

# PCFormat

A sokoldalú PC magazin

1999 November • 1990 Ft • 2. szám

www.pcformat.hu

**PCFormat**  
A sokoldalú PC magazin  
**Szuper  
Teszt**

## Tintasugaras nyomtatók

Fotóminőségű képek kedvező áron?

## 22 játék bemérvé!

- Starfleet Command
- F-22 Lightning 3
- Shadow Man
- Darkstone
- Sinistar

**Félj, amíg  
minket látsz!**  
A legféltetesebb  
PC-s játékok...

**HOGYAN...**  
szelidítsük meg  
a Windowst  
játsszunk le  
1-es kódolású DVD-ket  
tovább?  
**Új 12 oldalas rovat!**

## Tiberian Sun & Driver közelről

Az év játécai?

**Ablakban az ezredforduló!**  
Minden, amit a Windows 2000-ről  
tudni érdemes...

# GÉP TESTBEN

**Bedöglött PC-d  
újra a régi lesz,  
a segítségünkkel.**

# ÚJRA ÉP LÉLEK!

- Tippek
- Megoldások
- Tanácsok
- Szoftverek

## Próbák & Tesztek – Fontos szoftver és hardver kritikák

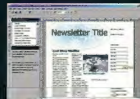
**Játékos  
egér**  
Quake örültek  
előnyben!



**Kezet emel-  
tünk rájuk!**  
A hat legújabb  
gamepad  
tesztje



**A DTP  
ABC-je.**  
Rövidítések  
helyett az  
egész test...

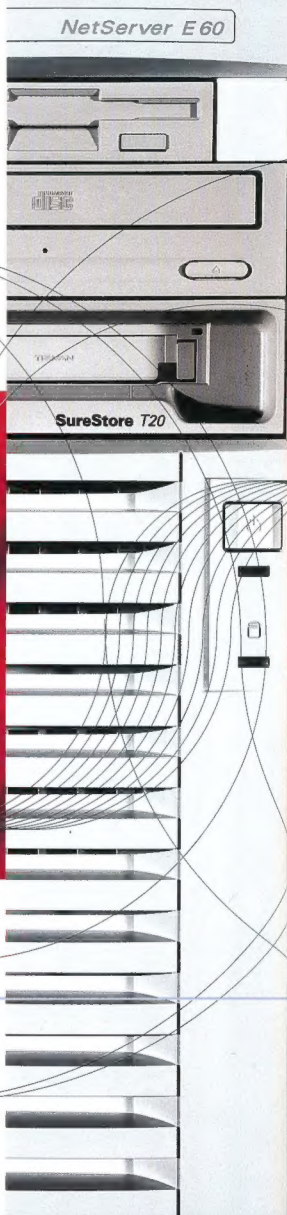
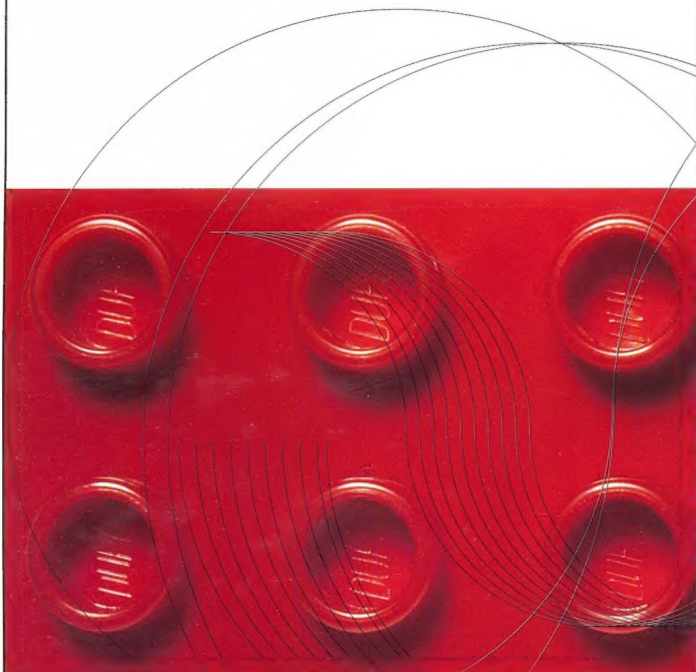


## Plusz!

Dungeon Keeper 2  
játéktípek, Piaci  
Séta, Zűrmajom  
esete az ICO-val  
és megannyi más



# Egy jól működő vállalkozás alapja



**HP NetServer E60:** Intel® Pentium® II processzor 400MHz - Intel® Pentium® III processzor 550MHz, duál bővíthetőség / 64MB - 1GB RAM / 4 - 72GB Duál UW SCSI HDD tárolókapacitás / 10/100 LAN adapter / 32x CD olvasó / HP TopTools 4.1 for Servers

TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT LÁTOGASSON EL WEBLAPUNKRA: [HTTP://WWW.HP.COM](http://www.hp.com)



Connect  
Reseller Program

Az ajánlat 1999. november 31-ig és 245 Ft/USD árfolyamig érvényes.  
Intel, the Intel Inside logo and Pentium are registered trademarks of Intel Corporation.  
The LEGO brick configuration is an exclusive property of the LEGO Group and is used here by special permission.

COMIC.SYS Kft.  
Pannon Networking Kft.  
ComputerLand  
Megatrend Rt.  
EcoSoft Kft.

1145 Budapest, Félhold utca 5/a.  
1119 Budapest, Etele út 10. Fsz./1.  
1035 Budapest, Vihar u. 18.  
1082 Budapest, Üllői út 52/B.  
1115 Budapest, Tétényi út 11.





Azt mondják, az első lépés mindig nehéz. Pedig a HP NetServer E60 esetében ez egyáltalán nincs így. Az E60 az ideális belépő szintű szerver kis- és középvállalkozások számára, hogy az Ön üzlete még simábban működjön.

És ami az első lépés után jön? Gyerekjáték.

Az E60 könnyen kezelhető és tetszés szerint tovább bővíthető, így a szerver a céggel és a változó igényekkel együtt tud növekedni.

Ha Ön hosszú távra tervez, válassza a HP E60 NetServer-t, amely a jól ismert Hewlett-Packard minőség jegyében teszi még gördülékenyebbé a vállalkozását.

Emberarcú technológia.

nettó 339 000 Ft-tól



**HEWLETT®  
PACKARD**

WWW.HP.HU/E60 VAGY HÍVJA A HP VEVŐSZOLGÁLATOT: 382-1111

-0356 comicsys@mail.matav.hu  
-0313 pannoinfo@pannonnetworking.hu  
-8555 gkosa@computerland.hu  
-3365 raba@megatrend.hu  
-8657 ecosoft@ecosoft.hu

Műszertechnika Computer Rt.  
Systrend Számítástechnika Kft.  
E-Coop Kft.  
Szűv Rt.  
RAAB Computer

- 1068 Budapest, Rippl-Rónai u. 2.  
1091 Budapest, Üllői út. 81.  
1145 Budapest, Szugló u. 9-15.  
9022 Győr, Pálffy u. 3.

(1) 261-3761  
(1) 342-4997  
(1) 217-3661  
(1) 363-3688  
(96) 310-797

mtcomp@mtcomp.hu  
info@systrend.hu  
kovacs@ecoop.hu  
cm.szuglo@bp.szuv.hu  
raab.computer@matavnet.hu

# Tartalom

A sokoldalú PC magazin



1999 November • 2. szám • www.pcformat.hu

Teljes tartalom • Teljes tartalom • Teljes tartalom

- 8 Tudósítás**  
Megújul a Windows, és az Intel érdekes formájú PC-vel rukkol elő. Valamint: az első infók a Command & Conquer: Renegade-ről és a Warcraft 3-ról!
- 15 A következő hónapban**  
Y2K-különkiadás, mert mint tudjuk, szilveszterkor világégre lesz.
- 18 Riport: Windows 2000**  
Windows 2000: Messiás vagy a Sátán fáttya?
- 20 Riport: A Hetedik Sikoly**  
Rémitő játékok: A PCF egy légkon-dis moziba ment, hogy megtudja, melyik játék fagyaszítja legjobban a vért.
- 26 A Zűrmajom esete az ICQ-val**  
Hogyan változtatta meg az "instant messaging" a netet.
- 30 Címlepsztori: Gép testben ép lélek**  
Nyugi, mi segítünk. Elsősegélynyújtás a PC-nk számára: tippek, trükkök, szoftverek.
- 38 Előfizetés!**  
Takaríts meg akár 53 százalékot.
- 40 Játsszótér**  
A játékipar címlepsztorijai, no és a legjobb játékok. Ne költsd el feleslegesen a pénzed, míg meg nem tudod: mi király és mi sirály.
- 44 Nomad Soul**  
Ez a Francia akció/kalandjáték kicsit más, mint a többi – főszerepben David Bowie.
- 52 C&C: Tiberian Sun**  
Már idejét sem tudjuk, mióta várunk a Westwood-saga legújabb folytatására. És hogy csalódnunk kellett-e? A cikkből kiderül.
- 84 Tippek és Taktikák**  
A PCF útikalauza a legjobb játékokhoz, és egy kis segítség, ha elakadtál volna a Dungeon Keeper 2-ben.
- 91 Próbák és Tesztek**  
Szoftverek és hardverek a boncasztalon: mit tudnak a legújabb nyomtatók, PC-k, gamepadek és hangszórók, valamint két DTP-s alkalmazás, a Photoshop 5.5 és a RayDream.
- 92 Szuperteszt: Tintasugaras Nyomtatók**  
Fotómínőség 19 900 forintért? Nem mi mondjuk. 10 (általában) fotómínőségi tintasugaras nyomtatót teszteltünk.
- 102 Teszt: Gamepadek**  
Sport- és akciójátékoknál nem érdemes a billentyűzettel bajlódni. Hat gamepadet vettünk közelebb-rövid szemiágyra.
- 109 Teszt: DTP-s alkalmazások**  
Szerkesztünk kiadványt, de mivel? Négy DTP-s programot teszteltünk...
- 118 Rutin**  
Csináld magad, tizenkét oldalon – szuperintenzív számítógépes tanfolyam mindenkinek. Kiadványszerkesztés, web, Windows stb.
- 120 Rutin AutoSketch 5 mesterfokon**  
A tervezőprogram teljes verziója a PC Format lemezmellékletén. Próbáld ki, megérl!
- 132 Segítség!**  
Szakmai kérdések Töleket, szakértő válaszok a PC Format-tól.
- 141 Piaci Sétá**  
Új szoftver vagy hardver vásárlásán törd a fejed? Ne törd tovább, inkább nézd meg az összes boltot egyszerre.
- 152 Háló Világ**  
Mi újaz az interneten?
- 156 Install**  
Ha végigáztat magad az újságon, irány a lemezmelléklet (De azt már ne add meg.)
- 162 A meztelen igazság**  
...odaát van.

## GÉP TESTBEN ÉP LÉLEK

30. o.

A PC FORMAT elsősegélytanfolyama segítségével te is elláthatod a PC-d baját.









## **Computer Karácsony '99**

**December 10–12. Budapest, Műszaki Egyetem**

Az Egyetem Központi épületének aulája ad helyet annak a nagyszabású rendezvénynek, amely az év végi hajtás utáni kikapcsolódást, az önfeledt játékok és a karácsonyi bevásárlás lehetőségét kínálja.

### A programok között

- japán és koreai sportbemutatók, (kendo, taekwon-do)
- a legnevesebb hazai lányzenekarok,
  - Baby Sisters,
  - Fresh,
  - Bestiák,
  - C'est la Vie és
- a meghirdetett Lara Croft hasonmásverseny nyilvános döntője szerepel a megrendezésre kerülő izgalmas versenyek mellett.

**Minden érdeklődőt szeretettel várunk ingyenes rendezvényünkre.**





# Mit szólsz hozzánk?

## AVAGY: Tanár úr kérem, mi készültünk!

# A sokoldalú PC magazin

# PCFormat

**N**a, akkor kezdjük előlöl – dünyögte Dzszeptó és morcosan félretolta Pinokkiót.

Van, aki úgy érzi, még azon is lehet tökéletesíteni, ami később legendává válik. Mi sem voltunk ezzel másképp az elmúlt hónapokban. Forgattgattuk, lapozgattuk az elkészült PCF példányokat és egyre csak azon törtük a fejünket, hogy valóban ennyire baromi jók, vagy csak mi érezzük annak... Nos, szerénység(!) nélkül állíthatjuk, hogy mi meg voltunk velünk elégedve. De ez sajnos-szerencsére nem elég. Hiszen a lapot nem magunknak, hanem Neked, a számítástechnika iránt érdeklődő és abban – minden bizonnyal – igen igényes olvasónak készítjük. Ezért behunyunk a szemünket pár percre, majd kinyitva megpróbáltuk másképp nézni a lapot. Átrágtuk magunkat tízszor, százszor, ezer-

szer az egyes rovatokon és minduntalan megkérdéztük magunktól: valóban erre kíváncsiak a mi igényes és igen kritikus olvasóink? Nos, ahol szükségét éreztük, egy cseppet változtattunk. Például a technikai tanácsokkal ellátó rovatot 15 oldalra bővítettük. Több hardver és szoftver újdonságot tesztlünk és a Piaci sáta rovatot is felpompáltuk, hogy ne maradjon benned kétely, mikor a malacperselyt feltörve a boltba lépsz és válszatanod kell. Szerült megvalósítanunk ezáltal a lehetetlent: a lap még jobb lett. És, hogy a belbecs méltó köntöst kapjon, a külsőn is csiszoltunk valamikéskét.

Tehát, tanár úr, mi készültünk. Reméljük, nagy örömdre!

## A PCFormat filozófiája

A PC Format célja, hogy segítsen eligazodni a számítástechnikai szorakoztatáparban. Nem számít, miért vettél a PC-d. Legyen az oka játék, grafika, internet vagy zene, mi azért vagyunk, hogy segítsünk a legtöbbet kiveni a gépedből. Felkutatjuk belgyetted a legjobb hardvereket, szoftvereket és játékokat. Azzal a biztos tudattal követheted ajánlásainkat és értékeléseinket, hogy – a lehető legobjektívebben – a kész, befejezett terméket vizsgáljuk – azt, amelyik a boltba kerül. Mivel mi is PC tulajdonosok vagyunk, nekünk is érdeklünk, hogy figyelemmel kísérjük a legfrissebb számítástechnikai fejlesztéseket és megismerjük a legújabb hardvereket és szoftvereket. Mi ugyanazt az örömet, csodálat és csodálattal érezzük, mint Te.

## Elérhetőségek:

www.pcformat.hu

Szerkesztői levelek

Technikai kérdések:

Segítség CD mellékelthez:

Előfizetés:

Lapozza a 38. oldalra vagy telefonon:

(1) 467 6720

PC Format

1306 Budapest 35 Pf.: 141

C-V

A sokoldalú PC magazin

# Hírek

Óvatosan kitapintottuk a PC-világ lüktető pulzusát, hogy hírt adjunk a legfrissebb történekekről.

A kérdés az, a Millenniumi Emlékmi vagy a Millenniumi Windows lesz népszerűbb?

## Windows a jövő évezredben

Feltűnt a horizonton a Windows új verziója. Az ígéretek szerint még inkább felhasználóbarát lesz, és még ritkábban fagy le. Nem ezt mondták már a Win98-ról is?

**A** MICROSOFT SZERINT A SZÁMÍTÓGÉPEDET a Windows soron következő változata átvezeti a 21. századba, hiszen minden területet továbbfejlesztettek az on-line lehetőségektől a digitális szórakoztatásig. Mindehhez üzembiztos működést ígérnek, melyről az It Just Works™ elnevezésű hardvertámogatás gondoskodik.

A Millennium kódnevű Windows 98 örökösnek még nincs hivatalos neve. Ne keveredjen össze a Windows 2000-rel, amely a vállalati felhasználókat célozza meg, míg

a Millennium azokat az embereket, akik otthoni felhasználóként, a PC-t elsősorban játéka, internetre használják.

A Microsoft szerint négy kulcsfontosságú területre összpontosítottak a Millennium fejlesztése során. Az első a digitális média és szórakoztatás. Az MP3 óriási sikerének megfelelően, várható az MP3 kompatibilis Secure Digital Music Initiative (SDMI) technológia „gyári” integrálása, illetve a digitális fényképezés komolyabb támogatása.

A második terület az on-line lehetőségek. A Microsoft megfogalmazásában ez annyit tesz: „biztosítjuk, hogy a fogyasztó könnyedén kapcsolódhat a világhálóra, megtalálhatja a megfelelő web-oldalakat, és meghatározhatja, milyen tartalmú oldalak legyenek elérhetők a családjá számára”. Várható még, hogy „szélesebb támogatást nyújtunk az on-line jártéklehetőségeknek”.

A harmadik kulcsterületet már a Windows 98 SE is érintette az internet-kapcsolat megoszthatóvá tételével. A hálózatok a háztartásokban is rohamosan terjednek (legalábbis a tengerentúlon). A felhasználók legalább két számítógépet szeretnének otthonaikba, mivel a PC-k árai csökkennek, és az emberek felismerték, milyen örömet okozhat, ha a játékokat hálózaton keresztül játszzák. A Millennium leegyszerűsíti a PC-k összekapcsolását, lehetővé téve az adatok, az internetes kapcsolat és a hardver eszközök – például nyomtatók – megosztását.

És végül itt van az It Just Works™. Úgy tűnik, már a Microsoft is belefáradt, hogy nevüket a PC-k lefagyásával azonosítsák. A hangzatos It Just Works™ feladata egy stabil környezet létrehozása. Ha hazavitted az új gépet, csak bekapcsolod, és minden működik –

mondják ők. A régi típusú hardverek – mint az ISA kártyák – támogatása megszűnik, helyettük olyan új „plug and play” csatlakozási lehetőségek kapnak helyet, mint az USB és USB2.

A Microsoft Windows Fogyasztói Üzletágának alelnöke, David Cole szerint a Millennium fejlesztése során „arra összpontosítottak, hogy a számítástechnikát igazán egyszerűvé tegyék a felhasználók számára”. Kíváncsiak vagyunk a Millennium felhasználói felületének kinézetére. Valószínűleg nem sokban fog különbözni a Windows 98-tól, mivel a legtöbb igazi újdonság a felszín alatt rejtőzik. Az esztétikai változások a Start menü rendezésekorlátozódnak, amely már az Office 2000-ben is látható. A dolgok leegyszerűsítése végett eltávolították a Start menüből az Újraindítás MS-DOS módban parancsot, am korai lenne a DOS halálhírt kelteni, hiszen ott marad a háttérben, hogy biztosítsa a régebbi programokkal való kompatibilitást.

A Millennium fejlesztői változata már eljutott a tesztelőkhoz, és a végző verzió megjelenése a jövő év végére várható. További információkat látogass el a [www.betanews.com](http://www.betanews.com) web-oldalra, ahol nyomon követheted a legfrissebb fejleményeket.

**Úgy tűnik, már a Microsoft is belefáradt, hogy nevüket a PC-k lefagyásával azonosítsák.**



# 3D örület

A 3D technológia virágzik. Egy halom új videokártya megjelenése közeledik.

**K**ÉSZÜL FEL, HAMAROSAN KÍTEPHETED A GÉPBől frissen vásárolt Voodoo3 vagy TNT2 Ultra 3D videokártyádat. A grafikus kártyák legújabbjai nevetéssé teszik mindazt, amit elődjeik produkáltak. A 3dfx alighogy előhozakodott a Voodoo3 3500-zal, máris a Voodoo4-gyel kecsgett. Ehhez hasonlóan, az nVIDIA hamarosan kihozza az új grafikus processzorát (GPU). Hát soha nem enyhül ez az örület? Nem, nem, és azért sem. Ne spórkodj, hiszen a jobb és erősebb kártyák még jobb játékokat szülnék.

A 3dfx bemutatta a "napalm" technológiát, az új T-bufferrel és az FXT1 Fejlett Textúra Tömörítéssel. A T-Buffer – nevét Gary Tarolli-ról, a 3dfx technikai igazgatójáról kapta – a teljes képernyős anti-aliasing megvalósításával kisimít minden barázds ferde vonalat. A T-Buffer technológiában a Depth of Field Blur a sokkal valóságsebb fókuszálást, a Motion Blur a karakterek élethű mozgását segíti elő. A "napalm" technológia másik fele az FXT1 Fejlett Textúra Tömörítésről szól. Ez a nyílt forráskódú, 8:1 tömörítési arányt biztosító technológia lehetővé teszi, hogy a fejlesztők tovább fokozzák a játékok textúrájának minőségét.

Szilikon-rengeteg a GeForce 256-ban.



Derek Perez a GeForce 256 megjelenésében. Derek munkái.



ségét. A "Napalm" egyelőre csak kódnev. A kártya várhatóan ez év karácsonyán kerül a boltokba.

Valójában nem sok csodálkozni való van a 3dfx fejlesztésein. A T-buffer és az FXT1 Fejlett Textúra Tömörítés nem sokkal több, mint természetzerű fejlődés egy forradalmi ipágában. Az új nVIDIA GeForce 256 grafikus processzor sokkal nagyobb léptékű fejlődést hozhat. A GeForce 256 az első olyan grafikus processzor, amely kiemelt figyelmet fordít a textúrák minőségére, mint az Intel hamarosan megjelenő Merced processzora mellett –, amelybe több mint 20 millió tranzisztort zsúfoltak össze. Ahogy az nVIDIA-nál Derek Perez mondja, a technológia lényegét a névbe rejtették: "A Ge a geometria szóra utal. A legjobb módszer, hogy szebb grafikát kapjunk az, ha minél több háromszöget használunk fel a tárgyak ábrázolásánál. A GeForce 256 többet alkalmaz, mint az általa is látható volt az asztali PC-ken. A Force 256 játék a 'négyes' (fourth) szóval. Ez egy negyedik generációs

kártya, illetve a processzor négy 64 bites motort egyesít. A 256 bites renderelés megmagyarázza az utolsó toldalékot."

A technológiák lényegét tehát olvashattuk. Am igazán a játék által okozott öröm és látvány számít. Nos, mi megtapasztalhattuk. Nagyon szép látványban volt részünk. Amint a karakterek járnak, a könyök és a térd életszerűen hajlik, a lábak szinte maguktól emelkednek a padlóról. És ez csak a kezdet. Emlékeztet a Terminator 2 csodálatos vizuális effekteire? Hamarosan ezek is megjelennek az otthoni gépeken a GeForce 256 segítségével. A Creative Labs és a Guillemot kártya heteken belül megjelenik.

## Üzenet az űrből

**M**iközben a Haldon nyaralás, elektronikus üzeneteket és videoképeket küldözgetsz a Földre. Ez egy elcséplést sci-fi jelenetként hangzik, ám ha a tudósok tovább folytatják munkájukat, mindez valósággá válhat. A Bolygóközi Internet a NASA és az amerikai Defence Advanced Research Project Agency, az internet eredeti megalkotójának közös ötlete. Az alapötlet szerint az űrbéli üzeneteket az orbitális pályákon keringő műholdakkal kommunikáló kis hálózatok segítségével küldik. Olyan egyszerűnek tűnik, hogy azon csodálkozunk, eddig miért

nem valósították meg. A probléma az, hogy az űrűrközés kevésbé egyszerű. Az erősítő állomások közötti távolságok, a folyamatos kapcsolat fenntartásának lehetősége és az űrjármű-mind-mind azt sugallja, hogy az űrközi internetről egyszerűbb beszélni, mint megvalósítani.

Sok akadályt kell még sikerrel venni, és a Bolygóközi Internet sorsa most azon tudósok és fejlesztők együttműködésén múlik, akik az internet, a vezeték nélküli kommunikáció, és az űrhajókat területek dolgoznak. [www.nasa.com](http://www.nasa.com)

## bleem! : Sony – 1:0

**b**leem! – ami nem más, mint egy PC-s PlayStation emulátor – mentőövet kapott a Sonyval szemben zajló folyamatos jogi háborúban. Az amerikai szövetségi bíróság legutóbbi döntésével megtagadta a bleem! ideiglenes betiltását, miután a Sony azt állította, a termék sérti saját márkanevét és szellemi vagyonát. Korábban a Connectix az eljárásnak ebben a szakaszában vesztette el a jogosultságát, hogy folytassa a Macos PlayStation emulátorának gyártását. Nem meglepő tehát, hogy a döntést a bleem! óriási győzelemként harangozta be, ám a háború kimenetele még nem dől el, hiszen a végző bíróság döntéshozatalra jövő áprilist várni kell. [www.bleem.com](http://www.bleem.com)



Ha a bleem! zöld utat kap, akkor a Tekken és Spyro the Dragon legálisan játszhatók PC-d monitorán.



## Új korszak hajnalán

Az egyesekből és nullákból felépülő digitális formátumú zene mindent magával sodor.

**K**udarcba fulladt a Microsoftnak az a próbálkozása, hogy jól helyezkedjen a digitális zene piacán, amikor bejelentették, hogy az új, biztonságos MS Audio formátumot feltörték a bájos Unfuc névű programcskával.

A Microsoft kulcsszereplő a Secure Digital Music Initiative fejlesztésében, amely a számítástechnika és a szórakoztató ipar közös kísérlete egy olyan digitális formátumú zene kifejlesztésére, amit nem lehet szabadon sokszorozni az interneten keresztül. Az SDMI fejlesztése lelassult, és a fejlesztők csoportját heves kritikák illették, miután kiderült, hogy csinos licenc-díjat köteles fizetni mindenki, aki SDMI kompatibilis hardvert szeretne gyártani. Az SDMI hardverek legújabb verziója tartalmaz egy úgynevezett "millenniumi gombot", egy másolásvédelmi sémát, ami miatt a már meglévő MP3-as CD gyűjteményed nem tud lejátszani az új SDMI hardveren. Miközben az ipárg vezetői félhomályos szobákban vitázták meg a digitális formátumú zene jövőjét, az MP3 folytatja hódító útját. Az AOL bejelentette azt a tervét, miszerint előfizetőinek MP3 formátumú exkluzív ajándék dalokat biztosít, a hét minden napján újabb zenei web-oldalak tűnnek fel, és egyre több hardver-gyártó jelenti meg MP3 lejátszóit. Ilyen például az MP3 Anywhere, mellyel az MP3 fájlokat a PC-ről a hifi-toronyba töltöthet.

Az MP3 mostanára széles körben elterjedt szabványává vált a digitális formátumú zene terén, a technológiát integrálták a legtöbb audio programba, például a Macromedia Flash 4 szoftverbe is. A legnépszerűbb MP3 lejátszó, a Nullsoft legfrissebb WinAMP programja már ingyenesen letölthető a cég honlapjáról ([www.winamp.com](http://www.winamp.com)). Még David Bowie is lehetővé tette, hogy új albumát ingyenesen letölthessék a honlapjáról ([www.davidbowie.com](http://www.davidbowie.com)).

Az SDMI honlapja: [www.sdmi.org](http://www.sdmi.org). Még annál is unalmasabb, mint ahogy kinéz.



# A bundás kenyér után itt a bundás PC!

A chip-óriás Intel bebizonyította, hogy a jövő számítógépei egyáltalán nem hasonlítanak műtéből társakra. A pletykák szerint az Intel a Microsofthoz és néhány piacvezető PC-gyártóval összefogva dolgozik egy új szuperkonzol kifejlesztésén, amely az 500MHz-es Pentium III processzoron alapszik.

A floridai Palm Springsben rendezett legutóbbi fejlesztői konferencián az Intel által bemutatott gépek egyszer s mindenkorra véget vetnek a szűrte számítógépek unalmas korszáknak. A PC Format kedvence az a gép volt, mely összehajtható lábtartóként funkcionált. A fáradt felhasználó a PC-t összehajtatja, majd kényelmesen hátradőlve a lábát felrakja a gépre, hogy nyugodtan pihenhesen. Voltak modellek, melyek vonalai már az űrkorszakot idézték, egyes gépeket pedig kifejezetten gyermekek számára készítettek.

Néhány PC már idén karácsonyra boltokba kerül az Egyesült Államokban, míg több, csupán koncepcionális darab marad, hogy inspirációt nyújtson a következő év földhöz ragadt modelljei számára.

Eközben a játékkfejlesztők berkei olyan hírekről hangosak, miszerint a Microsoft – egyelőre X-Box kódnev alatt – egy új játékkonzolra dolgozik, melybe egy 500MHz-es Pentium III chipet és az NVIDIA új GeForce processzorát ültetnek. Egyes találgatások szerint a konzolt a Dell és a Gateway dobja piacra jövő karácsonykor.

## Hírmorzsza

### Jól hangzik

A Logitech új hangszóró készletet jelentett meg. A három darabos SoundMan X2 egy MP3 formátumú zenét CD-változással együtt lezártható. Ár: 30 ezer forint körül várható.

[www.logitech.com](http://www.logitech.com)

► Íme, itt látható korunk multimédiás botordarabja. Napal leopárdbundába öltöztetett puff...



## Hírmorzsza

### Jézus Krízis

A Microsoft megállíthatatlan gyarapodik. A legfrissebb hírek szerint Bill és kollégái vagyona 57 százalékkal emelkedett, s elérte a 11,9 milliárd dollárt. Csinos kis összeg, nemde?

## Újabb rés a Microsoft védőbástyáin

A svéd Hackers Unite felfedezett egy hibát a Microsoft Hotmail adminisztrációs rendszerben, amely lehetővé teszi a behatolónak, hogy teljes jogú felhasználóként kapcsolódjon a rendszerhez. Ehhez csak a Hotmail szerver címe és egy nyolc soros HTML parancs szükséges. A hacker nemcsak letöltheti és elolvashatja az adott felhasználó üzeneteit, de a nevében leveleket is küldhet.

Az illetéktelen behatolás lehetőségét közölték a Microsofthoz, aki 10 órával később leállította Hotmail szervereit. A felhasználók még napokkal később is problémákról számoltak be a szolgáltatással kapcsolatban.

A Yahoo! örömmel konstataulta riválisának szerencsétlenségét és rögtön megragadta az alkalmat, hogy bejelentse, az ő szolgáltatásaira a hiba semmilyen hatással nincs. A Hackers Unite azt állította: „Nem azért törtünk be, hogy kárt okozunk. Még akarunk mutatni a világnak, milyen rossz a Microsoft biztonsági rendszere.”

A Microsoft egy „Szerviz Kiadással” válaszolt, illetve kijelentette, „a web fejlesztési nyelv nagyon

mély ismerete” szükséges a behatoláshoz. Ez a válság megmutatta, milyen bocsánatos bűn a szoftver fejlesztők között ilyen alapvető hibák elkövetése, hiszen azt feltételezik, hogy a felhasználók túl buták ahhoz, hogy észrevegyenek ilyen nyilvánvaló gyengeségeket.

A Microsoft biztonsági problémákkal kapcsolatos feltételezett hozzáállásának újabb kellemetlen hatása volt a cégre, miszerint ezzel összefüggésben a cég értéke 3 milliárd dollárral csökkent.

Babszem Jankó gépét  
Yeong Yang tervezte



◀...Éjjel pedig egy izmos Pentium III PC beépített monitorral, kávéscsésze- és ásványvíztartóval.

## Még egy kis 3D

Új 3D kártya bontogatja szárnyait a MetaCreations jóvoltából. A Carrara egy fedél alá tereli a modellezést, az árnyékolást, a háttérképzést, az animációt, a renderelést és a speciális effektet. Nyílt architektúrája lehetővé teszi, hogy a grafikai alkalmazások mindezt egyedileg paraméterezzek bármilyen plug-in használatával. A nagy sebességű renderelés és az Open GL teljeskörű támogatása egyaránt azt igazolja, érdemes lesz odafigyelni. Valószínűleg jövő év elején találkozhatunk vele.

[www.metacreations.com](http://www.metacreations.com)





Ha haro, hát legyen harca! A C&C Renegade nem ismer kíméletet.

## C&C 3D változatban

Alighogy megjelentette a Westwood a *Tiberian Sun*-t (leírás az 52. oldalon), máris a *Command & Conquer* legfrissebb változatának képeivel izgat bennünket. A *C&C Renegade* hátat fordít a megszokott real-time stratégiai formának, és az fps-stílusú akciójátékban egy magányos katona bőrébe bújunk, hogy megérjük az ellenségéig.

A *Renegade*-et az teszi különlegessé, hogy a C&C már jól ismert kimerített világának tökéletesen kivitele-

zett háromdimenziós inkarnációja. Ha betévedsz egy ellenséges bázisra, megláthatod az ismerős épületeket, teljes háromdimenziós valójukban. Sőt, beállíthatod a járműveket, ráadásul irányíthatod is őket. Multiplayer üzemmódban pedig több játékos is irányíthatja ugyanazt a járművet – például valaki vezet, a többiek pedig a fegyverekről gondoskodnak. A Westwood szerint a *Renegade* jövő júliusban kerül a boltokba, ami valójában – ismerve a határidők be nem tartásának szokását – 2001 karácsonyát jelenti. Na jó, 2000 karácsonyát. Ha szerencsénk van. [www.westwood.com](http://www.westwood.com)

## On-line játékmagazin magyarul

Tavaly augusztusban kezdte meg működését a PC Dome magazin, mely egy PC-s játékokkal foglalkozó on-line magazin, cikkek száival. Az oldalakon naponta friss hírek, részletes játékelőzetesek és ismertetők találhatók, nem is beszélve a folyamatosan bővülő galéria rovról, melyben sok kép található a fejlesztés alatt álló játékokból. A szerverről letölthető a legújabb játékdémók, melyek mellé a szerkesztők ígérte szerint hamarosan egyéb, játékokkal kapcsolatos fájlok kerülnek. Emellett játékeztérlőkről, videó- és hangkártyákról is olvashatók cikkek, és egy igen részletes, rengeteg fényképpel illusztrált ECTS beszámoló is található. [www.pcdome.hu](http://www.pcdome.hu)

## Fordulat az Intelnél

Az Intel behúzott farokkal vonult vissza, és bejelentették, tovább támogatják a PC133 alapörreljű SDRAM-ot. Továbbra is fenntartják, hogy a tesztek nagyon kis teljesítménynövekedést mutatnak a PC100 RAM-hoz képest, és Peter MacWilliams igazgató az Intel Fejlesztési Fórumnak címzett üzenetében tisztázza, hogy az Intel továbbra is elkötelezett abbéli szándékában, hogy átér a Direct Rambus technológiára, mielőtt az elkészül. Az Intel a Camino chipkészlet fejlesztésének késsé és a Rambus alkatrészek beszerzésével kapcsolatos bizonytalanságok egyaránt arra késztették, hogy leterjen a kijelölt útról. Az új 810e chipkészlet bemutatásával várhatóan bejelentik a PC133 busz támogatását.

1999 harmadik negyedében négy cég gyártja a 128 megabites Direct RDRAM memóriákat, s e cégek száma nyolcra emelkedik 2000 első negyedére.

## Mese habbal

**Bölcs és magvas gondolatok az MP3-ről.**

Üdv mindenkinek! Próbáidre bocsátottak. Mr. Longhurst bekérte az írodájába a múlt héten és elmondta, hogy a havi rovatom nem igazán illik az ezredévi *PC Format*-ról alkotott képébe, ráadásul annak idején az önéletrajzomban azt írtam, hogy jártas vagyok a számítástechnikában, de nem tisztázta, hogy ez az ötvízv előtti beható masinákra vonatkozik. Elmondta, hogy az olvasók nem kíváncsiak felesleges esendőségére, ehelyett sokkal inkább érdeklik őket a PC-kkel kapcsolatos írások. E hónapban ennek megfelelően kell cselekednem, különben viselkedem a következményekért. Még azt is megmondom, hogy az MP3-ről írjak. Egy perc türelmet kérek, mindjárt utána nézek mi is az az MP3.

Nagyszerű! Az írott szó csodálatos tulajdonsága, hogy elmebe, és utánanézhetek az MP3-nak anélkül, hogy írt szöveget kellene tartanom. Ha előadást tartanék, és közben elmennek, hogy valaminek utánanéznek, nagyon zavarom a hosszú szünet a hallgatóságot, sokan idegesen köhögésnek – ebben biztos vagyok. Am miközben ezt írom, nem vetted észre, hogy az elmúlt öt órát azalatt töltöttem, hogy mindent információt összeszedjek az MP3-ról.

Nos hát, MP3. Soha nem gondoltam, hogy ilyen szörnyű dolog lehetne. Igazság szerint azt súgja, hogy azonnal meg kellene semmisíteni minden MP3 fájlt. Ha a pimasz, arcátlan tolvajlásnak nevet kellene adni, akkor az az MP3 lenne. Kiderült számomra, hogy egyes emberek semmi mással nem foglalkoznak, csak ellopják más emberek zenéjét, számítógépeikre rögzítik, MP3 formátumba prelik és felteszik őket az internetre, ahonnan bárki ingyen letöltheti magának!

Talán nem hangzik olyan borzasztóan, de mi lesz azaz a szegény zeneiparral? Éppen hogy meg tudnak élni, és most még az utolsó falat kenyert is kivesszik a szájkülből ezek az MP3 csavarogók! Teljesen tehetetlenek, rémülettel figyelik, amint a Boyzone legújabb pop-albumát ingyenesen terjesztik az interneten keresztül! Ha mindez így megy tovább, a csod szélre sodródott kiadók szerencsétlen igazgatói munkanélküliekké válnak. Az Isten szerelmére, töltsd be az MP3-at, és töröld le az MP3 fájlok minden bűjét a számítógépeitől! Ez lesz a legjobb, higgyetek nekem. Proszti!

## Virtuális Grand Prix

Azt hiszed az új géped gyors? Nos, ezt jobb lesz, ha átgondolod. A Carrera nemrég mutatta be új munkaállomását, mely az írtózatlan gyors 800MHz órajeli Athlon processzorral alapszik. Am az Octan Iro – így a gép neve – nemcsak egy újabb rekord a PC-s sebességhájsza örületében. Az AMD Athlon processzor minusz negyven fokra hűtötték a Kryotech csapatának technológiáját felhasználva. Így megnőtt a processzor fűvezető-képessége, óriási mértékű teljesítménynövekedést eredményezve.

Bár a géppel a professzionális grafikai felhasználási területet célozt meg, képzelték milyen csinos kis frame rate-et (a képkockák szá-

ma másodpercenként) érhetünk el, miközben a Quake 3 pályán gyilkolunk. Egyedül a borsos ár rettenthet el a kedves vásárlót, hiszen igen komolyan kell vennie a játékokat annak, aki hajlandó kifizetni érte az 1 700 000 forintos árat.

Az Intel választás bemutatja a következő processzort, amely Coppermine névre hallgat és szintén 800MHz sebességgel fut, ám ez esetben szobahőmérsékleten. Az egyetlen bökkenő az, hogy a rendszert csak jövőre kaparinthatod meg, amikor is – és erre nem kis összegben fogadhatunk – a Carrera és a Kryotech már túl jár az 1GHz-es határon. [www.kryotech.com](http://www.kryotech.com)

## Warcraft képek!

Ezzel a fotókkal a Blizzard komolyan felkeltette érdeklődésünket a *Warcraft 3* iránt. A Blizzard szerint ez a stratégiai szerepjáték sokkal inkább kalandjáték jellegű lesz, a küldetésről-küldetésre felépülő előjével ellentétben. A megszokott real-time stratégiai harokra és a városépítésre alapuló elemeket összegyűrtük néhány érdekfeszítő, szerepjáték jellegű küldetésel.

Már képtelenek vagyunk sokáig várni, ám úgy tűnik, jövő decemberig muszáj lesz. Arggh. [www.blizzard.com/war3/](http://www.blizzard.com/war3/)



A Blizzard mindnyájunkat felhorgelt ezek a szívfájdítóan látványos képekkel...



Húzzatok bele fiúk, már nem bírjuk sokáig. Felémész a várakozás...

## Új főnök a Star Division élén

A hálózati-óriás Sun Microsystems nemrég felvásárolta a német Star Division programirodát. Ez a cég készítette a kitűnő Star Office program-sorozatot. Hasonlóan egy bizonyos cég – a neve „M” betűvel kezdődik és „Soft”-tal végződik – egy bizonyos irodai programcsaládjához, ez a nagyszerű alkalmazás is tartalmaz szövegszerkesztő, táblázatkezelő, előadáskezelő, e-mail és naplárkezelő szoftvereket. A Star Office azonban, eltérően jól is-

mert versenytársától teljesen ingyenes! Jóllehet a Star Office soha nem tudott versenyre kelni a Microsofti lehen-gelő reklámápezzével, a Sun általi felvásárlásának érdekes hatása lehet az irodai szoftverek piacára. Egy ingyen beszerezhető versenytárs, egy Sun méretű céggel a háttérben, komoly mértékben megapasztathja a piacvezető Microsofti Office részesedését.



Innen tölthető le az ingyenes programot: [www.sun.com/products/staroffice](http://www.sun.com/products/staroffice)

# A nagyságátka

A cég, melyet mindenki szeret utálni, ismét nem kívánt mértékben vonta magára a figyelmet.

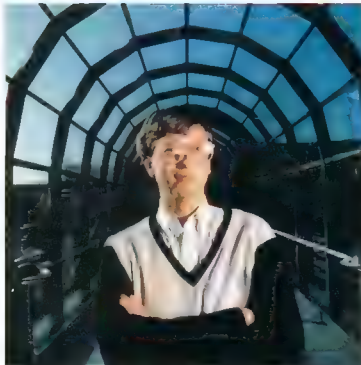
## Hírmorzsza

### Torpedó kor

Egyes felhasználók egy kilöndülő kék-méltlen vírust sikerült összehozniuk a hálón megszervezett találkozóknak köszönhetően. Közösségszolgálatok a szifilisz vírus terjedését vizsgálják San Franciscóban. A legtöbb áldozat az utóbbi időben vuyagant az AOL csevegő fórumon használó szexpartnerének felkutatásához.

Az AOL nem volt hajlandó feladni politikáját, és nem adta ki a csevegő fórum többi veszélyeztetett felhasználójának adatait. Így az egészségügyi miniszter az egész népet megdöcög azzal a tölthető, az utóbbi néhány héten, hogy a butaságok szexreklámok szövegeit kizárja a fórumokról.

Az eset jól illusztrálja, hogy az internet – és különösen a csevegő fórumok – sok ember számára a szexpartner keresésére. Az amerikai egészségügyi miniszternek kampányja számát a weben



Nincs oka ilyen önelégülten nézni, Mr. Gates. A dolgok nem a terv szerint mennek. Vajon legközelebb milyen jelenségek derül fény, már megint mit tolnak el a kollégák? Kiderül a PC Format következő havi számában...

Újabb hónap, újabb PR-katasztrófa a Microsoft életében. A problémákat csak további nehézségek követték, majd a válság már-már katasztrófává terelődött. Ezúttal a spanyolok illették őket kritikával a digitalizált szótárunk szereplő állítólagos szexista meghatározásokért. A tervek szerint az Encarta Encyclopediát különböző verziókban jelenítik meg, at-

tól függően, hogy melyik országban adják ki. Amerikában félrevezető reklám készítésével vádolták a Microsoftot, miután olyan bűjtőtorz reklámokat helyeztek el egyesült államokbeli lapokban, melyek úgy néztek ki, mintha a magazinok szerkesztői recenzioni lennének. Néhány nap múlva az Action 2000-től kapták meg a magukét, mivel azok úgy látták, hogy néhány MS szoftver nem felel meg a 2000. év problémájának.

Azt hinnék, ennyi elég is egy hónapra, ám mégsem. A cég úgy döntött, hogy még egy kicsit lazítanak a gyéplőn, és Bill Gates elkezdett arra célozzani, hogy a Windows 2000 még annál is később kerül piacra, mint ahogy azt sejtene lehetett. Aztán néhány hacker megtalálta a módját, hogyan hatoljon be a MSN/Hotmail privát felhasználói területre, anélkül, hogy kiderített volna a jelszavakat. Valaki még pedig a Microsoft új, "biztonságos" MS Audio formátumát törte fel, illetve felfedte, hogy a Windows 98 Java támogatásában lévő hibát kihasználva, akárki újrasmazhatja a merevlemezét egy egyszerű e-mail elküldésével. A kutyafigát!

Hotmail privát felhasználói területére, anélkül, hogy kiderített volna a jelszavakat. Valaki még pedig a Microsoft új, "biztonságos" MS Audio formátumát törte fel, illetve felfedte, hogy a Windows 98 Java támogatásában lévő hibát kihasználva, akárki újrasmazhatja a merevlemezét egy egyszerű e-mail elküldésével. A kutyafigát!

## Olcsó húsnak hig a leve

A Tiny nevű számítástechnikai vállalat érdeklődés hiányában kénytelen volt visszavonni azt az ajánlatát, melynek keretében ingyenes PC-t kínált.

Első pillantásra a Tiny ajánlata jól hangzott. A delikvens egyszerűen csak átvittele a Tiny Telecom telefontársasághoz, kifejezi abbéli

szándékát, hogy hajlandó havi minimum 25 fontnyi telefonbeszámot lebonyolítani, kifejezi a szállítási költséget, és hurra, máris kap ingyen egy Pentiumos gépet.

Bár az ingyenes PC jó ötletnek tűnt, az emberek többsége rájött, hogy egy monitor és szoftverek nélküli, alacsony kategóriájú gép nem

olyan fantasztikus üzlet. „A brit közönség túlságosan szkeptikus volt – nyilatkozta Jim Buchanan, a Tiny PR menedzsere. – Mivel nem adtunk monitor, az ötlet nem működött.”

Az akció, népszerűtlensége ellenére nem volt teljesen sikertelen, hiszen óriási ingyen publicitást és rengeteg új ügyfelet hozott a Tiny számára.

## Számszaki számvetés

Miközben a címlapokat mindenhol a 2000. év problémája uralja, szakértői források újabb, az ezredév végéig kapcsolatos fenyegetéseiről számolnak be, aminek komoly hatása lehet a számítástechnikai cégekre.

Elemzők szerint a világ akut számihiány felé közeledik, amely – először azt hitték – a jövő áprilisi angolai telefonszámok megváltoztatásának eredménye. A további vizsgálatok azonban felfedték, hogy a hiány oka a számítástechnikai cégek termékeinek elnevezésében keresendő.

A hiány a gyártók azon döntéséből származik, miszerint elhagyják szoftvereik szokásos verziószámát. A mozgalom úttörője a Microsoft volt a Windows 95 – eredeti nevén Windows 4.0 – megjelentetésével. Élesen bírálták a céget azon nyilvánvaló számdéka miatt, hogy a kétes számjegyet hozzáoldja minden megjelenő termék, minden dolgozó és minden, az irodájának 10 mérföldje körzetében található mozgó objektum elnevezéséhez.

A PCF egyik informátora elmondta: "A Microsoft megfellebbezhetetlen. Word 2000, FrontPage 2000, Autoroute Express 2000, Publisher 2000... és ez csak a kezdet. Mi helyett kijön a Windows 2000, szerintünk a Microsoft a már létező termékeit – például az IES-t – is sorban átnevezi. Mindenki ezt csinálja. Létezik WordPerfect Office 2000, mindenféle 2000-es kiegészítő programok, na és a játékok – FIFA 2000, Fox NBA Basketball 2000. Teljes az őrület."

A kormány jó szándékú segítségnyújtási akciói pedig csak rantanak a helyzetben. Az Action 2000 logói, brosrak, poszterek és internetes oldalak csereig tüntették fel, amivel éppen azoknak a számítógépeknek a raktárkészleteit ürítették ki végképp, amelyeket meg akartak védeni.

Nem minden számítógépet ér ilyen hatás. Bár a kettesekből és a nullákból már csak minimális készletek vannak, a négyesek és hetesek hegyekbe halmozva porosodnak a Bridlington melletti óriási raktárakban, míg a kilencesek visszatérnek a normál kereskedésbe 1999 elejének hiánya után.

A Gateway hardvergyártó elhagyja nevéből a kétes számjegyet. Örömmel üdvözölték ezt a döntést, hiszen nullák és kettesek ezrei szabadulnak fel, amelyek el-őre leköltöttek a csomagolózhöz és a promóciós cikkekhez. Eközben a Lotus a "millenniumi kiadás" kifejezést használja a nagy sikerű SmartSuite alkalmazáshoz.

A Gateway és a Lotus akciója nyomán fellekesült aktivisták azt remélik, hogy más gyártókat is meggyőzhetnék a számjegyváltás elmélyüléseinek megelőzése érdekében. A PCF következő számában tájékoztatunk a további fejleményekről és a legfrissebb Y2K-s gubancokról.

A körülbelül 25 000 telefonálót 90

százelekre nem az ingyen számítógépek miatt jelenek-ezt, hanem hogy 200 fontos árkedvezménytől juthasson hozzá egy Pentium III géphez. A kedvezményes akció ma is tart, és a Tiny az ingyenes PC-re vonatkozó ajánlatát is újránidítja.

[www.tiny.com](http://www.tiny.com) PCF



## Nyers erő

Az Apple bemutatta "a világ eddigi leggyorsabb számítógépét".

Egész futurisztikusnak hangzik, ám az Apple piacra dobta a 600MHz-es Pentium III-nál háromszor gyorsabb új G4 PowerPC-t, amely egyetlen 128 bites processzor használatát, és amit az Apple szakemberei, az első egy-chip-es szuperkomputernek" titulálnak.

Az Apple honlapja szerint "egy szuper-számítógépet az a képesség tesz szuperre, hogy másodpercenként legalább egymilliárd lebegőpontos-műveletet végez tud hajtani. E megdöbbentő sebesség mértékességét gigaflópoknak hívják. Az Apple, a Motorola és az IBM által épített PowerPC G4 az első mikroprocesszor, melynek teljesítménye tartósan egy gigaflóp fölött van. Valójában, teljesítményének elméleti csúcsa négy gigaflóp."

A G4 ezerszer gyorsabb, az Apple az Intel saját teljesítmény-tesztjeit használta, és az 500MHz-es G4-et a 600MHz-es Pentium III-nál átlagosan háromszor gyorsabban találta.

A chipet szükségessé zseniális hardverekkel tett körül. Minden G4 ATI RAGE 128 videokártyával és 16Mb SDRAM-mal szállítanak. A rendszerbusz órajele 100MHz, és a gép maximálisan 1,5Gb memóriát tud kezelni. A G4 ára konfigurációtól függően négyszázezer és másfélmillió forint között mozog.

Apple

Move over, speed of light.  
Introducing  
the Power Mac G4



Az átlagképpről részletes információkat az Apple honlapjáról szerezhet: [www.apple.com](http://www.apple.com).

## A világ körül



### Jugoszlávia

Amin tudjuk, a régi Jugoszlávia már nem létezik, ám néhány szavazati jogotól megfosztott, az országukat 1991-ben elvesztett jugoszláv összevált, hogy új nemzetet alapítsanak az interneten. A kiber-jugoszlávia állampolgárságát mindenki előtt nyitva áll, aki jugoszlávnak érzi magát. A nemzet szeptember 9-én alakult a [www.juga.com](http://www.juga.com) web-oldalon és azt ígért, amíg a népesség eléri az ötmilliót, ENSZ tagsággá és a szertvert körülölelő búz négyzetmentes területét folyamodnak.



### Tibet

Egy másik hontalan csoport is érezteti jelenlétét az interneten. A számúztörtéti kormány finoman szólva nem kívánatos a Kína al-

tal uralt Tibetben. Azonban egy meglehetősen dicsőre regisztrátor - miután a web címe 1996 óta nem működött - a [dalaiama.com](http://dalaiama.com) és a [panchenlama.com](http://panchenlama.com) domain neveket átdátta a Dalai Lámanak. A [www.dalaiama.com](http://www.dalaiama.com) web-oldal már életréleket, és várhatóan a [www.panchenlama.com](http://www.panchenlama.com) is hamarosan aktív lesz.



### Kína

Érdekel a kínai zene? Az alternatív zene bimbózóban van Pekking környékén, és ezt most megjelent a [www.soundnet.com](http://www.soundnet.com) helyen. A kínai hatóságok egyeznek markukban tartani, illetve ellenőrizni a kínai internet oldalakat tartalmazó, így érdekes ide ellátogatni, ha támogatni akarod a felbujtó, rendszerellenes művészeti formákat. Ha az oldal nem működik, próbáld ezt:

[www.chineserock.com](http://www.chineserock.com). És mi még azt hittuk, hogy a Chinese Rock egy Ramones dal!



### Görögország

Az internetes könyvtár, az [Amazon.com](http://Amazon.com) jóslata terelte vitáját egy görög vállalkozással, akik állítólag ellopottak az on-line könyvkereskedő nevet. Az [Amazon.com](http://Amazon.com) görögországi legnagyobb könyvruházaként reklámozza magát, ám az eredeti [Amazon.com](http://Amazon.com) nem késlekedett a válasszal. A sértést némi pimasszággal tetveze, az [Amazon.com](http://Amazon.com) amerikai holding vállalatla, a Citi Services 1,6 millió dollárért ellenőrzési részesedést ajánlott az Amazonnak. Az Amazon az ajánlatot, alig leplezett szarolásként" nevezte. Az [Amazon.com](http://Amazon.com) ügyvezetője, Greg Lloyd Smith

## Késő bánat – eb gondolat

Az AOL ingyenes internet szolgáltatást vezet be a Netscape neve alatt. Nem túl késő bekapcsolódni az ingyen-bizniszbe?

ANNAK ELLENÉRE, HOGY EGYES FELTÉTELEZÉSEK szerint az AOL ingyenes telefonos csatlakozás bevezetését fontolgatta augusztustól, a cég úgy döntött inkább internet szolgáltatást teszi ingyenessé. A Netscape Online előfizetés nélkül teszi lehetővé az internet elérést, csupán a helyi telefontarifa terheli az ügyfelet. A többi ingyenes internet szolgáltatóhoz hasonlóan, a cég a technikai segítségért kezdeményezett hívásokat számláz emeltdíjjal, illetve minden internetes csatlakozás telefondíjából ká néhány százalékot. A szolgáltató a népszerűbb Internet Explorer helyett a Netscape böngészőjét adja a csomaghoz.

Bár a vállalat egy kisebb vagyont költött TV-reklámokra, újsághirdetésekre és promóció CD-kre, az AOL előfizetői táborra cseppet sem növekedett az elmúlt néhány hónapban. Eközben az ingyenes internet szolgáltatók ügyfeleinek száma rémisztő ütemben gyarapodott. A cég új ingyenes szolgáltatásával megpróbál valamiképp megkaparintani magának az ígértes piacból, míg a vállalat egyéb részeit szórakoztatási cégekkel kötnek megállapodások, hogy az AOL előfizetőit exkluzív, különleges tartalomhoz juttassák.

Néhány bennfentes szerint a Netscape Online túl későn lépett, és az ingyenes internet szolgáltatók számának emelkedésével a piac telítetté vált. Úgy tűnik, a harc áttérrel a 2000-as piacra. Ez azt jelenti, hogy az ügyfél csak az internet elérhetőségének szolgáltatásért fizet, a telefon ingyenes!

Míg az AOL-nál a 2000-as szolgáltatás megvalósítása még várat magára, sok internet szolgáltató már kínai valamilyen formában olyan hálózatszolgáltató, amiért telefondíjat nem számolnak fel. A legtöbb ilyen ajánlat esetén azonban vannak "apróbetűs" kikötések. A GreatScape ([www.greatscape.com](http://www.greatscape.com)) díjmentes és hétvégi hívásokat kínál, ám cserébe ennek a cégnek a telefonszolgáltató-szára kell előfizetni.



A Freedomi ([www.freedomi.co.uk](http://www.freedomi.co.uk)) más-képp közelíti meg a dolgot, a náluk előfizetőnek nem szükséges telefonárságot váltani. A részletek még most körvonalazódnak, ám úgy tűnik, hogy az ingyenes telefonos csatlakozást az ügyfelek reklámokat kell nézni és hallgatni. Egyes országokban népszerű az a szolgáltató, hogy ingyenes telefonhívást cserébe a beszélgetést reklámok szakítják meg, amikor is különböző csodasimáinkat próbálunk rádszóni. A szolgáltatók tavaly Magyarországon is működött néhány hónapig.

Bár néhány nagy nevű internet szolgáltató csak a közeljövőben tervezi a 2000-as szolgáltatások bevezetését, sokféleképpen lehet pengt megakartítani tőlünk nyugatra. A skót Demon ([www.demon.net](http://www.demon.net)) azon előfizetőit, akiknek a Demon testvérvállalatánál, a Scottish Telecomm-nál telefon-előfizetése, hététköznap napközben is 1,5 pence – kb. 6 forint (l) – percdíjért szórófőzetek a hálón. A Claranet egy sor olyan csomagot kínál, amely a havi előfizetési díjért rengeteg ingyenes elérhetőséget tartalmaz. Epedv várjuk a folyamat begyűrészt kis hazánkba!

A Netscape Online honlapja ingyenesen kereszti. Micsoda szentségétöröl!

## Hírmorzsza

### Dicső CPU-k

Az AMD nem elégedett meg az "Intel PIII alázó" Athlon processzorral, most piacra dobta a Cx-6000-vát is 500MHz K6-2 processzort. [www.amd.com](http://www.amd.com)



### USA

Megtalálták a világ legrégebbi, még működő PC-jét. A Dell által kezdeményezett kutatás során akadtak rá egy 1976-os MITS Altair 8800B típusú gépre, mely John C. Shephard ügyvéd úr jogi munkáját segítette az elmúlt 22 évben. 1976-ban John 1300 dollárért vásárolta a gépet, amelybe 256 bite memóriát és egy szélessáv, 2MHz-es processzort ültettek annak idején. A számítógép hosszú és tevékeny életét a kaliforniai Amerikai Komputer Múzeumba való nyugdíjazással jutalmazták, John pedig egy 15 000 dolláros Dell gépet kapott ajándékba.

# HA LENNE

## EGY

# VARÁZSDOBOZ...



EGY DOBOZ, AMELY MINDEN KÉRDÉSÜNKRE VÁLASZT ADNA. EGY DOBOZ,  
BENNE AZ ÖSSZES TALÁL MÁNNYAL. ÖTLETTEL, AMIRŐL VALÁHA IS ÁLMODTUNK.  
NOS, BÁRMILY MEGLEPŐ, EZ A VARÁZSDOBOZ LÉTEZIK:

NEM MÁS, MINT EGY SZERVER.

KAPCSOLATOT TEREMT AZ EMBEREK KÖZÖTT.

CÉGEKET KÖT ÖSSZE. TELJES IPARÁGA KÁT ALAKÍT ÁT.

A VILÁG LEGNÁGYOBB TELJESÍTMÉNYŰ, LEGMEGBÍZHATÓBB SZERVEREINEK  
NAGY RÉSZÉT AZ IBM GYÁRTJA. AZONTÚL, HOGY FÖLÜLMÚLJA SOK MÁS SZERVERGYÁRTÓ CÉG  
VÁLASZTÉKÁT, AZ IBM AZT IS TUDJA, HOGYAN LEHET A LEGNÁGYOBB VARÁZSERŐT KIHOZNI  
A DOBOZBÓL, S E VARÁZSLÁTTÁL HOGYAN TEHETI MÉG SIKERESEBBÉ CÉGÉT,  
HOGYAN VÁLTOZTATHATJA MEG ÉLETÉT.

HÍVJA A 06 40 200 156-OS KÉK SZÁMOT, VAGY LÁTOGASSON EL

A [www.ibm.com/ku/honlapra](http://www.ibm.com/ku/honlapra).



MEGJELENIK  
DECEMBER 7-ÉN

A következő hónapban

Következő hónapban a **PCFormat** oldalain

# Íme a mi csillogó-villogó EZREDFORULÓS SPECIÁLIS SZÁMUNK

Kukkants bele, milyen hardvert és szoftvert fogsz használni jövőre, az új évszázadban, az új évezredben, és azután...

**Plusz!** Az utolsó esélyed, hogy biztosan megmentsd gépedet az ezredfordulós mumustól.



**Exkluzív!** Armored Fist 3 játszható demó.

**Exkluzív!  
Teljes program!** Easy Word teljes verziós szövegszerkesztő.

## A GÉPMADÁR ELCSÍPI A KUKACOKAT

Szemtanúja lehetsz, ahogy a Team Alligator új értékrendet teremt a szimulátorok világában.

## ON-LINE VÁSÁRLÁSI TITKOK

Miért jó neked, ha az internetről rendelsz hardvert, szoftvert vagy bármilyen más karácsonyra?

## BEMÉRVE: SYSTEM SHOCK 2

Ha úgy gondolod, a System Shock volt életed legjobb vétele, most itt a lehetőség megismételni.

## Fizess elő!

És megtakaríthatsz 53%-ot.

Hívd a (1) 467 6720 telefonszámot vagy nézz rá a [www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu) oldalra.

Napi információk a **PCFormat**-tól  
[www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu)



Olyan az egész, mintha a Windows NT lenne Mária, a Windows 98 József, Bill pedig maga az Atyaúristen. És a Windows 2000? Vajon az új évezred Messiását vagy a Sátán fattyát üdvözölhetjük benne? Alex May kíváncsi volt, szepőlтелен-e a fogantatás...

**K**EZDETEN SÉTÉTSÉG VALA A MÉLYSÉG színén. Ám hirtelen fény támadt, és az égen feltűnt a C: prompt – kezdetét vette a DOS korszaka. Eseménytelen, de boldog korszak volt ez az emberek számára, akik békében éltek, és sok furcsa parancsot ismertek (annyit persze mégsem, mint UNIX-föld lakói). Ekkor megnyílt az ég, és Bill, a hitvalló hangja töltötte be az étert: "Mert bizony mondom néktek, én vagyok Dark Lord Bill, és az én PC-mnek ikonjai, kurzorai és ablakai vannak. Akárcsak a Gonosz Apple-nek!" És lőn: Dark Lord a maga teuremtyénét Windowsnak nevezte, de hogy miért, az az idők homályába vész. Az emberek pedig beálltak a Microsoft szülőjé alá, és dűsgazdag vállalkozást csináltak belőle... Mire készül most a Dark Lord? A Windows

2000 Gates eredeti szándékai szerint a Windows 95/98 és a Windows NT összeházasítását jelentette volna. Az ötlet jónak tűnt, az otthoni és az irodai felhasználókat megcélzó Windows 95/98 ugyanis gyorsabban fejlődött, mint az NT, és hamarabb vált képessé a legújabb hardverek támogatására. Az NT azonban robusztusabb, biztonságosabb alkalmazás, pontosan olyan, amilyenek egy szervernek kellene lennie (minthogy ennek is készült). A kettő társítása mindkét felhasználói kör számára előnyösnek tűnt, a feladat azonban meghaladta a Microsoft fejlesztőinek képességeit, és az új operációs rendszer nem jelenhetett volna meg az év vége előtt.

Ami végül maradt, az nem más, mint az NT továbbfejlesztett változata, a nevet pedig az ezredvégre épülő, rendkívül eredeti

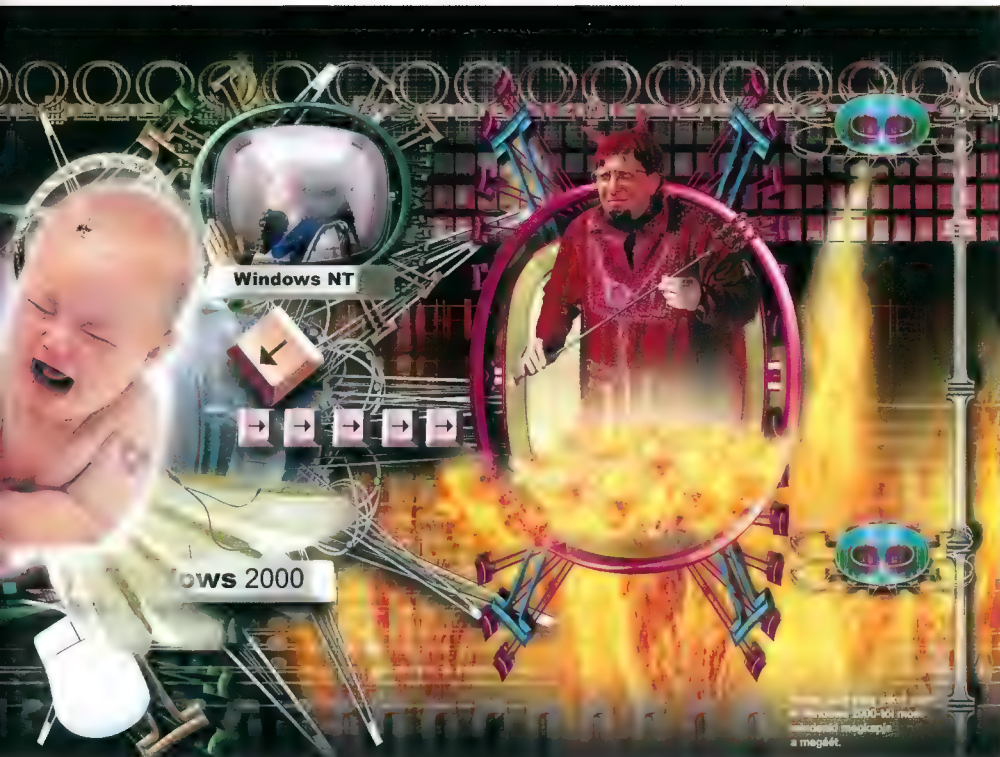
marketingfogásnak köszönhetően meghagyták annak, ami a tervek szerint lett volna. Mivel a tervek szerint a Windows 95/98-at kívánták felváltani vele, sok vonásában emlékeztet az elődre, de mivel az NT alapjaira épült, és főleg az üzleti szférának szánják, semmiképpen sem maradtott a Windows 95/98 felújított változata.

#### Két szék között?

Az eredeti cél tehát nem valósulhatott meg, így a jelenlegi állapot szerint a Windows 2000 úgy kezd meg földi pályafutását, hogy nincs megcélzott felhasználói tábor. Nyilvánvalóan képes betölteni a szerver szerepét – hiszen az NT technológiája születik benne újra –, de akkor kik fogják gyönyörködve nézni az új kép- és hangeffekteket? Vajon az üzleti szféra hajlandó lesz-e változni? Az mindenesetre biztosnak látszik, hogy az egyéni felhasználók – akik természetesen örülnek a stabilabb működésnek és a még több funkciónak – az igazi újdonságokat kevésbé vagy egyáltalán nem tudják kihasználni, vagyis kétszer meggondolják majd, mire adják a pénzüket.

Fektesük tehát a Szent Család legújabb tagját a boncaszatra, és vizsgáljuk meg, pontosan mit örökölt nagynevű elődeitől.





## Megbízhatóság

A Windows hajlamos a lefagyásra. Ez az otthoni felhasználókat is zavarja, de talán még nagyobb a baj, ha gépnünk egyben hálózati szerver is, hiszen akkor nem lehet rácsatlakozni, ami egy cég webszervere esetében felettébb kinos.

Az NT memóriakezelése mindig is fejlettebb volt, mint a 95/98-é, mivel a futó alkalmazások egymástól elkülö-

▲ A töredezettségmentesítés már nem köti le a rendszer összes erőforrását.

nülve futhattak. Így ha valamelyik elszáll, a rendszer többi része zavartalanul működhet tovább, míg a renitenskedőt ki nem lövi a rendszergazda.

A Windows 2000 a programok telepítéséből és eltávolításából eredő problémákon is hatékonyabban segít. A rendszer automatikusan észreveszi, ha hiányzik valami, és a hálózatról vagy

a telepítő CD-ről betömi a lyukakat. Gyakori hiba volt, hogy egyes szoftverek a gépen talált újabb fájlokat régebbiekre cseréltek, melynek eredményeként addig gond nélkül futó alkalmazások látszólag ok nélkül rakoncátlanokká kezdtek. Mostantól erre jobban ügyel a rendszer, remélhetőleg sok fejfájástól óvva meg minket. (Hogy miért nem jutott ez eddig az eszükbe?)

A stabilabb működést segítő funkciók sora ezzel még nem merült ki. A beépített backup (biztonsági másolatot készítő) program mostantól arra is rávehető, hogy a szükséges mentéseket éjjele időzítse. A töredezettségmentesítő sem maradt a régi: immár egy időben több meghajtón is rendet rakhatunk vele. A lemezkezelővel pedig anélkül méretezhetjük át a particióinkat, hogy elhelyeydünk a jó öreg DOS rejtelmeiben. ►

**PCFormat**  
Minősítő-Méter

## A Windows 2000

Az új...

## Alkalmazások

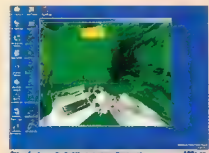
A Windows 95/98-ra írt szoftverek túlnyomó részével Windows 2000 alatt sem lesz baj. E szabály alól kivételt csak azok a programok jelentenek, amelyek közvetlenül próbálnak kapcsolatot teremteni a hardverelemekkel – ezek ugyanis csodálkozva fogják látni, hogy az új Windows meghajtóprogramjai nem olyanok, mint eddig. Más szembeszökő különbséget nemigen fogunk észrevenni, legfeljebb csak azt, hogy a jobb memóriakezelésnek köszönhetően rendszerünk remélhetőleg akkor is vigan fut majd, ha valamelyik alkalmazásunk "bemondja az unalmast". A fejlettebb hálózati lehetőségeknek köszönhetően olyan programok adataival is dolgozhatunk, amelyek eddig hálózati támogatás híján erre nem adtak módot.

## Játékok

Az NT sosem volt a kimondott játéktárhely. A 95/98-at használók már a 6.1-es DirectX-et koptatták, a "nagy testvér" azonban a 3-son sem jutott túl, magyarul az NT felhasználói már évek óta csak lemondóan legyintettek, ha a legújabb játékok futtatásáról volt szó. A Windows 2000-hez ezzel szemben mindjárt a DirectX 7 jár, ráadásul a legújabb videokártyák is támogatja, így már a könnyedebb szórakozásnak sem lehet akadálya.

## Hardver

A Windows 95/98 és az NT összevona-sának egyik fő oka az volt, hogy a hardvergyártóknak nem kellett két teljesen különböző meghajtóprogramot készíteniük. Nem csoda, hogy a gyártók csak a 95/98-as driverrel bajlódtak, mivel az otthoni felhasználók sokkal többen voltak (és vannak) mint az NT-n dolgozók. Ennek az utóbbi platform vézés lemaradása lett az eredménye, leg-alábbis ami a terméktámogatást illeti. A Windows 2000 ebben is gyökeres változást jelent: több mint 7 ezer meghajtóprogram gondoskodik arról, hogy ne legyen olyan periféria, amelyik ne működne az új operációs rendszer alatt.



Aliens vs Predator Windows 2000 alatt. És persze [alt]+[tab], ha arra megy a fókusz...

## Szórakozás

A Windows NT-t eddig meglehetősen mostoha kezelték a játéktejesítők. Furcsamod, nagyrészt éppen a Microsoftnak köszönhetően, mivel a cég a DirectX NT-s változatának fejlesztésében csupán a 3-as verzióig jutott. Ha ehhez hozzávesszük, hogy a grafikus kártyák meghajtóprogramjait sem elsősorban erre a platformra fejlesztették, akkor megértjük, miért nem az NT-t választották azok, akik néha-néha játékaikra használják otthoni számítógépüket.

Azóta már új szelek fújnak, és a Microsoft megfeszített erővel dolgozik azon, hogy új operációs rendszere a játékosok bizalmát is elnyerje. A Windows 2000 megvásárlásával a DirectX 7-hez és



rengeteg naprakész meghajtóprogramhoz is hozzájutunk. A szoftverbeszerzésről döntő rendszergazdák persze nehéz lesz meggyőzni arról, miért lenne az új NT-nek játékokat is futtatnia. Az biztos, hogy ha az informatikusok Quake 3 deathmatch miatt nem fognak elmenni az e-mailek, nem mindenki felhőtlenül boldog. Az otthoni felhasználók azon-

◀ Half-Life, DirectX és NT – a Windows 2000-rel ez is lehetséges.

ban örülhetnek: végre az NT biztonságát élvezhetik, miközben nem kell kiöbniük az évek során összegyűjtött játékaikat sem. Az összeolvadás itt tulajdonképpen szerencsésnek mondható. A Windows 2000 hálózati operációs rendszer lesz, mégsem dörög az orruk alá, hogy a játékszani akarsz, keress valami mást.



## Network Connection Wizard

## Network Connection Type

You can choose the type of network connection you want to create, based on your network configuration and your networking needs.

- ☐ Dial-up to private network  
Connect using my phone line (modem or ISDN)
- ☐ Dial-up to the Internet  
Connect to the Internet using my phone line (modem or ISDN)
- ☐ Connect to a private network through the Internet  
Create a Virtual Private Network (VPN) connection or tunnel through the Internet.
- ☐ Accept incoming connections  
Let other computers connect to mine by phone line, the Internet, or direct cable
- ☐ Connect directly to another computer  
Connect using my serial, parallel, or infrared port.

< Back Next > Cancel

▲ Bármilyen hálózathoz akarunk is csatlakozni, a varázsló mindenben segít.

## Otthoni hálózatok

Ha a sors kegye folytán egynél több PC-vel rendelkezünk, előbb-utóbb felmerül az igény, hogy össze kellene kötni őket. Már a Windows 95-öt és a 98-at is lehetett hálózathoz használni, a lehetőségek tárháza azonban tövönél sem elégített ki minden igényt, és a biztonság sem volt az elődök erőssége. Eközben az NT lassan, de biztosan tört e téren az élre. Ha tehát számítógépek

összekötéséről van szó, nem lesz rossz választás az új OS.

A hálózati beállítások a Verzió-pult egyik almenüjébe kerültek, így többé nem fordulhat elő az a korábbi helyzet, amikor az NT-ben szinte találomra kattintgatva lehetett csak megtalálni a keresett funkciót. Az egyetlen probléma, hogy a könnyebb elérhetőség ellenére a beállítások jobbára ugyanolyan nehezen

felfoghatók maradtak – de ne legyünk tehetetlenek. A felderülő problémákat számos új varázslóval igyekeztek orvosolni. Ezenek végül haladva elvegyük a legfontosabbakat: csatlakozhatunk egy új hálózathoz – akár az internetről, akár helyi hálózatról (LAN) van szó –, továbbá megoszthatjuk fájljainkat és könyvtárainkat is.

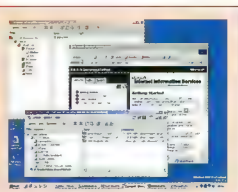
Ahogy az internet egyre olcsóbbá válik, mind hosszabb időt tölthetünk "on-line". Így viszont még nagyobb igény támad arra, hogy adatainkat megóvjuk az illetéktelenektől. A Windows 95/98 ilyen szempontból nem kényeztetett el minket, az NT azonban a legfejlettebb technológiákat alkalmazza. A PC-nk továbbra sem lesz bevezetetlen erő (ilyen ugyanis nem létezik), de hogy minden eddiginél nagyobb biztonságban tudhatjuk dokumentumainkat, az biztos.



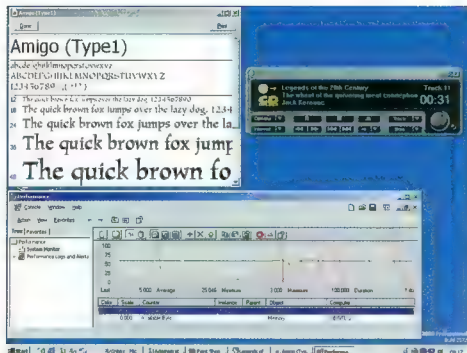
## Windows NT? Az meg mi a ször?

Ha meg nem hallottad a Windows NT nevet, akkor valószínűleg még nem is volt rá szükség. A két betű a "Network Technology" rövidítése, ami annyit jelent, hogy a program a Windows hálózati környezetben futó változata kíván lenni. Az NT kezelői felülete és működése sok rokon vonást mutat a 95/98-éval, de a biztonságra sokkal nagyobb hangsúlyt fektettek. Új felhasználókat létrehozni és csoportosítani a Windows régebbi változataiban is lehetett, az NT azonban ennél sokkal többre képes: megszabható például, hogy a felhasználóknak mit szabad és mit nem, mi több korbában tartható az általuk használható lemeztérlet nagysága is. Egy hálózati szervert többnyire sokan használnak, ezért egyáltalán nem mindegy, ki milyen "jogokat" bír. Az rendszergazdák teljes hozzáférést kapnak, míg mások esetleg csak adatokat másolhatnak fel, illetve le a saját lemeztérületekre.

Ha a frissítés mellett döntesz, és szeretsz beállításokkal bajlódni, akkor szívesen...







Kisebítő lehetőségek: nagy kontrasztú képernyő, nagy, egyszerű, egérrel is használható billentyűzet és egy narrátor, aki felolvassa az üzeneteinket.

## Ami szép, az jó

Feljuttatjuk el egy percet a komoly dolgok, és összpontosítunk azokra az újdonságokra, amelyeket a Microsoft – ahogy mielőtt mondják – csak a mennyországban jóbb fekvése miatt épített be a Windows legújabb verziójába. Ez pillanatnyosan minden a régi. Egy-két ikon megváltozott, de semmi több. Ám alig nyúlunk az egérhez, amikor észrevesszük, hogy a régi jó nyílnak már árnyéka is van. No nem nem holmi fekete megkötözésre, kis gondolinak, hanem valódi, átlátszó, színes árnyéka. A Start gombra kattintva vár ránk a második meglepetés: a menük mostantól fokozatosan is eldől, illetve eltűnhetnek, vége tehát annak a korszaknak, amikor csak úgy egyszerűen "kigördültek". És ez még nem minden! A Program menü – de például a Kedvencek mappa is –

▲ 3 in 1: Type 1 támogatás, valamint új CD-lejátszó és teljesítményfigyelő.

megjegyzji, mely bejegyzésekre kattintunk leggyakrabban: ezeket előreviszi, a többi pedig elrejt. Ezáltal egyszerűen áttekinthetőbbé válik maga a menü, másrészt gyorsabbá válik a keresés.

Szívesrepe vettük észre azt is, hogy a Microsoft felismerte a könyvtárak jelentőségét. Akinél ezt hallva nem esik le az álla, azt hadd emlékeztessünk arra a kaotikus látványra, amelyet a Windowsos gépek gyökérkönyvtára nyújt. Mostantól ezek a rendszerfájlok is a helyükre kerülnek. Mellesleg az egész könyvtárszerkezet megújult, és a nevek jelentéssel teltek meg: a Dokumentumok és Beállítások könyvtár például értelemszerűen az adott számítógép használatának adatait és beállításait tartalmazza. Noha a Microsoft távolról sem használta ki az ötletben rejlő összes lehetőséget, a törekvés mindenestre dicsérendő.

A Microsoft a fogyatékkal élőkről sem feledkezett el: a Narrator nevű új funkcióval például felolvastathatjuk a géppel a képernyőre kiírt vagy a beérkezett üzeneteket.



## Az NTFS és a többiek

Az NT általánosan nem támogatja a legújabb perifériákat, a Windows 2000 azonban alaposan túlélted, és több mint 7 ezer hardverleírt ismer fel. Ezek között a legújabb grafikus kártyákat építve megtaláljuk, mint a hálózati eszközöket, nem is beszélve azokról a perifériákról, amelyeket eddig egyáltalán nem támogatott az NT.

A Plug and Play, az USB vagy a DVD a Win 95/98-at használók számára ismerős fogalmak, az NT-sek azonban csak most fogják megtudni, miből maradtak ki. Az új operációs rendszer természetesen az IEEE 1394-ről – ez olyasmi, mint az USB, csak sokkal gyorsabb – és a smart cardokról sem feledkezett meg. Utóbbi azoknak jön jól, akik csak "kártyatalálósorok" számára szeretnék hozzáférhetővé tenni a PC-jüket.

A Win 2000 többféleképpen tudja kezelni a merevlemez. Választhatjuk az NT fájlrendszerét (NTFS), amely nagyobb rugalmasságot ad a 95/98-ban használatos FAT32-höz és FAT16-hoz képest. Az NTFS továbbfejlesztett változata az EFS (Encrypting File System), amellyel bizalmas adatainkat óvhatjuk meg a kíváncsiaktól, ha valaki elemelné a számítógépünket.

A nyomtatás sem maradt a régi. Az ICM (Image Color Management) segítségével ugyanazokat a színeket láthatjuk viszont papíron, mint a képernyőn, függetlenül az általunk használt printer típusától.

Akkor sokat bíbelődünk betűtípusokkal, bizonyára örülnék majd a régóta ígért nativ Type 1 támogatásnak, amelyet például a Macintosh-on dolgozók használnak. Ez az újdonság a legtöbb felhasználót persze nem hozza lázba, ám ha előfordul má, hogy egy QuarkXPress-dokumentumot kellett Macról PC-re átvinni, vagy fordítva, valószínűleg örülnék az újításnak.



## PCFormat

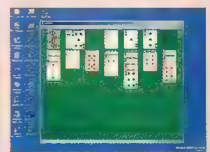
A Windows 2000-rel tulajdonképpen minősülünk, még megismertük meg azt a színt, amit megüthetne. Jöjjen közelbe, Mr. Gates, és figyeljen, mert most Önöz beszélünk.

Kedves Bill, már nem haragudok, de az Ön terméke egy kövér disznó. Az vitán felül áll, hogy a Windowsnak számos igényt kell kielégítenie, az optimalizálás mégsem történt meg – helyette újabb és újabb "rétegeket" húztak rá az amúgy sem túl hatékonyan működő kódra. Ennek az lett a következménye, hogy villámgyors processzor és tengernyi memóriát kell vásárolnunk, csak hogy egyáltalán elinduljon a gépünk. Szeretnénk, ha a jövőben változtatna ezen a helyzetén.

Sosem értettük, miért tart hosszú percekig, míg lábra áll egy NT-s rendszer. A frissen telepített Windows 98 kb. 20 másodperc alatt élelt fel, a Windows 2000 ellenben több mint két és fél percig agyagál, és ez csak az elinduláshoz szükséges idő, az automatikus beállítások programok csak ezután következnek. A Microsoft nagy gondot fordított arra, hogy ezt naponta csak egyszer kelljen végigvinni (mostantól például a drive-ek frissítésekor sem kell újraindítani), de amikor mégis erre van szükség, egy örökkévalóság, míg a gép újra életet lehel magába.

Háiba a sok újított funkció, a Windows továbbra sem nagyon szereti, ha gyakran cserélgetjük az alkalmazásokat. Négy hét rendszeres használat után tesztgépünkön a megkezdés első jeleit váltjuk fel: egy-egy menüpontok például csak másodpercekkel azután jelennek meg, hogy rákattintottunk. Akárhányszor futtatunk a töredékesítésmentesítő, és akárhányszor törlünk le a nem használt programokat, a probléma nem enyhül. Szomorú, de tény, hogy a Windowsos gépek egy idő után idegösszeroppanást kapnak, és ezen csak azzal segíthetünk, ha félve az egész rendszerünket újratelepítjük.

Végül pedig miért van az, hogy a legnépszerűbb Windowsos alkalmazások, a Passziánss még mindig a régi? Mindjárt itt az új évezred, de a kártyalapok háta továbbra is 16 színű...



A Passziánss talán az egyetlen PC-s játék, amelyhez nem kell 3D-s kártya.

## Missziós vagy a Satan hatása?

Az NT-t végre olyan új technológiákkal ruházták fel, mint amilyen a DirectX, és immár legalább annyi (ha nem több) hardvert támogat, mint a Windows 98. Ám hogy mit szólnak majd ehhez a felhasználók, egyelőre nem tudni. Az új lehetőségek kihasználására csak akkor van mód, ha valamilyen hálózaton vagyunk a része. Enélkül ugyanis a mindenképp szükségesnél több (és drágább) legyet ütünk egy csapásra, és meglehet, hogy nem szükséges frissíteni mostani rendszerünket. A nagyobb megbízhatóság örömeidet, de az NT esetében ez eddig sem volt újdonság. A Windows 2000



téhat az NT irányába mozdul el, miközben a hálózati OS-ek piacán minden eddigénél élesebb a verseny. Ne feledjük, hogy például a Linux szintén irigylésre méltó hálózati funkciókkal büszkélkedik, az ára azonban töredéke az NT-nek, ami még enyhé kifizetés, lévén a Linux ingyenes. A Windows 2000 tetszetős külsejű, könnyen kezelhető operációs rendszer,

Kíváncsián várjuk, mit szólnak majd az átállásnak a Windows 2000-hez.

de előideihez hasonlóan súlyos meglepetést jelent a PC-ek számára, és számos olyan, a Microsoft által kifejlesztett technológiát tartalmaz (például az ActiveX-et), amelyeknek csak tisztán Windowsos gépek mellett van értelme. Na de mindegy! Előbb-utóbb úgyis mindannyian megdöglünk Lord Bill, és földi helytartója, a Windows előtt...



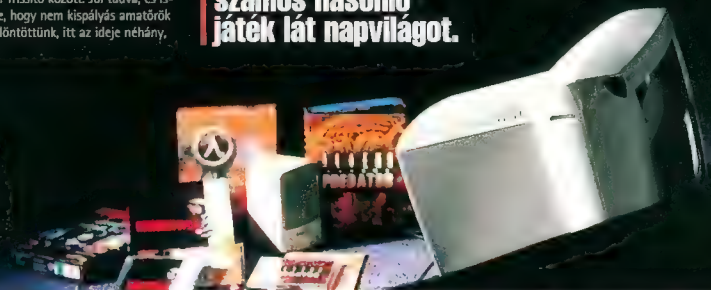
**B**ámulato, hogy az emberek mit meg nem tesznek manapság egy-  
kis lidércnyomásért. Mindennap  
milliók szállnak fel a hullámvasú-  
ra, ugranak ki az Ördögűzőt, sőt egye-  
sek odáig mennek, hogy Mel C-posztterekkel  
tapétázzák ki a falukat. Még belegondolni is  
rossz! A szorongás – különösen ha nem  
a pénztárcánk elvesztése, vagy a jegyellenőr  
feltűnése váltotta ki – rendkívül szórakoztató  
tud lenni, ám a haj meresztését és a hát bor-  
zongatását ígérő PC-s játékok gyakran kevésbé  
félelmetesek, mint egykor a Barbapapa. Ez per-  
sze nemcsak a fejlesztők hibája, hiszen miköz-  
ben a játékprogramokban egyre nagyobb sze-  
rephez jut a hangulat és a hatás, addig a fel-  
használók legnagyobb része kényelmes nappa-  
likban játszik velük, és a gamecek gyakran  
megosztják figyelmüket Gordon Freeman, vala-  
mint egy pohár frissítő között. Jól tudva, és is-  
mét leszögezve, hogy nem kisapályás amatőrök  
vagyunk, úgy döntöttünk, itt az ideje néhány

a Half-Life és az Alien vs Predator színlíniát  
előző játékot "laboratórium" körülmények kö-  
zött is kipróbálnunk.

A mozivásznon játszani egy számítógépes  
programmal a legtöbb gamer számára szinte fel-  
foghatatlan élmény, hiszen hiába van az ember-  
nek 21 colos monitora, vagy 3D-s hangrendszere,  
a vetítővászonra azért nehéz versenyre kelni.  
A legfélelmetesebb játék megtalálásához tehát  
felkerestük a legmegfelelőbb helyszínt: a Future  
Publishing kibérelt egy londoni mozi-  
termet, mi pedig egy PC-vel, extrahosszú kábel-  
ekkel és néhány hideglelés programmal felszerelkezve neki-  
kezdünk a tesztelésnek. Négy játékot választot-  
tunk, amelyekről úgy gondoltuk, esélyesként in-  
dulnak a versenyben.

**Karácsonyig még  
számos hasonló  
játék lát napvilágot.**

Köszönet a PC Format teszt-  
vértapjának, a Total Film-  
nek, amiért rendelkezésünkre  
bocsátotta a mozi-  
termet. Nincs is jobb, mint egy saját  
mozi, ha az ember játszani  
akar...





# A Hetedik Sikoly

A PC-s játékok már jó ideje borzolják az idegeinket, de vajon melyik borzolta eddig a legjobban? **Ian Harris** amellett érvel, hogy erre csak egyféleképpen adható válasz: ha sötétben játsszuk őket. Egy moziban. Ahol a vászon alsó és felső szélén véres csík látható.



### A játékok a szó szoros értelmében érzékletesebbé válnak.

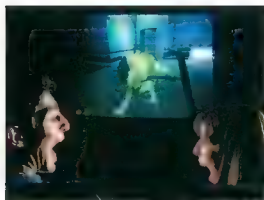
► Az irodai 17 colosokról már mind a négy programot jól ismertük, így még inkább kíváncsiak voltunk, hogy mutatnak majd egy 1,5x2 méteres "képernyőn". A digitális technikának hála, a PC-nket közvetlenül a kivételhez csatlakoztathatuk, kezdődhették tehát a műsor.

Azt már addig is tudtuk, hogy az *Alien vs Predator* nem nyoszolyálónyoknak való, hogy a *Half-Life* monitoron is elég félelmetes, és hogy túlvilági témája és a horrorisztikus effektjei miatt a *Shadow Man* sem éppen esélytelen ebben a nemes versenyben, de a végeredményre mégsem mertünk volna tippelni. Abban viszont reménykedtünk, hogy végre átéltethjük azt a zsigeri félelmet, amelyet azok a gyánútlanok éreztek, akik fejvesztve menekültek a legelső moziloadásról, amikor a vásznon egy gözmozdony közeledett feléjük.

A szobán forgó mozi nem volt éppen egy multiplex, de a lehajtható székek, a széksorok közötti világítás, a pattogatott kukorica és az, hogy a billentyűzettel az ölünkben is kényelmesen elfértünk, kárpótolt minket a hiányosságokért. Arra az esetre, ha egyikünk sem ijedne meg, Sarah-t is magunkkal hoztuk, beültünk az első sorba, és egy hirtelen elhatározással beletöltöttük az *Alien vs Predator*-t.



Stábunk tagjai rezzenéstelen arccal követték az eseményeket.



Arccizom sem rándult a szörnyetegek megjelenésekor.

#### Alien vs Predator

"Itt a vége, halottak vagyunk" – mondta Hudson az *Aliens*-ben, de soha többé nem fogom gyávanak gondolni. Ültünk a sötétben, ölemben a billentyűzet, Sarah térdén az egér, és a Marine-t választva elkezdtem játszani. Az AvP valóságossága és hangulata ilyen nagy képernyőn játszva szinte tapintható volt. Az apró részletek élethűsége lenyűgözött minket, és csak most vetük észre, milyen tökéletesek a fényhatások. Az első szobát elhagyva a szokásosnál is jobban figyeltünk a mozgásérzékelő jelzésére, amely a közeledő veszélyre figyelmeztet. Remegve vártuk, mikor tűnik fel az első "idegen". A homályos helyiség miatt az előrehaladás a szokásosnál lassúbbnak tűnt. Sarah jól láthatóan érzésszerűen az első szörny érzékezők, ami aztán az én reakciónak is annyira felérőltette, hogy a billentyűzet végül a földön landolt. Olyan volt, mintha tényleg előtűntünk állt volna egy Alien (merthogy előt-

tűnk is állt). Az idegeneknek kétségteletlenül félelmetes a hangja, de a legrosszabb mégis az volt, amikor a kifogyott táru fegyver üres kattánását hallottuk egy Face Huggerrel való találkozásunkkor. Sarah felszaggatta az üléspárnát izgalomban.

#### Half-Life

Bizonyára mindenki ismeri a *Half-Life* plafonról lógó tapadékeit és a két lábon járó zombikat. De ha meghaladjuk egy átlagos krumpli térfogatát, és így a mindennapok használati tárgyait a magunk méreteihez viszonyítjuk, akkor minden bizonyosan csak egy hagyományos monitoron volt szerencsénk ehhez a klasszikusnak mondható játékhöz, ráadásul a világos szobában jól feltékertük a fényerőt, hogy lássunk is valamit. Szó se róla, nekünk is van olyan ismerősünk, aki csak ezért a játékért vett nagyobb monitort, mégis szerencsének éreztük magunkat, amiért az átlagos képernyőjél jó egy méterrel na-

#### A PC-főle horror-mótor

A játékunk, nem egy félelmetes, hanem egy rezzenéstelen arccal követték az eseményeket. A játék pontosan megérte, hogy a PC-nket közvetlenül a kivételhez csatlakoztathatuk, kezdődhették tehát a műsor.

### A végeredmény

És akkor lássuk, mitől féltünk, és mitől ijedtünk meg!



**Alien vs Predator**  
Rebellion [www.rebellion.co.uk](http://www.rebellion.co.uk)

A legszörnyűbb szörnyek: A Predator a feszültség fenntartásának nagymestere. Láthatatlanul, lopva közeledik, és halálos méretű fesszándékra máris érdemtelenség vétkesítésébe. Legáltalában tízszor olyan félelmetes, mint az első barátom apja. Csak nem olyan szörzős.

...és pillanatok: Figyelni a mozgásérzékelőt, és látni, ahogy egyre közeledik valaki, míg végül pontosan felettéd megáll – ez a legbülsőbbnek már sok is. És persze amikor végül felülről megérkezik az Alien, mindig egy gránát volt a kezében. Pech. Még drákulva is kísértett az a pillanat, amikor kétségbeesetten próbáltuk elővenni a fegyverünket.

#### Félelemlfaktor:



**Half-Life**  
Valve [www.sierra.com](http://www.sierra.com)

A legszörnyűbb szörnyek: A Half-Life plafonról lógó, hosszú és ragadós nyelvű lények meggyorsítottak a pulzusunkunkat. Az örülettek kaptak minket, különösen akkor, amikor minket is elért minden Half-Life-játékos átká: közelünk néztük őket.

...és pillanatok: Nagyon hatásos, ahogy a rádió kereszttől halljuk a kommandósok recsegő hangját, mielőtt egy-két gránáttal indítva megrohamoznak minket. De az se kutyá, amikor az elektromos szörnyek élénk teleportálnak. Sarah követelte, hogy fizessek vissza a jegyet.

#### Félelemlfaktor:







Art azért nem gondoljuk, hogy mindenkinek saját mozija van, de az élmény otthon is átélhető...



...Elég, ha elhúzzuk a függőnyt, és fizetünk 300 Ft-ot fél liter koláért.



A pattogott kukoricát is meg lehet próbálni, jól-lehet, mi nem ajánljuk. A fele kiümlik, ugyanis.

gyobb kivetítőn láthattuk viszont a *Half-Life*-ot. Az élményt némileg csökkentette, hogy ismertük a szörnyek helyét, és tudtuk, mikor kell váratlan robbanásokra számítani, de néha már a helyes időzítés miatt izgalmunkban is kivet minket a híd. A rendszertanilag nehezebben besorozható, arcunkba ugráló szörnyek a vásznon még ijesztőbbnek látszottak. A Gordon Freemannel beszédbe elegyedő tudósok és örök "belelélés" fogalmának újraértelmezésére kényszerítették minket, különösen akkor, amikor a mutatóujjamban beáll mervegőrcs következében kutyakabát csináltam az egyikükből. Nagyszerű ember volt.

## Resident Evil 2

Amikor a *Resident Evil* feltűnt a játékpiacon, nemcsak zombijai jelentettek újdonságot – új műfajt is teremtett, amelyben a történetmondás érdekesen keveredik a vértől fereszegő, 3D-s akcióval. Az elát-

kozott Raccoon Cityben lakó rothadó húsú szörnyek hamar elszápasztották kis társaságunkat a *PC Format* házmőjében. A hányinger és a székhuzat kaparásának kényszere felváltva kentett minket hatalmába, ahogy sorra küldték a zombikat a (hozzájuk képest) másvilágra. Nyugtatósképpen észrevettük, hogy a kivetítő orvosolni tudja játék legnagyobb hibáját: a rögzített kameraillesz ugyanis nem mindig szerencsés, ha zombik kerülnek a látóterünkbe, a mozivásznon azonban ez kevésbé volt zavaró.

## Shadow Man

Utolsóank az Acclaim *Tomb Raider*-ihlette *Shadow Man*-jét fogtuk vallatóra (a kritikák lásd az újságban), amelyben fiatal hősünk felnőttbérletet vált a túlvilágra. A játék Louisiana egyik mocsarában veszi kezdetét, ahová bizonyára nem szerveznek társasutakat, de – ahogy elnéztük – nem is mennénk. Még a taktikusan a leglátsó sorban helyet foglaló Mr. Longhurst –

a *PC Format* angol nyelvű kiadásának főszerekesztője – is jobbnak látta, ha megártja magának szokásos gúnyos megjegyzéseit, pedig elárulta, hogy neki akkor volt utoljára spontán a belmüködése, amikor 1987-ben feloszlott a The Smiths.

A *Shadow Man* inkább borzongató volt, mint félelmetes. Tetszett, ahogy a félméletlen fiatalember és fegyvere, a ShadowGun látványos fényjelenségek közepette téríti jobb belátásra az ellenfeleket, és az is, hogy a mozi csendjében jól érvényesültek a vizuális- és hangeffektek: az Asylum helyiségei, vagy a mocsári szünyogok zümmögése. Sarah remegett, mint a nyárfafelevél, de talán csak azért, mert néha a lábához ért a kezem.

## És ez még nem minden!

Karácsonyig még számos hasonló játék lát majd napvilágot. A 3D-s kártyának, a surround hangtechnikának és a legújabb processzoroknak köszönhetően a fejlesz-



## Resident Evil 2

Capcom [www.capcom.com](http://www.capcom.com)

A legszörnyűbb szörnyek: Tessék választani: Raccoon City lakói ugyanis egytől egyig a halálos G-vírussal fertőződtek meg. Ez a sok nyáladozó istenverése mégis akkor a legfélelmetesebb, amikor váratlanul támad – az ablakon keresztül tör rád vagy ártatlanul kidugja a buksi fejét valamely bútor mögül.

...és pillanatok: Zombi, zombi és még több zombi. Pedig ők is csak halottak, akik néha különös zajokat hallatnak. Szörny pillanatok: Még az addig, hiszen rendezettek a falból kiugró, ablakon átinduló életművek. Még csak annyit sem mondanak, hogy tessék, vagy nesze, vagy illeszmi.

## Félelemfaktor:



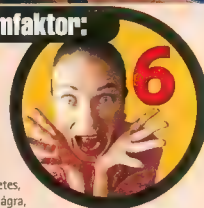
## Shadow Man

Acclaim [www.acclaim.net](http://www.acclaim.net)

A legszörnyűbb szörnyek: Az világos, hogy Deadside egyik lakója sem a külsővel bőit. Néhány kísérteties jelenés akár a Trainspotting-ban is megálta volna a helyét. A legfélelmetesebbnek azokat a szellemeszerű lényeket találjuk, akik az égből támadnak: részben azért, mert nehéz leszni őket, részben pedig, mert olyan leírhatatlanul különösek.

...és pillanatok: Deadside önmagában is félelmetes, és abból, hogy a Shadow Man is bejáratos túlvilágra, még nem következik, hogy neki könnyebb ott a dolga. Nem egy Alien vs Predator, és nem rágtuk le tövig a körmünket, de izgunk azért izgultunk.

## Félelemfaktor:



### Ötletek celluloidon

Jesztő filmek, amelyekből ijesztő játékok készülhetnek.

#### Blair Witch Project

Közismerten felelmes film, mi leg-  
alábbis ezt hallottuk róla. A történet  
bizonyára szintén olyan, hogy a fej-  
lesztők tucatjait találják jobbnál  
jobb ötleteket a filmen alapuló játék-  
hoz. Mi mégis úgy gondoljuk, ilyen  
címrel (witch: 'boszorkány') leginkább  
egy 3D-s lövöldözős képzelhető el.  
Mi lehetne még: szöveges kalandjáték

#### The Exorcist (Az ördögűző)

A hetvenes évek mozikközönségét an-

nak idején a hányinger kerülgette, és  
nem gondolták volna, hogy a kilenc-  
venes évek nézői a hasukat fogják a  
nevetéstől ennyi iedtlenség láttán.  
"Krisztus nevében kényszerítelék!" Hát  
ez ma már nem megy.  
Mi lehetne még: Exorcist racer

#### Invasion of the Body Snatchers (Testrablók inváziója)

A film lényege abban állt, hogy nem  
lehetett tudni, valójában ki tartozik  
a body snatcherek ('hullarablók') közé.

A játéknak a Half-Life-hoz kellene ha-  
sonlítania, és tele lenne az ellenség  
oldalára álló, hirtelen tüzet nyitó sze-  
repítővel.

Mi lehetne még: 2D-s platform –  
(hulla) zsákbanfutas

#### Killer Klowns from Outer Space

Sületlen egy film, amelyben az űrből  
érkeztet bohócok vattacukorra változ-  
tatják az embereket. És nagy piros or-  
ruk van. Történt mindez 1988-ban –  
nem volt egy jó évszám.

Mi lehetne még: 3D-s lövöldözős,  
benn vattacukorral működő BFG

#### Last House on the Left

Lát lany egy kis füvet akar szerezni,  
de három hibbant elrabolja, egy erőde vi-  
szí, megkínózza, majd megöli őket.  
Nagy-Britanniában és Ausztráliában  
betiltották, ezért csínján kell bánni vele.  
Mi lehetne még: felvilágosító játék  
a kábítószert veszélyeiről



A Werewolf: The Apocalypse jóvoltából rövidesen farkasemberek fogják benépesíteni a monitorunkat.

tők ígéréte szerint olyan élményekben lesz  
részünk, mint még soha.

A Nocturne és társai újabb felmátáit  
zombikat küldenek a nyakunkra, akik bi-  
zonyára hatalmukba kerítenek minket, és  
saját leszakított testrészeinkkel nem pu-  
hára, csak hogy könnyebben hozzáférhes-  
senek belső szerveinkhez. Lesz minden:  
vicssorgó farkasemberek, belsősegekben  
töböződő zombik és skalpunkra pályázó  
vámírok. Felő, hogy egyszer még sajnálni  
fogjuk, amiért nem dolgoznak kétszer  
olyan gyorsan az emésztőszerveink, és ta-  
lán mi sem tudjuk majd feldolgozni a ki-  
tarkart bordákhoz hasonló vizuális élmé-  
nyek hatását.

A játékok a szó szoros értelmében ér-  
zeletesebbé válnak, és a konzervatív saj-  
tónak minden egyes alkalommal nagy  
napja lesz, amikor újabb horrorisztikus  
programmal példálózhat, amely érzéketlen,  
vérmésző pokolfajzattal tesz mindannyiun-

kat. Tény, hogy más országokhoz hason-  
lón a játékok osztályozására (nem a cenzú-  
rázásukra!) nálunk is nagy szükség lenne.  
Am addig sem szeretnénk, ha napi betevő  
mazochista élményeinkről bármelyik önjé-  
lőtt erkölcsösöz megfosztana minket. Bo-  
nyolult egy helyzet, de mi ismerjük  
a megoldást: ragasszanak címket minden  
ilyen játékra, rendszeresen ellenőrzé-  
k, hogy a boltok és az erre szakosodott web-  
oldalak ne adhassanak el kiskorúknak  
ilyen termékeket, továbbá indítsanak fel-  
világosító kampányt a szülők részére.  
hogy figyeljenek oda, mivel foglalkoznak  
szabadidejükben a gyermekeik. Ennyi  
az egész.

És hogy mi milyen élményeket vittünk  
haza egész napos horrororgiánkról? Erőli  
most inkább nem beszélünk. **PCF**

### Az új nemzedék

Hamarosan a monitorokon



Hei kérdésünk: milyen állat ez?

#### Alien Resurrection

Megjelenés: 2000 április ● Fox Interactive  
[www.foxinteractive.com](http://www.foxinteractive.com)  
Az Aliens univerzum újabb teremtménye,  
ezúttal multiplatformra kihegyezve.  
Az Auriga kutatóhajóhoz folyosón rohan-  
gálva neked kell megmentened az embé-  
riséget. Már megint.

#### Alone in the Dark 4

Megjelenés: 2000 nyara ● Infogrames  
[www.infogrames.com](http://www.infogrames.com)  
Az Infogrames szerint a sorozat negyedik  
darabja a horror új definícióját adja  
majd. Még intelligensebb ellenfeleinknek  
nézünk elébe, és ha minden igaz, mi is  
befolyásolhatjuk a történet menétét.

#### Devil Inside

Megjelenés: 2000 január ● Cryo Interactive  
[www.cryo-interactive.com](http://www.cryo-interactive.com)  
Éppen Halloween van, és a helyi adón  
a horrorfilmekkel foglalkoznak, amikor  
az egyik riportert véletlenül megdéli a  
Bonoszt. (Megtrétnék az ijeszmi.)  
A Sátán legyőzése mellett a nézők szór-  
akoztatásáról is gondoskodnunk kell.

#### Martian Gothic

Megjelenés: 2000 április ● Telstar  
[www.telstar.co.uk/tes/index.htm](http://www.telstar.co.uk/tes/index.htm)  
A Martian Gothic egyelőre csak munka-  
cím. Állítólag olyasmire lehet számítani,  
mint a Resident Evil, csak az űrben, és  
'egyszerre három szereplőt lehet majd  
irányítani.



Alone in the Dark 4: nagy ház, nagy gond.

#### Werewolf: The Apocalypse

Megjelenés: 2000 február ● DreamForge  
[www.dreamforge.com](http://www.dreamforge.com)  
Az Unreal engine-jére épülő játék kivéte-  
les élményt ígér. Egy tizenéves srác rá-  
döbben, hogy valójában farkasember. Is-  
merősen hangzik, nem igaz?

#### Nocturne

Megjelenés: 2000 április ● Terminal Reality  
[www.terminalreality.com](http://www.terminalreality.com)  
A Nocturne kísérteti és zombijait saját  
végtájakait lobogtatva klopfolnak la-  
posra, mert ők már csak ilyenek.  
És az asztali illenre fittyet hánnya olyan  
testrésztéket fogyasztanak, amelyekről  
nem is tudtuk, hogy léteznek.



Barbie Hamupipőke: a legdurvább!



Mona Lisa szintén vámpír volt.

#### Vampire: The Masquerade – Redemption

Megjelenés: 1999 december ● Nihilistic  
[www.nihilistic.com](http://www.nihilistic.com)  
A fogát vicsorító, egyenként vágó vámpí-  
rcsapat a horrorfilmek klasszikus ele-  
me. Szinte viszik a nyakunk, amikor  
meglátjuk azokat az éles szemfogakat.  
Már fenik ránk őket.

#### Barbie Sleeping Beauty

Már megjelent ● Mattel  
[www.barbie.com](http://www.barbie.com)  
Rémítusk hajlára ismerőseinket – ismer-  
tessük meg őket is a rózaszín hercegnő  
legújabb kalandjaival. De vigyázzunk:  
nagy dózisban veszélyes lehet!



# Maximális teljesítmény!

Elképesztő kiépítettségű gép kiváló 14.1" TFT színes kijelzővel, 8MB videó és masszív 128MB rendszer-memóriával, gyors 10.1GB merevlemez kapacitással, 24X CD-ROM-mal, Intel® Celeron 500MHz processzorral és DVD vagy CD-író beépítési lehetőséggel.

14.1" TFT  
aktív színes kijelző

**499.900 Ft**

2 PCMCIA port

1.44" FDD

2.5" HDD, 10.1GB-ig

56k V90 modem

10/100Mbit hálózati kártya

Autós akkumulátor töltő

Li-Ion akkumulátor

## GERICOM Overdose 2XXL

- 14.1" TFT (1024x768) színes kijelző
- Intel® Celeron processzor, 500MHz
- 128MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.4GB EIDE HDD, 1.44FDD
- 24MB sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- ATI Rage LT PRO AGP videokártya 8MB
- S-Video, kompozit video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereo hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska, Li-Ion akkumulátor
- DVD, CD író, dupla akku opcióval
- 316mm x 216mm x 38.5mm, 2.7kg, metál színben

## GERICOM Overdose Polo

- 12.1" TFT (800x600) színes kijelző
- Intel® Celeron processzor, 466MHz
- 64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.4GB EIDE HDD, 1.44FDD
- 24MB sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- S3 VIRGE MX AGP videokártya 4MB
- S-Video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereo hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska, Li-Ion akkumulátor
- DVD opcióval
- 280mm x 240mm x 39.5mm, 2.1kg, metál színben

## GERICOM Overdose Polo

- 12.1" CCS (800x600) színes kijelző
- Intel® Celeron processzor, 466MHz
- 64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.4GB EIDE HDD, 1.44FDD
- 24MB sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- S3 VIRGE MX AGP videokártya 4MB
- S-Video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereo hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska, NIMH akkumulátor
- DVD opcióval
- 280mm x 240mm x 39.5mm, 2.1kg, metál színben

**Nettó ár: 479.900 Ft**

**Nettó ár: 359.900 Ft**

**Nettó ár: 289.900 Ft**

Notebook számítógépeink memóriája, processzora és merevlemeze igény szerint azonnal módosítható!

CompuGroup Budapest VII. Rózsa utca 36.  
361-7447, 351-7448, elias@compugroup.hu  
CompuGroup Budapest XIV. Nagy Lajos kir.115.  
220-5286, 220-5289, gaalk@compugroup.hu  
CompuGroup Szeged Móra u. 38.  
82/442-217, szeged@compugroup.hu  
CompuGroup Debrecen, Gécsey utca 7.  
52/322-999, debrecen@compugroup.hu  
CompuGroup Nyíregyháza, Géza u. 6.  
30/9657-82630/9533-823  
nyiregyhaza@compugroup.hu  
CompuGroup Pécs, Király u. 76. Átrium  
76/5111111, 76/5111111, 76/5111111, 76/5111111

CompuGroup Szombathely, Kossuth Lajos 19.  
94/340-842, szombathely@compugroup.hu  
CompuGroup Győr, Nagy Imre u. 8.  
96/415-434, gyor@compugroup.hu  
CompuGroup Székesfehérvár, Zsolt u. 36.  
22/320-105, vigvar@compugroup.hu  
CompuGroup Sopron, Utasok u. 1-3.  
99/334-276, sopron@compugroup.hu  
Mo-Ro Szekszárd, Széchenyi u.  
74/319-663, szekszard@compugroup.hu  
Spéci Budapest XIV. Bánki Donát 62.  
220-0530

ACOMP PEST 1134 Budapest, Róbert Károly kir. 68.  
Tel./Fax: 339-5847, 339-5648  
ACOMP BUDA 1125 Budapest, Királyhágó utca 2.  
Tel./Fax: 358-6790, 212-8963  
ACOMP PÓLUS 1162 Budapest, Szentmihályi út 131.  
Tel./Fax: 419-4091, 419-4092  
ANSAN COMPUTER 1119 Budapest, Maritka u. 24.  
Tel: 464-7110, 464-7111 Fax: 206-7420  
ansan@ansan.hu  
ANSAN COMPUTER 5600 Békéscsaba, Temető sor 8.  
Tel: 06-30-9-553-269 Fax: 06-66-430-755 www.ansan.hu  
ANSAN COMPUTER 8700 Szombathely, Kötő u. 1.  
Tel: 06-30-9-553-269 Fax: 06-66-430-755 www.ansan.hu

MEANWHILE...

GOOBA BOOGA ICQ  
BEAN HEAD!

BEAN HEAD!!!  
HE HE ROFLMAOI!

BEAN HEAD!

<BEAN SALAD ON RYE AT THE CTRL  
♪ ♪ ♪ ♪





# A Zűrmajom esete az

# ICQ-val

Az instant messaging, vagyis az azonnali üzenetküldés a legegyszerűbb módja annak, hogy internetes ismerőseiddel kapcsolatot tarts. Ian Harris most lerántja a leplet, felfedi a titkot, lehúzza a lőbört stb.

**E**MLEKSEL MÉG, MIVEL ÉDESGETTEK ANNAK IDEJÉN az internethez? Hát persze. Bizonyára te is találkoztál a netsámanok ömlengéseivel: "Csatlakozz a cyberközösséghez!", vagy "Lépj be a virtuális világba!" Mi meg jól elküldtük őket gondolatban. Ezeket a nevelés szlogeneket persze mindjárt másként értelkejük, ha megnézzük, mit is jelentett három-négy évvel ezelőtt a net: legnagyobb varázsa ugyanis kimerült abban, hogy segítségével a világ legkülönbefébb zugaiban lakó emberek is kapcsolatba léphettek egymással. A hűs korban, úgy 1995 táján még e-mailcztünk, newsgroupokat olvastunk, IRC-ztünk, ma viszont már egészen másról szól a történet.

Ahogy az úde web lassanként elorozza a tiszteletré méltó, szűveg-alapú internet kopottas koronáját, úgy a világháló legfogalmasabb helyei is veszítenek népszerűségükből. A hanyatlást az is gyorsítja, hogy az Internetszolgáltatók többsége egyszerűen hozzád vágja az Internet Explorer-t, aztán már mehetsz is. A webböngészés egyik nagy baja, hogy hamar magára marad az ember – nem egy zöldfülű szőrös kapta már azon magát, hogy ide-oda kattintgat az elektromos játszóter maszkóin, hátha felbukkannak a többiek is. Márpedig azt igazán nem mondhatja senki sem, hogy túl kevesen vannak egyszerre a hálón. Ha viszont ez így van, akkor miként tudunk velünk kapcsolatba lépni, főleg ha fogalmunk sincs, merre kalandoznak?

Itt jön be a képhe az instant messaging, vagyis a net fenegyereke. Segítségével úgy terferélhetsz, vagy cserélélhetsz fájlokat, hogy egyetlen weboldalt sem kell meglátogatnod, de még csak e-mailt sem kell küldened. És az egész vesztül egyszerű. Az instant messaging koronázatlan királya az ICQ (angolansan olvasva "I seek you", vagyis "kereslek"). Miatán a [www.icq.com](http://www.icq.com)-ról letöltötted a programot (mi nem tehettük rá a CD-nkre), a kégyéves unokaöcséd is installálhatja, olyan egyszerű. Ha késő, mindössze annyit kell tenned, hogy nevet és jelszót választasz, és ezzel be is fogadtod a 40 millió tagot számláló ICQ-család. Ha pedig egyszerű feloldatad a gépedre, megtrudod végre mi is a "közösség".

A program készíti egy listát azokról, akikkel egyszer már felvette a kapcsolatot (azaz rajta van a contact listeden). Eleinte ez az elektronikus cimlista nem lesz túl bő, de ahogy egyre több barátot, kollégát kutatsz fel (akik persze téged is hasonlóképpen felkereshetnek), rájössz, hogy meglehetősen népes kis család vesz körül.

## Nem kispista!

Segítségével üzeneteket válthatsz, konferenciabeszélgetéseket folytathatsz, leveleket küldhetsz, játszatsz, hangklipet vehetsz fel és továbbíthatsz, webcimeket osztogathatsz, vagyis a számítógéped első osztályú kommunikációs csatornaként használható. Ha pedig bővíteni akard a cimlistát, ismerős neveket, e-mail címeket kutathatsz fel az adatbázisban. Ja, igen. Ha netalántán olyan poját szeretnél elérni, aki még nem használja az ICQ-t, a program egyetlen fejblőntásodra másolatot küld önmagáról.

Diszkrét, egyszerű, és miután az ICQ virágikonya néhány hétig a tálcádon virított, már teljesen olyan, mintha a Windows része lenne. Megvárja, míg internetkapcsolat jön létre, és szép csendben bekopogtat a központi ICQ-szervernél, hogy tudassa, te is "vonalban" vagy. Ugyanakkor azt is megnézi, ismerőseid közül kik bönészenek meg a világhálón, és erről is értesít.

Na persze ezt magad is megtehetéd, csak oda kellene csoréreni Pistéhez, hogy foglalt-e a vonala. Az ICQ azonban nem merül ki ennyiben. Használhatnánk helyette

## Ennyi hasznos dolgot régóta kaptunk – ráadásul teljesen ingyen.

mondjuk az IRC-t, de nem biztos, hogy mindkét fél ugyanarra a szerverre jelentkezett be, és hogy a megbeszélteket sem foglalta le valaki más. Mellese ilyen IRC-s lehetőséggel az ICQ is szolgál.

Ennél egyet jobb, ha e-mailt használasz, de ugye az üzenetek továbbítása gyakran percekbe telik, főleg ha a barátod a Hottmailhez hasonló lassú rendszert használ. Ha mindkettőtöknek van ICQ-ja, akkor csak rábárgatsz a netre, majd ez a kedves kis program a barátod bejelentkezéséről sokatmondó kopogtatással értesít. Most már mindketten tudtok egymással, így elegendő egy jól irányzott kattintás, és az e-mailtől eltérő módon a képernyőjén azonnal megjelenik az üzenet. Na és mennyi más lehetőséget kínál még! Csak klickelj jobbal mondjuk Pisti nevére, és akár on-line beszélgetésre is meghívhatod, küldhetsz neki fájlt, lenyomozhatod a szülinapját, a homepage-ét, az e-mail címét vagy a tartózkodási helyét.

## ► Message-szalón

Az instant messaging lényege, hogy ha az ember "vonalban" (érsd: on-line) van, akkor elérhető. Bármilyen történet – valaki beszélgetni akar veled, vagy kapsz egy spamet, hogy ingyen nézheted meg ezt és ezt a fizetős szexoldalt, a monitorodon egy hangjelzéssel kísért üzenet jelenik meg. Minél többen vannak viszont ill módon az ismeretségi körödben, annál többször kell megszaktanod on-line előtted idődet, így hamar várázsát veszti minden egyes felebarátunkkal tudatni, hogy "helló, :-)".

Az állandó elérhetőség persze könnyen az instant messaging Achilleus-sarkává válhatna, ha nem lenne például az ICQ-ban ún. status indicator. Ez a funkció nem kevesebb mint nyolc kategóriát ajánl fel a beszélgetésre való hajlandóság szempontjából, a "Ne zavarj!"-tól kezdve egészen a "Beszélgetés velem"-ig, ami nagyjából képe teszi a "rádtelefonálókat" a tekintetben, mennyire találd kíváncsiságot a társaságukat.

Ismerőseid tehát zavarók is lehetnek, ha éppen van valami dolgod, de sajnos nem ez az egyetlen probléma az ICQ-val. Minden olyan információ, ami a számítógéped felől az interneten keresztül másokhoz eljut, potenciális veszélyforrás lehet, s ez alól az ICQ sem kivétel. Egy hálózati szakértő az instant messaginggel kapcsolatban egészen odáig ment, hogy "globális biztonsági katasztrófa fenyeget". A Mirabilis, az ICQ kifejlesztője mindig is hangsúlyozta, hogy programjukat nem létfenntartó vagy éppen bizalmas információk küldésére és fogadására szánták. Üzeneteket elérhetik vagy elolvashatják, sőt néhány hackeroldalon tavaly egy ICQ-számlát is elérhető volt, amellyel bárki ICQ-accoutját sajátjunktént kezelhetik. A szóban forgó ICQ Híjak megmészaitott IP-csomagokat (ilyen egyedi "darabokban" utazik az információ a neten) küldött, és így az "áldozat" számítógépének tettette magát.

Ezekkel a programokkal arra is lehet utasítani az ICQ-szervert, hogy változtassa meg az a hozzátartozó jelszót, és személyazonosságunk teljes egészében a hacker birtokába kerül. A biztonsági lyukak napvilágra kerülésekor újabb és újabb patchek (javítások) készülnek, így legfeljebb annyit tehetünk, hogy nem küldünk bizalmas információkat, és mindig az ICQ legújabb változatát használjuk. A frissítés persze nemcsak biztonsági okokból ajánlott: az ICQ fejlődésével együtt képessége is megújult, és a jelenlegi ütem mellett úgy tűnik, a Mirabilis nem nyugszik addig, míg programján nem lesz annyi csicsa és flitter, mint Novák Péteren farsangkor. A legfrissebb változat (99a) nemcsak ismerőseinket tartja számon, de apránként már egy e-mail-kezelő léte is felfedezni rajta, és személyes információink kezelésével rövidesen a határnaplónkat és a titkainkat is feleslegessé teszi.

Mivel a háttérből állandóan figyel, tökéletesen megfelelő arra, hogy figyelmeztessen barátaink születésnapjára vagy éssben tartsa legfontosabb napi teendőinket. Az ICQ tehát milliós életét teszi könnyebbé, és teszi mindezt úgy, hogy csak minimálisan foglalja le a PC erőforrásait. A sok funkció és a látványos kiegészítők ellenére maga a program-kód meglepően tömör, így egy átlagos PC-n működés közben szinte észrevétlen marad. Ennyi hasznos dologért régóta kaptunk a kb. félórás letöltésért cserébe – ráadásul teljesen ingyen.

Jelenleg ott tartunk, hogy az ICQ, illetve neki köszönhetően az instant messaging népszerűbbé vált, mint a végkiárusítás a kínai piacon. A Microsoft, a Yahoo! és az AOL is kijött a maga verziójával, amelyek – még ilyet! – inkompatibilisek egymással, azaz a Microsoft MSN Messengerének használói nem is számítanak arra, hogy szexceppek és MP3-akat fognak cserélni a Yahoo! Messenger-előfizetőivel. A legtöbb használóval az ICQ bússzékeldike, következésképp ez használható a legjobban: mert, úgy, minél több a felhasználó, annál több emberrel lehet beszélgetni.

## Mint az oviban

A pillanatnyi helyzet szerint mondjuk az MSN Messenger használói olyan, mintha a telefonokon csak ugyanannak a cégnek az előfizetőivel tudnánk beszélgetni. Ezen a nyáron a NATO-ból is ismert interoperabilitási nehézségek odáig jutáltak, hogy ki-től az első instant messaging polgárháború. A dolog azaz kezdődött, hogy a Microsoft kompatibilisette saját MSN Messengerét az AOL Instant Messengerével. Így módon először fordult elő, hogy az egyik IM-program használói egy másik hivel is kapcsolatba tudtak teremteni. (Az történt, hogy a Microsoft ki-nyomozta az AOL programjának protokollját, bár igazság szerint nyomoznia sem nagyon kellett, hiszen az AOL weboldalán valamelyik eldugott sarkában közléte tették a szükséges információkat.) A Microsoft által védekeztet, hogy mindezzel a felhasználók jártak jól, az AOL azonban felkapta a vizet, és még aznap megváltoztatta az AIM kódját, ismét inkompatibilisítette vele a két programot. Nevetéses macska-egér játék kezdődött: a Microsoft újra és újra frissítette a Messenger, az AOL pedig újra és újra "megvédte" saját termékét a konkurenciától.

A harc még nem ért véget, a felhasználók pedig nem értik, miért kell ezt ennyire komolyan venni. A Microsoft a felhasználók érdekeire hivatkozik, és egy nyílt IM-szabvány megteremtését szorgalmazza, amire az AOL azonnal válaszol, hogy a valódi cél az AIM előfizetőinek átcsábítása, és hogy a Microsoftot egyszer már felkérték a nyílt szabvány támogatásához való csatlakoztatásra, a redmondiai azonban nemet mondtak.



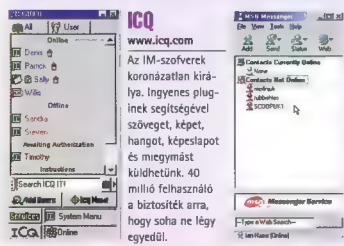
Ne feledd, a Zűrmajomnak a jövő hónapban is lesz esete!

Az AOL főnökei számára augusztus végén betelt a pohár, és az AIM szerverét használó MSN Messenger-felhasználók körélel formájában az alábbiakat tudatták: "Felhívjuk szíves figyelmét arra, hogy Ön az AOL Network szolgáltatásai jelenleg egy erre illeltelen szoftver segítségével veszté igénybe. Kérjük, látogasson el site-unkra, és töltse le a megfelelő szoftver teljes értékű, INGENES változatát." Az eset és az instant messaging szabványosítása körüli bonyodalmak nagy visszhangot váltottak ki. A megoldás egyelőre nem látszik, mivel a Mirabilis is bírókölő AOL-nak egyelőre az ICQ és az AIM együttműködése támasztotta technikai nehézségeket sem sikerül leküzdenie. Az ICQ használóihoz ugyanis kezdetől fogva egyedi azonosítószoftvert használtak, míg az AIM hivi felhasználói nevet adhattak maguknak, és a két rendszer egyesítése programozási szempontból nehéz feladatnak bizonyult.

Az öreg kontinensen az instant messaging még nem ért népszerűsége csúcsára, persze lehet, hogy csak azért, mert még nem töltünk elég időt a weben. Legtöbbször lelki szemei előtt a havi telefonszámla csillagos összege lebeg, de ha olyan gyönyörűségeket használhatunk, mint az ADSL, vagy a NetWeb Digital Powerje, és ezt még az ICQ vagy testvérei is fűszerezik, hamarosan megváltozik az internetes kapcsolattartásról kialakított véleményünk is. Ha tehát a lépcsőn lefelé nem találkozik valakivel, kerd csak el az ICQ számat, és történjen bármilyen, mindig lesz egy tutibiztos módszer arra, hogy lerángasd végre a telefonról. **AP**

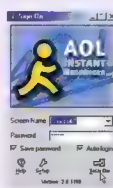
## Instant messaging programok

Ha egyszer minden jóra fordul, az IM-szoftverek azonnali üzenetváltást tesznek majd lehetővé, a használt programtól függetlenül. Ami jelenleg van, az az IM-apartheid. Válassz egy programot, és ügyelj arra, hogy a barátaid is azt használják. Az AOL-féle instant Messenger pedig keresd a lemezmelletti.



## MSN Messenger Service

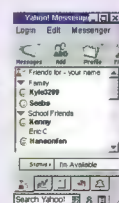
A Messenger jól néz ki és jól végzi a dolgát. Különböző e-mail-val, hotmail-es e-mail-val, vagy együtt használhatjuk a két rendszer előnyeit.



rozni magának. A felhasználók számat tekintve csak az ICQ előzi meg, és az AOL belső rendszerével is együttműködik.

## Netscape AOL Instant Messenger

Az AOL-felhasználók már évek óta élvezhetik az instant messaging előnyeit, és a cég ennek sikeren felbuzdulva próbál az interneten is hivatkozni magának. A felhasználók számat tekintve csak az ICQ előzi meg, és az AOL belső rendszerével is együttműködik.



## Yahoo! Messenger

A Yahoo! erőteljes marketinghálójának köszönhetően folyamatosan növekszik a használók száma. A program egy-kezdőre letölthető, és kompatibilis a Yahoo! többi szolgáltatásával. Segítségével hangos üzenet is küldhető.



**Számítástechnikai Kft.**

Elsősegély dobozzal és  
egy biztató mosollyal  
felszerelve,  
Dr. Fix It ápolása egész-  
ségessé teszi a PC-det.





# Meg tudod oldani?

Sebtapaszkokat készenlétbe, számítógépeink egészsége érdekében a PC Format most egy gyorstalpaló elsősegély-tanfolyamot tart nektek.

**A szép, új számítógéped nem akar udvariasan elindulni. Óh, nem, annál sokkal leleményesebb...**

**A** számítógép összeomlik. Elég sokszor. Ezt talán már magad is tapasztaltad. Nem fura egy kisse, hogy meg kell egyet venni ahhoz, hogy az ember ezt megtapasztalja? Bezzeg a filmekben sosem romlanak el, kivéve, ha éppen arra van szükség. Senki sem mondta Jean-Luc Picard-nak, hogy az Enterprise űrhajó nem tudja elhagyni orbitális pályáját egy DLL fájl hibája miatt. Mi sem bizonyítja jobban a filmek szakértelmét, mint hogy a mozivászonon a számítógépek mindig gyorsak, könnyen használhatók és minden problémától mentesek, azaz a filmek készítői nem igazán kényszerülnek arra, hogy használják is őket.

Természetesen, amikor hazavészed az új, csillogó-villogó PC-det, az nem fog azonnal udvariasan elindulni. Óh, nem, annál sokkal, de sokkal leleményesebb. A gyors processzor és a monumentális háttértár hamis biztonságérzetétől fűtve egyre több programot és alkatrészt installálsz fel, cserélsz a drivereket, stb.

Aztán, amikor a legkevésbé számítasz rá, azok a kis, visszatartó szörnyecskek támadásba lendülnek. Eltávolítasz egy programot, aztán néhány másík sem hajlandó tovább működni. Megpróbálsz újrainstallálni őket, de nem megy. A böngésző programod mindig lefagy, amikor a kedvenc oldalaidat próbálsz megnézni, még akkor is, ha tudod, hogy ez szokott működni. Hogyan tudnál





► mindent az eredeti állapotába visszaállított? Például úgy, hogy követted a következő összeomlás-tanfolyam anyagát...

## 1. Összeomlások

Ahogy a részeg tolvaj kezében egy BMW ösztörtör, ugyanúgy a számítógépek is kötelezően összeomlik – inkább előbb, mint utóbb. És aztán lángokra lobban. Akár.

### Mi történhet?

Az összeomlás, avagy angolul crash, elég határozatlan fogalom, egy egyszerű problémát takar. Egyszerűbben: megpróbálsz csinálni valamit, az gép egy rejtélyes hibaüzenetet, majd a program bezáródik. Míg nem egy új alkalmazás nem reagál sem a billentyűzetre, sem az egérre. A látványosabb esetekben az összeomlás hatással van a Windowsodra is, akár

úgy, hogy lefagyaszítja azt, akár úgy, hogy kékkéhal lesz a vége. Az egyetlen dolog, amit tehetsz, hogy újraindítod a gépet és elviseled a gyalázatot, amint figyelemfelkeltnek arra, hogy nem állítottad le a számítógépetet rendesen. Szoftverek, mi? Úgye szeressük?

### Sürgősségi elsősegély

Szóval lefagyott a programod? Megjelenik valami érthetetlen hibaüzenet a képernyőn? Azért ird csak le, hátha lesz valaki, aki megérti. Hozgva van Details (Részletek) gomb is a hibaüzenetnél, akkor klikkelj rá és jegezd fel az ott leírtakat is. Persze nem kell minden számot leírni, elég a lényeg: "MyProgram.exe nagyon súlyos hibát okozott a HighlyCritical.dll file-ban!", vagy valami hasonló.

Most próbáld meg újra elindítani ezt a programot és csinálj ugyanazt, amit az előbb. Ha újra lefagy, akkor indítsd újra a gépet és próbáld megint. Még mindig nem jó? Akkor kicserélsz jobban meg kell figyelni, hogy mit is akarsz csinálni és megpróbálni megfejteni a hibaüzenetet is, ha lehet. Például, ha a lefagyás mindig akkor jelentkezik, ha megpróbálsz megnyitni egy fájlt, akkor valószínűleg ezzel a fájllal lesz a bibi. Próbáld meg esetleg valamilyen más úton megoldani ugyanezt a feladatot. Bizonyos esetekben ez is célravezető lehet.

Az is elképzelhető, hogy a problémát egy másik, a háttérben futó alkalmazás okozza. Ilyenkor is újra kell indítani a gépet, de a Windows betöltődése közben tartásd lenyomva a Shift gombot, ezzel megakadályozhatod, hogy betöltődjenek azok a programok, amik a StartUp (Indítópont) mappában vannak. Csak az az alkalmazás fusson, amivel gond van és így próbáld meg újra.

## Bekapcsolod a gépet, várod a megszokott Windows képernyőt... de nem ezt kapod. Meg tudsz vele birkózni?

Ha az újratelepítés mellett döntesz, akkor ne teleptsd rá csak úgy egyszerűen a regióre, hanem mentsd le a szükséges fájlokat, csinálj egy Uninstall, töröld le a fent maradt dolgokat (meg fogsz lepődni, hogy néha minny minden marad még a gépeden) és csak ezek után installálj újra a programodat.

### Megelőzési módszerek

A programok időről-időre lefagyhatnak. Van amikor csak egyszerű problémáról van szó, van amikor valamilyen programhibáról és van olyan is, amit egyszerűen lehetetlen megoldani. De elég sok dolgot tehet az ember, hogy megelőzze ezeket.

1. Alkalmatadán töröld le az átmeneti könyvtárban lévő fájlokat. Ne várd meg, hogy valamilyen probléma legyen velük.
2. Figyeld, hogy minny szabad hely van a merevlemezeden. A Windows hajlamos furcsává válni, ha már kevesebb mint 100Mb van szabadon.
3. Ne futtass párhuzamosan több alkalmazást, mint amennyi szükséges. Nézd meg a StartUp mappában lévő programokat is, és ellenőrizd, hogy valóban szükségesek van-e rájuk.
4. Legyel mindig napra kész az alkalmazásaidat kapcsolatosan. Amint megjelenik valami

ilyen upgrade vagy frissítés, nézd meg, hogy van-e benne hibajavítás vagy valami új funkció. Ha igen, akkor tedd fel azt is.

5. Figyeld a hibajegyzékeket is, mint például amilyen a [www.bugnet.com](http://www.bugnet.com) címen is van. 6. Időről időre futtasd olyan programokat is, mint például a ScanDisk. Ez bizonyos hibákat ki lehet küszöbölni, még mielőtt súlyosabbá válnának.

7. Ha már egy alkalmazás leállt egy kritikus hiba miatt, akkor a Windows is hajlamos instabillá válni és később egyéb hibákat generálni. Ilyen esetekben a legjobb megoldás, ha bezársz minden futó alkalmazást és újraindítod a gépet.

## 2. Windows hibák

Természetesen mindig is lesznek olyan emberek, akik szerint a Windows sosem lesz a legjobb operációs rendszer. De ettől te még megtehetsz pár dolgot, hogy jobban és gyorsabban működjön.

### Mi történhet?

Odaszáltsz a gépedhez, mohn, hogy kipróbálsz és éppen megszerzett legújabb játékot vagy meglátogatod a kedvenc web-oldalat. Bekapcsolod a gépet, s mialatt a rendszer feláll, kibámulsz az ablakon. Aztán a monitorra pilantasz, várod a megszokott Windows képernyőt. De mégsem ezt látod. Ha szerencsés vagy, akkor látsz valami hibaüzenetet, de mindenestre a géped valószínűleg már nem reagál semmire. Vajon meg tudsz vele birkózni?

### Sürgősségi elsősegély

Odaszáltsz a kaspocsi ki mindent (ne csak újraindítsd a gépet). Ellenőrizd, hogy a gép hátuljában lévő kábelék mind szilárdan a helyükön vannak-e! A külső egységek (például Zip drive) mind be vannak-e kapcsolva és dermednek-e? Most kapcsolod vissza a gépet és figyeld meg a bootolási folyamatot. Olyan mint a szokásos, vagy esetleg van valami furcsa benne?

A sötét képernyő valamilyen hardver probléma utalhat. Ellenőrizd, hogy a monitoromak és a számítógépnek is rendben van-e az energiaellátása. Kápcsolod ki a gépet, húzz ki a hátuljáról mindent, kivéve a 220V-os hálózati kábelét és a monitor kábelét (igen, még a billentyűzetet is). Most kapcsold be és figyeld, hogy van-e bármilyen változás.

Az is elképzelhető, hogy a számítógéped elkezdte a bootolási folyamatot, de elakad, még mielőtt a DOS- vagy a Windowst betöltné. Ahogy előbb, itt is próbáld meg, hogy kihúzd mindent a gép hátuljáról. A BIOS beállításait is érdemes ellenőrizni, de ne változtass meg semmit úgy, hogy előtte nem jegezd fel az eredeti értéket.

Meglehet, hogy a számítógép nem jut el, csak a DOS Promptig (vagy a kurzor és vár valamine). Ebben az esetben is vár, hogy Win. Ha ez működik, akkor ellenőrizd, hogy a C:\Mdos.sys fájl tartalmazza-e az Options szekción a BootGUI=1 sort.

A probléma jelentkezhet a Windows betöltődése közben is. Ebben az esetben, nyomod meg az F8-at, amikor először meglátod a képernyőn a "Starting Windows 9x" feliratot. Megjelenik egy indítómenü, amiben a Safe Mode-ot kell kiválasztani (Csökkentett mód).

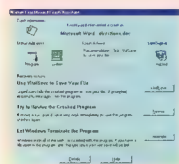
Ha a hibaüzenetben van valamilyen utalás az Explorer.exe programra, akkor próbáld a következőt. DOS-ból szerkeszd át a Windows könyvtárban lévő System.ini fájlt. Keresd meg a SHELL= kezdetű sort és ird át: SHELL=WinFile.EXE-rel Ez az utolsó mentsvár, főleg, mert a WinFile (File Manager program) nem kezeli tökéletesen a hosszú fájlneveket.

## Összeomlás-védelem

Léteznek direkt olyan programok, amik az összeomlások ellen próbálják védeni az egyszerű felhasználókat, hogy a rendszerük még stabilabb legyen, hogy kevesebb lefagyást tapasztaljanak, és azok, amik még így is megtörténnek, ne okozzanak nagy bajt.

Az egyik általános megközelítés az, hogy a program végignézi a rendszerbeállításokat, megkeresi a problémás részeket és valamilyen megoldást ajánl nekünk. Más programok a háttérben futnak, figyelik a gép működését és csak akkor lépnek működésbe, ha lefagyás történik, hogy mentseik, ami még menthető.

Mindenk igazán nagyra értékel, és néha az is. Kifejezetten jók az egyszerűbb problémák megoldására, mint amilyenek a fájlok társításával vagy az ikonokkal kapcsolatos elfordulóhatások. Bizonyos rendszerösszeomlások is jól kezelnek, de olyan sok alkalmazás létezik már, hogy ezekről képtelenség mindent tudni. Az ilyen védelem általában a komplexebb problémáknál működéképelt, pedig ott kellene igazán. Az sem ismeretlen dolog, hogy ezek a programok is képesek összeomlásokra okozni. Mindent összevéve, lehet, hogy nincs szükség ilyen védelmi programokra, de ez csak akkor derül ki igazán, ha kipróbálsz, hogy mennyire lenne hasznos.



### Norton CrashGuard 4.0

Symantec  
[www.symantec.com](http://www.symantec.com)  
8 090 Ft + ÁFA

Ez a program a lefagyásokat és az összeomlásokat próbálja meg időben elkapni, hogy aztán Te tovább folytathasd a munkád.

Az egyik legfontosabb funkciója a VitalSave. Ennek a segítségére néhány Windowsos program (mint például a Microsoft Office, Photoshop stb.) lefagyásakor még lehetőséget van az éppen aktuális munkádat elmenteni, arra az esetre, ha az összeomlás lehetetlen lenne megakadályozni.

### First Aid 2000

Network Associates  
[www.mcafee.com](http://www.mcafee.com)  
13 570 Ft + ÁFA

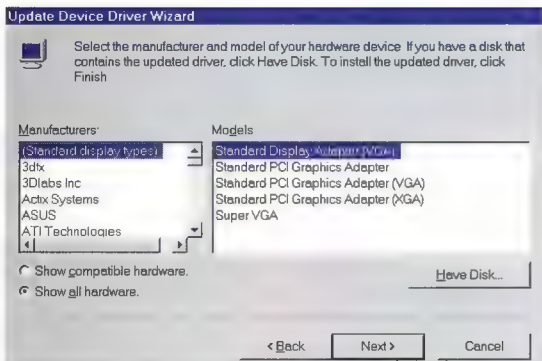
Ez a program egy sokkal analitikusabb megközelítést alkalmaz. Átvizsgálja a rendszert és összehasonlítja egy adatbázissal, amiben benne van "több ezer olyan program, amivel a PC használók naponta szembesülnek". Egyszerűen használható és nem akar minket mindenféle szakszavakkal elborítani. Az univerzális Undo opció segítségével, ha valamilyen elhibázás a program használata közben, akkor egyszerűen visszaállíthatjuk az eredeti állapotokat.



A First Aid 2000 megoldja a számítógépes problémákat és még a 2000. évi kezdetűre is alkalmas teszi őket.

ha valamilyen elhibázás a program használata közben, akkor egyszerűen visszaállíthatjuk az eredeti állapotokat.





Általában jó diagnosztikai módszer lehet a videokártya driverének átállítása a szabványos VGA driverre. Amennyiben a probléma furcsa módon megszűnik, akkor az azt jelenti, hogy vagy újra kell telepítened, vagy frissítened kell a drivert.

veket. Ezt a beállítást, amint tudod, cseréld vissza az eredetire.

#### Megelőzési módszerek

Szóval szeretnéd elkerülni az ilyen mértékű problémákat? Nos, akkor van néhány előkészület, amit meg kell tenned és néhány egyszerű szabály, amit követned kell.

1. Csinálj egy rendszerindító lemezt a Vezérlőpult Add/Remove Programs (Programok hozzáadása) ikonjánál a Startup Disk (Indítólemez) fülre kattintva. Ezzel lehetővé válik, hogy legalább lemezzel el tud indítani a gépedet. Ha Windows 95-öd van, akkor lehetőséged, hogy a CD-ROM meghajtó driverét manuálisan kell beírod, ennek a dokumentációban utána kell nézni. Ne felejtse el kipróbálni az így elkészített lemezedet, nézd meg, hogy el tudod-e érni a merevlemez és a CD-t is.
2. Tanulj meg néhány alapvető DOS parancsot. Ne izgass, nem kell profinak lenni, de annyit azért illik tudnia mindenkinek, hogy hogyan kell könyvtárat váltani (CD parancs), hogy lehet megnézni, mi van a könyvtárban (DIR parancs), hogyan kell fájlokat szerkeszteni (EDIT) és hogy lehet fájlokat másolni (COPY).
3. A Windows 95-nél maradvány, a rendszerbeállítások tömegele a Windows Registryben, azaz a regisztrációs adatbázisban tárolódik. Ha ezzel az adatbázissal történik valami, akkor könnyen kerülhet nagy bajba. Ezeket a beállításokat megtalálod a Windows könyvtárban lévő SYSTEM.DAT és USER.DAT rejtett

fájlokban. Ezekről gyakran biztonsági másolatot kell készíteni. Ezt meglehetősen manuálisan is, vagy valamilyen segédprogram használatával.

4. Ha nem tudod egészen pontosan, hogy mit csinál, akkor ne próbál meg a Registryt manuálisan szerkeszteni. De ha tudod, még akkor se.
5. Ne töröld le mappákat vagy fájlokat csak azért, mert úgy gondold, hogy nincs rá szükség. Először próbáld meg átnevezni őket, vagy tedd egy átmeneti helyre. Így, ha valamilyen gond lenne, könnyen vissza tudod állítani az eredeti állapotot.
6. Az egyszerű áramtalanítás helyett, inkább mindig kapcsold ki az előírásoknak megfelelően a gépedet. Használd a Start-Shutdown (Start-Kapcsolás) parancsot.

### 3. Vírusok

A vírusok általában csak a többiek gépét fertőzik meg, de mi van akkor, ha mégis előfordul egy nálad? Amennyiben megteszed a szükséges óvintézkedéseket, nem érhet baj.

#### Mi történhet?

Mintha nem lenne amúgy is elég gondja a számítógépnek, bizonyos emberek olyan rosszindulatú programokat írnak, amik egy csomó kárt okozhatnak. A vírus valamilyen futtatható kódhoz csatolja saját magát, ezzel biztosítja, hogy rendszeresen elindítsd őt is. Amikor lecsap, nem lehet tudni, hogy mit fog csinálni. Lehet, hogy megjelenjen valami furcsa hibüzenet a képernyőn, de az is lehet, hogy csak úgy letöröl bizonyos (vagy minden)

fájlt a merevlemezéről. Jöhetnek az antibiótikumok...

#### Sürgősségi elsősegély

Vírust kaptál? Lehet súlyos is, de akkor sem kell túlréagálni. Az olyan drasztikus cselekedetek, mint a merevlemez formázása és a rendszer újratelepítése, nemcsak hogy időpocsékolás, de ráadásul nem is minden esetben pusztítja el a vírusokat.

Az is elképzelhető, hogy nem is vírusról van szó. Időnként még a legjobb vírusölő programok is képesek hamis riasztót fűjni. A biztonság kedvéért ilyenkor érdemes egy másik vírusvédő programmal is megnézni a dolgot.

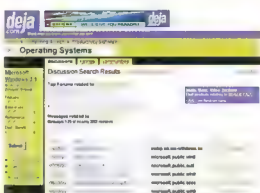
Amíg kiderül, hogy valóban vírusos-e a gép vagy sem, addig ne nagyon dolgozz vele. Akárhányszor elindítasz egy programot, további veszteségeket kockáztatasz meg.

És természetesen ne adj semmilyen fájlt vagy dokumentumot tovább a beteg gépről. Figyelemztess azokat az ismerőseidet, kollégáidat is, akik esetleg kapcsolatba kerülhettek a Te fertőzött dokumentumaidal, hogy ellenőrizzék a gépüket.

#### Megelőzési módszerek

Amennyiben szeretnél biztos lenni abban, hogy a számítógépedet nem fogja vírusos fertőzni, akkor be kell szerzed egy anti-vírus programot. Valójában érdemes kettőt is beszerezni, egyrészt, hogy a kevésbé elterjedt vírusokkal is meg tudj küzdeni, másrészt, hogy ki tudj szűrni a hamis riasztásokat. És van még néhány szabály, amit szintén be kell tartani...

1. Most, hogy már van egy anti-vírus programod, ellenőrizd le az összes olyan programot, amit szeretnél felfestálni. Ne feledd, hogy az ún. makro-vírusok a táblázatkezelő vagy szövegszerkesztő dokumentumait is képesek megfertőzni, így azokat is érdemes ellenőrizni.
2. Amennyiben van e-mailed is, légy óvatos az olyan csatolt fájlokkal, amikről nem is tudsz. Manapság már olyan vírusok is létez-



Ha átnézed a [www.deja.com](http://www.deja.com) oldalakat, akkor megállapíthatod, hogy esetleg valaki más már megtalálta-e a megoldást a problémádra.

## Anti-vírus

Bizonyos vélemények szerint, néhány évvel ezelőtt, amikor még a számítógépes vírusok a mítoszok közé tartoztak, óriási pániklét történtek kaptak számára, csak azért, hogy a vírusvédő programokat el tudják adni. Ez még az internet elterjedése előtt történt. Mindaz a kényelem, ami a fájlok elérésével jár, egy csomó kockázatot is hordoz magában, sőt, talán többet is, mint amennyit megér.

Elinke az anti-vírus programok a teljes rendszert átvizsgálják, hogy teljesen biztosan legyenek a tisztaságban. Ez évekett vélt igénybe, ezután már egy rendszeres vizsgálatot alkalmaztak, ami sokkal kevesebb fájlra korlátozódott.

Van olyan eszköz is, amivel azokat a programokat ellenőrizheted, amiket telepíteni akarsz, illetve azokat az adat fájlokat, amiket meg akarsz nézni. Bizonyos alkalmazások képesek arra, hogy letöltés után ellenőrizzék a fájlokat vagy megrögzésük után az e-maileket.

Mivel folyamatosan fedeznek fel új és új vírusokat, ezért fontos, hogy vírusvédő programunkat is mindig frissítsd. Az internetről folyamatosan letölthető az új vírusokról szóló információkat, miután vásároltál valamilyen programcsomagot.

#### Norton AntiVirus 5.0

Symantec  
[www.symantec.com](http://www.symantec.com)  
17 790 Ft + ÁFA

A Norton AntiVirus folyamatosan fut a háttérben, ahelyett, hogy csak akkor ellenőrizné a rendszerünket, amikor elindítjuk. Ellenőrzi az e-mailek csatolásait, a letöltött fájlokat és a programokat, amiket telepítasz. A fertőzött fájlokat karanténba is helyezheted, azaz elzárhatod, mielőtt még több gondot okozhatnának, aztán később helyreállíthatod őket.

#### eSafe Protect Desktop

Aladdin  
[www.esafe.com](http://www.esafe.com)  
20 font (kb. 8 000 Ft)

Az eSafe a szokásos vírusellenőrzést végzi, amellel hogy folyamatosan figyeli a fellépő fenyegetéseket. De létrehozhatunk olyan elkülönített területet is, amikhez a programok nem férnek hozzá, továbbá készíthetünk személyi tűzfalakat is, ezekkel szabályozhatjuk az internet elérését a saját feltételeink szerint.



► nek, amik a levélhez csatolva terjesztik saját magukat, ezért, ha ismered is az embert, aki küldte, mégsem lehetsz biztos benne, hogy a fájl 100%-ig vírusmentes. Ellenőriz mindent csatló fájl miatt meg elindítandó, megnyitnod vagy kitöltőreldendő őket.

3. Amilyen gyakran tudod, frissítsd a vírus-ellenőrző programodat, hiszen folyamatosan újabbak újabb vírusok jelennek meg. Minden frissítés után vizsgáld meg újra a teljes rendszered, lehetséges, hogy valamelyik újfajta vírust kaptad meg.

## Ezekre a rendszer fájlokra nagyon is igaz a mondás: "Ha nem török el, nem kell bekötözni."

4. Érdemes a vírusok fejlődését is nyomon kísérni. Erre nagyon jók a következő internetes oldalak: Dr. Solomon's Virus Central ([www.drsolomon.com/viruses/](http://www.drsolomon.com/viruses/)), Virus Bulletin Home Page ([www.virusbntn.com/](http://www.virusbntn.com/)).

5. A mágneselemeket csak addig használnd, amíg feltétlenül szükséges (általában addig, amíg azt nem másold a tartalmát a gépedre). Ha bent felejtet a gépedben, akkor a következő újraindításnál a gép esetleg onnan próbál

meg elindulni, és ez az egyik legáltalánosabb módja a vírusok terjedésének.

6. Rendszeresen mentsd le valahová a fájlokat. Sosem lehet tudni, hogy mit fogsz aztán elveszíteni. Vagy mikor.

## 4. Driverrek és DLL fájlok

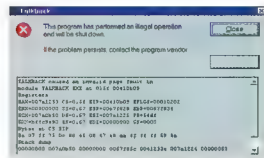
Az operációs rendszerek lényeges elemei a driverrek (meghajtóprogramok) és a DLL fájlok. Ezek okozhatják a rendszer idegesítő lelassulását vagy a teljes rendszerleállásokat. Legyél jóban velük!

### Mi történhet?

Mivel a Windowsban minden kapcsolatban áll mindennel, így elég nehéz meghatározni egy összeomlás pontos okát. Az alkalmazások általában megosztva használják bizonyos DLL (Dynamic Link Libraries) fájlokat és elfagyhathatnak, ha nem a megfelelő verzió van a gépedben. A driverrekre is elég komolyan támaszkodnak, hiszen ezeken a programokon keresztül kommunikálnak a gépedben lévő összes eszközzel, az értől a monitorig. Az eszközmeghajtó programok elég összetett dolgok, és ha bármilyen kis hiba is van bennük, az könnyen okozhat egy alkalmazás futásában rendellenességet.

### Sürgősségi elsősegély

Alkalmadtán előfordulhat olyan, hogy egy alkalmazás közli veled, hogy nem tud elindulni, mert hiányzik neki valamelyik DLL fájl. Ezt a problémát kétféleképpen lehet megoldani. A nyilvánvaló megoldás, hogy az ember meg-



Túl sok információt! Amennyiben a Details (Részletek) korbak kattintasz. A regisztrátor értékeit nyugodtan tekinthd beadásra, a lényeg az üzenet első része.

keresi az adott fájlt és betesz a Windows \System mappába. A saját gépeden is megkereshet, hátha találsz ilyen fájlt valahol, vagy akár az interneten is utána lehet nézni. A DLL Archive oldalnak ([solo.abac.com/dllarchive/index.html](http://solo.abac.com/dllarchive/index.html)) például nagyszerű kiindulási pontot adnak ehhez. Az egyetlen gond az, hogy nincs garancia arra, hogy meg is találod a neked megfelelő verziót. Ha az alkalmazás szokott működni, akkor lehetséges, hogy ő maga tette fel a gépedre a megfelelő fájlt, csak valamelyik másik letöltötte. Érdemes megfontolni a program újrainstallását.

A driverekkel sokkal összetettebb gondok lehetnek. Általában elég megtevésztől hibákat tudnak produkálni, amik aztán más irányba terelik az egyszerű felhasználót. A szokásos Safe Mode-ban történő újraindításon kívül jó ötlet lehet a gyanus driverreket külön kicserélni. A videokártya meghajtóprogramja különösen fontos, általában használható helyette a Standard VGA driver. A rendszeretől függően nagyon sok variációban lehet ezt megtenni. (Nézd meg a [www.corp.adobe.com/supportservices/customersolutions/6256.htm](http://www.corp.adobe.com/supportservices/customersolutions/6256.htm) oldalt további tanácsokért.)

Időnként az általad egyébként is használt driver beállításainak megváltoztatása is segíthet. A korábbi verziójú böngészők Java problémái, ha hiszed, ha nem, képesek a videokártya driverében is gondot okozni. Ez egyszerűen megoldható volt, ha az ember állítottotta a képernyőjén használt színek számát (ezt a Control Panel (Vezérlőpult) Display (Képernyő) ikonjánál a Settings (Beállítások) ikonra kattintva lehet megtenni).

Hasonlóan megoldhatóak a nyomtatással kapcsolatos problémák is. Nézd meg, hogy milyen beállításokkal nyomtaszt és próbáld megváltoztatni azokat. Változtasd meg a nyomtatót minőséget, adj szűkeskálát, vagy bármilyen kombinációt, amit lehet.

### Megelőzési módszerek

Ugye azt gondolt, hogy a driverrekel való problémák megelőzésének legjobb módszere, ha a lehetőségek szerint folyamatosan frissíted azokat? De mi van akkor, ha az új meghajtóprogram összeakad valami másval a rendszeredben? Könnyen okozhatsz további galibákat ezzel...

Sokkal jobb, ha folyamatosan tájékozódasz a driverrekel felől, amiket használasz, ha tudod honnan lehet beszerezni, mikor jelenik meg frissítés és mire jó. Ha gondod, le is töltheted a biztonság kedvéért és tárolj valami jó helyen. Azonban a legfontosabb driverreket (mint például a videokártya) addig ne frissítsd, amíg valóban nem lesz rá szükség. Ezekre a rendszer fájloknak van is igaz a mondás: "Ha nem török el, nem kell bekötözni."

A frissítések beszerzésére a legjobb hely általában az eredeti gyártó maga. Ha ez nem lehetséges, akkor elég sok hely van az interneten, amikkel foglalkozik. Szerintünk a három legjobb a következő:

## Uninstallálás

Mit gondolsz, mi lesz az eredménye annak, ha fellelpez egy programot, majd miután rájöttél, hogy nem is tetszik, elindítod az uninstall programját? Ha azt hiszed, hogy ezek után a gépbe abba az állapotba kerül, mint volt a telepítés előtt, akkor lehetséges, hogy csalódnod kell.

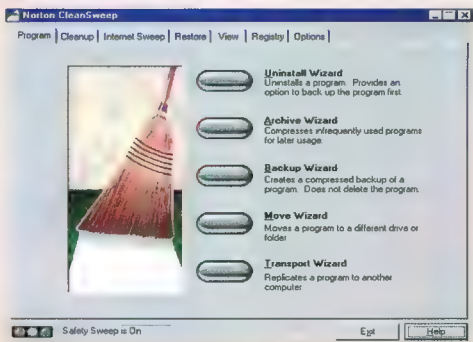
Valószínűleg fájlok és mappák maradnak a gépeden. Még kellemetlenebb az, ha a fontosabb DLL fájlokat a telepítés kicseréli. További negatívum, hogy eltávolításkor esetleg olyan DLL-t is letöröl, ami egy másik alkalmazásnak kellene. Mindez nem jó.

Az uninstall, azaz eltávolító programok elsődleges célja egyszerűen a programok pontos eltávolítása, hogy letöröljék a hozzá tartozó fájlokat és olyan állapotha helyezték a gépet, mint amilyen volt a telepítés előtt. Nem mindig dolgoznak olyan pontosan, mint kellene, de ettől még nagyon hasznos, ha van egy otthon.

### WinDelete 5

IMSÍ  
[www.imsisoft.com](http://www.imsisoft.com)  
20 font (kb. 8 000 Ft)

A WinDelete figyeli a telepítési folyamatot, ellenőrz, hogy az új program mit csinál. Később, ha el akarjuk távolítani, akkor a segítségével normálisan megtehetjük. Abban is a segítségünkre lehet, hogy olyan nem kívánt elemeket távolítsunk el a gépünkről, amik még az ő telepítése előtt kerültek fel.



Soha ne próbálg egy programot úgy eltávolítani, hogy egyszerűen letöröld a könyvtárának tartalmát, de a Programok hozzáadása sem képes mindig eltávolítani minden darabot. Itt az idő a WinDelete haszeregének előhívására.

### CleanSweep 4.5

Symantec  
[www.symantec.com](http://www.symantec.com)  
10 790 Ft + ÁFA

A CleanSweep arra koncentrált, hogy a lehető legtöbb tárolóhelyet szabaddá fel. Az Internet cache és history mappát egyetlen gombnyomásra képes kiüríteni, sőt ezt megteszi helyettünk előre meghatározott időpontokban is. Azonban a véletlenül eltüntetett, de szükséges fájlok a megelőzés helyett inkább előidéz a rendszer összeomlását, de a Safety Sweep funkció segít elkerülni ezt.



## Biztonsági mentés

Mi van a számítógéped lemezén? Számlák, munkák, internet oldalak és címek, mp3 fájlok, esetleg a teljes saját web-oldalod?

Mi lenne, ha az összes számodra fontos információt elvesztetnél, mert a merevlemez tönkrement, vagy mert tüz ütött ki, vagy ellopják a számítógéped?

Az adataink elvesztése csak átmeneti (jóllehet bosszantó) visszaesést jelent, nem pedig katasztrófát – ha használnak mentő programokat. Ha a teljes merevlemez tartalmát szalagra mentjük (lásd 106. oldalt), akkor minden helyre tudunk állítani, úgy ahogy volt. Ehhez persze szükséges a számítógép (vagy merevlemez) kicserélése is. Azonban mindent állandóan lementeni

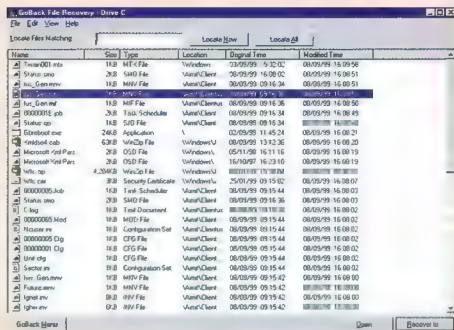
elég sok időt vesz igénybe, ezért vannak, akik ún. inkrementális mentést alkalmaznak, azaz csak azokat a fájlokat mentik le, amelyek az utolsó mentés óta megváltoztak. Ez gyorsabb ugyan, viszont egy ilyen mentéssel bár esetenként komolyabb visszaállítani az eredeti állapotot.

Természetesen, ha az embernek nincs mentése, akkor az adatok elvesztése egy természeti katasztrófával ér fel. De szerencsére ilyen mindig csak a többiekké történik, veled sosem. Nem igaz?

### GoBack

#### Wild Fire

www.goback.com  
37 font (kb. 15 000 Ft)



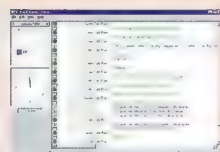
Aggódás amiatt, hogy esetleg gondatlanul tönkretesz a merevlemezén? Tedd fel a GoBack-et és képes leszel visszafordítani az időt.

### Backup Exec

Seagate  
www.seagate.com  
22 050 Ft + ÁFA

A Backup Exec segítségével lehet bizonyos fájlok lementésében, de akár a teljes rendszered biztonságba helye-

zésében is. A helyreállítás is elég rugalmas, itt is kiválaszthatunk fájlokat, de a teljes rendszert is visszaállíthatjuk. A mentéseinket bármilyen eszköze kizárhatjuk, Zip drive-ra, kazettás egységre vagy akár másra. A program hálaizót támogatással is rendelkezik.



A GoBack minden lemezműveletet időrendi sorrendben rögzít, így a rendszer visszaállításhoz bármilyen időpont kiválasztható.

Ez a program a merevlemezeden történt minden változást, változtatást felfegyver, még annak időpontját is. A GoBack segítségével lehet, ha véletlenül letörölöd egy fájlt, ha beszerzel egy vírust, vagy ha a számítógéped összeomlik és már nem indul el rendszer. Egyszerűen visszatérhet egy olyan állapothoz, amikor még minden rendesen működött, a többit a GoBack elintézi.

www.windrivers.com, www.pcdrivers.com és www.driverguide.com.

A DLL-ek zaklatása ellen nem sokat tehet az ember, mivel az alkalmazások ezeket a hibákat maguk generálják. A legfontosabb dolog, amit megtehetesz: amikor egy programot uninstallálasz a gépedről, még véletlenül se mondd azt a gépnek, hogy törölje le a DLL fájlokat is, kivéve, ha teljesen biztos vagy abban, hogy nem fog kelleni. Ha szükséges van a helyre a merevlemezeden, akkor jegyezd fel a fájli nevét és helyét, aztán másold át egy biztonságos mappába. Ha nem lesz semmi gond néhány hétig, minden programod normálisan működik, akkor nyugodtan letörölheted a felesleges fájlokat.

## 5. Telepítés

Amíg nem akarsz semmilyen új programot a gépedre tenni, addig nem is lehet semmi gond. De amint igen, akkor már nem lesz olyan mókása a helyzet.

### Mi történhet?

A programok installálása és eltávolítása túlnyomórészt automatizált, de még így is elég sok hibalehetőség van. Meglehet, hogy elindított egy telepítő programot és még mielőtt befejeződne a folyamat, valamilyen hibával szembesülsz. Vagy egy programcsomag telepítésével néhány másikkal okozol hibákat. Az ilyen problémákat elég nehéz kiküszöbölni, de azért van néhány út, amit érdemes kipróbálni.

### Sürgősségi elsősegély

A telepítő programok munkájuk közben hajlamosak egy csomó átmeneti fájlt és könyvtárat létrehozni a gépeden. A végén pedig nem biztos, hogy mindent el is távolítanak, ezek aztán a későbbiekben mindenféle meglepetést okozhatnak.

A telepítési gondok megelőzéséhez egyszerűen elég, ha kiüríted időnként az átmeneti

könyvtárakat. A DOS promptnál beírva a SET parancsot meg tudhatod, hogy ezek hol is vannak (a TEMP= és a TMP= sorokban van ez megadva). Töröld ki ezeket a mappákat, majd hozd létre újra, feltételezve, hogy csak átmeneti fájlokat tartalmaznak. Indítsd újra a géped, majd próbáld meg egyszer a telepítést.

Drasztikusabb megoldás, ha az ember Safe Mode-ban próbálja meg a dolgot. Az újraindítás után az F8-at megnyomva megjelenik a már említett indítómenü, itt kell ezt kiválasztani. Ez azonban csak a végső megoldás legyen, mivel ilyenkor a Windows csak a minimálisan szükséges drivereket használja, így aztán esetleg még több problémát okozhatnak magunknak.


Időnként a problémák már a telepítés megtörténte után jelentkeznek (az új program tökéletesen működik, viszont egy régi nem). Ez nagyon súlyos problémára is utalhat, lehet, hogy a két alkalmazás nem létezők egyszerre ugyanazon a gépen. Megpróbálhatod újratelepíteni az egy elromlott programot, de valószínű, hogy utána kell nézni a dolgokat valamilyen internetes segítő oldalra is. (Amennyiben a probléma mondjuk nem a böngésződdel van.)

### Megelőzési módszerek

Belefaragtal a telepítések körüli bosszankodásba? Sokkal kevesebbet kell aggódnod, ha követted ezeket az alapszabályokat.

# Crash Protector

by CyberMedia



**Just Crashed !**

**Module Type: 32 Bit**

**Problem: Access Violation**

This application has performed an illegal operation. Click AutoFix to continue working in this application. You should then save your work and exit this application.

☐ Update and fix the application from the Internet.

*Note: The manufacturer-supplied update may or may not fix the current problem.*

AutoFix
Report...
Close Application

Egy kis ironia. A First Aid 2000 annyira okos, hogy még a saját összeomlását is képes érzékelni, ami igazán nagyszerű trükk, de azért ezt nem szeretnénk túl gyakran látni.



1. Amennyiben az internetről töltötte le valamilyen programot, akkor azt ne az Asztalra, a Windows mappájába vagy olyan mappába másold, ahol más programok is vannak. Csinálj inkább egy új C:\Install mappát és tedd oda.
2. Olyan programot telepítessz, aminek már egy régebbi verziója fent van a gépeden? Legtöbbször biztonságosabb, ha előbb letöltöd a régi verziót. Töröld le teljesen: először egy uninstall, majd a maradékot is tüntesd el (miután készlettel az adatokról biztonsági másolatot). Ez csak egy opcionális lépés, ki is hagyhatod, ha túl sok zűrzavart okozna, de ez a legbiztonságosabb módszer.
3. A programok telepítése elég sok helyet igényel a merevelemen. A mi tapasztalatunk szerint, ha Windows 95/98-at használasz, ak-

**Ugye tudod, hogy a telepítő programok mindig felhívják a figyelmeket a futó alkalmazások bezárására? Nos, ebben az esetben ne felejtst el bezárni a...**

kor érdemes a programnak szükséges területen felül még 80MB helyet szabadbá tenni. Ha egy alkalmazás 20MB helyet igényel, akkor mielőtt elkezdened, győződj meg arról, hogy legalább 80MB helyed van.

4. A letöltés után ne indítsd el azonnal a telepítést. Sokkal jobb, ha bezársz minden futó alkalmazást, újraindítod a gépet és csak ezután kezdesz neki a telepítésnek.

5. Ugye tudod, hogy a telepítő programok mindig felhívják a figyelmeket a futó alkalmazások bezárására? Nos, ebben az esetben ne felejtst el bezárni a fax programot vagy a vírusvédőt sem, illetve mindazt az eszközt, amely ott van a képernyő bal alsó



- Hírek
- Magazin
- PCF Extra
- Játékok
- Hardware
- Tipppek
- Előfizetés
- Levél
- Fóradal



**hírek előzetesek ismertetők letöltések**



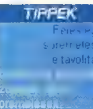
A PC Format tippjei

#### Felesleges soremelések eltávolítása

Ha egy szöveget - például egy e-mail - importálsz Wordbe, előfordulhat, hogy minden sor végén szerepel egy soremelés, holott nincs szükség rá. Ez igen csúnya kinézetű dokumentumot eredményezhet.

Ahelyett, hogy egyesével ki kéne törölnöd a sörvége jeleket, egyszerűbb, ha a Szerkesztés menü Csoportját használod. Először cseréld le a \*p\*p jelsorozatokat (azaz a valódi bekezdéseket), ezeket ugyanis dupla soremelés jelzi) p zzzz betűkre, majd ugyanígy cseréld le a \*p jeleket egy space-re, végül pedig alakítsd vissza a zzzz sorozatokat egyetlen soremelésre (\*p). Így csak a bekezdések végein

ELŐFIZETÉS



A PC Format internetes oldalán ([www.pcfornet.hu](http://www.pcfornet.hu)) további tanácsokat és segítséget találhatsz, ha megnézed a Típek szekciót, ami folyamatosan bővül. Ha mégsem találasz választ, akkor küldj egy levelet.

sarkában a tálcán. Ezután kezdheted a telepítést.

8. Mindannyian nincs rá különösebb okod, akkor fogadd el azt a beállítást, amit a telepítő javasol a telepítendő program helyének. Soha ne telepíts egy programot olyan mappába, ahol már van egy másik. Ezzel csak kihívod a sorstád magad ellen.

A telepítési folyamat végén általában megmutatnak neked egy README.TXT fájlt. Olvasd el. Legtöbbször hasznos tanácsokat tartalmaz a telepítéssel kapcsolatban (is). Valójában ilyenkor már egy kicsit késő, de az itt lévő információk elolvasásával a későbbiekben időt takaríthatsz meg.

8. Vedd a fáradságot és legalább havonta egy-szer nézd meg, hogy milyen programok vannak a gépeden. Ha van olyan, amit már egy hete el sem indítottál, akkor lehet, hogy itt az ideje a szándékodnak. Haszonképpen, ha befejeztél egy játékotom, akkor érdemes el-tüntetni, ezzel is értékes helyet szabadíva fel és megspórolva az esetleges hibaforrásokat. Amikor lehetséges, használd az adott alkalmazás vagy játékprogram saját Uninstall opció-ját. Ha nincs ilyen, akkor a Control Panel (Ve-zérlőpult) Add/Remove Programs (Programok hozzáadása) ikont kell segítségül hívni.

## Rendszerellenőrző segédprogramok

A számítógéped egy nagy és hihetetlenül bonyolult eszköz, amit egy csomó kisebb (de ugyanolyan összetett) alkatrészből építenek fel. A rendszerellenőrző programok célja, hogy egy kis-csüt emberközeliből tegyék a gépet, minden szemszögből megvizsgálják és az eredményeket érthető formában hozzák a tudodra. Egy csomó teszt-programot is lefutattak, hogy kiderül-jön, minden megfelelően működik.

Ez mind szép és jó, de a gyakorlat-ban ezek a programok nagyon sok-résztelenek a felhasználóval. Nagyon sokat. Valójában olyan sokat, hogy a kezdő felhasználók inkább jön-nek zavarba ettől, mintsem megvilá-gosodjanak. A legtöbb embernek a megjelenő információk nagy része ke-vésb fontos. Valóban szükséges van a merevelemet sebességének méré-sére? Valószínűleg nem.

És még...  
Az esetek egy részében a diagnosztikai programok valóban segíte-nek megoldani egy-egy problémát. Szintén segíthetnek észrevenni olyan kisebb problémákat, amik aztán kés-bőbb nagyra nöhetnek. Mindent összevetve, jobb ha van az embernek egy ilyen programja, mintha nem len-

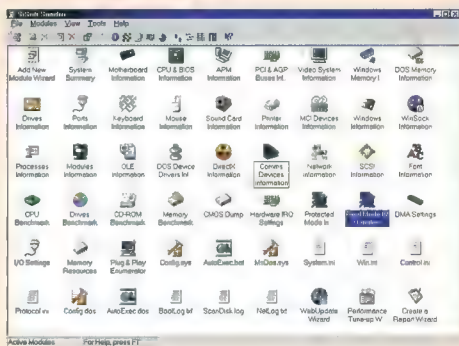


Szeretnél tudni a BIOS-od dátumát? Letölthető a floppy-reklámszámítás! Milyen nagy, de ha Te valaki a szerző-let! Ilyet csinálni, akkor a CheckIt ebben a segítségével lehet.

ne, csak ne gondold azt, hogy min-dennap fogod is használni.

**CheckIt 98**  
TouchStone  
[www.checkit.com](http://www.checkit.com)  
15 660 Ft + ÁFA

A CheckIt 98-nak minden különálló hardverelemre van diagnosztizáló és ellenőrző rutinja. Ez lefedti az alapdol-gokat is (mint például az alaplap, me-mória, portok) és a bonyolultabbakat is, mint amilyen az USB vagy az infra-vörös port. Van benne monitor kalibrá-ló és összeomlást visszaállító rész is.



A Sandra kezelőfelülete barátságos, könnyen kezelhető, az általa nyújtott információk pedig részletesek.

**Sandra Professional 5.10**  
SiSoftware  
[www.sisoftware.com](http://www.sisoftware.com)  
18 font (kb. 7 500 Ft)

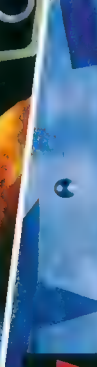
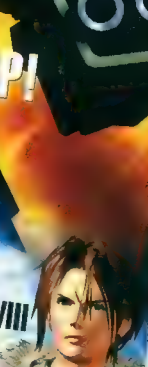
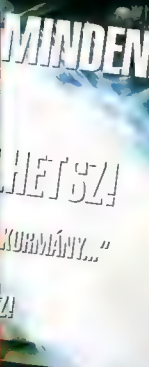
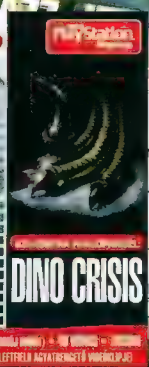
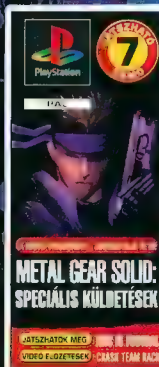
Ez egy kiváló shareware diagnosztikai program. A neve: System Analyzer Diagnostic and Reporting Assistant,

azaz rendszerellenőrző, diagnosztizáló és jelentéskészítő segéd. 49 modulból áll, amik a különböző hardverelemeket tesztelik, ellenőrzik, elkészítik a hozzájuk tartozó jelentéseket és még a teljesítmény növelésére is javaslatot tesznek. A jelentéseket sokféle formá-tumban tárolhatjuk, de el is faxolhat-juk vagy elküldhetjük e-mailben.



# AZ ELSŐ ÉS EGYETLEN MAGYAR PLAYSTATION MAGAZIN

Ne csak olvasd, próbáld ki!  
7 játszható demo a CD mellékleten!



PlayStation



# 100 FORINTNAK 53 A FELE – NÁLUNK. ÉS EZ NÁLAD MARAD!

**AKÁR 53%-OT IS MEGTAKARÍTHATSZ, HA ELŐFIZETSZ A PC FORMAT MAGAZINRA. HOGY JÖN EZ KI?**

Fél évre: 6 szám és 2 teljes verziós program összesen 22 000 Ft, neked ehelyett **10 990 Ft**-ba kerül.

Egy évre: 12 szám és 2 teljes verziós program összesen 34 000 Ft, neked ehelyett **15 990 Ft**-ba kerül.

**HA ELŐFIZETSZ!**

és ez még nem minden...

Ugyan miért fizetnél elő erre az újságra?

- Talán mert mindig szeretnéd tudni a legfrissebb híreket a számítástechnika világából.
- Esztelen azért, mert így azok a hírek egyenesen az otthonodba érkeznek.
- Bizonyára az sem mellékes, hogy rendkívül kedvezményes áron kapsz őket.
- Persze tudjuk, Téged a potya programok érdekelnék az ajándék CD-kkel.

**SZÓVAL MINDIG A LEGFRISSEBB PC-S HÍREK, EGYENESEN AZ OTTHONODBA – RENDKÍVÜLI KEDVEZMÉNYEKSEL ÉS AJÁNDÉK SZOFTVEREKKEL.**

Előfizetőink még további két szoftvert választhatnak az alábbi programokból!



Lakástervező  
3 dimenzióban

Értéke:  
4 990 Ft



Kerttervező  
3 dimenzióban

Értéke:  
4 990 Ft



Nyelvész 1.  
Angol/Német  
kezdő

Értéke:  
4 990 Ft



Nyelvész 2.  
Angol/Német  
középfeladó

Értéke:  
4 990 Ft



Játézház

Értéke:  
5 490 Ft



Digitális  
könyvek 2.

Értéke:  
3 990 Ft



Szuperagy

Értéke:  
5 990 Ft



A jövő titkai  
horoszkóp

Értéke:  
4 990 Ft



# Hogyan fizethetsz elő?

1

## Egyszerűen!

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza címünkre!

vagy...

2

## OTP bankkártyával, egyetlen telefonhívással: (1) 266-0000

### Telefonon:

(1) 467-6720-as telefonszámon  
mindennap 0-24 óráig.

### Faxon:

A mellékelt kupon elküldésével  
a (1) 457-1123-as faxszámra.

### Postai úton:

A mellékelt kuponnak a kiadó címére való  
elküldésével.

### Interneten:

A [www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu) oldalon kitölthető  
megrendelőlappal.

**Tehát nem nehéz,  
csak AKARNI KELL!**



Tolnai  
Világtörténelem

Értéke:  
2 990 Ft



Csiszmas  
Kandúr

Értéke:  
5 990 Ft



Szexlexikon

Értéke:  
4 990 Ft



Az elveszett  
szavak nyomában

Értéke:  
5 990 Ft

**Előfizetői  
akció kizárólag  
1999. december 24-ig!**

A sokoldalú PC magazin

# Játsszótér

## Bevezető

Na, elég a komolykodásból irány a játsszótér! Mászók, ügyességet, logikát próbáló feladatok... Minden, mi videójátékra éhes szemünk-szánk ingere. Mindig a legfrissebbek, mindig a legizgalmasabbak. Mindig azok, amelyek leginkább számíthatnak az érdeklődésekre. De vajon tényleg így van? Na jó, mátló biztosra megyünk. Vége a lustálkodásnak! Gyerünk, szerkesszettek velünk! Tessék tollat, keyboardot ragadni és megírni levélben vagy e-mailben, mire vagytok kíváncsiak igazán! Így ez a rovat is PONTOSAN OLYAN lehet, amilyen-nél látni szeretnétek. Addig is nézzük, mit hozott ez a hónap! Mindenekelőtt egy nagyszerű hírrel szolgálhatok: sokunk nagy öröme végre megjelent a *Tiberian Sun*. Ha pár oldalt előrelapozol, el is olvashatod a róla készült összefoglalónkat. De azért nem kell annyira sietni! Előtte is akad olvasnivaló bőven! Elég csak egy pillantást vetni erre, vagy a következő, vagy az azt követő oldalra, vagy... Na jó, úgys meglátjátok!

Kezdődjön a tűzijáték, durranjon a pezsgő! Dave Perrett elfoglalja új helyét a PCF asztalánál. Kínáljuk ünnepi tortával az újdonsült szerkesztőt.

## Szárnnyra kapva

Száll mint a madár, bárcsak nekem is lenne egy...

"**T**ALÁLKOZUNK 2000-BEN", DALGALA A Pulp egyik számában Jarvis, a hőrhorgas, kissé borultnak kinéző énekes, de valószínűleg halvány sejtíme sincs arról, hogy 2000-ben senki sem ér rá majd találkozni, mert a nepek vagy a kedvenc PC-s játékaik legújabb verzióival lesznek elfoglalva, vagy azon dühöngnek, hogy a Y2K puffra vágta a rendszerüket. Mi inkább az előre szavaznánk, csakúgy mint a Microsoft, amely kihozza annak a programnak a legfrissebb változa-

tát, mely a repülőgépszimulátorok szerelmeseinek a műfaj csúcsát, a többieknek pedig a fedett pályás unalom világrekordját jelenti, szóval a kreatívan elnevezett Flight Simulator 2000-et.

Ahogy arra számítani lehetett (öveket bescitolni mielőtt kigyúlad a piros jelzőlámpa), a játékban rengeteg újdonsággal találkozunk, amelyek még realisztikusabb teszik a repüléserőlményt, köszönhetően főleg azoknak a csúcspilótáknak, akik a játék elkészítésében

kedvetlő fogva közreműködtek. Így azután bármilyen körülmény között is repüljünk, a látvány mindenhol kifogástalan.

A játékok úgy terveztek, hogy könnyű legyen további kiegészítéseket készíteni hozzá. Talán felesleges is leírunk, hogy a későbbiekben a Microsofttól független forrásokból hajrákománnyal ad-onra lehet számítani, így megvalósulhat a játékos minden régi álma, akár egy landolás valahol Bolívia távoli vidékein, ahová már olyan régóta vágygott az illető. Jó dolog lehet felélni nekünk lenni.

[www.microsoft.com/games](http://www.microsoft.com/games)

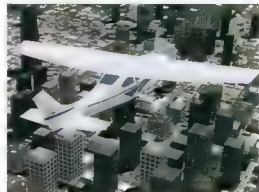
Azok a csodálatos férfiak a repülő masinákon...



A helikopterek is át-estek a Micro-soft Flight Sim kezelésén.



Több itt a kapcsoló, gomb és kijelző, mint az egyszerű örült tudós laboratóriumában.



Az utcák és házak felett egy repülőgép emelkedik a magasba. Mindenki láthatja, ahogy az eget szántja.

## PC FORMAT mérésán

A PC FORMAT-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tesszük meg. Nem dicserjük meg csak azért, hogy kedvesítsünk a szoftvergyártóknak. Csak befejezték a játékokat értékeljük. Így lehetséges, hogy nem itt találod meg leg hamarabb egy új játék bírálatát, ám itt olvashatsz a legpontosabbat, hiszen csak azt



a játékokat értékeljük, ami valóban a botokba került. 80 százaléknál magasabb pont már meglehetősen jó eredmény. 90 vagy annál több százalékat csak az a játék kap, amelyért az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a prógi egy speciálisan felülvizsgált gépet kíván, akkor valami igazán különlegeseket kell nyújtania.

## Nyerj különféle furcsa dolgokat

A GT legénysége új irodába költözött és ahelyett, hogy papírkosárba tömte volna a megmaradt promóciós anyagokat inkább elküldte nekünk, hogy osszuk szét a nélkülözök között, tehát itt a lehetőség megkaparintani a cucc a kezünk közül. Mindössze annyit kell tennetek, hogy megírájátok, miért is szeretnétek megkapni ezeket a rejtélyes nyereményeket, mi pedig elküldjük őket a legígértetésekben jelentkezökhöz.

Ja, és ha marad, akkor küldünk egy párat a nem-annya-ígéreteknak is. Kell még bármit is mondanunk? Firkantsd le az adataidat és küldd el a megszokott címre, a bo-rítékra pedig ne felejtse el ráírni: "Ó, jó uram küldj nekem néhányat azokból a GT-s bigyókból, kérlek, kérlek", mi pedig majd meglátjuk mit lehet tenni az ügyben.

[www.gtgames.com](http://www.gtgames.com)



# A nap túl kevés órából áll

**V**AGY LEGALÁBBIS EZT SZOKTÁK MONDANI. Egyébként is, ki találta ki ezt az egy-nap-24-órás dolgot? Na mindegy, az Eutechnyx fejlesztői mindenesetre élvezik, hogy a nap 24 órából áll, attól meg bizonyára teljesen fel vannak dobva, hogy Franciaországban van egy olyan autverseny, ami pontosan ennyi ideig tart. Igen, innen már csak egy ugrás a Le Mans 24, mely a legutolsó verzió alapján igencsak ígértesnek tűnik. Az első benyomásunk az volt, hogy ha a fejlesztők minden meglevő ötlete megjelenik a kész játékban, eléggé korrekt lesz a végeredmény.



24 órán át nyomod a bulit? Nem rossz. Képes vagy-e 24 órán keresztül nyomni a gázt?

mény. Most pedig örömmel jelenthetjük, hogy minden a tervekre szert megy, így azután meglehetősen valószínű, hogy új csúcsláték születik az autversenyek kategóriájában.

A játék rengeteg speciális lehetőséget kínál – mint például különböző vezetési körülmények, nappali és éjszakai vezetés, az autók valószínűleg viselkedése, az igazi versenyben induló valamennyi csapat választáshatósága –, melyek együtt valószínűleg igazán egyedi keverékké állnak össze. Hogy végül lesz-e



Az autók annyira valószínűleg mozognak, mintha igazi futamban vennék részt.

annyira realizáltuk a végeredmény, hogy akár annak a pilótának a teljesítményét is megismétlhesse az ember, aki az idei versenyen műrepülésből tartott bemutatót? Hamarosan meglátjuk – mi is, ti is. [www.eutechnyx.com](http://www.eutechnyx.com)



Csak mert lement a nap, még nincs vége a versenynek.

# Nem mindennek van értelme

**V**ITÁN FELÜL ÁLL, HOGY AZ ÉV (HOGY MELYIK ÉV, azt mi is szeretnénk tudni) egyik legnagyobb durranása a Black and White lesz. Peter Molyneux játékának utolsó verziója nagyon különleges látványt és élvezetet ígér, ráadásul már nincs messze a befejezéstől, értesüléseink szerint a jövő év elejére készen lesz, bár erre azért nem vennénk méretet. Jobb, ha a kedves olvasó sem. Arra viszont tényleg méretet veszünk,

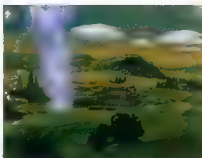
hogy mindenkinek eláll majd a lélegzete, aki belekóstol a játékba – a miénk legalábbis ezzel foglalatosskoddott.

Az alapötlet egyszerű – istent alakítunk, aki azt teszi, amit csak akar. Minden cselekedetünk hatással van a világra és annak további sorsára. Ha tehát az ember gonosz istenként viselkedik, akinek a kedvenc szórakozása falvak felgyújtása, a világ sötét helyévé változik és rengeteg bajunk lesz alattvalóinkkal. Hasonló történik, ha túl lágy szívűek vagyunk – világunk betegesen barbszerűvé válik, ami szintén nem jó.

A fő játékrész mellett található egy kissé bizarr játék a játékban rész is, ahol egy kiválasztott lényt kell felnevelnünk eléggé (ki merjük mondani?) tagagocsiszerű körülmények között. Követünk kell a lépéseit egy darabig, azután



A legutolsó próbaverzió új megvilágításba helyezte a játékok számunkra.



Legálább akkora a légió, mint a füstje. A Black and White igaz nagygyűlölködés igérkedik.

rákapszólódhatunk a hálózatra, hogy hősünk tanuljon, harcoljon és játsszon mások karakterével. Higggyétek el, bár az egyszerű ötlet megvalósítása eléggé zavarosnak tűnik, azért kialakul valamiféle rend, az anarchia. [www.lionhead.co.uk](http://www.lionhead.co.uk)

## Váróterem

- 44 Nomad Soul
- 46 Ka-52 Team Alligator
- 48 Armored Fist 3
- 49 Team Fortress 2: Brotherhood of Arms F/A-18E Super Hornet

## Látólelet

- 62 Command and Conquer: Tiberian Sun
- 68 Driver
- 60 F-22 Lightning 3
- 62 Abomination: The Nemesis Project
- 64 Shattered Light
- 65 International Cricket Captain 2
- 68 Shadow Man
- 68 Sinistar: Unleashed
- 70 Mayday – Conflict Earth
- 72 Star Trek: Starflight Command
- 74 Darkstone
- 76 Traktor's Gate
- 78 Boss Rally
- Conflict: FreeSpace – Silent Threat
- 80 Pandora's Box Carnivores
- 82 Turkáló
- The Biggest Names, The Best Games 2
- Chasm – The Rift
- Conquest Earth
- Klingon Honor Guard
- Small Soldiers: Squad Commander
- White Label Sports
- X-COM: Interceptor

## Tipppek és taktikák

- 84 Dungeon Keeper 2 Kikapuk

## Kritikusok



**David Bradley**

Alighogy leszál a PCF közönséges halandói közé, máris nekilált dolgozni rovatunkba. Ebben a hónapban a leglőbőrt a Quake 3: Arena-nyúzta, "Most kinyírtak!" kiáltások követte.



**Andy Butcher**

Andy! Kicsit nehéz volt előadni mostanában. A leglőbőrt ebben a hónapban? Tiberian Sun. "Kicsit sokat kellett várni rá – mondja, de megérté."



**Colin Mitchell**

Colin ebben a hónapban a sebesség büvöletébe esett. A leglőbőrt azaz játékos game: Driver. "Addig sem költök el igazi autókra!" – motyogta. Igazán kedves lőle, nem?

## Közelednek!

Jól bent van!  
Bejött! Szeretünk  
És TI is szeretn  
fogjátok, ha elke  
tek játszani vele.

FA Premier League  
Football Manager  
2000  
Electronic Arts megjelenés  
1999 December



A legújabb football-mana  
ger játéka az játékok szer  
nem volt jóba lesz, mi  
a (széles) érdeklődés. Még  
meglátjuk, nem?

Messiah  
Interplay megjelenés  
1999 December



A játékosok egy új világba  
akadtunk, az MESSIAH-  
nak a testbe behatolni,  
akivel csak találkozni. Ha ez  
sikerül, a Tomb Raiderhoz  
a testet, a játékot, és a játé  
a málka, ha meg a csapás.

Rainbow Six  
Rogue Spear  
Red Storm megjelenés  
1999 November



Ez a rengeteg gondolkod  
dást igénylő 3D lövöldöz  
mely az eget-földet megre  
megszed Rainbow Six játé  
zárban, igazán különleges  
darabnak ígérkezik. Érd  
mes lesz odafigyelni rá!

Sega Rally 2  
Empire megjelenés  
1999 December



Az első átlagosan borz  
almas lett. Reméljük, a m  
sodik jobban sikerül majd.  
Szeretünk fog.

Splinter  
Storm megjelenés  
2000 április



A Splinter, ez a Decent 3  
hoz hasonló 3D-s lövöldöz  
zés szerves alapú ellenfele  
ket, és rákany érdekes és  
az újdonság árnyéka ható  
részletek miatt. Készenre  
nem rosz...

## Új game-ekkel Ei-dos az élet

Egy laza séta az ECTS-en, és máris rengeteg finom újdonság kerül terítékre.

Az idei ECTS (EUROPEAN COMPUTER TRADE Show) legnagyobb dobásai közé tartozott az Eidos fejlesztés alatt álló játékaiknak bemutatója. A legnagyobb hal természetesen a Tomb Raider 4, de akadt még jó néhány érdekes fogás. Ezek közül az első a Final Fantasy 8, mely a látottak közül valószínűleg elsőként kerül a boltokba. A japán játék, mely a grafikai megvalósításon kívül – ezt a PC tulajdonosoknak készült változatban alaposan felturbózták – hű átirata a PlayStation verzióknak, nagy átalakításon esett át az utolsó epizód óta.

Mindenekelőtt – és ez elég furcsa, ha meggondoljuk, hogy egy japán játékról van szó – a grafikai alaposan "megnyugatosították". Ez azt jelenti, hogy a keleties kinézetű figurákat nyugati szemnek megszokottabbakkal cserélték fel. Még az előző részen megismeret szereplők is átestek ezen a nyugatosító plasztikai műtéten. A Final Fantasy többi eleme is átment a generáljavításra, mivel – bár alapve-

tően azonos a játékmenet az előzőekkel – sokkal több fegyver, varázslat, tenni- és felfedezőnivaló vár rájuk. Olyan sok, hogy a fejlesztők állítása szerint a végjátászás jó néhány napig eltart – még akkor is, ha az ember mindenre azonnal rájön és olyan gyorsan halad, amennyire csak tud. A másik két – jöllehet csak a távolabbi jövőben – nagy durranásnak ígérkező Eidos játék egyike a Hitman, a másik a Project IGI vagy I'm Going In munkacímét viselő alkotás.

Az első még a fejlesztés kezdeti szakaszában van, ezért, bár kipróbáltuk, igazából sok játszánivaló még nincs benne, lévén a dán fejlesztőcsapat jelenleg az esztétikai részletek és a karakterek mozgásának kidolgozásánál tart (ez utóbbira egyébként roppant büszkéek). A játékban célunk (ahogy azt a cím is sugallja) különböző célpontok elleni merényletek elkövetése egy képzletbeli városban. Közben észrevélnünk is kell maradni és rengeteg egyéb feladatot is meg kell oldani, például tűzokat menteni

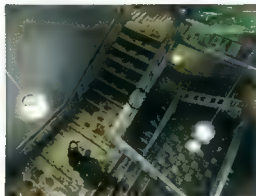
vagy trükkös feladványokat megfejtetni. Egyszerben elég érdekesnek látszik a dolog.

Csakúgy, mint a Project IGI, mely úgy tűnik – bár ez a fejlesztés még korábbi szakaszában van, mint az előző – a PC-s világ válasza lesz minden idők egyik legjobb N64 játékára, a Goldeneye-ra. Az alapkoncept azonos a James Bond klaszszikusával – Jones, a veterán SAS ügynök szerepében szigorúan tipikus küldetéseket kell teljesítenünk a világ minden pontján, legyilkolva minden egyes szerezését, akivel csak találkozunk. Emellett nagy számú megoldandó feladvány is vár még rájuk.

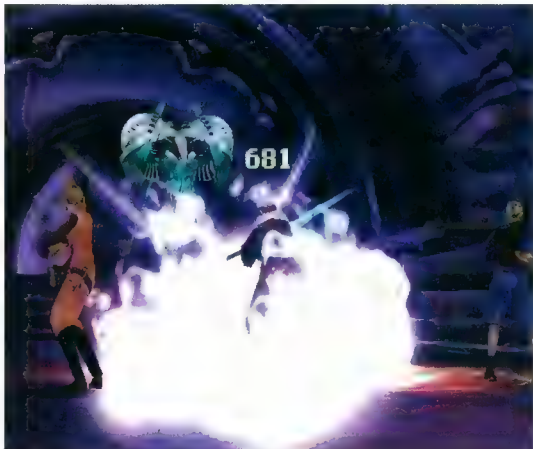
Például, ha megszólal egy riasztó, az ember szétlőheti, de lehet, hogy ettől meg a többi riasztó lép működésbe, ugyanakkor le is lehet kapcsolni az áramot, ettől pedig meg a biztonsági kamerák is leállnak. Egyszerűen csodálatos. Ez a két játék – több, az ECTS-en látott másik mellett – bizonyítja, hogy a gondolkodást is próbára tevő lövöldözősok kora fele tartunk. Szeretnivaló gondolat.

www.eidos.com

A legnagyobb hal természetesen a Tomb Raider 4, de akadt még jó néhány érdekes fogás.



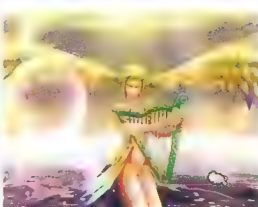
Hitman, a magányos harcos nagy ívben elkezdte a szűfolt nightklubokat. Inkább alhangyott lépcsőházakban lény áldozataira.



Rány részt ér még meg a Final Fantasy? A képezt világba tett nyolcadik utazás előtt az összes figurát a plasztikai sebész kése alá fektették.



▲ Fedezetek, berregnek... Ez a gondolkodást is igénylő lövöldözős játék legalább annyira szép, ha nem szebb, mint a N64-re készült viharos Goldeneye.





# Visszaszámlálás a *Quake 3-ig*

Azt mondják: kész lesz, amikor kész lesz.  
Ami szerintünk novembert jelent. Talán.

### Quake 3 roadshow

Az id texasi túrára vitte a Quake 3-at, egy Athlon 550-es PC-kből álló LAN-nal felszerelt végig, hogy bejuthassanak a járműbe - nyolcasával - és kipróbálhassák a Q3 Test egy, a jelenleg letölthetőnél fejlettebb változatát. Két további pálya, két új szörny, amelyek közül egy hatalmas személygolyót viselő rém a figyelemreméltóbb. További részletek a Blues Newson.

[www.bluesnews.com](http://www.bluesnews.com)

Hasznos kütyük

Egy menet on-line Q3 Test-hez először is találni kell egy szervert. Ez nem probléma, ha az ember ellátogat a Wireplay honlapjára ([www.wireplay.com](http://www.wireplay.com)), és szemügyre veszi, ki is van fenn a hálón, de néha szükség

van némi változatosságra is. Ilyenkor egy olyan programra van szükség, mint például a GameSpy, mely átkutatja a netet elérhető szerverek után, és jelzi, melyeknek a leg-  
alacsonyabb a pingje (az alacsony ping gyorsabb szerverreagálást és kellemesebb játékot jelent).

A GameSpy szerepel az e havi CD mellékletben – shareware, tehát aki folyamatosan használni szeretné, kénytelen lesz kifizetni a regisztrációs költséget. Jó alternatívát jelent a Bowzerl, de ez csak 2,4MB download formában elérhető, ami engedélyt nem kapunk arra, hogy feltegyük a CD-re. A GameSpy és a Bowzerl egyaránt alkalmas más 3D-s játékok a. pl. Half-Life, Kingpin – szervereinek felkutatására is.

[www.gamespy.com](http://www.gamespy.com)  
[bowzer.quakecity.net](http://bowzer.quakecity.net)



Be a buszba és neki a többi utasnak.



**A hátborzongató szemgolyós szörnyeteg.  
Gyorsan – kerítsen valaki egy fogpiszkálót!**

Activity	Start	Finish	Duration	Predecessor	Successor
1. Select site	1	2	1	1	2
2. Obtain permits	2	3	1	2	3
3. Obtain permits	3	4	1	3	4
4. Obtain permits	4	5	1	4	5
5. Obtain permits	5	6	1	5	6
6. Obtain permits	6	7	1	6	7
7. Obtain permits	7	8	1	7	8
8. Obtain permits	8	9	1	8	9
9. Obtain permits	9	10	1	9	10
10. Obtain permits	10	11	1	10	11
11. Obtain permits	11	12	1	11	12
12. Obtain permits	12	13	1	12	13
13. Obtain permits	13	14	1	13	14
14. Obtain permits	14	15	1	14	15
15. Obtain permits	15	16	1	15	16
16. Obtain permits	16	17	1	16	17
17. Obtain permits	17	18	1	17	18
18. Obtain permits	18	19	1	18	19
19. Obtain permits	19	20	1	19	20
20. Obtain permits	20	21	1	20	21
21. Obtain permits	21	22	1	21	22
22. Obtain permits	22	23	1	22	23
23. Obtain permits	23	24	1	23	24
24. Obtain permits	24	25	1	24	25
25. Obtain permits	25	26	1	25	26
26. Obtain permits	26	27	1	26	27
27. Obtain permits	27	28	1	27	28
28. Obtain permits	28	29	1	28	29
29. Obtain permits	29	30	1	29	30
30. Obtain permits	30	31	1	30	31
31. Obtain permits	31	32	1	31	32
32. Obtain permits	32	33	1	32	33
33. Obtain permits	33	34	1	33	34
34. Obtain permits	34	35	1	34	35
35. Obtain permits	35	36	1	35	36
36. Obtain permits	36	37	1	36	37
37. Obtain permits	37	38	1	37	38
38. Obtain permits	38	39	1	38	39
39. Obtain permits	39	40	1	39	40
40. Obtain permits	40	41	1	40	41
41. Obtain permits	41	42	1	41	42
42. Obtain permits	42	43	1	42	43
43. Obtain permits	43	44	1	43	44
44. Obtain permits	44	45	1	44	45
45. Obtain permits	45	46	1	45	46
46. Obtain permits	46	47	1	46	47
47. Obtain permits	47	48	1	47	48
48. Obtain permits	48	49	1	48	49
49. Obtain permits	49	50	1	49	50
50. Obtain permits	50	51	1	50	51
51. Obtain permits	51	52	1	51	52
52. Obtain permits	52	53	1	52	53
53. Obtain permits	53	54	1	53	54
54. Obtain permits	54	55	1	54	55
55. Obtain permits	55	56	1	55	56
56. Obtain permits	56	57	1	56	57
57. Obtain permits	57	58	1	57	58
58. Obtain permits	58	59	1	58	59
59. Obtain permits	59	60	1	59	60
60. Obtain permits	60	61	1	60	61
61. Obtain permits	61	62	1	61	62
62. Obtain permits	62	63	1	62	63
63. Obtain permits	63	64	1	63	64
64. Obtain permits	64	65	1	64	65
65. Obtain permits	65	66	1	65	66
66. Obtain permits	66	67	1	66	67
67. Obtain permits	67	68	1	67	68
68. Obtain permits	68	69	1	68	69
69. Obtain permits	69	70	1	69	70
70. Obtain permits	70	71	1	70	71
71. Obtain permits	71	72	1	71	72
72. Obtain permits	72	73	1	72	73
73. Obtain permits	73	74	1	73	74
74. Obtain permits	74	75	1	74	75
75. Obtain permits	75	76	1	75	76
76. Obtain permits	76	77	1	76	77
77. Obtain permits	77	78	1	77	78
78. Obtain permits	78	79	1	78	79
79. Obtain permits	79	80	1	79	80
80. Obtain permits	80	81	1	80	81
81. Obtain permits	81	82	1	81	82
82. Obtain permits	82	83	1	82	83
83. Obtain permits	83	84	1	83	84
84. Obtain permits	84	85	1	84	85
85. Obtain permits	85	86	1	85	86
86. Obtain permits	86	87	1	86	87
87. Obtain permits	87	88	1	87	88
88. Obtain permits	88	89	1	88	89
89. Obtain permits	89	90	1	89	90
90. Obtain permits	90	91	1	90	91
91. Obtain permits	91	92	1	91	92
92. Obtain permits	92	93	1	92	93
93. Obtain permits	93	94	1	93	94
94. Obtain permits	94	95	1	94	95
95. Obtain permits	95	96	1	95	96
96. Obtain permits	96	97	1	96	97
97. Obtain permits	97	98	1	97	98
98. Obtain permits	98	99	1	98	99
99. Obtain permits	99	100	1	99	100
100. Obtain permits	100	101	1	100	101
101. Obtain permits	101	102	1	101	102
102. Obtain permits	102	103	1	102	103
103. Obtain permits	103	104	1	103	104
104. Obtain permits	104	105	1	104	105
105. Obtain permits	105	106	1	105	106
106. Obtain permits	106	107	1	106	107
107. Obtain permits	107	108	1	107	108
108. Obtain permits	108	109	1	108	109
109. Obtain permits	109	110	1	109	110
110. Obtain permits	110	111	1	110	111
111. Obtain permits	111	112	1	111	112
112. Obtain permits	112	113	1	112	113
113. Obtain permits	113	114	1	113	114
114. Obtain permits	114	115	1	114	115
115. Obtain permits	115	116	1	115	116
116. Obtain permits	116	117	1	116	117
117. Obtain permits	117	118	1	117	118
118. Obtain permits	118	119	1	118	119
119. Obtain permits	119	120	1	119	120
120. Obtain permits	120	121	1	120	121
121. Obtain permits	121	122	1	121	122
122. Obtain permits	122	123	1	122	123
123. Obtain permits	123	124	1	123	124
124. Obtain permits	124	125	1	124	125
125. Obtain permits	125	126	1	125	126
126. Obtain permits	126	127	1	126	127
127. Obtain permits	127	128	1	127	128
128. Obtain permits	128	129	1	128	129
129. Obtain permits	129	130	1	129	130
130. Obtain permits	130	131	1	130	131
131. Obtain permits	131	132	1	131	132
132. Obtain permits	132	133	1	132	133
133. Obtain permits	133	134	1	133	134
134. Obtain permits	134	135	1	134	135
135. Obtain permits	135	136	1	135	136
136. Obtain permits	136	137	1	136	137
137. Obtain permits	137	138	1	137	138
138. Obtain permits	138	139	1	138	139
139. Obtain permits	139	140	1	139	140
140. Obtain permits	140	141	1	140	141
141. Obtain permits	141	142	1	141	142
142. Obtain permits	142	143	1	142	143
143. Obtain permits	143	144	1	143	144
144. Obtain permits	144	145	1	144	145
145. Obtain permits	145	146	1	145	146
146. Obtain permits	146	147	1	146	147
147. Obtain permits	147	148	1	147	148
148. Obtain permits	148	149	1	148	149
149. Obtain permits	149	150	1	149	150
150. Obtain permits	150	151	1	150	151
151. Obtain permits	151	152	1	151	152
152. Obtain permits	152	153	1	152	153
153. Obtain permits	153	154	1	153	154
154. Obtain permits	154	155	1	154	155
155. Obtain permits	155	156	1	155	156
156. Obtain permits	156	157	1	156	157
157. Obtain permits	157	158	1	157	158
158. Obtain permits	158	159	1	158	159
159. Obtain permits	159	160	1	159	160
160. Obtain permits	160	161	1	160	161
161. Obtain permits	161	162	1	161	162
162. Obtain permits	162	163	1	162	163
163. Obtain permits	163	164	1	163	164
164. Obtain permits	164	165	1	164	165
165. Obtain permits	165	166	1	165	166
166. Obtain permits	166	167	1	166	167
167. Obtain permits	167	168	1	167	168
168. Obtain permits	168	169	1	168	169
169. Obtain permits	169	170	1	169	170
170. Obtain permits	170	171	1	170	171
171. Obtain permits	171	172	1	171	172
172. Obtain permits	172	173	1	172	173
173. Obtain permits	173	174	1	173	174
174. Obtain permits	174	175	1	174	175
175. Obtain permits	175	176	1	175	176
176. Obtain permits	176	177	1	176	177
177. Obtain permits	177	178	1	177	178
178. Obtain permits	178	179	1	178	179
179. Obtain permits	179	180	1	179	180
180. Obtain permits	180	181	1	180	181
181. Obtain permits	181	182	1	181	182
182. Obtain permits	182	183	1	182	183
183. Obtain permits	183	184	1	183	184
184. Obtain permits	184	185	1	184	185
185. Obtain permits	185	186	1	185	186
186. Obtain permits	186	187	1	186	187
187. Obtain permits	187	188	1	187	188
188. Obtain permits	188	189	1	188	189
189. Obtain permits	189	190	1	189	190
190. Obtain permits	190	191	1	190	191
191. Obtain permits	191	192	1	191	192
192. Obtain permits	192	193	1	192	193
193. Obtain permits	193	194	1	193	194
194. Obtain permits	194	195	1	194	195
195. Obtain permits	195	196	1	195	196
196. Obtain permits	196	197	1	196	197
197. Obtain permits	197	198	1	197	198
198. Obtain permits	198	199	1	198	199
199. Obtain permits	199	200	1	199	200
200. Obtain permits	200	201	1	200	201
201. Obtain permits	201	202	1	201	202
202. Obtain permits	202	203	1	202	203
203. Obtain permits	203	204	1	203	204
204. Obtain permits	204	205	1	204	205
205. Obtain permits	205	206	1	205	206
206. Obtain permits	206	207	1	206	207
207. Obtain permits	207	208	1	207	208
208. Obtain permits	2				

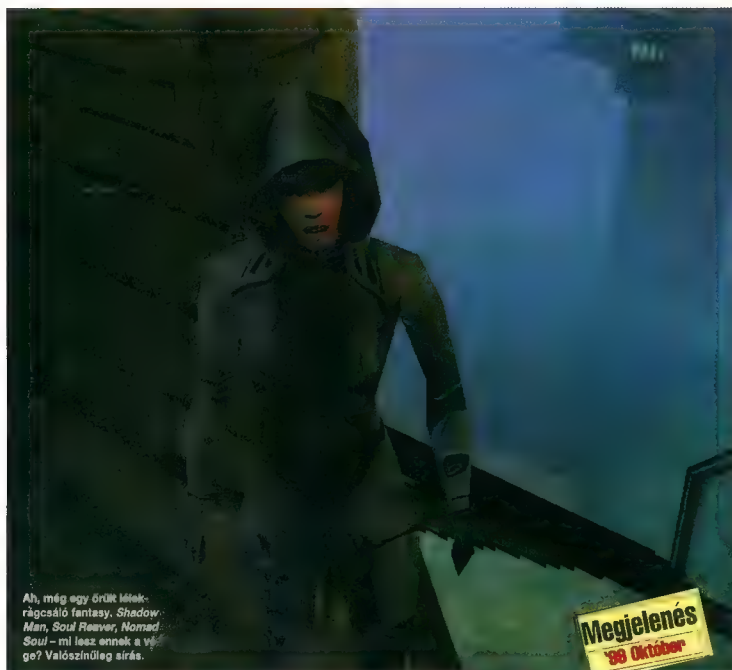
## Új hónap, új teszt

Az id, mely fejlesztői körökben arról híres, hogy nem hajlandó határidőhöz kötni játékaik elkészülését, még mindig nem köztelte mikorra tervezi a Quake 3: Arena piacra dobását. Míg a játékot kiadó Activisionnek ezzel komoly ütemezési nehézségeket okoz.

**Bowzer!** – nagyszerűen helyettesíti a GameSpy-t, ráadásul ingyen van. Kezdődhet az öldöklés.

mi többiek tovább spekulálhatunk azon, mikor is jön el a nagy nap. Öreg indiánként beleszagolva a szélbe arra jutottunk, hogy ez november vége felé lesz majd – mindenesetre azért kimélhetőleg karácsony előtt. Addig is kitartunk a Q3 legújabb teszt verziója mellett. Viszlát a hálón. Valahol.

[www.quake3arena.com](http://www.quake3arena.com)



Ah, még egy örök lélekragcsáló fantasy. Shadow Man, Soul Reaver, Nomad Soul – mi lesz ennek a vége? Valószínűleg átlás.

**Megjelenés**  
28 Október

# The Nomad Soul

PC Format bekukkantó a Quantic Dream akció-kalandjátékába, főszerepben az örökké változó David Bowie-val.

## A lényeg

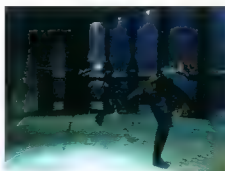
Hát rendesen elkésett. De komolyra fordítva a szót, ez egy más-világi akció kaland, amelyben a játékosok felfedezhetnek egy egész működő várost, megtapasztalhatják a mindennapi mókuskereket; végtelen munka belső és külső helyszíneken, harcolhatnak, felfedezhetik a reinkarnációt, és részesei is lehetnek. Ja, és ott a lehetőség, hogy megismerj egy szereplőt, amit nem kisebb arc játszik, mint David Bowie.

**Nyirasd ki magad, és máris átköltöztetheted a lelkedet egy arra haladó szereplőbe.**

## A körítés

A játékban a reinkarnáció lehetősége újdonság, ami képes arra, hogy kezdetben meglehetősen egyedülállóvá tegye a Nomad Soul-t. Nyirasd ki magad, és máris átköltöztetheted a lelkedet egy arra haladó szereplőbe Omikron matutvárosában (ami azt illeti, nincs olyan nagyon messze a Letaszítva című film alapötletétől). Ha új testben vagy, beletelek egy kis időbe, míg hozzá szoksz különböző tulajdonságaihoz, képességeihez és korlátaival. A Nomad Soul arányai lenyűgözőek. A francia Quantic Dream egy egész várost kísérel meg modellezni, gyalogos és járműforgalommal kiegészítve. Lehetséges bárhol párbeszédet kezdeményezni, veredésbe keveredni igazi üsd-vágd stílusban, és nyakatekert módon végigvinni a kihívásokat, egy Intelligens Kaland Menedzserrel, ami közvetíti a játékos cselekedeteit és a zajló eseményeket. A másvilági szint is gazdagítja a játék

vizuális stílusát, elképesztő törzsi minták keverednek a városi helyszínek csúcstechnológiájával. A szereplőket motion-capture (mozgás-rögzítő) eljárással "tanították meg" a járás, a futás és a harcművészetek technikájára (látványlag küzdősport világbajnokokat használtak) és változik az arckifejezésük és a beszédük is. Aztán itt van a Bowie-kapcsolat. A Quantic meglepő Davey-t azzal az ötlettel, hogy



A harc fontos része a játéknak, de nem egyetlen csúsi-puli.



A különböző szereplők játszhatósága vonzotta Bowie-t a játékhoz – hermafrodita alakváltótól a szex-marsalokig, ez ő.



A kameraállások nemcsak pontosabb méreteket adnak, de sokkal érdekesebbé teszik a játékot.

használnák a zenéjét a játékban. A brit lemezeket ajánlottak pár előadót, de ők olyasvalakit akartak, aki beleillik a sci-fi témájú játékba. Hat hónapi tárgyalás után létrejötték az első találkozók, Bowie beleegyezett a részvételbe és még azt is elhatározta, hogy új zenét ír a játékhoz: "Ha belekezek, az 100 százalékos elkötelezettséget jelent vagy semmit – mondta a fejlesztőknek. – Annak nincs értelme, ha régi számokat adok. Ez a játék egy párhuzamos dimenzióban játszódik, tehát eredeti dalok kellene."

A kész játék nyolc vadiúj számot



Ha nem tudsz elfutni, állj ki harcolni! Gyakorlat teszi a mestert.





Örök. Egyenruhák. Fegyverek. Ez a biztonsági központ lesz. Jobb, ha észnél vagy.

tartalmaz Bowie-tól és jó öreg munkatársától, Reeves Gabrels-től. Sőt mi több, Bowie még abba is beleegyezett, hogy játszik egy kicsit, és így látható – egy kis virtuális színészkedés után – és hallható is a játékban: ő az egyik kulcsfigura, Boz, A Lovas.

### A kulcsszák mögött

"Bowie közreműködése a tervezetben lehetővé teszi számunkra, hogy ránk figyeljen a média, ami még sohasem be-szélte videójátékokról" – hangzott David Cage a Quantictól. A Bowie és Gabrels alkotta zenéről Cage így nyilatkozott: "Anélkül, hogy sok titkot feltárnék, annyit elárulhatok, egész más, mint a mostani zené, mind formájában, mind humorában. Minél többet hallgatsz, annál jobban megszereted. Azt hiszem, egyik-másik a slágerlista élére is kerülhet."

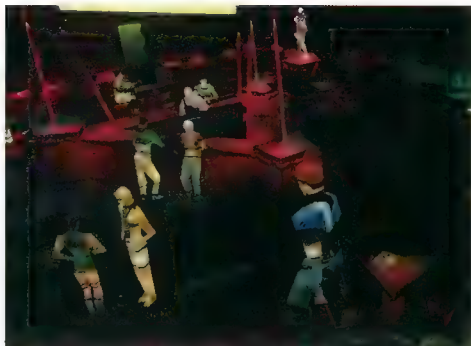
Egyrészt a Bowie-kapcsolat jó picot és – reméljük – jó zenét biztosít a Nomad Soul-nak, másrészt az egy interaktív játék, amelynek történetét kedvünk szerint alakíthatjuk, és a vége csak tőlünk függ, ezért lehet, hogy hamar a süllyesztőbe jut, vagy ellenkezőleg, felemelkedik a klasszikusok közé. Csak néhány játék mer e játéktípus felé vevni, de a Quantic, úgy néz ki, látja a lehetséges buktatókat: "A nehézség abban rejlik, hogy az interaktív íráshoz új megközelítésre van szükség, mégpedig, hogy a történet nem csupán egy sajátos rend szerinti cselekmények sorozatából áll, hanem minden egyes lépés-nél és cselekedetünk befolyásolja a játék kimenetelét – magyarázza Cage. – Egy 3D struktúrában, ahogy látjuk, többé nem a cselekedeteket határozzuk

meg, amiket a játékos végre tud hajtatni, hanem a világegyetem tárgyainak jellemzőit és a cselekmények következményeit. Így a játékos megszabadul mindenféle előre meghatározott cselekménytől." Bármely játék, amelyet három évig tart kifejleszteni, elég kockázatos vállalkozás. És mivel a Nomad Soul sok eléggé új ötlettel játszadozik – mint a kalandozás és a harmadvezeték ötvözése, vagy a sajátos városi környezet – így nagyobb az esély a hibázásra is. De bizonyára ez az ambiciózus hozzáállás teszi a Nomad Soul-t ilyen izgalmassá. És ha a Vézna Fehér Hercegnek megfélelít... **PCF**

### Fejlesztői akta

Eidos/Quantic Dream  
www.eidos.com www.quantictdream.com

A Quantic Dream már több mint három éve tevékenykedik, mégis valójában a Nomad Soul lesz a debütáló anyaga. Valójában már 1997 vége óta munkában vannak. A kibocsátást eredetileg 1998-ra tervezték, így a kiadó Eidos még egy durva kést könyvelhet el. De most, a Daikatana-val ellentétben, látható, hogy kilasználtak minden percet. Ha októberben elkészül a Nomad Soul (a tesztelés utolsó fázisainál tartanak), a következő tervezet a Quark lesz a francia fejlesztőtől.



Kár, hogy nem tudták meggyőzni Dave-et, hogy nyomjon egy pár számat a Tin Machine-ről.

### Földönkívüli szerelem



David Bowie-nak, ha esetleg elfelejtettük volna, talán több slágere és albuma van, mint az összes többi előadónak. A Space Oddity korai időszakától, a mostani drum 'n' bass feldolgozásokon át, mindenki-re hatott, a Sex Pistolstól a U2-ig. Talán úgy tűnhet, egy olyan zenész, aki a hatvanas évek óta kovályog a környéken, nem a legnyilvánvalóbb jelölt egy játékkal való együttműködésre, de David Bowie sokkal képzetesebb a videóképernyőre való átjátszásban, mint a legtöbb. Ő az az ember, aki folytonosan megújítja a zenéjét, változtatva a népszerűt, az art rockot, a fehér fiús funkot, a soul, a neo-metalt, és azt a féltett Glass Spider marhaságot. És ott van az internet iránti lelkesedés. Tavaly elindította a saját internet-szolgáltatását, a BowieNetet, amelyen a szokásos web-szolgáltatások mellett a rajongók exkluzív cikkeket olvashatnak, nézhetik a zenekar próbáit, és még meg is vehetik a "művészeti" tárcák. A tavalyi kislemeznek,



A Quantic Dream emberei egész idő alatti azzal bajlódtak, hogy megformálják David Bowie kugró posztójait. Az a hard CD-mellékletben látható jelenethez pedig már motion capture (mozgás-rögzítő) szakemberekre is szükség volt.

A Telling Lies-nak a neten volt a premiere, és ebben a hónapban Bowie a háló logikát mivoltát próbálhatja. Az új album hours... címmel már jó pár héttel a bolbita kerülés előtt kapható lesz a neten. "Remélem ez a kis lépés egy nagybhoz fog vezetni magam és mindenki más számára, végül is a fogyasztóknak jobb minőséget és könnyebb elérést biztosítunk a zenéhez, amit élveznek." – mondja Bowie.

Ha többet akarsz tudni az albumról, vagy fel akarsz iratkozni a BowieNet net oldalára, akkor többet megtudhatsz a [www.DavidBowie.com](http://www.DavidBowie.com)-on. Az ISP-bez való csatlakozás díja jelenleg 12,50 font havonta.



A jobb oldali hőlyget történetesen Imannak hívják – de neked csak Mrs. Bowie, faszikám.



A léggérmés taxi a fő kőkezelési eszköz a városban. Csak ints le egyet és ugorj be.



A Ka-52 Alligator teljes szágójában – figyelj meg a két ellenfél irányában forgó légsavart. Ez a megoldás feleslegesen teszi az oldalakormányát, és lehetővé teszi a levegő urának, hogy látványos akrobatikával a csatát haljassanak végig.

**Megjelenés**  
30 November



# Ka-52 Team Alligator

Az új generációs orosz helikopterek betörték az új generációs szimulációba is. A program a magasan szárnyaló Team Apache folytatása.

## A lényeg

A cím talán azt sugallja, hogy a játék tervezői a saját fantáziájukat vetették be, pedig az utóbbi időkben tényleg az orosz KA-52 Alligator a levegő ura. Két, ellentétes irányban forgó légsavart és többcéli bevetettség jellemzik ezt a korszerűsített Ka-50 Hokum modellt. Bár az orosz hadvezetés még teszteli, a Kuju az összes fellelhető adatot

összegyűjtötte az Alligator-ról, és minden erejét megfeszítve azon dolgozik, hogy minden idők leglátványosabb szimulációját hozza ki.

A cím azt is kifejezi, hogy egy-egy bevetés korábban példa nélküli csapatmunkát igényel. Az ötletes szerepjáték-elemek, a pilóta és a legénység, valamint a kitélek gépei közötti hiteles párbeszédnek biztosítják, hogy a játék még élethűbb legyen.

## A körítés

A repülőgép-szimulációk csak az utóbbi időben lettek képesek arra, hogy a valóságot megközelítő tájképet nyújtsanak, a nagy magasságokból kitáruló látvány képi megjelenítésére pedig még csak ígéretes próbálkozások születtek. A Ka-52 mindezt forradalman újítja meg. A mélységélesség kiváló, a tájat éppen a távolságnak megfelelően tájít

ja ki, miközben a felszíni részleteket is páratlan élességgel mutatja meg. Épületek, távvezeték, utak, járművek, sőt fák ezrei teszik még színesebbé a képet.

A látvány nem öncélú. A részletesen kidolgozott terep lehetővé teszi a pilóták számára, hogy igazi helikoptertámadás során alkalmazott taktikákkal éljenek. Kihasználhatják a felszíni adottságokat a támadásra, behúzódnak a völgyekbe, hogy majd a hegyek mögül lecsaphassanak.

## A kulisszák mögött

Bár magát a játékot csak tavaly június óta fejlesztik, az új grafikus motoron, az átszerkesztett Daedaluson (Icarus apja; mindketten görög mitológiai hősök) már tulajdonképpen két és fél éve dolgoznak. A Kuju csapata most új tu-



A táj alulról is remekül néz ki. A program újdonsága a dinamikusan változó háló, amely a gép teljesítményétől függően változtatja a poligonok számát, ezáltal a terep megjelenése mindig a lehető legkifejezősebb lesz. Mindez sokkal valóságosabb repülési élményt nyújt.



16 másik helikopterrel repülhet közeli körben, úgy, hogy ha otthon felejtetted a rágcsáinvalót, csak hajój ki az ablakon, és csórtatsz Ginger ropjából.





A mélységelesség nagyszerű, a bevetési terület 5000 objektumot tartalmaz. A fák tömörke, a néhány különböző típusú épület változó károkat szenvedhet.

lajdonságokkal ruházta fel, bár azt ígéri, hogy a játék legfőbb jellemzőit megőrzi. "A Daedalus engine lényegében az SGI munkaállomás grafikus technológiáján alapul – fejtette ki a producer, Carl Jones. – Célnünk mind a gyengébb minőségű, 4Mb grafikus kártyákkal felszerelt PC-k, mind pedig a legújabb, 32Mb 3D gyorsítókkal működő Pentium III gépek kiszolgálása. A Daedalus teljesítménye a Team Apache-ben használt Icarus motorjának a tiszzerese. A környezet felépítéséhez tízszer több poligont használtunk, és a virtuális pilótafülke is tízszer elethőbb."

A felszín kidolgozottságát érzékelteti, hogy míg a Team Apache-ben a terep felbontása átlagosan 50m, addig a Ka-52 Team Alligator-ben alig néhány cm. Szintén újdonság a táj ábrázolásához kifejlesztett dinamikus változó háló, amely a gép teljesítménytől függően változtatja a poligonok számát. "Ezzel bármilyen valósidejű eseményt képesek vagyunk ábrázolni a játékban – mondja Jones. – Szimulálhatunk krátereket kiömlő lávával, földcsuszamlást, de akár földrengést is, ha arra van szükség."

Amikor a képek irányításához robotpilóták kellene, a Ka-52 ismét valami újjal rukkol elő. A legfeljebb 16, kötelekben repülő helikoptert a kommunikációs rendszer révén különböző alakzatokba rendezheted, célpontok felé irányíthatod őket, és megváltoztathatod a repülési parancsokat. Többet nem csak az lehet egy bevetés célja, hogy kötelekben repülve néhány célpontot egyszerűen felrobants. Kijelölhetsz egy csapatot, hogy végrehajtsa a feladatot, egy másikat, hogy kövess

se őket és egy harmadikat, hogy fedezzen. Te egyszerűen követheted az eseményeket, és tetszőlegesen avatkozhatsz be a támadásba.

De a lehetőségeidnek itt még nincs vége. A légénység minden tagja rendelkezik valamilyen szakértelemmel, emberi tulajdonsággal, sőt fizikai állapotuk és hangulatuk is megadható. Kioszthatod közöttük finom amerikai szívt, ha fel akarsz vidítani őket, de ha rosszul hatása lehet a kedélyállapotukra. Figyelned kell a közöttük lévő személyes kapcsolatokra, és kezelned kell az esetleges együttműködési nehézségeiket.

### Egyszerű kezelhetőség

A Kuju törekvéseinek megfelelően, miszerint könnyen kezelhető játékokat alkossanak, az összes összetett parancsot egyszerűen automatizálni lehet. "A kezelhetőségben rejlik a megoldás – mondja Jones. – Azt akarjuk, hogy mindenkit lekölessen az a program, akár a játékautomatákat kedveli, akár a csúcstechnológiájú ketyereket." Végül nézzük a játék által felkínált változatokat. Először két lehetőség közül választhat: egy általános, azonnali támadást vagy minden részletert kiterjedő alapos gyakorlatozást. A programban két fő hadjárat szerepel. Az egyik Belorusziában, a másik pedig – az a rendhagyóbb hadi cselekmény – Tadzsisztán sivatagában folyik. Mindkét hadjárat sikerét befolyásolják az egyes bevetések eredményei. Egy hadjárat során egy játékos jellemzően kb. 20-at tud végigjuttatni a több mint 100 bevetéssel [ezek között van a legtöbb helikopter bevetése is]. Tehát új



A virtuális pilótafülke nemcsak az összes műszert és képernyőt tartalmazza, hanem még a másodpilóta is teljes 3D-ben jelen van. A Ka-52 pilótafülkéje szokatlan, mert a két pilóta egymás mellett ül.

háborút kell indítanod, ha az összes játékelhetőséget ki akarsz próbálni.

A harmadik helyszín, Szibéria különösen alkalmas hátteret nyújt a többszereplős játékra, ahol a bevetésekhez tökéletes együttműködés szükséges. A Kuju a fantasztikusan lélegzetelállító repülések kedvéért a valóságtól elrugaszkodott környezetet alkotott. A hegymagok és szakadékok fenséges látványa igazolja a Daedalus rendszer tökéletességét.

A kép a számtalan extrával (a légörvények és a visszatükröződések meg-



Egy konvoj halad a távolban, felkavarva az út porát. A szerezőlelnek még mit sem sejtjenek.

## Amikor a gépek irányításához robotpilóták kellene, a Ka-52 ismét valami újjal rukkol elő.

jelenítésétől a különleges bevetésekig) lesz teljes, amelyek azonban majd csak a játék megjelenése után lesznek ismertek. Sőtagnak még más többszereplős kiegészítő játékokról is, mint pl. a Team Alligator foci mérkőzéseiről, vadevezős versenyekről, de csak az idő fogja megmondani, hogy a Kuju képes lesz-e mindezt a programba beépíteni.

Még ha a program nélkülözni is fogja ezeket az élvezetes elemeket, a Ka-52 Team Alligator az első igazán kiváló helikopter-szimulációnak ígérkezik. **PCF**

### Fejlesztői akta

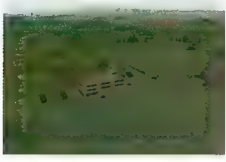
© 1997 Interactive-Kuju Entertainment  
 ① www.kuju.com

A Kuju Entertainment korábban a Simis néven volt ismert, azon a márkanéven, amelyen a Ka-52 Team Alligator-t kiadják. Más szóval, ugyanannak a csapatnak a munkájáról van szó, amelyik a Ka-50 Hokum-ot, az AV-8B Harrier Assault-ot, a MiG-29 Super Fulcrum-ot és a Team Apache-ot fejlesztette ki. Ez utóbbival már két játékból áll a Team-sorozat.

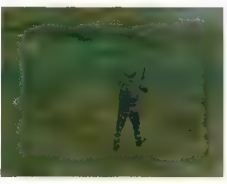
"A munka során felhasználunk a Team Apache programját, de annál sokkal rugalmasabb játékok ki-vántunk készíteni – magyarázza Richard Mathew, a fejlesztőnkünk vezető programozója, aki korábban a Hadügyminisztériumban dolgozott. – Természetesen a Ka-52 teljesen új engine-re épül, ami azt jelenti, hogy gyakorlatilag majdnem mindent újra kellett írni."



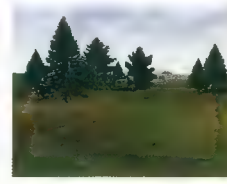
A Kuju a Team Apache-ot használta mintán szuper helikoptere megépítéséhez.



Két hadjárat közül választhatatsz. Az egyik Tadzsisztán bögölyi hemzseggő sivataga; nem fehér embernek való hely.



A harcokban gyalogság is szerepel. Mivel rájuk nehezebb célozni, ezért ők a helikopterek legveszélyesebb ellenségei.



Nemcsak a helikoptereknek van szükségük a tájkép apró részleteire. A szárazföldi egységek is felhasználják a fákot fedezésre.

HÁBORÚ!

# Armored Fist 3

A NovaLogic harmadszor is feltankolt, és a voxel grafikus motor új, javított változatával még sikerebb játékot alkotott.



**Megjelenés**  
1999. Október

A háborús övezetek között megtalálható a legtöbb fajta terep, Dél-Amerikától az Arab-öböl.

## A lényeg

A sorozatban a harmadik tank-szimuláció a játékost egy M1A2 Abrams tankba ülteti, hogy az Öbölben, Dél-Amerikában, vagy más tűzfészekben harcoljon. Valójában a szimuláció itt túl erős kifejezés. A NovaLogic egyetlen játékában sem tapasztaltunk még élvezhető realitást, és ez alól az Armored Fist-sorozat sem kivétel. Tankokkal csörömpölni nem hangzik túl ígéretesen, de a Battlezone-ban sem lett semmi bajod, igaz?

## A körítés

Mindenekelőtt ez a NovaLogic első olyan játéka, amelyben az új, 32 bites Voxelspace engine-t alkalmazza. A csapat igen kedveli a voxel-t, amely a 3D-s

jelenetek megjelenítésére textúrált polygonok helyett 3D-s pixeleket használ. A grafikai tervezők kísérletei végül meghozták az eredményt, amit a finom vonalakkal megrajzolt helyszínek, sokkal egységesebb, életszerűbb képek, a látható füstfálak, sőt a napszakok érzékelhető változása is bizonyít. Mivel a környezet sokkal több részletet tartalmaz, a játékosok a terepet jobban fel tudják használni taktikájukban.

## A kulisszák mögött

A NovaLogic ebben a programban szinte tökéletesen valósághű környezetet produkált a Voxelspace engine segítségével. Van néhány időjárási effektus, amelyek jelentősen befolyásolják a játékot.

Az eső, a hó, a köd, mind korlátozhatja a tankok mozgását. A vasszőrműteg belsőjében az élethűen ábrázolt: légénység a tüzer, illetve a vezető pozíciójában ugyanolyan szűkösben helyezkedik el, mint a valóságban.

Magától értetődik, hogy bár a tankok jól használhatók, egy igazi háborús élményhez más katonai erő jelenléte is szükséges. Ezért szerepeltet az Armored Fist 3 légierőt, tüzérséget és szárazföldi csapatokat is a játékban. A harc a gyakorlatban izgalmasnak ígérkezik:

"A győzelem érdekében fedezned kell a szárazföldi csapatokat, és segítened kell nekik az ellenséges erők megtámadásában" – mondta egy NovaLogic fejlesztő. Ha pedig az ellenséges gyalogságok már elég közel vannak, felejtse el az M2 50-kaliberű lövedéket, és egyszerűen ronts rájuk.

A játékban 50 bevetésben lehet küzdeni, de arra is van lehetőség, hogy a csúcsnak ígérkező Novaworldben harcolj. A Novaworld a NovaLogic már élő szabad hozzáféréstől on-line rendszere, ahol a bejelentkezés után azonnal játszhat a 30 erős csapat egyikének tagjaként. A bevetések sikere itt sokkal inkább az összehangolt csapatmunkán múlik, mint az egyszerű öldöklésen.

Az on-line játékosok megtervezhetik saját járműveik designját és harci jelvényeket, amelyeket felfesthetnek a tankokra. A nemrég bevezetett Voice Over Net (Hangos Háló) képessé teszi a Novaworldben az egységek tagjait, hogy élőszóval is kommunikáljanak egymással. Terveik szerint a programhoz korlátozott ideig a Labtec ingyenes mikrofonját is mellékelik. Beszéljé...

KT

## Fejlesztői akta

© NovaLogic

① www.novalogic.com

A NovaLogic kitartó munkával érte el a sikereket, amelyeket most Te is élvezhetsz.

A NovaLogicot 1985-ben az a John Garcia alapította, akinek a nevéhez a Zaxxon Apple II változata fűződik. Néhány átdolgozás után első saját játékukat, a Wolfpack-et 1989-ben dobta piacra, valójában azonban csak az 1992-ben megjelent Comanche óta jegyzik a NovaLogicot. Nemrég mutatták be a kiváló Delta Force-ot, valamint a Lockheed Martin hozzájárulásával az F-22 Lightning 3-at. Valószínűleg ez az első olyan repülőgép-szimuláció, amelyik nukleáris fegyvereket is használ.



A tüzer keresőjén keresztül célózhat az 6 méteres ágyúval.



Az időjárással kapcsolatos jelenségek nem pusztán esztétikaiak, hanem befolyásolják a tank mozgását is.



A kilátás éppolyan korlátozott, mint a valódi Abrams tankokból.



Füst-effektusok, napfelkelt és éjszakai váltakozás, apró létesítmények – csak néhány a sok trükk közül.



# F/A-18E Super Hornet



Felejts el mindent, amit az F-22-ről rebesgetnek, a szakértők még mindig az F/A-18-at tartják a legjobbnak.

A Titus reméli, hogy ez a PC-szimulációra is igaz.

## Fejlesztői akta

© Titus/Digital Integration  
 ① www.titusgames.com

### A lényeg

A Jane szimulációs sorozata izgalmas és igényes játék hírében áll. Az F/A-18E Super Hornet talán még jobban megéri az árát. Nemcsak azért, mert ebben a legújabb repülőgép-szimulációban mindent elkövettek, hogy egy alapos, tökéletesen valóságú modellel nyújtsanak. A program hitelesen ábrázolja a felszállás előtti készülődést is a földi személyzettel, illetve az anyahajó felzetén folyó munkával együtt.

### A körítés

Bár a Titus nem az a cég, amelyikről a repülőgép-szimuláció jutna eszünkbe, azonban a Digital Integration igazi nagyágyú ebben a témában. Ez az angol csapat már a 80-as évek eleje óta készít legvédelmi témájú játékokat, az újabbak közül a kitűnő Apache-ot talán nem kell bemutatnunk. A producer, Anthony Redfern szaval szerint: "A repülő-játékok rajongói a lehető

legjobb várják el a Digital Integration-tól." Meg van győződve róla, hogy a fejlesztés számára eredményes volt az elmúlt két év, mert olyan játékokat készítettek, amit értékelni fognak a valószínű játékok kedvelői. "Még egyetlen játék sem volt ilyen közel a valósághoz repüléshez, mint a Super Hornet."

### A kulisszák mögött

A Digital Integration (DI) eddigi legfejlettebb szimulációja, az F/A-18E a Boeing prototípusára épít két hadjáratát, amelyeket a Barents-tengerről és az Indiai-óceánról indít. A repülőgép-anyahajók szolgálnak bázisul a bevetések után a levegő-levegő és levegő-föld rakétái vadászgépeknek. A legénység a való életből vett jeleket alkalmazza. Ez lesz a DI grafikus szempontból legjobb játéka, kitűnő effektusokkal és hatáson éreztetett horizonttal. Azok számára, akik mindig összekeverik a kezelőgombokat, nagy öröm lesz, hogy a virtuális pilótárukban mindent egyszerű egérműveletekkel irányíthatnak. Ha a Digital Integration a támadásokat is épílyen könnyen kezelhetővé tudja tenni, akkor ezért különjárt érdemel.

✎

► Az F/A-18E Super Hornet egyik győgszeme a repülőgép-anyahajó valóságban működő fedélzete.



Az elmaradhatatlan virtuális pilótárukban az összes bizgentyűt az egérrel kezelheted. Reméljük, hogy az eredmény is olyan jó lesz, mint amilyenek a játékok ígérkezik.

# Team Fortress 2: Brotherhood of Arms



A Valve abban bíz, hogy megismételheti a Half-Life sikerét.

## Fejlesztői akta

© Sierra/Valve  
 ① www.sierrastudios.com/games/teamfortress

### A lényeg

Minden a csapaton múlik. Amíg a Half-Life a kifinomult ábrázolással komoly előnyre tett szert a többi Quake-utóddal szemben, addig a Team Fortress 2 mércét állít fel az on-line csapat típusú harcokban. A többi közelharc-játékban is kaptunk valami izellőt a csapatmunkából, de itt alapvetően ezen múlik a siker.

### A körítés

A Team Fortress témája a Quake-ban bevált ötleten alapul. Ehhez a Half-Life-ban és a Team Fortress Classic,

Brotherhood of Arms-ban bevezetett specializálódás gondolata társul. A játékosok lényegében egy harcoló egység tagjaként küzdenek, és 12-féle szerepet tölthetnek el a kommandósnál a tengerészgyalogoson és a kémen át az orvlövész. Sőt, az egyik játékos eljátszhatja a parancsnok szerepét, aki figyeli a harc menetét, és parancsokat osztogat az alárendelteknek, kiválasztva a számtalan harcmodor közül a megfelelő. A közelharc, az álcázott manőverek, a túsok mentése és más sikeres katonai akciók mind megfelelőek arra, hogy a csapat összetartását tesztelje.

### A kulisszák mögött

A Team Fortress 2: Brotherhood of Arms természetesen katonai témára épül. Mégis a Valve arra törekszik, hogy ne csak egy leszűkített világot ábrázol-



A szereplők mérete dinamikusan változik a távolság és a PC teljesítményének függvényében.

jon. "Nem akartuk, hogy az összes eszközünk csak lövegyver legyen, ezért nagy erőfeszítéseket tettünk, hogy kitáljunk különleges fegyvereket." – mondja Robin Walker a Valve-től. Kell a hangulathoz néhány látványos robbantás, lángszóró. Azonban a józan technika

A Team Fortress 2 a vázlatzat működésének animációját használja a figurák mozgására.

(pl. a dinamikusan változó méretű modellek) és a többszereplős játékokban szerzett tapasztalat kiengesztelőt összehangja emelheti ki a Team Fortress 2: Brotherhood of Arms-t még a Quake 3 és az Unreal Tournament sorából is.

✎

# MULTIMÉDIA

**MORPH Artist**



6.990.-

**PHOTO Artist**



8.990.-

**PRINT Artist**



4.990.-

**WEB Artist**



8.990.-

KERESD AZ  
ORSZÁG ÖSSZES

**TESCO**

ÁRUHÁZÁBAN



**N-TEC**

Budapest, Fogarasi út ♦ Budapest, Pólus Cent



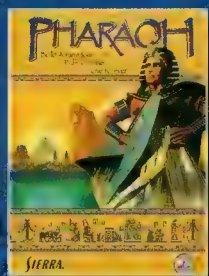
# JÁTÉK

## HOMEWORLD



10.990,-

## PHARAOH



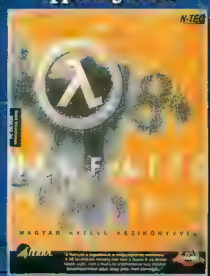
10.990,-

## EXTREME BIKER



8.990,-

## HALF LIFE: Opposing Force



6.990,-

## SIERRA ORIGINALS SOROZAT:

Diablo – Warcraft – Fro Pilot – Red Baron – Ultimate Soccer Manager 98 – Lords Of Realms – Swat2



2.990,-



Kizárólag azoknak, akik még nem tudják, mibe keverednek, ha elindítják a *Tiberian Sun*-t.



# Command & Conquer: Tiberian Sun

A Command & Conquer visszatér. Eljött az idő, a régi szenvedély ismét beköltözik kiürült életünkbe, hogy megint magához láncoljon és tetőtől talpig megbizsergessen. Azért egy elegáns étterembe nem muszáj elvinni vacsorázni, rendben?

**E**GY EGÉSZ KORSZAK MŰLT MÁR EL a valós idejű stratégiai játékok C&C: Red Alert keltette szőődjára óta. Még ennél is régebben jelent meg az eredeti C&C, hogy a Dune 2-t már meg se említsük. Szóval, mi is történt időközben? Talán néhány extra kézzel, kevesebb hajjall és a kortárs libériai jazz iránti olthatatlan rajongással megadított superlényekké fejlődünk? Hát, nemigen. Kiseb- lőgyősebb farmert hordunk némileg több zsebbel, nagyjából ennyi. Túl nagy dolog lenne tehát azt remélni, hogy a C&C új része teljesen más lesz, mint az előző.

Egészen biztosan, mert a Tiberian Sun pontosan olyan, mint amire számítani lehetett. Többfajta egység, néhány igazítás az irányítás, felturbózott mesterséges ellenfél, néhány remekbeszabott cut-scene, rengeteg küldetés – minden, amire vártunk. A lényegét tekintve mégis ugyanaznak a jó öreg játékkal van dolgunk, mint amellyel pár éve nyomultunk. Ugyanolyan nagyszerűvel.

## Hamburgerlakoma

Nagyszerű? Ez csak magától értetődő. Ha rabul ejtett már a C&C valamelyik régebbi inkarnációja, most ugyanezre számíthat. A beteg kezdi elhanyagolni a barátait, kizárólag hamburgeren és pizzán él, de csak azért, hogy ne haljon éhen, fél napok telnek el anélkül, hogy egyáltalán észrevenné – kezdődik megint, és ez csak a kezdet. A következő stádiumban az ember az utcán sétálva azon veszi észre magát, hogy megpróbálja az egérrel kijelölni a járókelőket, és elvárja tőlük, hogy próbálkozásait "Infantry reporting!" felkiáltásokkal nyugtázzák. A Tiberian Sun következtében könnyedén elveszíthetjük józan eszünket, életünket vagy állásunkat – anélkül, hogy bármit észrevennénk a dologból. Amíg végül egy szép napon el nem jön értünk egy mentőautó, hogy azután életünk hátralévő részét csendes magányban töltsük egy elmeegógyinteztet mélyén, ahogy az egy veszélyes elmebeteghez illik.

Tehát a hangulat a régi. A játék mégis megváltozott. Egy kicsit. A világot ismét Kane [aki ugyan meghalt az eredeti C&C-ben, de aztán kiderült, hogy az egész csak álom volt zuhanóház közben, vagy valami ilyesmi] és az ördögi Nod Testvérség fenyegeti. Egy jól megcsinált, de szerencsére nem tolakodó FMV ismerteteli velünk a történetet és a fűszereplőket: Kane-t – kopasz, szakállas, sötét lelkű; Solomont, a GDI tábornokát – James Earl Jones ismét egy magus rangú katonatiszt szerepében tünik fel; és Michael "Mac" McNeill, a GDI harctéri parancsnokát – láthatólag egyenesen

Hollywoodból érkezett, férfiasan tokeletes típus, Indiana Jones márkájú bőrdzsekiben, aki szereti barátságosan háttávnálni a bajtársait, akik ilyenkor megpróbálják benn tartani a tüdejüket. A minden teljesített küldetés után megjelenő FMV részek egy részét a történet további alakulását mesélik el, másrészt megteremtik az adott helyzethez illő hangulatot. Ja igen, és a földönkívüliek is bekerülnek a képek, űrhajótörtételek és a Nod által elsajátított UFO technológiával. Totál meredek a dolog.

## A jó, a rossz és a csúf

Itt az ideje kiválasztani, kivel legyünk – jó-tanuló-jósportolók lehetnek a GDI-vel, veszélyesebb elemeknél csak a Nod jöhet szóba. Habár a legtöbb épületnek és egységnek megvan a megfelelője az ellenséges oldalon is, a fejlettebb csapatok és járművek mindket felül radikálisan eltérő járástípus követelnek meg. Míg a GDI a hagyományos katonai stratégia módszereit követi, a Nod

**A Tiberian Sun következtében könnyedén elveszíthetjük józan eszünket, életünket vagy állásunkat – anélkül, hogy bármit észrevennénk a dologból.**

inkább a rejtőzködő, gerilla jellegű taktikákat részesíti előnyben. Bár az eddig elmondottak alapján a Noddal lenni sokkal izgalmasabbnak hangzik, mint a valóságban régműködő GDI-vel, valójában az egyik legvéresebb a jó fiúk irányításában az, ha szilárd védekezéssel és okos csapatmozgatással sikerül túljárni a tisztességtelen taktikákkal kísérletező Nod eszén.

Valójában a GDI-t irányítva lehet igazán érezni, mennyire jól játszik a számítógép. Ez akkor bizonyosodott be, mikor egy, az ellenség bázisától nem messze levő területet használtunk a Jumpjet Infantry egy nagyobb hadtestének összpontosítására. Az volt az elképzelés, hogy egy különleges szögű támadunk, minimumra csökkentő a SAM-ek okozta potenciális veszteséget. Alig indítottuk el az első néhány lightning attackot, mikor a computer romba döntötte szépen kidolgozott stratégiánkat, ugyanis amint leszálltak katonáink, egy ▶





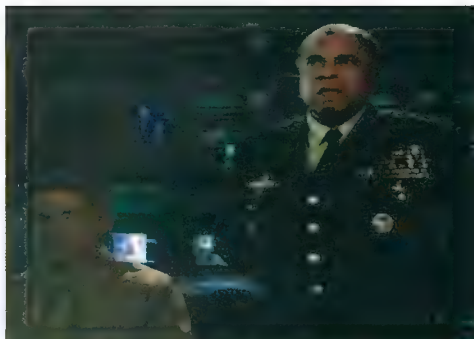
A lényeg a tiberium, tehát indulás a Harvesterekkel minél többet begyűjteni. Azért csak óvatosan – az anyag veszélyes, az ember könnyen tántorgó, mutáns bucsalakóként végezheti.

► lángszórós tank bukkant elő a föld alól és azonnal felgyújtotta a szakasz felét. Reméletesen jó. Valójában – köszönhetően a kitűnő virtuális ellenfélnek – az okosan megtervezett pályáknak és az egymást jól ellensúlyozó sokféle egységnek – a jó öreg tankroham taktika (építs kb. nyolcezer harckocsit, gyűjtsd egy pontba őket és ereszd rá az ellenségre) sem igazán vezet eredményre. Ebben a játékban kombinálnia kell használnunk a csapatokat, ha eredményesen akarunk védekezni, támadni pedig lehetőleg minden lehetséges irányból egy-sszerre kell.

Persze még így is rengeteg egységre lesz szükség, de hatalmas előnyhöz jutunk, ha megfontoltan használjuk fel őket. A jól fejlett taktikai gondolkodás nemcsak a csapattek, de az ellenséges bázisok elleni

támadásokban sem hátrány. Például az iszonyúan masszív Obelisk of Light folyamatosan lézértüzel hamvaszt el bárkit, aki megpróbálja megközelíteni, de ittassuk csak ki a generátorait (italán egy trükkös levegőből indított támadással) és máris kevesebbet ér mint egy pár dingókutyavese.

A dörszölt mesterseges ellenfél jelentette kihívás és a taktikus irányítás nyilvánvaló előnye miatt szerencsés, hogy a játék a valós idejű stratégia műfajában megszokott mértékben jól kezelhető. Az egyes egységeket itt is ki lehet jelölni csoportosan, a számbillenytükkel változtatva közöttük, ami elengedhetetlen nagyobb csapatok vezérléséhez a csata hevében. Egységeinket arra is utasíthatjuk, hogy más egységeket vagy épületeket őrizzenek. Ki lehet jelölni útvonalakat a támadó alakula-



"Rügiük szét a hátsóját annak a frissen feltámadt kopasz gyönyörnek!" – Solomon tábornok bölcs mondásai, 3. könyv, 2. fejezet. Atom. A hírek szerint népszerű vételek és a GDI körülben.

tok vagy őrártók számára (bár ez utóbbi elég macerás), lezárási pontokat a gyárak számára, megparancsolhatjuk egységeinknek, hogy szóródjanak szét, gyűlékezési pontokat kreálhatunk a kulcsfontosságú helyeken, megkönnyítendő a navigálást a terkepen.

Az ember nagyon ritkán éri úgy, hogy az irányítási rendszer korlátozza taktikai elképzeléseinek megvalósításában. Egyedül egy gyors módszer hiányzik a játék tempójának változtatására. Emellett fel lehet gyorsítani az időt, amíg arra várunk, hogy az Harvesterek visszatérjenek a kibányászott tiberiummal, de ehhez jó néhány menüát kell kiüzenünk magunkat, ezért a legtöbb-ször inkább nem bajlódok vele az ember.

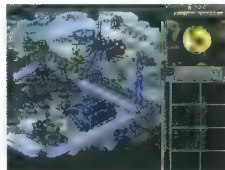
#### Vissza az alapokhoz

A játék bázisépítés része semmit sem változott az előző rész óta. Egy construction yardal kezdjük, aztán jöhet a tiberiumi-nomító, a generátorok, a gyárak, a barakkok, a kutatóközpontok sátozói, sátozói, tüptürrupp, tüptürrupp... A GDI védelmi rendszeréhez ebben a részben már sokféle fegyvert választhatunk, a Firestorm bázisvédelmi szerkenyű például rövid időre sérthetetlené teszi az állomást, a Nod arzenáljában megtalálható a véces Stealth generátor, és megjelölhetünk sok nagy hatótávolságú fegyver közül is válogathatunk, de az ilyen pluszok általában megtalálhatók minden tisztességesen összerakott

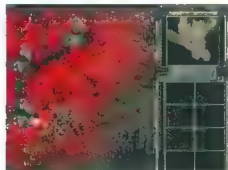
mission packben is.

Szó volt már arról, hogy mennyire sokféle egység létezik és hogy ezek mennyire befolyásolják a játékstílust. Külön ki kell emelni azonban a tiberium-mutáns csapatokat. A tiberium eléggé problémás anyag, amely meglehetősen érdekes dolgokat művel azokkal, akik hosszabb ideig tartózkodnak a közelében. A Nod képes tiberiumalapú fegyverek előállítására, beleértve a félelmetes Kiborg Kommandókat is. Ugyanakkor a tiberium hatásának túli hosszú ideig kitett normális egységek elérő pontokat veszítenek, ráadásul átalakulhatnak amorfi, őrdíj lényekké, hogy azután föl-alá rohangáljanak a területen mint egy megzavarodott kombajn és mindenféle gonosz csínyt kövessenek el. Azert nemcsak a Nodnak jut a tiberiumos mókából. A GDI szövetségére lépnek az Elefedettekkel (Forgotten), akik eredetileg emberek voltak, de a tiberium hatására különösen erős mutáns harcosokká lettek. Ami azt illeti, az Elefedettek küldetesei a legizgalmasabbak közé tartoznak, és az embernek megint csak igazítani kell a stratégiáján, ha ki akarja használni egyedülálló képességeiket.

A CEC-sorozat egyik legfigyelemreméltóbb újítása számos, eddig még sohasem látott küldetés típus bevezetése. A Red Alert legjobbak pályái közé tartoztak azok, ahol a kezdesnél bázis helyett csak egy kis, válogatott csapatot kaptunk. Az ilyen küldetések elővigyázatosságot és találékony-sá-



A Firestorm bázisvédelmi rendszer áthatolhatatlan, de csak rövid ideig működik.



A Radar Array támadásról használhatóval sokkal könnyebben teljesíthető küldetés lennünk egy Nod bázist.



Nodéknál buli van, de minket nem hívtak meg. Sőt egyáltalán nem látnak szívesen és megpróbálnak lézertel elhessegetni. Micsoda módor! Na és az udvariasság?



A Nod képes egy sor elképesztő tiberiumalapú fegyver előállítására, ezek közé tartozik a különösen rémületes Kiborg Kommando is. Ha összefutnánk velük, ne feledjük uralmunk szízlant öket.





lesztő. Kopasz. Uralni akarja a világot. És a Westwoodnál dolgozik. Mindenki adja be nyugodtan az önéletrajzt – ide még a mutáns pszichopata megalomániásokat is felveszik.

got követeltek, arra kényszerítve a játékos, hogy a feladatot korlátozott számú egységgel oldja meg. Nem volt meg a lehetőség annak, hogy a keményebb ellenfelet újabb és újabb csapatok bevetésével győzze le az ember, ezért többet tanult az irányítás alá tartozó harci egységekről és azok képességeiről, mint bármelyik megszokott, bázisépítő scenárióban.

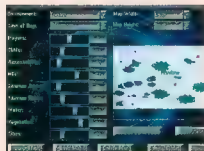
#### Lenyűgöző hagyma

Az ilyen típusú küldetésekből még ennél is több akad a Tiberian Sun-ban, és az egyre erősebb ellenfelekkel ezek egyre lenyűgözőbbé válnak. Meg általában iszonyatosan nehéz is. Kár, hogy nem lehet előre tudni, milyen csapatokat küldenek erősítések, ezért általában érdemes először inkább elrontani a dolgot, mert másodsorra így már tudni lehet, milyen egységeket kap az ember.

#### Napkirály



Ahogy az egységek egyre több csatát vívnak meg, egyre több tapasztalatot szereznek, végül elérkezik az előléptetés ideje. Az ilyen csapatok keményebbek, veszélyesebbek, és akár új képességekre is szert tehetnek. Ezért érdemes törődni katonáinkkal, ahelyett hogy egyszerűen csak pótoltunk a veszteségeket.



A program deathmatch opciók gazdag tárait biztosítja. A Skirmish mód segítségével szak tudásukat csiszolhatjuk, vagy játszhatunk network-on vagy akár az interneten keresztül. A kétszemélyes párbajok könnyen hidegháborúba emelkedő patthelyzethez torkolhatnak, ezért érdemes beiktatni néhány virtuális ellenfelet vagy limitálni az elérhető nyersanyag mennyiségét, hogy felpezsdüljön a menet.



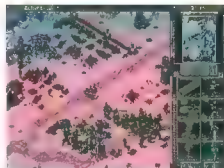
Habár a standard küldetésekkal is el van az ember egy jó darabig, lehetőséggel van néhány extra, szabadon választható misszion lejárására is. Ezekkel vagy a fő küldetést könnyítjük meg magunknak, vagy jó pontokat gyűjtünk az Elfeldekettéknél. Figyelem, ez nem pusztán időtöltés – némelyiket megcsinálni igazán kemény melő.



Néha egyszerűen nem lehet áttörni a bázisok védelmi rendszerén. Ilyenkor érdemes kikitárni a távolabbi generátorokat egy legilámással. Lehet finomabban is csinálni, mint a képen látható 12 Orca.

A Westwood – teljesen érthetően egyébként, birtokában ennek az aranyosjást tojó tyúknak – meglehetősen kis valószínűséggel fogja ismét forradalmasítani a stratégiai játékok világát, mint tette azt az eredeti C&C-rel. Az újabb hatalmas előrelépés alighanem valaki másnak a nevéhez fűződik majd. **PCF**

Colin FULTON



Elégő leszültek a tankroham taktikát, de azért néha mégis beváll.

#### Command & Conquer: Tiberian Sun 9 990 Ft

Westwood/E&A Tel: (1) 351 3078  
Internet: www.tiberiansun.com  
Ha csak egy: 1166, 32Mb  
Ha tölteni: 116, 64Mb

#### Napló

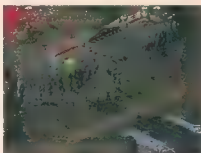
Command & Conquer: Tiberian Sun  
C&C: Red Alert 90%  
Total Annihilation 99%  
Warzone 2100 89%  
Age of Empires 84%

#### Pro és kontra

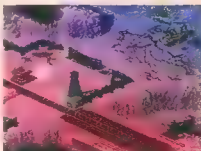
Kiemelkedően jó pályák és ellenfél  
Magával ragadó történet  
Fejlett irányítási rendszer  
Vizuálisan korszerűen  
Ugyanaz a jó öreg C&C

#### Vélemény

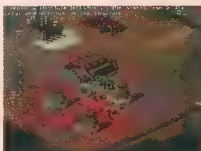
90%



Bár a renderelt cut-scene-ek némelyike nem igazán művészi munka, a történet menetét emelendő videójeleket egyszerűen nagyszerűek. Minden egyes küldetést követően láthatjuk a cselekmény további alakulását, még jobban elmerülve ezzel a C&C világába. Solomon tábornok szerepében: James Earl Jones.



A valós idejű stratégiai játékok ritkán tartoznak a grafikaileg leglátványosabbak közé, és a C&C nem is randa. Csak éppen nem sokban különbözik az elődétől. Az új talajbázisról nem szemképrázoló, de mivel a domborzati kiemelkedések és az irányvonal érzékeltetése rendkívül fontos, mégsem volt teljesen felesleges húzás a fejlesztőktől.



Szerencsére – bár az egységek típusai nagyon hasonlítanak a régebbi C&C-ekre – vannak újdonságok jelentő különbségek is. A bázisoktól ugyanez nem mondható el, mivel ezek semmit sem változtak. Egy pár high-tech fegyver és néhány új védelmi berendezés kevés egy játéknak a teljes megújuláshoz.



# Driver



Itt a lehetőség, hogy megcsinálod, amire mindig is vágytál, hogy csinálhass egy autóban, csak még soha nem játszottál rád szerepet David Soul mellé.

Sötét van, mégis napszemüveget viselsz. Semmi kétség, te vagy a Blues Brothers egyik főszereplője, és eljött az idő, hogy rípyára törd a rendőrség összes kocsját. És mindezt Isten nevében...

**P**ERSZE EZ AZ ISTEN NEVÉBEN CSAK KAMU SZÖVEG. A rendőrautókat mindenféle spirituális hátsó szándék nélkül zúzódt szét. Ezt az egy kis szépségihát nem számítva – ja és azt, hogy blues-zenesz sem vagy, a Driver pontosan olyan, mint az autósíldőzés a Blues Brothers végén. Nőveszthetsz barkót, viselhetsz sötét öltönyt és felvehetsz napszemüveget is, ha úgy tartja kedved (és amúgy még nem tetted meg).

Na de térjünk vissza a Driver-re! A játékok hatalmas siker volt a PlayStation gépeken, így azt, hogy jó, már úgyis tudjátok, mert ugyebár egymilliárd PlayStation tulajdonos nem tévedhet, nem igaz? De igaz. A Driver eddig is király volt, de pécs változata lekörözi a korábbi verziót. Szinte

teljesen ugyanaz a játék, ugyanaz a feladat, a zavaró hibák nagy részét azonban sikerült a készítőknél kiküszöbölniük, és a grafikon is sokat javítottak. És ami a legjobb: van a játékban egy csomó klassz kis melléklet, amelynek ládán és hordón tuti nagy buli ájtajtat. Mintha a legújabb James Bond film főszereplője lennél.

Gondolom, már észrevettétek, hogy a Driver-t nem játékokhoz hasonlítjuk, hanem kultfilmekhez. És ez nem véletlen. Maga a Driver szándékosan merít az autós filmekből. Van benne egy nagy adag Smokey és a bandita, egy csipetnyi Ágyúgolyó futam és egy leheletnyi Ronin. És ahogy ezekben a filmekben is, úgy a Driver-ben is vannak gonosz banditák, dögös zenei betétek és első osztályú kaszkadőrmutatványok.

## Nyomul a harmadik dimenzió

A játék sztorija lehet, hogy egy kicsit soványnak? Te vagy a rosszfiúk sofőrje. A bankrablások után a te segítségével húzzák el a csikot a büntett színhelyéről. És bár te közben vigan törd a kocikat, valójában téglá vagy, azaz rendőr, aki beépült az alvilágba. Ez persze nem jelenti azt, hogy a rendőrségtől bármifajta segítségre is számíthatsz. Nekünk jobban tetszene, ha megfedelkezne rendőr mivoltodról, és úgy viselkedne, mint az igazi rosszfiúk a (csak halkán sügva) Grand Theft Auto-ban.

Hát igen, ez elkerülhetetlen volt. Most hogy kimondtuk a Grand Theft Auto nevet, megtört a jég. Elmondhatjuk, hogy a Driver olyan, mint a Grand Theft Auto, csak itt a főhős te vagy – és mindez három dimenzióban. A DMA nem tudta megcsinálni, a Reflections azonban igen. Azt követve, hogy a Driver nem Grand Theft Auto 3D-ben. Nem szállhatsz ki a kocsidból, nem lophatsz új autót, ha a tiedet totálkárosra törted, nincs lövöldözés és a Driver sokkal szigorúbban küldetesközpontú, mint a Grand Theft Auto. Végeredményben az egész arról szól, hogy

**Nőveszthetsz barkót, viselhetsz sötét öltönyt és felvehetsz napszemüveget is, ha úgy tartja kedved.**





San Francisco az autós mutatványok városa. Ha láttad a Sziklát, tudod mire gondolunk.

a Castaldi család kedvére csicskázhat. Azt leszámolva, hogy teljesíthetsz pár megbízást más számára is és gyakran választatsz két munka között, az egész játék elég lineáris.

Persze azt el kell ismerni, hogy a megbízások jól ki vannak találva. Soknál van időkorlát, ami zavaró tud lenni, de így kénytelen vagy megtalálni az arany közepetet a teljes sebességgel való száguldozás (ámokfutással) magadra irányítható a járórozó rendőrké figyelmét) és a KRESZ-szabályok betartásával való közlekedés között. Ha rosszkor tekersz túl sokkal, ha rosszkor vetesz be kézifékes fordulást egy piros lámpánál, a rendőrek azonnal a nyakadba illegnek – el lehetetlenítenie ezzel akcióid sikerét. De a vasárnapi autóként nyomozsz egy Austin Maestrobán (lehetőleg olyanban, amiben idegesítő gépi hang figyeltetett a biztonsági újbecsatolására), még a parkolóból sem álltal ki, az idő pedig közben már rég lejárt.

#### Nyomd a pedált

Talán szükségtelen elmondani, hogy a játékban nem a megfontoltan vezető maszoláké a siker. A legjobb taktika az, ha nagy ívben elkerülöd a zsémakokat. Ha pedig mégis összehoz a rossz sors egy fabakkal (egy hasznos mini-térkép nyomvon követhető a hollétük), lassíts le, amíg ki nem kerül a látómezőből, és ha már elég messze vagy, újra beletaposhatsz a gázpedálra.

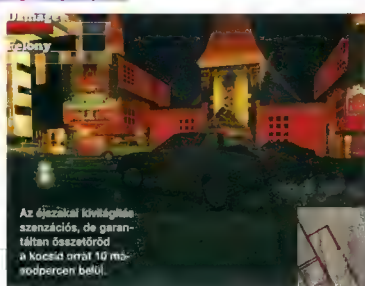
A játék további megbízatai között van az "üldözés", amikor az a cél, hogy utolérj egy másik kocsit, majd totálkaróra törd a karosszékjárdát. De megtalálható a népszerű "Éttermembe kocsival" feladat is, amelynek sokkal kevésbé idegesítő a PC-s, mint a PlayStation változata, nagyrészt

a nagyobb felbontású térképnek köszönhetően. És ami a térképnél is többet javult, az az új grafika.

A Driver PlayStationre írt változatát sok kritika érte a grafikája miatt, mert az épületek látszólag a semmiből tűntek elő hirtelen. Az igaz, hogy magas a játék hardware-igénye, de ha PII-350-es vagy ennél jobb gépen játszol, a Driver szemtel gyönyörködött. A hirtelen feltűnő házak továbbra is problémát jelentenek a többnyire többemeletes épületek természetének köszönhetően, de ezzel meg lehet békülni, különösen ha megpillantod a fémsen csillogó kocsidat, valamint a játék sokféle járművét és járókötőjét.

A játékban szereplő négy városnak mind megvan a maga saját stílusa. Ez

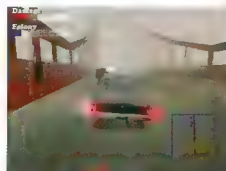
nem meglepő, hiszen valódi városok alapján készülték. Miami, San Francisco, Los Angeles és New York nemcsak híres látványosságaikkal jelennek meg, de épületek, éttermek és boltok is látszanak, amelyeket a helyiek minden bizonnyal felismernek majd. Sőt mi több, arra is van lehetőség, hogy körbeutazd Newcastle Riverside területét, ahol a Reflections, a játékot készítő cég székel.



Az éjszakai ködlámpák szennyezés, de garantáltan összetörd a kocsid orrát 10 másodpercen belül.



A mini-játékok között a legutóbbi A "survival", de a pusztítás a "Damage"-ban sem kutyá.



A Golden Gate egy párás reggelen. A köd továbbá nehezíti a feladat végrehajtását.

#### A gyalogos él és élni akar

Külön jó dolog a játékban a választások széles tárháza. Még ha betegesen félsz is a történetvezetés feladatoktól, elegendő alternatív mód van arra, hogy úgy játszd a játékot, hogy az abnormalis főhőid ne jöjjen elő. Lehetőség van szabad vezetésre is. Ennek lényege, hogy odamész a városokba, ahová kedved tartja (persze ▶

### A Driver előnyei és hátrányai



① Végrehajtasz egy örült kaszkadőr-mutatványt a levegőben vagy végignézed, ahogy néhány rendőrautó összeközik, és ezt szeretnéd megörökíteni, hogy újra megnézhess. És erre lehetőség nyílik – két videó editor segítségével. Használd az autórendezőt vagy te is összerakhatod a jelenetet. Meglepetően egyszerű és a végérmény-től távra marad a szád.



② A hetvenes évekre jellemző gengszterjelenetek jelen vannak a játék szekcióiban, de hiányoznak a gyenge videóreszletekből. Rendes színészek hiánya miatt, az akció kevésbé kidolgozott három dimenzióban történik, általában sötétben, és messze nem izgalmas vagy banguilos. Nem szeretnénk visszatérni az interaktív filmek korába, de a megfelelő FMV jól tesz minden játéknak.



③ Azóta, hogy elkényeztetett minket a Grand Theft Auto az autóválasztásával, kissé kevesnek éreztük a Driver egy autós rendszerét. Még arra sincs lehetőség, hogy a küldetés elején kiválaszd, hogy milyen kocsit szeretnél, persze azért elég menő kocsikat ad a játék néha. És a legutolsó küldetésben az ellenőri limuzint vezetheted. Nem semmi.



Újraélheted a tanulóéveket és felőlhethed a bójákat. És ki mondta, hogy a taxik csak sárgák lehetnek?

► Ie kell tudnod a főjatek néhány küldetését ahhoz, hogy beengedjen a program New Yorkba és Los Angelesbe. Van még edzés módozat és vannak mini-játékok.

A mini-játékok között vannak olyan feladatok, amelyek a főjatek megbízásátit tükörzik (üldözés és menekülés), és vannak olyanok, amelyek csak lazábban kapcsolódnak hozzájuk. Mi legjobban a "survival"-t (túlélés) szeretjük, amelynek lényege, hogy neked kell felvenned a harcot egy egész város rendőreivel szemben, akik mindent megtesznek azért, hogy szétőrjék a kocsidat és véget vessenek hírhedt játékaidnak. A kérdés csak az, meddig tudsz életben maradni.

És hogy miért szeretjük annyira? Képzeld csak el, hogy most indulsz lefele San Francisco legmeredekebb utcáján, amelynek első 20 méterét repülve teszed meg, majd hirtelen farolva visszafordulsz, és most újra felfelé áll a kocsid orra. A visszapillantó-tükörből kisérlheted figyelemmel, ahogy az eddig téged követő négy rendőrautó a fejed fölött repül át, miközben egymáshoz csapódnak, majd fejre állva érnek földet. Aztán te újra kilösz, miköz-

► Ez Rózsaszín. Valószínűleg Cadillac. Talán egy Párdus vezeti!

ben újabb rendőrök szegődnek a nyomodba. Bimmi! Bummi! Csörri! Csörri! Puff! Ühüm. Hát ezért szeretjük.

Azon túl, hogy felturbózták a gyakran szidott grafikát, az autó mesterséges intelligenciáját is helyrehozták, és a lassú számítógépeken nem rendesen működő visszapillantó-tükör és a fizikai motor is felszaporított. Maga a játéki persze nem lett realizitásabb. Az autók még mindig olyanokat ugratnak, amelyek a motocrossozóknak is becsületére válnának, és mégsem hibáznak – ez jó. Szerencsére kevésbé gyakran borulnak fel az autók – a felborulás idegesítő módja egy küldetés bevezetőjében. Ja és a vágóképek is elég gyengék, de hát ki érdekel? Ha már unod, hogy csak körbe-körbe vezess, akkor a Driver az a felüldös, amire vártál. Az az egy baja van, hogy nem tudod elgáználni a gyalogosokat.

PCF



Óh! Itt tilos parkolni!



Csak 16 éven felülieknek! Kocsiszelet!



Ezt ne próbáld ki otthon. De az utcákon sem.



A négy kerék jó. A három kevésbé.

Colin McRae

**Egy egész város rendőrei mindent megtesznek azért, hogy szétőrjék a kocsidat és véget vessenek hírhedt játékaidnak.**

**Driver**  
**9 990 Ft**

Reflections/GT Tel: (1) 330 6610  
www.reflections.com

Ita csak egy: Pentium, 32Mb, 3D gyorsító, Win 95  
Ita kinyitja: P166

**Rapító**

Brand Theft Auto

Driver

Destruction Derby 2

Midtown Madness

Carmageddon 2

98%

83%

78%

78%

**Pro és kontra:**

- ✓ Rengetegféle játékelőlethez
- ✓ Meglepően eredeti
- ✓ Jól tervezett megbízások
- ✗ Unalmas vágóképek
- ✗ Egyelőre nincs "lőb-játék" opció

**Vélemény**

**89%**



Szángázdoshatsz a mellékutakon, felőlhethed a bójákat. Hogy miért? Mert tőkös vagy.



A kocsik elég jól bírják a strapát. Mindent bele!



# TOMB RAIDER IV

## THE LAST REVELATION

MEGJELENIK  
NOVEMBERBEN  
MAGYAR NYELVŰ  
KÉZIKÖNYVVEL

GAME

PC CD-ROM  
EIDOS

Automex

Automex

Kizárólagos  
magyarországi forgalmazó

Automex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21. Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799  
Postai utasvél: 1410 Pf. 185, Tel.: 461-5767 • Honlap: [www.automex.hu](http://www.automex.hu) • E-mail: [info@automex.hu](mailto:info@automex.hu)



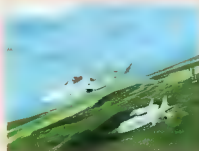
A közelharc néha igen csak előrelép az F-22-ben. Ha nem akarasz, püski módjára kell küzdeni.

# F-22 Lightning 3

Első osztályon a tűzfészekbe! Népirtás Szudánban? Mészárlás Algériában? Minden, amire szükséged van egy F-22 vadászgép!

## A Ragadozó tolemlőkedése

Az USAF (US legierő) 2005-ben hadrendbe állított F-22 Raptor vadászgépének joystick-vezérelt szimulátorával, az F-22 Lightning 3-mal, hat különböző forgatókönyv többszáz küldetésben rehetet próbára képeséidet. A Lockheed Martin Skunk Works által kifejlesztett – az F-15 Strike Eagle-t felváltó – gép tervezésekor a sebesség, az észrevétlenség és az erő volt az elsődleges szempont. Az új gép építésekor a B-2 Lopakodó bombázó burkolatán alkalmazott radarerőnyelő anyagokat használták. Az F-22 csökkentett radarprofiljának köszönhetően a lokátorokon szinte láthatatlan marad. Az adatfeldolgozást a HUD információs technológia csúcsát jelentő, két Cray szuper számítógép teljesítményének megfelelő informatikai háttér biztosítja, manőverezőképességet pedig az irányítható hajtóműfúvókák optimalizálják. 2013-ban az USAF koteleiben 339 F-22 vadászgép szolgál majd!



Ilyen viszonyok közt a HUD teljes kapacitását ki kell használnod!

**A**PC-VILÁGNAK ANNIRA VAN SZÜKSÉGE új repülőszimulátorokra, mint a slágerlistáknak új fücsapatokra. Ami a popszenzációkat illeti, napnál világosabb, hogy mind hangzásban, mind megjelenésben úgy különböznek egymástól, mint egyik kő a másiktól. Nincs ez másként a modern repülőszimulátoroknál sem [attól eltekintve, hogy a kamaszfiúnyok fantáziáját ezek kevésbé indítják be]. Nézzük hát a legújabb, visszhangtűdű négyesfogatot, és reménykedjünk benne, hogy a plastikfiúk diszharmonikus orgánuma, desigpos megjelenése és kigyóző tánc kiemeli őket a sorozatban gyártott együttesek masszájából. Vessünk egy pillantást a legújabb repülőszimulátorra, ami magabiztosan hirdeti, hogy következő generációs, proceszor próbáló 3D grafika és öletes küldetései egyedülálló légi kalandban részesítik a játékosokat. Természetesen, ami ma

egyedi, holnap már tömegcikk lesz!

Szóval, mit is tud a Nova Logic F-22 játéka? Az F-22 Lightning 3? "A Hogyan futtassuk be saját fiú együttesünket?" című könyv szerint a sikerhez négy vagy öt fickót (egy rondát, egy cu-

## Az F-22 Lightning 3 kitudően demonstrálja, hogy a játék célja maga a játék.

kit és három tök-mindegy-milyet) kell összehozni egy hangzatos név alatt. A repülőszimulátorok esetében a jelöltek a legújabb grafikat (3D modellek, áttező felhők stb.), a filmszerű kame-

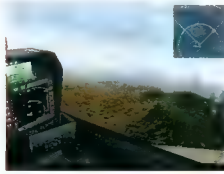
rabéllátásokat és egy rakás izgalmas küldetést kell felvonultatnia! Az F-22 az elődeikhez hű befutó. Természetesen a lélegzetelállító grafika egymaga még nem elég az üdvözléshez. Miután magadhoz térsz a pilótáulke plexiablakán keresztül feltároló sokkó látványból, elő kell tűnnie a felszín alatt rejtőző játkemenetnek is! Különben dobod az egészet, nem?

### Indíts be!

Azt hiszem, kijelenthetjük, hogy az F-22 sorozat korábbi epizódjai mind erősen kezdőorientáltak voltak. Az eredeti játéknak és az F-22 Lightning 2-ben is, a Nova Logic a játéktérmi repülést próbált összegyúrni az erőpróbát igénylő, csapdákkal teli, több-paraméteres szimulátorokkal.

Az eredmény (hála a kézikönyvnek, mely egy kicsit beszédesebb annál, hogy "kapcsold be a motort, és a gép orrát irányítsd az ég felé") egy könnyen kiismerhető, jól játszható program, ami elég sokoldalú ahhoz, hogy felkeltse a kockafej és a veterán pilóták figyelmét is. A szimulátorok másik végétét a Falcon 4.0-hoz hasonló játékok jelentik, amelyekben a valóságú megjelenítésre törekvés már majdhogynem a szórakoztatás rovására megy.

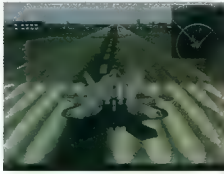
Az F-22 Lightning 3 írói azonban pontosan tudták, hogy a siker titka az élvezetes játékmenet: nem célavezető tövö-



A külső kamerák, a virtuális pilótáulke és a valóságú domborzati grafika igazán szemnyelő teremtmény teszik az F-22 Lightning 3-at.



Az F-22-est csak 2005-ben állítják hadrendbe, de ha van PC-d, évvelkel megelőzve a USAF pilótáit, már most. Bepilótáld az eget új királyt.



3D kártyával, az F-22 Lightning 3 egyike a piacon lévő leglátványosabb szimulátoroknak. Új lemezőt bekapszolnád.



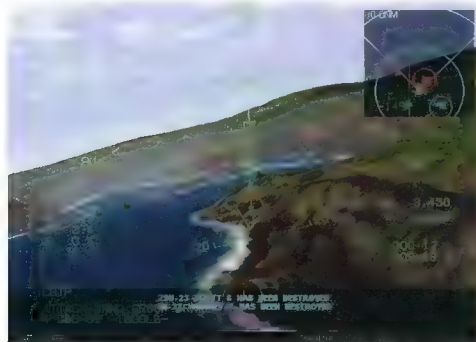


Az F-22 az erős játéktérrel hatás mellett minden tulajdonsággal rendelkezik, ami egy modern szimulátortól elvárható.

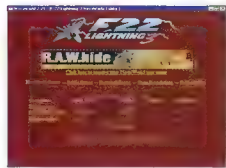
tuningolni az aprólékos elektronikai hátteret, vagy a real-time harci rendszert, amíg egy órát kell várni a felszállásra!

Az F-22 Lightning 3 azonnali, gyorsan elérhető akciókról szól: kezdve az elsősorú légi csatáktól egészen az azürkék afrikai tengerpart felett repülő B-2 Spirit lopakodó bombázó biztosításáig. Hasonlóan a többi szimulátorhoz, ez a program is tartalmaz egy csokor önálló (one-off) küldetést, valamint több összetett hadjáratot (campaign).

A korábbi verziókat bevezető interaktív felkészítő programmal (oktatói segédlet mellett) a földfüli pilóták leckéi vehettek a repülés, valamint a légiharc alapjaiból. A 3. részbe is beillesztették a programozók ezt a kapacitást, de a továbbiakban levegő-levegő, illetve levegő-föld küldetések széles skáláján kell bizonyítanod rátermettségedet: egyszerű fedezet-biztosítás, hidrobombantás, eltérítők Boeing 747 elfogása és egy B61 taktikai termionukleáris bomba célpont-



A földi tájak lenyűgöző látványa tárul fel a pilótákra ablakán keresztül. Lézervezésű bombáival az F-22 Ahika azürkék tengerpartja fölött suhanva, felszínközeli repülésben közelebbi meg az ellenség olajtárolóját. Most megtanulhatjuk azok az átkozott olajcseppek, milyen egy igazi F-22 természetköznyezés.



A küldetések tárháza a légi és földi fedezet biztosításától a bombázókötélekben végrehajtott akciókig, az embert próbáló feladatok széles skáláját öleli fel.



A légiharcok meglehetősen élések, annak ellenére, hogy a radarelyelő burkolatnak köszönhetően a gép gyakorlatilag láthatatlan a lokátorokon.



A küldetésekben földi és légi célpontok tömkelegét kell megsemmisítened, hidakat robbantandó és MiG köteleket szétzúznod.



Tudod, milyen érzés az összes ismert lézervezésű bombával a fedélzeten harcba indulni? Próbáld ki!

### Világos beszéd!

Az F-22 Lightning 3 legnagyszerűbb újítása a multiplayer üzemmód. Amennyiben van internet hozzáférése, egyetlen kattintással többszáz résztvevős légipajba repítheted magad a Nova Logic erre a célra fenntartott játékalján,

a Novaworldön. 120 pilótával akaszthatod össze virtuális bajsod, beszálhlasz mindenki elleni harcába, vagy a kötelekben végrehajtandó hadműveletekbe. A multiplayer üzemmódban megtapasztalhatod a Voice Over Net (elsőző a hálón) korábban ismeretlen élményt is: egy felrakható mikrofon segítségével előzőben kommunikálhatsz a többi pilótával! Többé nem kell felelőtlőn remegő ujjakkal keresned a billentyűket, ha tudatni akard bajtársaidal, hogy "Rám tapadtak! Nem tudom lerázni! Szedjétek le rólam!".

A fentiek ellenére az F-22 Lightning 3 sem fordalmasítja a szimulátorgyár-

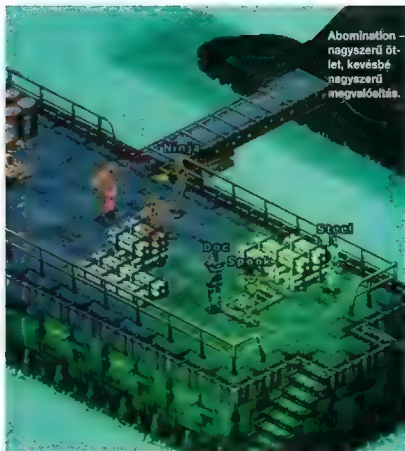
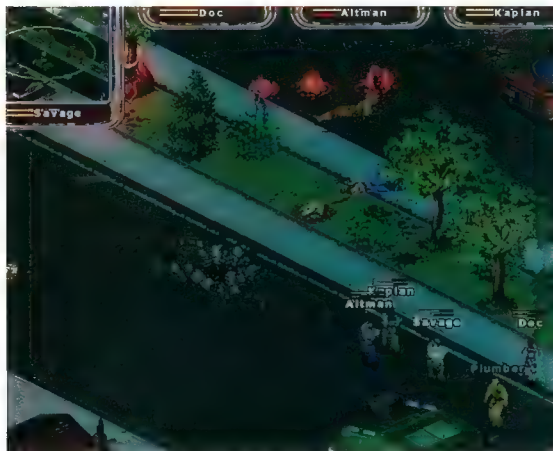
tást. A Nova Logic programozói "csupán" tovább finomították és egybegyűrték a korábbi verziók erősségeit, hogy a pilóták kihasználhassák a gyorsabb számítógépek, a sokféle grafikus kártya és az internet adta lehetőségeket. A hadjáratok (campaign) dinamizmusa azonban hagy némi kíváncsiságot maga után. A játékból hiányzik az a plusz, ami a korszakalkotó programok közé emelné, de mint játéktermi üsd-vágd-nem-apád szimulátor megállja a helyét. **PCF**

Don Evans

F-22 Lightning 3	Napló	Pro és kontra:	Vélemény
Nova Logic www.novalogic.com 1200 MB 1000 MB 1000 MB 1000 MB	Total Air War F-22 ADF Talon 4.0 MiG Alley F-22 Lightning 3	90% 88% 87% 88% 88%	✓ Kezdeknek is ajánlható ✓ Kisvárosok szétatomozása ✓ Kiemelkedő 3D grafika ✓ Multiplayer Net opció ✗ Nem igazán eredeti
			82%



Az F-22-be zufott, mindent felülmúló elektronikai hátterrel a zsebben, csoda, hogy a pilóta egyetlen szempillantása nem elég az ellenség megsemmisítéséhez. Talán elég is lesz, de azért ne felejtsetek el időnként egy-egy pillantást vetni az ablak túloldalára!



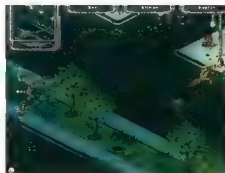
# Abomination: The Nemesis Project

A színhely: a jövő járvány és rombolás pusztította Amerikája. A feladat: megmenteni az emberi faj maradványait.

**L**ÉTEZIK Néhány Nagyszerű Játék, rengeteg ördögien rossz játék és ott vannak azok a játékok, amelyek mellett rengeteg minden szól, de valahogy mégsem lettek az igaziak, és éppen-hogy csak lemaradnak a nagyszerű minősítésről. Az angliai Hothouse Creations fejlesztőinek harmadik alkotása, az Abomination: The Nemesis Project sajnos a legutóbbi kategóriába tartozik.

A közeli jövőben játszódó történetben, ahol egy veszélyes vírus megtizedelte Amerikát, a címben szereplő Nemesis Project vezetői pozíciójában találjuk magunkat. Mintegy a járvány utóhatásaként felbukkant egy titokza-

tos kultusz, melynek célja megszerezni az uralmat a városok maradványai és a túlélők felett. A szörnyű teremtményekről és a kultusz híveinek növekvő hatalmáról szóló különös hírek arra sarkallják a kormányt, hogy létrehozzon egy genetikailag tökéletesített katonából álló elitosztagot, melynek tagjai mind a kémiai, mind a biológiai fegyverekkel szemben ellenállóak, továbbá különleges egyéni képességekkel is bírnak. Mint az egység, illetve a hozzácsapódott túlélőkből álló szedett-vedett csapat vezetőjének, feladatunk behatolni annak a városnak a romjai közé, ahol a járvány kitört, kideríteni, pontosan mi is történik és véget vetni a veszélyes



Az ellenfeleknek különböző érzékeik vannak, ahogy azt a bal felső sarokban látható szkenner is mutatja.

megerősödött kultusz tevékenységének.

## Megmenteni a jövőt

Az Abomination két fő részből tevődik össze. Az első a Stratégiai Képernyő, itt szemlélhetjük meg a város térképét, rajta a Nemesis Project alapvető fontosságú létesítményeivel – ezek a Forward Command Base (parancsnoki bázis), a HQ (főhadiszállás), Satellite Up-link (műholdas összeköttetés) és Research Facilities (kutatóközpont). Innen érhető el a Project adatbázisa is, amelyből szervezetünk céljairól kaphatunk fontos információkat, és amelyet folyamatosan frissíteni kell, ahogy új fejlesztések és adatok válnak hozzáférhetővé. Itt találhatók a fegyverzetellenőrző képernyő is, ahol ügynökeink fegyvereit, védőfelszereléseit és egyéb tárgyait állíthatjuk be.

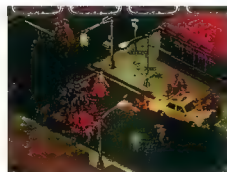
Amint egy új küldetés elérhetővé válik, a helyszín megjelenik a város térképén, ezt kijelölve áttekinthetjük



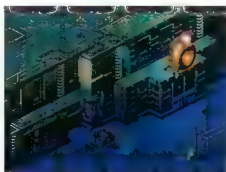
Ha már összeállt a csapat, jöhet a részletes eligazítás és a pontos célok ismertetése.

**Az Abomination igazából nagyon ígéretes és a felszín hiábái alatt egy fantasztikus játék lehetősége bújkik meg.**

a küldetés fő objektívait. Ha elfogadjuk a kihívást, először ki kell jelölnünk egy maximum négy főből álló csapatot, ezután következnek az eligazítás, ahol részletes információkat kapunk a tennivalókról és a küldetés céljáról. Ha az ember úgy gondolja, hogy kiválasztotta a legmegfelelőbb katonákat és ellátta őket a legtekélyesebb felszereléssel, következhet a második rész, a Taktikai Képernyő, ahol valós időben játszhatjuk le



A város romos utcáin halálos veszély leselkedhet ránk az Abomination-ben.



A túlélőkön nagyszerűen lehet lopakodni, no meg loátlásnak sem utolsók.



## Piros pontok – fekete pontok



Az egyik legnagyobb dolog az *Abomination*-ben az, hogy rengetegféle ellenséggel találkozunk. Kezdetben mezei szörnyekéretű kultúrák hívókéll kell elbánnunk, de ahogy halad a játék, egyre gyakrabban futunk össze elég visszataszító szörnyekkel is, akik között főleg nagyok is akadnak.



Újabb piros pont jár a fegyverválasztékért. Kezdetben pisztolyok, sürtetes puskák és karabélyok csinos arzenáljából válogathatunk, de hamarosan ellátunk minket gépfegyverekkel és rakétavetővel, később módunk van az idegenek high-tech fegyvereit is kipróbálni.



A legidegesítőbb a taktikai részek alacsony felbontása. Nem elég, hogy darabos a kép, a látómező is eléggé limitált, főleg akkor, ha a térkép különböző pontjain tevékenykedő ügynökeinket összehangoltan szeretnénk irányítani. Ilyenkor az aktivizált mozgásérzékelő ablakok miatt még kevesebbet láthatunk.



A játék másik csalódást keltő eleme a grafikai megvalósítás stílusbeli egyenlensége. Míg számos helyszín hangulata nagyon is erőteljes és borzongató, mint például a képen, az egyszerűbb városi területek sokszor zavaróan hársányak és képregényszerűek.

a küldetéseket. Itt az adott helyszín méretarányos képet látunk. Embereinket az egér, a billentyűkombinációk és egy parancsmenu segítségével irányítva teljesíthetjük feladatunkat, kiirtva minden ellenséget, akivel csak találkozunk. Bármiikor meg lehet szakítani a játékot, hogy ügynökeinknek részletes parancsokat adjunk, változtassunk a fegyverek és felszerelés tárgyak között stb. Ha teljesítettük a feladatot, vagy minden ügynökünk meghalt, vagy éppen megdöglött magunkat, visszakérülünk a Stratégiai Képernyőhöz. Itt összefoglalót kapunk a történetről, megtekinthetjük a küldetés során zsákmányolt fegyvereket és felszereléseket, és megoszthatjuk a megszerzett tudást a csapat többi tagjával, fejlesztve ezzel

képességeiket és még eredményesebbé téve működésüket.

### Jönnék a csúf idők

Ha ez a struktúra ismerősnek tűnik, ennek oka az, hogy az *Abomination* alapjaiban meglehetősen hasonlít a *Micro-Prose* klasszikus *X-COM* taktikai harci játék sorozatára – ami nem meglepő, mivel a vezető tervező, Steve Goss irányította az *X-COM: Terror from the Deep*-et és az *X-COM: Apocalypse* kivételével is. Ez semmiképpen sem hátrány, mivel az *X-COM* felépítés klasszikusnak mondható, ezért mindenkinek követendő példa lehet.

Sajnos az ígértetés részletek mellett az *Abomination*-nek számos hibája is akad. A stratégiai részen meglehető-

sen kevés befolyásunk lehet az eseményekre – nem építhetünk vagy tervezhetünk saját bázisokat, és a fejlesztésbe sem szólhatunk bele. Ez azután azt eredményezi, hogy azon kívül, hogy elővesszük a friss információkat az adatbázisban és felfegyverezzük ügynökeinket, leginkább csak ülnünk és várunk az újabb küldetésekre.

Az igazi gondok azonban a taktikai részen jönnek elő. Először is a grafika – bár gyakran kellemesen kidolgozott – néha mégis csúfodást keltő. A fantasztikus atmoszférájú intró megnevész, melyet láthatólag a *Se7en* ihletett, az ember sötét, kemény, nyomozó hangulatú játéka számára. Ehelyett csapatunk izompaszcira tagjai idegesítően hasonlítanak a G. I. Joe figurákra, belevetve a rikító kinnzettet is.

Ugyanígy, a romokban heverő, haladó városok ábrázolásának néhány eleme kiemelkedően jól sikerült, néhány viszont túl hársány és gyengén megoldott, képregényszerű, ami nagyon rombolja a zordon hangulatot. Ennek oka egyszerűen a túl hársány színekben illetve az egyszerűen rosszul színezett pasztell árnyékokban keresendő.

A legkomolyabb problémát mégis a felbontás és a látómező jelentik. A taktikai rész felbontása 640x480, ami alacsonyának számít, ráadásul így elég kis területet tekinthetünk el egyszerre. Emellett a képernyőn csak annyit láthatunk, amennyit az éppen kiválasztott katonánk. Ez gyakran arra az idegesítő eredményre vezet, hogy igazából fogalmunk sincs, mi is történik valójában. Ehhez jön még a képernyő felső részén elhelyezkedő mozgásérzékelő ablakok problémája. A terület különböző pontjain tevékenykedő ügynökeink irányításához szinte elengedhetetlen nyitva tartani ezeket, hogy lássuk mi történik a többiekel, amíg az egyikkel foglalkozunk, de ettől a látómezőnk tovább csökken, míg nem marad más belőle, mint egy lapos téglalap. Ha az ellenség

balról vagy jobbról jön, semmi baj, de ha frontálisan vagy lentől közelednek, kevésbé rózsás a helyzet.

### A legjobb reményekkel

Az egészben az a legidegesítőbb, hogy az *Abomination* igazából nagyon ígértetés és a felszín híbai alatt egy fantasztikus játék lehetősége bújkol meg. A történetben sokféle elem keveredik, van benne a *Tovéketes* katonából, felfedező a *Lovecraft* által megteremtett *Cthulhu* mítosz hatása, Stephen King regényéből is került bele, és ezek a játképek lenyűgöző egészé állnak össze. Ugyanígy, a taktikai rész alapvetően nagyon jó munka és elég rugalmas ahhoz, hogy mindenféle játéktípusban élvezhető legyen, kezdve a körmonfort, sakkozathoz megszervezőtől húszaktól a *Syndicate* jellegű addig-íjóvöm-amig-mozog harcmodorig.

Az igazsághoz tartozik az is, hogy a felsorolt hiányosságok egy része csak felfogás kérdése – első pillánásra úgy tűnik, nem sok beleszólásunk van a stratégiai részbe, de egy idő után kiderül, hogy a kutatási részleg munkáját és a kultusz elleni háború menétét nagyon befolyásolja az, amit a taktikai küldetéseken produkálunk. Nem arról van szó tehát, hogy az *Abomination* rossz játék – ha egy kicsit többet foglalkozunk vele, kiderül, hogy megfelelő kihívást jelent és elegendő le is köti az embert. A lényeg az, hogy nagyon kevés hiányzik ahhoz, hogy még sokkal jobb legyen. Ha a háttérgrafika egy kicsit realisztikusabb és durvább lenne – mint mondjuk a *Commandos*-ban vagy a *Gangsters*-ben –, a taktikai rész küldetéseit nagyobb felbontásban élvezhetnénk, miközben azt is látnánk – ha lőporfüstbe burkolva is –, amit az ügynökeink nem, a játékok kétségelennél a nagyszerű kategóriába sorolnánk. Így ahogy van, marad a jók között. **per**

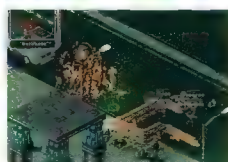
Andy Butcher



Az éjszakai bevetésnek még kevesebbet lehet látni, ezért még nehezebb észrevenni ellenségeinket.



A küldetések során létfonosságú összegyűjteni minden egyes felszerelési tárgyat, amit csak találunk.



Ha együtt tartjuk katonáinkat, féltelmetes tüzerrel képviselnek – főleg magányos támadókkal szemben.

### Abomination: The Nemesis Project

Eidos Interactive Tel: (1) 461 5733

Internet: www.eidos.co.uk

Ha csak egy: P166, 32Mb, Win 95

Ha kénytelen: P11, 64Mb, 4Mb videó RAM

### Napló:

Warzone 2100

89%

Gangsters: Org Crime

88%

Commandos: BEL

87%

X-COM: Apocalypse

81%

Abomination: The Nemesis Project

### Pro és kontra:

- ✓ Jó alaptörténet és ötlet
- ✓ Változatos harc
- ✓ Rengetegszer újrajátható
- ✗ Grafikai stílus egyenlensége
- ✗ Korlátozott látómező

### Vélemény

76%

# Shattered Light

Az első on-line RPG, amelyben ha akarsz, te koreografálhatod a kalandokat az alapelemekből. Mindjárt kiderül, miért nem akarsz mégsem.

**H**ÁT IGEN, EZ MÁR CSAK IDŐ kérdése volt: Az RPG műfaj rohamtempóban fejlődik a "hatalmas úttest mérsz az E-re a szorzásjellel" mámorító napjai óta. Az ASCII grafika nem a szöveges MUD-okat és ezzel együtt az egyszerűbb kalandjátékokat, a kettő keresztezéséből pedig megszületett az on-line RPG. Mi jöhet még ezután?

Hát az olyan on-line RPG, amelyben te tervezed meg a dolgokat. Már most is bele lehet szólni egy jobb MUD kialakításába, vagy saját pályákat tervezni a Quake-hez, miért ne legyen olyan multiplayeres RPG, amelyben az ember

első csináld-magad on-line RPG piacdobásával, hogy a minőségre már nem jutott idő? Ez már soha nem derül ki.

## Itt jön a feketeleves

A játék felkínálja mind a multiplayer, mind a single player lehetőséget, de mindkettő csalódás. Van ugyan valami történet, valamint össze kell gyűjteni, meg ott a szokásos fejlesztő-karakter-és-szerez-meg-mindenféle-felszerelés-dolog, de a program készítői olyan kevés erőfeszítést tettek arra, hogy új életet lehessenek ezekbe a kiürült kisbűberekbe, hogy az ember inkább nem vesződik az egészsel. Egy perig sem.

A szereplők csak állodognak sztereotípiákra, mint a fák a parkban, arra várva, hogy valaki végre rájuk kattintson, akkor pedig belekezdnek valamiféle céltalan, vészegény dialógusba. Fényévek vannak az Ultima 7 szereplőitől, akik folyton sürgőnk-forgognak, kardot kovácsolnak, kenyert sütnek, és csak annyi időre állnak meg, hogy rázúdítsák a komplett élettörténetüket bármelyik szerencsétlenre, aki óvatlanul 50 méterrel közelebb merészkedik.

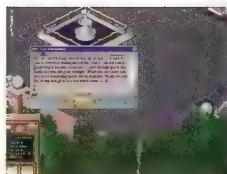
A Shattered Light egyetlen mentsége, hogy az ember saját multiplayer játékokat tervezhet vele. A térképgenerátor előre megadott elemekből lehet felépíteni a helyszíneket, és van egy szerver is, amelyen eltarthatók a kész játékok, szörnyek, és ide lehet beírni a szereplők szövegeit is. Akik készítették már kalandokat DAD-re vagy valamilyen másféle szerepjátékban voltak

már kalandmesterek, ezekkel az eszközökkel elméletileg össze kellene tudniak hozni legalább egy pár, nagyjából kielégítő játékot. A program azonban annyi megszorítást tartalmaz, hogy normális ember egy-két próbálkozásnál többször biztosan nem akar kibélni vele. Nem lehet saját elemeket tervezni a térképhez, a szerverrel pedig nem lehet mozgó szereplőket, egyenlítő eseményeket, találkozásokat létrehozni.

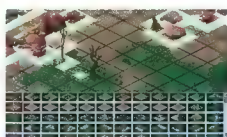
Ha az ember mindezek ellenére folytatja a küzdelmet és mégis elkészül egy komplett történettel, semmi sem garantálja, hogy talál valaha is bárkit, aki játszani fog vele. Persze nem régen jött ki a program, de jelenleg a Cwtware honlapján, ahová az elkészült mesterműveket lehet feltölteni, összesen két egész elkészült játék található, ráadásul az egyik Cwtware-ék műve. Rossz előjel ez a Cwtware fejlesztői és felkész játékos számára.

## Mézeskalács? Gézeskalács.

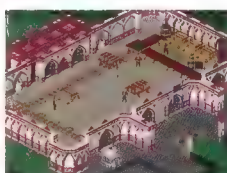
Dionéban: ez egy elpusztított lehetőség. A tervezd-meg-magadnak on-line RPG ötlete a legnagyobb dobás, mióta csak az Ultima on-line változata megjelent. Kiemelkedően kreatív emberek szái einek közöttünk, akik mit sem szeretnének jobban, mint saját RPG világokat tervezni. És ezeket tenne boldoggá csak az, hogy játszhat ezekben. A Shattered Light készítői ezt a ziccert próbálták kihasználni, de a labda valahol a nézőtérre landolt.



Ha becsapjék kezd az ember valakié, más gyűjthetőket egy Windows párbeszédablóban. Az élvezet a csmor lesz teljesen.



A térképgenerátor. Válaszd ki az adott elemet, passzold a helyére és ennyi. Nem túl kreatív.



Az összes helyszín jellegtelen, vagy olyanok dobáltak össze, akiket csak a bankszámlájuk igazol.

Kétségtelen, hogy a jövő elhozza majd az erőteljes, alkotó módon felhasználható, igazlams irj-magadnak-saját-kalandot RPG-készítő programot. Mert ez halál biztos nem az. **PCF**

Tony Ellis

## A tervezd-meg-magadnak on-line RPG ötlete a legnagyobb dobás mióta csak az Ultima on-line változata megjelent.

magja kreálja a történetet? Pont ezt gondolták a Cwtware-nél is, annál a cégnél, amely a Shattered Light-ot elköveti. Kár, hogy elbaltázták a dolgot. De a kapitalis mértékben.

A játékról üvölt, hogy rohamtempóban dobta össze. A menük felső részén a jól ismert kék Windows címsor üdvözlözteti. A sprite-ok aprócskák. Kis gúlik. A helyszínek általában terjedelmese és jellegtelene, pont olyanok, mint amilyet egy két éves gyerek rakna össze végtelen mennyiségű, nagyjából egyforma építőközből. Hogy a játék költészetét nyírbalták-e meg menet közben, vagy a Cwtware-nél annyira siettek az

## Shattered Light

Simon & Schuster  
Internet: www.cwtware.com  
Nálunk csak: P166, 32Mb, 200Mb merevlemez  
Hely, 28,8 Internet kapcsolat, Win 95  
Ha tényleg: P200, 56,6 Internet kapcsolat

## Rápió:

Ultima Online: Second Age  
Raiden's Data  
EverQuest  
Lands of Lore 3  
Shattered Light

## Pro és kontra:

- ✓ Saját pályák tervezése
- ✗ Igénytelen megvalósítás
- ✗ Vértelen szereplők
- ✗ Unalmas single player rész
- ✗ Egy elpusztított lehetőség

## Vélemény

**41%**



Hyuzsgó városi tér. Vagyis az lenne, csak hát ezek a kis pálcikaemberek keptelenek a mozgásra. Mintha a madárnyesztők világlatálkozáján lennének. Isten hozta a kukoricasban.



A kazamaták fogságában két kis bíbor bigyóval. Ennél már nem is lesz rémisztőbb. Nyomába sem ér Ganxsta Zolennak, mikor meglátja az Animal Cannibalt.



# International Cricket Captain 2

Vajon versenyre kelhet-e a számítógépes foci műfajával a krikett világa?

Az Empire biztosra veszi, ezért minden erejét bedobja, hogy a döntő pillanatban a legjobb formáját hozza.

**A**Z ELMÚLT ÉVBEN JELENT MEG először a krikett management a PC-s játékokban. Az Empire eredeti programja, számottevő előzmény nélkül is élvezetes játék volt. Neve ott szerepelt a tíz legjobb angol játék között. Ebben nagy szerepe volt ugyan a konkurencia hiányának is – az International Cricket Captain még messze nem volt tökéletes. Az újabb verzió sokat javított az elődje hiányosságain, és felfrissítette a játékosok adatait.

Első látásra úgy tűnik, hogy az eredetivel azonos színvonalon játszható programról van szó – valójában aheylett, hogy az engine-t feljavították volna, egy fricskát kapsz az orrodra. A játék menete a következő: a csapatodat egyszerű edző-programmal készíted fel a mérkőzésre, majd a mérkőzések után a labdarúgókat is elhelyezed, és az ütőjátékosokat ellátod a megfelelő instrukciókkal.

## Esik-e a mérkőzés alatt?

Megfelelő információkat gyűjtöttél csapatod helyzetéről. Ez az jelenti, hogy minden játékos összes fellelhető adatának a birtokában vagy, még több részletet tudhatsz meg róluk, mint az előző játékban. Megbízható az időjárásjelentés, és a pálya állapotáról is kézhöz kapod a tudnivalókat. Mindezek alapján eldöntheted, ki kezdjen, és mi a tennő, ha megnyerné a menetet. Az eredmények hivatalos formátumú megjelenítésén túl az akciót 3D-ben is követheted. Ha úgy tetszik, figyelheted az összes labdamenetet, de ha aka-

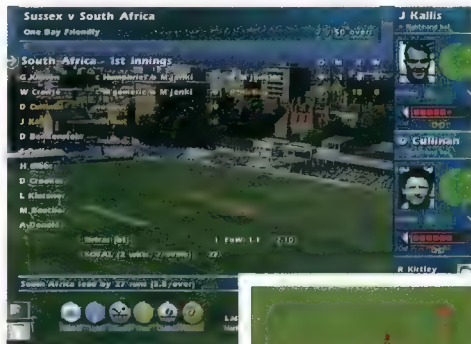
rod, más eseményeket is. Ebből a szempontból a program jelentősen javult az elődéhez képest, élvezetesen valószínű ütések, valamint külön kommentárokat nyújt.

Ezek a frissítések és fejlesztések nem korlátozódnak a játékosokra, hanem néhány új bajnokság is megjelenik. Bemutatkozik a Nemzeti Liga, míg a Megyei Bajnokság megmarad az 1999-es felállításban, mielőtt a következő szezonban átérne a két ligás rendszerre, így az előre- és a visszalépés fontos tényező. Játshatsz továbbá a Világ Bajnokság páratlan mérkőzésein is, és ha elég szerencsés vagy, te lehetsz a világbajnok csapat kapitánya.

## Különböző bajnokságok

Új lehetőségek nyílnak a szervezés területén is: szezon alatti átigazolások és több pénzügyi döntés, pl. edzők, gyórk alkalmazása. Ennek ellenére az eredmény még nélküli a futball játékprogramokban már elért kiforrottságot, főként a megoldások primitívsege miatt.

A játszmához érkezve, az ICC2 produktál néhány kisebb újítást, pl. a játékosok üthetnek a kapu körül is. Bár az ütés irányát és erősségét meghatározhatod (ahogyan korábban is), továbbra sem adhatod meg annak be-



A tökéletesített megjelenítés megtartja a hivatalos eredménylista formátumát, de több információt nyújt.

csült hosszát. Például annak megadása, hogy az ütés hosszú legyen-e vagy rövid, a kapu közelébe essen a labda, esetleg pörgetett vagy hosszú egyenes ütést akarsz, hasznos kiegészítés lehetne.

Ha az eredeti játék tetszett, akkor garantáljuk, hogy a feljavított International Cricket Captain 2-ben sem fogsz csalódni. Azonban az alkalmi krikettjátékosnak valószínűleg nagyobb élvezetet nyújt a Brian Lara Cricket vagy a World Cup Cricket.

Jason Weston



Elsőre úgy tűnik, mintha a játékosok piszabának lennének, de szerencsére nem kaptak gúnynevet.



A kékek ujjongnak az brümtől, a másik csapat zöld – a mérlegtől.

## International Cricket Captain 2

Empire Tel: (1) 461 5733  
Internet: www.empireport.com  
Ha csak így: P75, 16Mb RAM, Win 95/98  
Ha tényleg: P133

## Napló:

Brian Lara Cricket 98%  
Champ Manager 3 76%  
ICC 78%  
International Cricket Captain 2 74%  
Cricket 97 Aasbe

## Pro és kontra:

✓ Egyszerűbb kijelölés  
✓ Hivatalos statisztikák  
✗ Nem elég kiforrott  
✗ Korlátozott pénzügyi lehetőségek  
✗ Alkalmanként működési hibák

## Vélemény

77%



Most már az időny közepén is lehet átigazolni, de a rendszer még nagyon primitív.



Az akciók kijelölése az újabb változatban sokkal kényelmesebb.



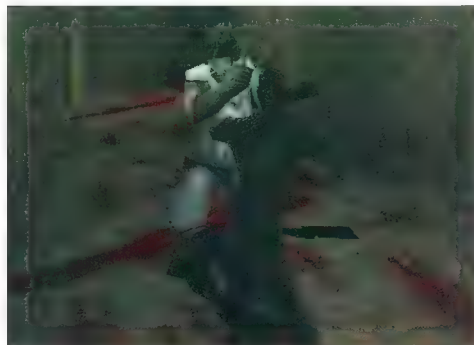
Páratlan esemény, hogy a VB-n az általa kiválasztott csapat kapitánya lehetsz.



Óriási mennyiségű, mindig hozzáférhető adat áll rendelkezésedre.



Neve: Mike LeRo. Foglalkozása: Shadow Man, de néha fusbán a világot is megmenti.



Shadow Man a pisztolyán kívül, ha úgy hozza a szükség, olyan voodoofigyervekkel is jól bír, mint a Violator, a Flamebeau és a Calabash. Egy Violator beszerzését már mi is régóta tervezzük.

# Shadow Man

Ha Lara Croftot megszálná a Gonosz, és valóban sírokat rabolna, bizonyára ő is szerepelhetne ebben a voodoo-témát feldolgozó, vértől tocsogó játékban.

**T**UDJUK NAGYON JÓL, HOGY VAN EZ. Reggel csörög az óra, "ma tovább leszek benn, egyetlenem", süglik oda diszkrétan hortyogó voodooapnő feleségünknek, és elindulunk Deadside felé, ahol az elkárhozott lelkek laknak. Legalábbis így fest a civilben Louisiana államban élő, foglalkozása szerint vízrontó a túlvilág rendőrének szolgáló és védő Mike LeRo tipikus hétfő reggelé. Nem hétköznapi skizofrénről van azonban szó, az Acclai-um új, képregényfigurából előlépett hő-rosa (a cég a Turok-ra is így talált rá) ugyanis az emberiség utolsó reménye-sége. Ő az, aki évi rendes szabadságát sem kimélve akcióbá lendül, amikor bejelentés érkezik, hogy a talányos nevű Légio alvilági körökben toborzást folytat, és a törvényes rend megzavarására készül.

## Voodoo, de nem kártya

A játék alaptörténete tehát nem mondható szokványosnak. Miközben a Shadow Man fő vonalaiban a Tomb Raider-sorozat és a többi külső nézetű 3D-s lövöldözős hagyományait követi, addig a horrorfilmek dramaturgiáját idéző grafikai megoldások, és a játék egész hangulatát meghatározó bizarr vonások egy merőben új világba kalauzolnak. Maga Shadow Man egyébként furcsa egy szerzet: félmeztelenül, de napszemüvegben flangál, egy voodoomaszkot visel a mellkasán, és magához tudja venni a legyőzött ellenfelek lelkét. Arról nem is beszélve, hogy ha bünfelderítési szempontból sikeres negyedét tudhat maga mögött (vagy éppen ellenkezőleg, akkor veretes káromkodások hagyják el a száját. Talán már ennyiből is világosan kitűnik, hogy Jenőknék ne ezt a játékot vegyük meg karácsonyra. A Shadow Man atmoszférája a Hetedik-et vagy a Kék Bársnyt idézi, noha az esetek többségében érezhető, hogy a készítőik zseniből érzések felkeltésére törekednek, és nem tobozódnak a dész-száma ömlő verben.

A cselekmény két fő helyszínén, az Élők (Liveside) és Holtak (Deadside) Birodalomban játszódik. Hősünk útja

során Louisiana mocsaraitól kezdve, egy texasi börtönön és a New York-i gettón át, még a londoni metró alagútjait is bejárja, természetfeletti képességei azonban csak éjjel vagy a Holtak Birodalomban jönnek elő. A helyszínek közötti váltás némileg pervers módon egy játékmacskó segítségével történik, amely LeRo-t elhunyt bátyjára emlékezteti.

Első hallásra talán kissé ovsnak tűnik ez a medves megoldás, ám a hátrözongató zene és a legrosszabb rémálma-inkat idéző animáció a horrorfilmes utánérzés ellenére is üdítően frissnek hat a sablonokból építkező számítógépes játékok között. És ez még nem minden. LeRo társa a Halottak Birodalomban egy kalapos (!) kigyó, aki aranyképekkel szórakoztat minket. Az sem mondható éppen szokványosnak, hogy Mike barátunk egyrészt színes bőrű, másrészt

**Maga Shadow Man egyébként furcsa egy szerzet: félmeztelenül flangál és egy voodoomaszkot visel a mellkasán.**

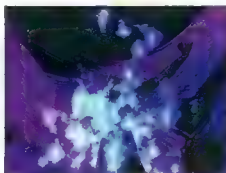
a múltjával sincs minden rendben (valami zúros ügybe keveredett, ezért kötöt-ták a családját).

## Láva alá való

Azért bizonyos kérdések nem hagynak nyugodni minket. Ha egyszer Shadow Man olyan nagyszerű fickó, akkor miért van az, hogy az Élők között körülbelül annyi ideig tudja víz alatt visszatartani a lélegzetét, mint egy ötvenes kislány? És emberfeletti képességei ellenére miért hal meg azonnald Deadside-on, ha lávához ér, és miért kell kivárni, míg sokkal később megszerzi az ennek kivé-desére hivatott mágikus tetővalásokat?

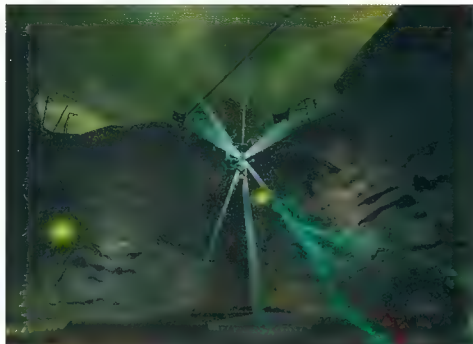


A legrosszabbak lelke ilyen légmentesen záródó tárolóedényekben anyészik. Tupperware, bizonyára.



Ha szétrobbanjunk a konténerreket, mieink lesznek a gonosz lelkek, és kevesebb marad a Légiónak.





Ha megölünk valakit, egyrészt tűzijáték lesz a jutalmunk, másrészt újabb lelket tehetünk a tarsolyunkba.



Shadow Mannek többek között öt sorozatgyilkossal is fel kell vennie a harcot, például Hasfelmetező Jackkal.



Innen jobb lesz odébánni, mert... mert ki nem állhatjuk a bolhákat.



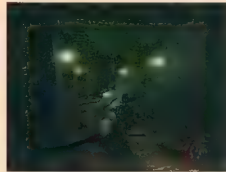
LeRoi lóg a szeren. Ilyenkor látni igazán, milyen remek az animáció.

az egyetlen rendelkezésünkre álló taktika az, ha a lehető leggyorsabban tüzelünk a pisztolytal, vagy valamelyik még voodooobb fegyverrel, mielőtt ellenfeleink a közelünkbe érnek és tényleg beakasztanak. Ez a megoldás kétségtele-nül igazalmasabb játkemetet eredményez – először. Húsz perc elteltével, a hetedik újrátöltésnél azonban mintha kezdene szertefoszlani a dolog kezdetben elvitathatatlan bája

Mivel a támadók egyre közelebb jönnek, mi azon vesszük észre magunkat, hogy hátarefélék lépdelünk, mint egy lezsédalt nagymama, és mivel a kamera hátulról követi az eseményeket, törvényszerűen belelökünk valamilyen mögöttünk lévő akadályba, amelyek között a falat érdes mindegyikőlött megemlitenünk. Hopp, megint egy reload. Nem mehetünk el szó nélkül a pályák

## Shadow Man est omen

A Jó, a Rossz és a Csúf – a Shadow Man jó és rossz oldalai



A játék pályái furcsa minőségi keveredést mutatnak. Némelyik helyszín rendkívül látványos, míg mások be kell érniük az unásig ismert rámpáról rámpára ugrálással és ezredszér lártott sziklaképződményekkel. Az Asylumban viszont egy csapásra minden megváltozik. Ami várható: kampókész zombik, gőzgépek és patatokban folyó vér.



A Shadow Man jól használja ki a klasszikus horrorfilmekből ismert hang- és képeffekteket. A fontosabb helyszíneken, illetve tárgyak megszerzésekor kísérteties párbeszédek és áttűnő képsorok borzolják a kedélyeket. Ellenfeleink akkor is hallomok nevünk suttogásával ránk hozni a frászt, ha éppen nem látjuk őket. (De korántsem azért, mert barátkozni szeretnénk.)



Bármikor átválthatunk belső nézetre. Ilyenkor használhatjuk a célkeresztet, amellyel nagyban javíthatunk találati arányunkon. A mozgásunk viszont behatároltabb lesz, és a szokásosnál is könnyebben sérülünk harc közben, akkor pedig hiába célzunk pontosabban. Jobb lett volna, ha a külső nézet egyáltalán pontos célzással is párosul.



Mikor jön már rá el valaki, hogy nem túl nagy öröm pielenk precízassal ugrálni sziklára, ha egyszer meg kell küzdenünk a külső nézetből fakadó nehézségekkel is? A Shadow Man-ben több ilyen rész van, amelyben elég egy rossz lépés, és az egész helyszínt kezdhettek elölről. Még rosszabb, hogy mivel a külső hatások, például a hő ellen gyakran semmi sem véd minket, a képen látható helyeken nem sokáig tudunk nézelődni.

felépítése mellett sem. Rengeteg helyre csak akkor juthatunk el, ha már valamilyen speciális képesség birtokában vagyunk, ezért újra és újra vissza kell térnünk ugyanoda. Ez végeredményben jó is lehet, hiszen sokat játszhatunk a pénzünkért, ám inkább az történik, hogy eljutunk valahova, és fogalmunk sincs, merre haladhatnánk tovább. Most akkor az a kiugró prűcök csak véletlenül van ott, vagy csak a problémamegoldó képességünket tették újjá próbára? Rengeteg időnk elmeleg, míg kiderül, hogy az előbbiről van szó.

A Shadow Man-ben van azért néhány találati al. Hőszünk kezűgyesség-mér indulásor kiváló: egyet fizetünk, de kétféleképpen főlünk. LeRoi mozgása szintén lenyűgöző: érdemes megfigyelni, hogyan fut, ugrik vagy mászik a kötélen, és csinál meg minden olyat, amit a poszt-Lara Croft korszak

animált figurái már szinte kötelező jelleggel kell hogy bemutassanak.

A történetbe szintén sok munkaórát öltök. A helyszínek többségükben jól illeszkednek a játék háttérrel, és csak néhány esetben érezzük, hogy ide is utat törtek a közhelyek. A hangulatot már szövegek, de a szerepét nem lehet eléggé hangsúlyozni: a feszültség egy pillanatra sem enyhül. A mutatók grafika ellenére nagy kar, hogy a fejlesztők nem tudtak túllépni néhány szakális ötleten, és még ezeket sem mindig oldották meg hibátlanul. A látványorgia ellenére sem sikerült a tartalomhoz szabi a megvalósítást. Csakulok, mint a legtöbb mostani horrorfilmben. **KCF**

Mark Ramshaw

### A lezsédalt nagyi

A szemtől szembe vívott küzdelem ugyanilyen lehangoló. LeRoi, mint már említettük, igencsak sebezhető, így



Ismét egy sötét folyosó. A napszemüveg azért kell, nehogy valaki hirtelen felkapcsolja a villanyt.

### Shadow Man 9 960 Ft

Acclaim Tel: (1) 461 5733  
Internet: www.acclaim.net

Ha cash: 999, 1000, Win 95/98, 3D gyorsító  
Ha töltés: P233, 32Mb

### Napló:

Tomb Raider  
Tomb Raider 3  
Raid Reaver  
Turuk  
Shadow Man

85%

81%

83%

88%

### Pro és kontra:

- ✓ Egyedi témaváltoztatás
- ✓ Magával ragadó sztori
- ✓ Látványos helyszínek
- ✗ Kiábrándító harc
- ✗ Hirtelen halál

### Vélemény

73%



A Sinistar és a Sporg a történet azokról a harsogó Distilled Evil teremtmények, akik egy másik, elmenetlenségben élnek.

# Sinistar: Unleashed

Keményebb, mint a Space Invaders, mohóbb, mint a PacMan: a Sinistar egy aszteroidamezőben ütött tanyát, és sziklákat zabál reggelire. Kíváncsi neki jó étvágyat.

## Kell egy sztóri?

Igazából nekünk már akkor sem tetszett...

V alahol a hiperűr tulsó oldalán gonosz, rovarszerű lények élnek, akik Distilled Evilnek (kb. "Sűrített Veszedelem") nevezik magukat. Miután rabszolgasorba döntötték és genetikailag átkodolták szomszédait, a Sporgokat, elhatározták, hogy félig állat, félig gép rovarmutatókat tenyésztének, és a keresztségben a Sinistar nevet adják nekik. Őket küldenek át hozzánk a hiperűrön keresztül, hogy elpusztítsák az univerzumot. Nemzetközi űrhajóhad hűján pedig egyedül kell felvennünk velük a harcot.



Sűrített Veszedelem ide vagy oda, ez a pont a miénk.

C SUKLIK BE A SZEMÜNKET, ÉS TALÁLJUK ki, hogyan kezdődött.

Fejlesztő 1: "Na, fiúk, ex-3df-esként már kajakra értünk a poligonokhoz, mi vagyunk minden 3D-s kártya rémálma: talán ideje végre saját játékkal is előrukkolni! Teszem azt egy űrös-lövöldözőssel, amibe belepakolhatjuk elképzelt fényeffektjeinket, robbanásainkat, no meg 3D-s mifeneinket, hogy a konkurenciában benne maradjon a szusz."

Fejlesztő 2: "Acsi, az X-Wing-hez hasonló űrhajós szimulátorból már most is túlkínálat van. Mennyiben fog a miénk különbözni a többiekétől? Mi különben is programozók vagyunk.

A sztortit ki fogja kitalálni?"

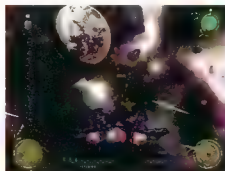
Fejlesztő 1: "Heuréka! Mi lenne, ha

megvinnék egy régi videójáték jogait, felturbóznánk a mi engine-ünkkel, és rástúrnék, hogy ez egy update. Most úgyis mindenki ilyen retrós-feldolgozás anyagokkal nyomol. Így egyrészt nem kell bajlódni a történettel, másrészt azonnal reflektorfénybe kerülünk."

Fejlesztő 2: "Az Asteroids éppen megfelelő a célra. Amúgy is épp elkészültem egy látványos űrközei kóddal, és még nem tudom, mihez kezdek vele. A szerveren pedig a múltkor láttam ilyen sziklás textúrákat."

Fejlesztő 1: "A bibi csak az, hogy az Asteroids-ot már lenyúlta az Activision. De a Sinistar meg szabad! Azt kelenc megcsinálni!"

És így tovább. A hardcore játékosok nagyon nem szeretik az ilyesmit, mivel



Tagadhatatlanul jól néz ki, de az összes többi pályája is ilyen. Az embernek ásitani van tőle kedve.



A legmagasabb fokozaton a Sporgok bámulatos ügyességgel kerül ki lövedékeinket.

## A Space Invaders sikerét meglovasgoló játék vigasztalanul nehézsre sikerült.

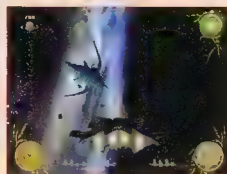
az régmúlt arcade játékaik felújítása a fejlesztőknél leggyakrabban a lejtőn lefele történő elindulás legbiztosabb jele. Azok a szerencsétlenek, akik játszottak az Asteroids örökifjura plasztikázott változatával, már alig várják, ki esik megint bele ebbe a csapdába.

Ezzúttal viszont az az örömteli esemény történt, hogy a licenc megvásárlói kivételesen tudták, mire vállalkoznak, és egy olyan pergő ritmúss akciójátékot hoztak össze, amely nem csupán újabb bőrt húz a jól csengő eredeti változatról.

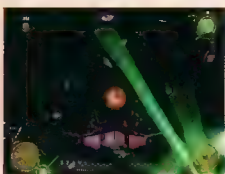
Azt azért ne feledjük, hogy az egykor volt Sinistar-ért igazából csak a legelvetemültebb arcade-őrültek voltak oda, mivel a Space Invaders sikerét meglovasgoló játék vigasztalanul nehézsre sikerült: a technológiai és manőverési szempontból is igencsak kifinomult



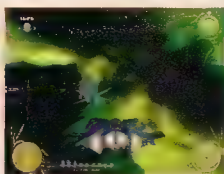
## Rés a pajzs



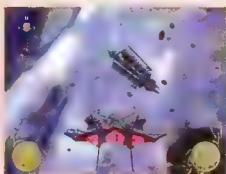
1 A Sinistar: Unleashed-nek rendkívül összetett irányítási rendszere van – egyébként nem véletlenül. Érdemes mihamarabb elsajátítani a "kuplung" használatát. Ha a kormányzást kapcsoljuk a motorról, és adunk egy kis "gázfócsót", akkor a kuplung megnyomásával repülési irányunkat megtartva megfordulhatunk tengelyünk körül, és szemből tüzelhetünk ellőzőinkre.



2 A zöld sugármályabok között lassan feltűnnek egy Sinistar körvonalai. A pályák végén mindig más és más "főnök" vár ránk, csakúgy mint az életben. Ezek óriási rovarokhoz hasonlítanak, és rendszerint van egy gyenge pontjuk, amelyet kihasználva leszedhetjük őket. A képen látható példányunk például rés van a pajzsán.



3 A lövegtorony volt a kedvenc bónuszfegyverünk, ennek vetjük a legnagyobb hasznát. Ez tulajdonképpen egy félautomata rakéta, amely – miután kilőttük – tőlünk függetlenül tüzel. Egy jó tanács: ha egy ilyen rakétát egy kristályban gazdag aszteroida mellett hagyunk, a Sporgok nem hálasszák el előlünk a cucrost.



4 Minden negyedik szint után végleg-mehetünk egy extra pályán, ahol a szokásostól eltérő kuldéseket kell teljesítenünk. Előfordulhat az is, hogy a képen látható úrbázishoz hasonló objektumokat kell megvédenünk vagy megtámadnunk. Utóbbi esetben – főleg, ha a közelbe megyünk – ügyeljünk a bázis védőpajzsára.

programmal (digitálizált szövegek voltak benne) a készítőz olyan irányba mozdultak el, amerre csak kevesen követték őket.

A lényeg most is ugyanaz, mint 1983-ban. A világűrben keringő sziklára kell vadászunk, tulajdonképpen azért, hogy szilánksora lökjük őket. A kötöművek kristályokat rejt, ezekből kell a rovarszerű, az aszteroida-mezőket védelmező Sporgokkal konkurálnia minél többet összegyűjtenünk. Amikor ellenfeleink is összeeszednek egy adott számú kristályt, áram alá tudnak helyezni egy hiperarkápot, amelyen keresztül egy Sinistar teleportál az arcunkba. Ekkor ezzel a – társainál lényegesen teremtése – biológusitáival is végezünk kell, őt viszont csak a némi extra kristály fejében járó Sinibombok sebesíthetik meg.

## Az irányítás diszkrét bája

Ha mindez szép 3D-s grafikával és az úrákció-műfajban eddig még nem látott csatajelenetekkel fejejük meg, előtűnik áll a Sinistar: Unleashed maga: egy fékevesztetten gyors, túzgomb-amortizáló, vizuálcentrikus játék az űrben, ahol mellesteg annyi az elhasznált napcella, a kiszáradt hidrokulcs stb., hogy szinte hálások lehetünk, amiért az irányítást így megbonyolították. Mindeközben azt hittük, teljesen felesleges az ilyen típusú játékokban három külön gomb a jobbra fordulásához, a jobbra döntéshez és a jobbra érzékszékhez. Hát egy nagy frászt felesleges.

A röpködő Sporgok és az aszteroidák programozói vitathatatlanul jó munkát végeztek. Az általunk kibocsátott láng- és egyéb csóvák látványos fényjelzőket produkálnak, akár egy pirotechnikai termékmintha. A sötétben

különösen a bónuszfegyverek elsütése mutat jól: ezeket szerencsés esetben szintén a sziklák belsejéből szedhetjük össze, tehát lövöldözünk bátran, valamelyik csak nyer. Különböző lézersugarakat és bombákat gyűjthetünk ily módon a megelők mellé, sőt még egy gondolatátvitelre képes szerkezetet is, amely egymás ellen uszítja a Sporgokat. Hat upgrade-dél a hajónkat tehetjük ütöképesebbé: ezek közül az al-cázpajzsot és a műholdas védelmi rendszert érdemes megemlíteni. A játék mind a 24 szintje eltérő színű és szerkezetű galaxisban játszódik. Még szer-

▼ A Sinistar a szemünket és a füllünket is jólalkatja. Nagy kár, hogy a végén el is álmosodunk tőle.

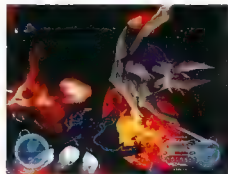
rencse, hogy űrhajónk feltűnő külseje miatt csak ritkán olvadunk bele a háttérbe.

## Igaz, de nem valódi

A Sinistar legnagyobb hibája, hogy hamar meg lehet unni. Noha az események gyorsan követik egymást, és a képernyő állandó mozgásban van, a játék az önmaga által szűkre szabott korlátokat nemigen lépi át. Sovány vigasz, hogy a szintek végén megjeljen a rendszerint csak egy ponton sebezhető "boss", és minden negyedik pálya után bónuszfeladatot kapunk, mint például egy űrhajó adott időn belüli elpusztítását, vagy egy hús-vér emberek lakta település megvédését. A lényeg azonban egy és ugyanaz: gyakorlatilag

órákon keresztül kristályokat kell kipiszkálnunk az aszteroidákból. Amennyiben a Sinistar-tól az eredeti ötlet modern hangszerelését várjuk, nem fogunk csalódni. Kivételes nehézsége miatt hosszú ideig eljátszhatunk vele, és a látvány sem lesz éppen utolsó. Többre azonban akkor se számíthatunk, ha tisztában vagyunk azzal, hogy a PC-s játékok sikeréhez ennél azért több kell: izgalmasabb történet, fantáziásabb kuldések, változatosabb csaták és következetesen végig gondolt befejezés. Legalábbis az X-Wing Alliance-hez hasonló játékok ezeknek köszönhetik népszerűségüket, és ezek tehetők volna a Sinistar-t is ollyanra, mint a nagyok. **KCF**

David Bradley



Sporgból kilenc, Sinistarból huszonegy eltérő fajta van – mindegyik pályán másféle.

Sinistar: Unleashed	Napló:	Pro és kontra:	Vélemény
GameFX/THQ. Tel: (1) 351 3071 Internet: www.thq.com	Conflict: Freespace 81% X-Wing Alliance 88% Descent 3 88% X-COM: Interceptor Sinistar: Unleashed	✓ Látványcentrikus ✓ Gyors és élvezetes ✓ ...de nem sokáig ✗ Óvatív ✗ Egy idő után unalmas	75% %

# Mayday – Conflict Earth

S.O.S.! S.O.S.! Elfajzott Command and Conquer utód vagyok. Ha nem kapok sürgős segítséget, kipusztulok.

**N**EM KÉTSÉGES, HOGY A COMMAND and Conquer minden idők egyik legjobb számítógépes játéka. Ugyan már négy évvel ezelőtt jelent meg, az ötlet ellopása mégis egyszerűen megbocsáthatatlan. A Mayday pimasz módon még csak meg sem próbál újítani.

A téma leragott csont: apokalipszis utáni állapot. A világot három különböző erő uralja – egyszerűsre a kapitalizmus, kommunizmus és fundamentalizmus analógiáira. Ha kiválasztottad, hogy kinek az oldalára állsz, birtokba kerülnek a megfelelő egységek. Ezt már unalomig ismerjük. Csakhogy amint elkezdés játszani, azonnal feltűnik, hogy milyen rettenetesen néz ki. Az izometrikus perspektíva alapján világos, hogy

a bolhalányomnyi térképek alkalmatlannak a tömeges harc követésére. A szépség csak a hiú külső – mondhatnánk. Ám, ahogy a Mayday felszíne alá hatolsz, bensejéből mintha a legdrágább sárkány bűzös lehelete áradna feléd.

## Menekülj...

Na nézzük, van-e valami újrahasznosítható ebben a szemétrakásban. Tartok tőle, hogy nincs. A játék kezdetén kiválaszthatod az egységeidet, majd ötféle módon utasíthatod őket. Például: kutaszák föl az ellenséget, vagy meneküljenek előlük. Rábizhatod magad a számítógépre, hogy az válassza ki az ellenséges célpontokat, vagy előlirhatod, hogy katonáid csak az általad megjelölt célokra lövjenek. Bármelyiket választod, mind egyformán hasznavehetetlen. Bizál csapatokat a legjelentéktelenebb uralkodóra, és kifutnak a csataterre, mint a megvadult bikák. De ha nem ezt teszik, vissza sem fognak löni.

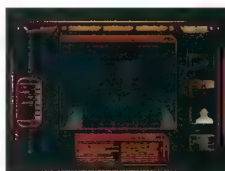
Az egységek útvonalának megtalálása egyszerűen pocék. Amíg a történet nyugvóponton van, úgy-ahogy elviselhető, de amint megéled a játék, minden összeomlik. Képzeld el a következő jelenetet: tegyük fel, hogy a Mayday a legjobb haverod, és megkérde, hogy ugorjon át a szomszédba egy CD-t. Mire ő bemegy a nappaliba, onnan



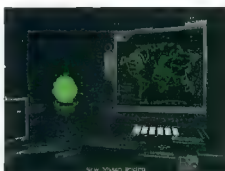
Hölgyeim és Uram! Íme a jövő évezred háborúja... szörnyű vörösbarna színben. Uh.



Támadd meg! Mire vársz? Az istenért?... Mi a fenét csinálasz?... Jaj!...



A faji sztereotípiák csak fokozzák a Mayday zagyvaságát.



A Mayday-ben csak egy jó dolog van – ahogy az egész konzol drámalan forog.

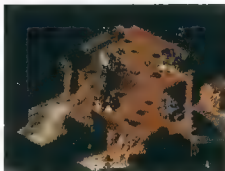
**Ahogy a Mayday felszíne alá hatolsz, bensejéből mintha a legdrágább sárkány bűzös lehelete áradna feléd.**

a konyhába, felmászik a hűtőre, kimegy az előszobába, nekimegy a falnak, a nyagot koppan... Majd váratlanul kiugrik az ablakon. Te jószágod!...

## ...a játék(?)-bő!

Rövid idő alatt kiderül, a játéktervezőknek még meg kell ismerkedniük a logika fogalmával. A készletek összegyűjtése nem tartozik a játék valódi részéhez, tekintve attól, hogy ha a roncsokat megmented, lassan növekszik a vagyod. Nagy nyereségre tehetesz szert, ha egy ellenséges bázist elfoglalasz. A tiedre azonban vigyáz, ha elveszíted, azonnal idegen kézre kerül. Tehát akkor harcolsz az ellenséggel, ha engeded, hogy az ellenséges elfoglalja a bázisaidat, és utána azonnal visszafoglalod. Huh.

Minden játékszenvedélyem kialszik, ha tovább sorolom ennek a "játék"-nak a fogyatékságait. Már csak néhány: az egységek válasza idegtépően lassú.



Itt minden éjszaka kész dráma. Figyeld, hogy hova teszed azt a rakétát!

Robotjaid vidáman sértegetnek Téged, általában percenként tizszer. Lenyomva egy gombot és kilépsz a harc-módozatból. "Meg akarsz menekülni?" – figyelmeztet a kérdés. Folytatod... Biztonságba helyezni a kutatásokra szánt összegeket egy örökkévaló harc ezzel a katasztrófa-lis képi megjelenítéssel. Az FMV bejátszás megdöbbentő. A látvány mögötti elcséjét nem lehet megtagadni. Már arra hajlasz, hogy leltődd a QuickTime vagy a DirectX ósváltozatait.

Ha mindez nem elég, hogy eldobd ezt a seletet, akkor ismételd át újra: a Command and Conquer minden idők egyik legjobb számítógépes játéka. Négy évvel ezelőtt jött ki. Egyszerűen megbocsáthatatlan, hogy ennyi idő után minden újítás vagy frissítés nélkül, sőt, hibát hibára halmozva adja ki valaki újra. Mit érdekel az a bűnös, aki a lopott holmit tönkre is teszi? Ezt Rátok bizzuk. **PCF**

David Kohl



Az izometrikus grafika nem valami lelkesítő, a távolságok érzékelése szinte lehetetlen.



Óh, nézd csak ezt a guszztalan kis robotot. Fellát a hűtőnkön a szőr.

## Mayday – Conflict Earth

PBH

Információ: [www.pbh.co.uk](http://www.pbh.co.uk)

Ha csak egy: P133, 16MB, 4x CD-ROM

Ha tényleg: P200, 32MB

## Napló:

CB&C: Red Alert 90%  
Total Annihilation 80%  
Warzone 2100 80%  
Dungeon Keeper 2 85%  
Mayday – Conflict Earth

## Pro és kontra:

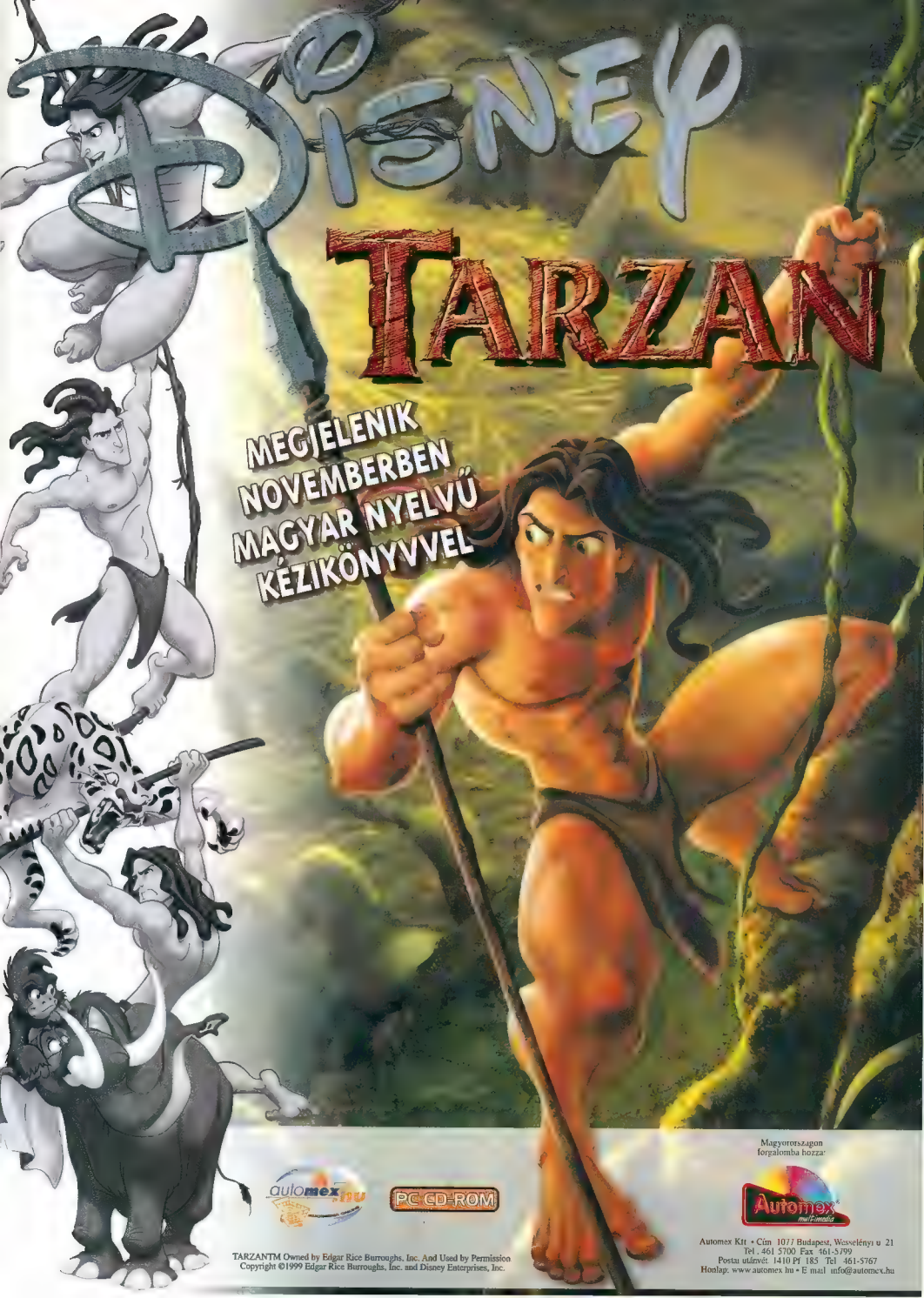
✓ Egy pergő játékon alapul...  
✗ ...de teljesen elrontották  
✗ Elviselhetetlen tájékozódás  
✗ Semmitmondó, unalmas színek  
✗ Kiszívja az erőt

## Vélemény

**22%**

A játékban semmi látványosság sincs, kivéve az FMV bejátszásokat.





MEGJELENIK  
NOVEMBERBEN  
MAGYAR NYELVŰ  
KÉZIKÖNYVVEL

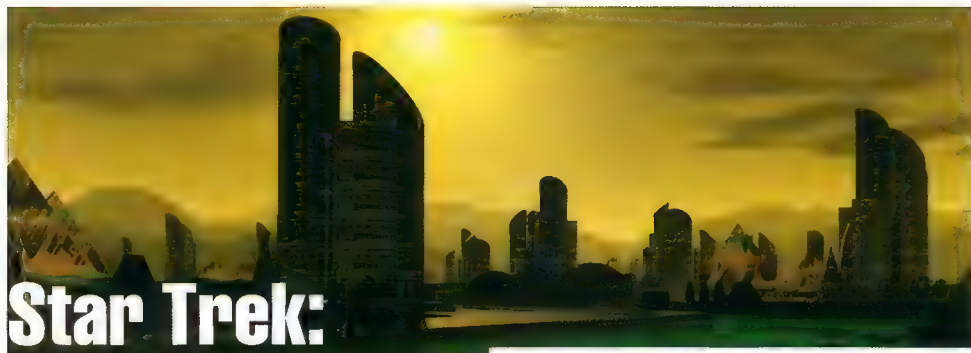


PC CD-ROM



TARZAN™ Owned by Edgar Rice Burroughs, Inc. And Used by Permission  
Copyright ©1999 Edgar Rice Burroughs, Inc. and Disney Enterprises, Inc.

Magyorszagon  
forgalomba hozza:  
Automex Kft • Cím: 1077 Budapest, Wavelléni u. 21  
Tel.: 461 5700 Fax: 461 5799  
Posta utálevél: 1410 Pf. 185 Tel.: 461-5767  
Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu



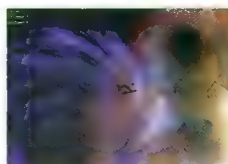
# Star Trek: Starfleet Command

A ki tudja hányadik folytatásból készült játék merészen teleportál a (nagyjából) valós idejű stratégia világába. Beleszédülnek a csillagok is, vagy az egész nem több, mint langyos szórakodás?

**N**A TEHÁT, EDDIG KÉSZÜLT A TV-sorozatból egy játék (Star Trek: 25th Anniversary), a TV-sorozat folytatásából egy játék (Star Trek: The Next Generation), a TV-sorozat folytatásának moziváltozatából egy játék (Star Trek: Generations), tehát valószínűleg a Starfleet Command (SFC) volt a következő logikus lépés. Játékunk alapvetően egy 1980-as, a TV-sorozat mintájára készült társasjátékra alapszik, mely a hangzatos Starfleet Battles címet viselte. Hogy nem túl hihető? Azért ne felejtjük el, hogy egy bizonyos Civilizáció is társasjátékként kezdte a pályafutását, egy rakat más csúcsjátékkal egyetemben, mint például a The Settlers meg a, ööö, izé, a Star Wars Monopoly. Szóval a kiváló feldolgozások ha-

gyománnyába illeszkedő SFC megvalósításában hűségesen ragaszkodik dobókockák öséhez. Egy kicsit talán túlságosan is.

Nem mintha nem lenne tökéletesen érthető a kísértés, amivel a játék fejlesztőjének szembe kellett néznie, hogy egyszerűen átírja számítógépre a társasjátékot zsilipestül, raktárostul, fottorpedóostul. A Starfleet Battles köré egész kultusz szerveződött, emellett pedig az igazi Star Trek-elvezetthez fontos, hogy a dolog minél jobban hasonlítson az eredetire. Hogy ez hová vezet? Erről lesz szó a továbbiakban. A játék elején megkapjuk kinevezésünket saját űrhajónk parancsnoki posztjára (később egész flottának parancsolhatunk), feladatunk átkutatni az űr új élettérét, ismeretlen bolygókat

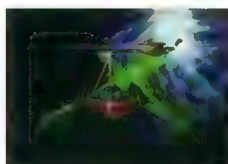


Ah, igen, a fekete lyuk. Ezeket inkább nagy ívben kerüljük el, ja, meg a filmet is. Egyszerűen borzalmas.

felfedezni, azután a küldetések során ezek igen nagy százalékát rommá lőni. Eddig ismerős? Meglehet, de van számos olyan elem is, ami az SFC-ot megkülönbözteti elődeitől.

## Különböző zászlók alatt

Először is nem Kirknek és csapatának szerepét vesszük át. Ez a mi külön űrhajónk, a mi előmenetelünk és csak rajtunk áll, hogy sikerül-e megőrizteni nevünket a történelemkönyvek lapjain. Miután az ember befejezte a kötelező jellegű tutorial részt, megkapja első, szerényebb kivitelt űrhajóját, irány a galaxis, bejáratjuk a legveszélyesebb zónákat, de akár el is kerülhetjük őket,



Űrhajót vezetni gyerekjáték. Kb. mint autót bekökölt szemmel a csomagartóban felve.

majd egyre nehezebb küldetéseken vehetünk részt az általunk választott faj képviselőjeként.

Igen, igen, ismét a fajknál tartunk. Elterőn bármelyik általunk ismert eddigi változattól, az SFC-ban udítóan sokféle perspektívából játszhatjuk le a küldetéseket, megvalva a Föderációtól az öt másik faj egyikének kedvéért. Kapitányjelöltként eldönthetjük, hogy kinek a bőrébe bújunk – a jól ismert romulánokéba vagy klingonokéba, a nagydarab és kevésbé rokonzenves – V-alakú gyilkemberekre emlékeztető – gornokéba, a lyranokéba (akik nyilvánvalóan a szintiktől származnak – ha ez bárkinek is mond bármit) vagy

# Ajándék annak, akit a legjobban szeretsz...

A produkció támogatói:



PESTI 411



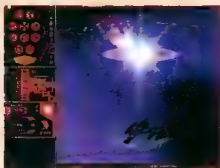
PCFormat



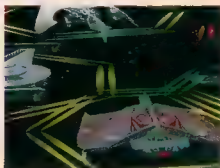
## Kirk-edő különbségek



Semmi *Deep Space 9* vagy *Voyager* típusú modern kacat. Ezek a kis gyönyörűségek azokat az időket idézik, amikor egy űrhajó még űrhajó volt. Hagyjuk a holo-decket és a fotonhajlóműveket – itt a világó lámpácskák, az első osztályú fekete bőr és az angol klubok exkluzivitása ural- kodik. Persze van egy egészen különle- ges hajó is...



Több órák kimentő gyakorlás után az első igazi csata lélegzetelállító. A fegyver- váltás, a káprázatos 3D effektek éppen eléggé lekötik az embert, amíg megtalálja az ellenfél pajzsának gyenge pontját, hogy azután (bizonyára valamilyen még a játékszabályban sem szereplő trükkkel) elküldje az űr örök vadászmezőire.



Nem akarunk nagyon kukacoskodónak tűnni, de miért kell a Föderáció Hadhajó- nak úgy bukdácsolniuk, mint egy léket kapott csónaknak? Fizika érettségi nélkül is tudni lehet, hogy a végtelen, mozdulat- lan, gravitáció nélküli űr nem akadályo- za úgy a mozgást, mint a jó öreg Föld óceánjai.



A hiteles űtközésmérvény megteremtése mindig is nagy kihívás maradt a virtuális valóság számára, főleg ha meggondol- juk, hogy itt elméletileg sokmille tonnás, mágneses pajzsral védett böhömör rep- kednek. OK, az űrben éppen nem hallat- szik az űtközés robaja, de egy kis szílenkősen igazán jóleső.

a hidronokéba, akiket a természet bősé- gesen ellátott vétagokkal (utoljára hatot számoltam).

A hajók mindegyike teljesen egyéni- en néz ki, tehát igazán nem vádolhat- juk az Interplayt azzal, hogy spórolt volna a grafikai megvalósításon. Lát- szik, hogy szerető gondossággal tervezték meg a hajók 3D-s változatait, akik véletlenül birtokában vannak a társas- játék legújabb 3D-s kiadásának, bizto- san élvezni fogják, ahogy a lézersuga- rak sötétre átszkelnek a képernyőn. Azért nem kell túlságosan beindulni a 3D-s dolgoktól, mivel nagy részben mégis két dimenzióban folyik a játék. A legtöbb esemény – mint a társasjáték tábláján – síkban történik.

## Indul a tüzijáték

Talán a legfontosabb különbség mind- közül az, hogy az egyes küldetések har- ci helyzetében nagy felöltséggel tar- tozunk hajóinkért. Az SFC rendkívül részletes játékszabályának hála, zavar- ba ejtően sok manőverezés, támadási és általában vett harci lehetőség közül választhatunk, kezdve a közvetlen fo- tonrepelő-tűztől a különböző hajók osz- tagok bevetéséig. Sőt mi több, ezek mindegyikét használunk is kell.

Az ember jobban teszi, ha elfelejt min- dent, amit eddig tudott az űrbeli hadvi- selésről, mivel pusztán az, hogy lovunk az ellenségre, ahogy csak bírunk, ebben a játékban nemigen vezet eredményre.

Ugyanígy, jobb ha félretesszük a többi stratégiai játékból hozott kívá- rós taktikát. Itt nem lehet felhalmozni készleteket, hogy azután egyetlen di- csőséges rohammal söpörjük el az el- lenséget. A reaktorok termelte energia megoszlik a pajzsok, a hajlóművek, a teleportok és a fegyverrendszer üjra- töltése között. Igen, újratöltés, úgyhogy ebben a játékban nem pöröghetnek fo- lyamatosan a lézervetők, vagyis: az idő- zítés léfontosságú.

Tehát nemcsak az a lényeg, hogy lemezszárlók ellenfelünket, az is szá- mit milyen módon mérszárlók le. A püröszi győzelmei igencsak éreztetik

hatásukat pontszámunkon, mivel pedig hajót és legénységet ennek függvényé- ben választhatunk, gyorsan világossá válik, hogy a megdondolatlant, elhamar- kodottan cselekvő kapitányok nem húz- zák sokáig. Márpedig a Starfleet Com- mand-dal játszani hosszadalmas vállal- kozás. A hat campaign mindegyike több mint elég csavart és fordulatot tartal- maz ahhoz, hogy hetekre elegendő el- foglaltságot adjon.

Ha mindezekhez hozzávesszük, hogy minden egyes faj történelmébe három különböző időpontban (és ezzel fejlettsé- gi fok) kapcsolódhatunk be, ráadá- sül a programhoz tartozik egy jól hasz- nálható, erőteljes campaign-tervező, a potenciális játékdíjak és a feladat összetettségevel mérhető össze. Ha ez az egész iszonyúan bonyolultnak tűnik, annak egy oka van: tényleg az. Egy át-

lagos űrhajó irányítását tökéletesen el- sajátítani évezredekig tart, márpedig ha az ember nem jön rá az alapokra rö- gten az elején, garantált a csalódás.

Az SFC már csak emiatt sem kerül be a klasszikusok közé, ha pedig számítás- ba vesszük a tökéletesen használhatóan eligazítósokat, az unalmas tutorial részt, amelynek irányítása legalább olyan nyakatekert mint a küldetéseké, kérdéses, hogy a Star Trek fanatikusok- kon kívül kit érdekel majd a program. Aki el tudja viselni egy kis űrbeli nyu- mulást, de véges a türelme, jobban te- szí, ha az időn marad a Homeworld-nél. Ha viszont Star Trek rajongó, vagy esetleg az izig-vérig taktikai RTS meg- szállítottja vagy, a Starfleet Command pont neked való. Ez a játék sokkal mé- lyebbre hatol a Star Trek világába, mint legtöbb rokona. **PCP** **Chris James**

**Star Trek: Starfleet Command**  
Interplay/Virgin Tel: (1) 351 3078  
Internet: www.interplay.com/sfcommand  
Ha csak úgy: P200, 32Mb, Win 95/98  
Ha tényleg: P266, 64Mb, 3D gyorsító

Napló:	Pro és kontra:	Veredmény
CBC: Tiborján Rón	✓ Mintha egy Trek epizód lenne	<b>78%</b>
Starfleet Academy	✓ Első osztályú stratégia	
Star Trek: Generations	✗ Unalmas, haszlatlan tutorial	
Star Trek: Starfleet Command	✗ A csata 2D-ben folyik	
Fighting Steel	✗ Nincsenek ferecskék és bogrok	

...keresd a  
szív alakú  
CD-t !

u.p. love songs



# Darkstone

Kész a szerepjáték a közönség elé járulni? Vagy ami még fontosabb, a tömeg kész van-e az RPG-re? Itt az idő egy kis varázslatra...

**A**SZEREPJÁTÉKBAN, MINT MŰFAJ-ban több a lehetőség, mint a legtöbb játékban. Lehetnek "szarok, mint egy beöntés" vagy akár "a világ legjobb játéka", attól függően, játszottunk-e velük vagy sem. A Darkstone a legújabb felnőtteknek szóló játék, de egyszerűen nem csak az elvaskult RPG rajongóknak.

Első nézésre nem valami formabontó, mert meg kell emésztened a jó öreg átlagos háttértörténetet, mielőtt lemezzarólnál boldog-boldogtalant a környéken lófrálva. A klasszikus "jó a gonosz ellen" csatáról van szó, csak átirták Éltre és Halálra. Természetesen szűkség lesz egy gonosz főcso - és itt jön a képbe a hosszumagánhangzó Draak, azzal a csalhatatlan képességgel, hogy sárkánnyá tud változni, amikor hívja a természet. Ahhoz, hogy legyen, össze kell raknod az Idő Golyót, és mielőtt rájössz, már meg is van a cselekmény.

De hogyan tudná a játék kompenzálni a cselekmény apró szépséghibáit? Például, hogy minden mást nem egyszerűséggel, magabiztossággal, ja és



Ne felejtse el enni, aludni, és más emberekkel beszélni. Úgy értem a való életben.



Bocs öregfiú. Csak rakj egy pár kristályt a helyére és hupsz... Baleset volt, tényleg.

3D-vel kezel. A Darkstone az első harmadik személyű szerepjáték, amit 3D-ben megvalósítottak - mindent sokszögekből szerkesztettek. Ez azt jelenti, hogy mielőtt elvinnéd oda egyik ravasz ficódat, szétnézhet a kamerával a várbörtön vagy a vadon azon részén, amelyet eddig még nem láthattál.

## Féltre a kockákkal

Bár a szereplők megalakítása itt más-hogy történik. Ahelyett, hogy órákig dobálnád a kockát, hogy nevétséges és valószínűtlen adatokat kapj, csak választasz egy osztályt, adsz egy nevet és kész is vagy. Ez működik, mert ha a szereplőd fejlődnek, csak hozzáadod ezekhez a kulcsértékekhez. Nem kapsz bűntömböt, ha összekevered a kasz-

## Darkstone 9 950 Ft

Delphine Software/Electronic Arts  
Tel: (1) 351 3078  
Internet: www.delphine.com  
Ha csak gép: P233, 32Mb, Win 95/98  
Ha könyv: PII 350, 64Mb, 3D gyorsító

Napló:	Pre és kontra:	Vélemény
Diablo	90%	✓ Jó irányítás
Baldur's Gate	88%	✓ Kivételesen kapható
Darkstone	✓ Pomposan néz ki	
Land of Lore 3	76%	X Egyszerű az edzett RPG-seknek
Return to Krondor	62%	X Túl gyors

Vennél tőle használt kocsit? Nem, mert rettenetesen gonosz, és földönban sárkány.

tokat - sőt a harcosok is tanulhatnak varázslatokat, akárcsak a varázslók.

## A városban

Ha már két szereplőd van, akkor elindulhatsz kutatni a Városba. Vásárolj fegyvereket, páncélt, varázsigéket tartalmazó könyvet, kaját, és végezz néhány előkutatót, mielőtt elutazol a vadonban egy kis véletlenszerű kalandra - és közben tartsd észben a fő feladatodat: összegyűjteni az Idő Golyó szilánkjait.

Mind ezt szép nyugodtan - várbörtönökben kovályoghatsz, szörnyeket ölthetsz, kincset gyűjthetsz, tapasztalatokat szerezhetsz és reméljük, megkaparintod azt a fura szilánkot is. És ott vannak még a Városi utak, amikor visszamehetsz eladni a véletlenszerűen létrehozott várbörtönökből megszerzett holmit, hogy még jobb felszerelést vásárolj, még nagyobb és még élvezetesebb

várbörtönökbe juthass el. Kicsit bután hangzik, de jól el lehet ütni vele az időt.

Az a fő probléma a Darkstone-nal, hogy hiányzik belőle a méret és a terület. Sosem érezheted, hogy a világ, amit éppen felfedezel, nagyon nagy lenne. Ez nem okoz nagy csalódást a várbörtönökben, de odakint igen zavaró, különösen azért, mert akármerre mész, egy ápolit és áthatolhatatlan erdőbe ütközel a széleken.

Az edzett szerepjáték rajongók, akik nem sokat aludtak, amikor kijött a Baldur's Gate, csak nevetni fognak a vázlatos grafikon, hogy semmi bonyolultság, és nem a tiszteletre méltó RPG-világ a helyszín. De mégis, a Darkstone megmutatja, hogy vannak Dungeons and Dragons műfajbeli arcok, akik mégsem elcsépeltek. Könnyű kezelni, jó vele játszani, és biztosan megváltoztatja az alvási szokásaidat. **PCF**

Alan Dexter



Sosem tudhatod, hogy melyik várbörtönben mit találsz. Ez az időtöltés már egy kicsit túlmegy a jó szórakozás határain.



Ha hűsünk véletlenül a rossz várbörtönbe téved, könnyen elfeledkezik a világ megmentéséről, és inkább veszi egy könnyű fürdőt. Talán meg is érdemi.



**Magyar nyelvű kézikönyvvel**



Egy igazi Fantasy-játék stratégiai és szerepjáték elemekkel.

Irányítsd a bátor hőst. Mayát a Septerra népeinek megmentésért vívott csatában!



**VÁRHATÓ MEGJELENÉS: NOVEMBER VÉGÉ**



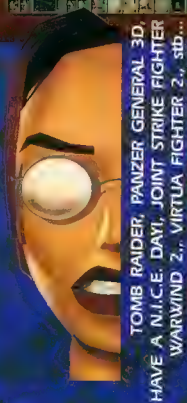
Titkos orosz katonai kísérletek...  
Valami nem úgy sikerül, ahogyan tervezték...  
Egy egész város elpusztul...

# GOARKY 17

Kaland és stratégia 3D-ben  
egy lehetséges jövő lehetséges  
mutánsai ellen...

**TELJES MAGYAR NYELVŰ PROGRAM !!!**

**NOVEMBER VÉGÉTŐL A BOLTOKBAN !!!**



TOMB RAIDER, PANZER GENERAL 3D,  
HAVE A N.I.C.E. DAY!, JOINT STRIKE FIGHTER  
WARWIND 2., VIRTUA FIGHTER 2., stb...

**14.995,-**  
**GOLD  
GAMES**

## JAGGED ALLIANCE 2

**9.995,-**

magyar nyelvű kézikönyvvel

- Earth 2140
- Jack Orlando
- Get Medieval
- Vészhelyzet
- Shogo M.A.D.
- RoboRumble
- Rage of Ages

2.995,-  
1.995,-  
4.995,-  
2.995,-  
4.995,-  
2.995,-  
4.995,-



**Akció !!!**

**VÁRJUK VISZONTELADÓK  
JELENTKEZÉSÉT !**

TRAVELBOX - Hungária Kft.  
3201 Gyöngyös, Pf.310 Tel/Fax: 37/315-905

www.travelbox.hu tbh@interdnet.hu

AZ ÁRAK AZ ÁFÁT ÉS A POSTAKÖLTSÉGET TARTALMAZZÁK.

**TopWare  
INTERACTIVE**

# Traitor's Gate

Négy teljes CD. És még annyira sem izgalmas, mint a zoknistoppolás. Köszöntünk a Traitor's Gate-ben...

**S**ÓHAJ. A PC-s JÁTEKOK EGYÉBKÉNT szuperizgalmas világa néha elég hervaszó is lehet. Az egyik percben még tömegkarambolt hoz össze az ember a Midtown Madness kószárában, vagy Jerryvel orvlövészedik a Hidden and Dangerous-ban, vagy éppen fejest ugrik a Soul Reaver kísérteties világába. Aztán jön a Traitor's Gate és tönkretesz mindent.

Mikor végre azt gondolnánk, hogy a színvonalaitalan rá-az-egyet-és-klikk típusú játékoknak bealkonyult a LucasArts csillagászati erőfeszítése nyomán, hogy a műfajt bámulatos új dimenziókba helyezze át (tanul lehet erre az egyéni, briliáns alaptörténetű, hibátlan feladatokat kínáló Grim Fandango, vagy a még mindig utárlhetetlenül poénos Monkey Island sorozat), akkor üssük be a képbe a Zablac által készített Traitor's Gate, csak hogy emlékezzessen arra, mennyire szívbészódnak unalmasak is tudnak lenni az ilyen kalandjátékok. Főleg ha egy csipetnyi szellemesség, mozgalmasság vagy általában vett élet-szerűség sem szorult belejük. Nem is beszélve lehetetlenül izgalomról, szellemi kihívást jelentő feladatokról, vagy egy olyan kellefőletről, amivel – Uram bocsá! – még élvezet is játszani.

## Várorősrég, hahó!

Bár persze lehet, hogy kicsit igazságtalanok vagyunk. Be kell vallani, hogy a Traitor's Gate izgalmas alaptörténettel dicsekedhet – a játék a londoni Tower jói falai között játszódik, amire legjobb tudásunk szerint még nem volt példa. A játékos feladata az, hogy a vagyonát erő koronakészreket – amiket egyesek éppen ellopni készülnek – tökéletes másolatokkal helyettesítse.

A trükk az egészen az, hogy a jó öreg királyiőrök nem szabad megsejtenie mi-ben is sánkálnak. Így aztán legálisan olyan észrevétlenül kell settenkednünk, mint a hitvány tolvajoknak, akik megpróbálják megütni a főnyereményt, mi-

előtt még mi megelőznénk őket.

Izgalmasan hangzik? Valamennyire biztosan. De ezzel vége is az izgalmaknak és a négy CD igazi megpróbáltatást jelent, ahogy a játék percről-percre veszít érdekességéből és ezzel aztán egyre unalmasabbá válik. Leginkább a Fox nevetséges The X-Files c. programjával érdekes összemérni, amivel a Traitor's Gate több, mint futólagos hasonlóságot mutat. Ez a gyakorlatban annyit jelent, hogy itt is egy rakat előre megrajzolt háttérrel van dolgunk, amelyek egy az adott környezet tárgyaival érzékeny kurzor segítségével mozgathatunk,

**A négy CD igazi megpróbáltatást jelent, ahogy a játék percről-percre veszít érdekességéből.**

vizsgálhatunk és bábárlhatunk úgy általában. A kurzor azonnal figyelmeztet bármire, amivel kezdeni lehet valamit vagy csak a legvalószínűbban működőnek bizonyulhat, de egyben az egyetlen kapcsolatot is jelenti az egyébként meglehetősen sterili virtuális világgal. Aligha ez a legelőzrottban működő vagy legeredetibb irányítási rendszer, ráadásul az egyébként is színpadosan csordogáló játéktépet egészen elvi-

selhetetlen szintre lassítja.

A feladatok megoldásához rövid idő után nem kell más tenni, mint automatikusan össze-rakni a legutóbbi helyen kapott utolsó információtdredet a legutóbbi megszerzett tárggyal. Aztán ott van még az idegesítően ostoba, fényképezőgéppel álcázott "vizsgálás" funkció – fényképezd le, ami használatának látszik, küldd el e-mailen egy pár tudószerű csókának, ők meg postafordultával visszaküldik a szükséges információkat. Az ilyen részletek lehet, hogy hozzájárulnak a titkosügynökös hangulat megteremtéséhez, de érteimetlenül bonyolulttá tesszék egy olyan funkciót, amelynek sokkal egyszerűbben kellene működnie.

## Fiaiskó 2000

Igyi aztán sajnos a végeredmény egy olyan játék, amelyik meg sem próbál igazodni a kihívásokhoz, amelyeket az új évezred kategóriájával szemben támaszt. Kár pedig, mert a háttérnek megintcsak mint a The X-Files esetében – kellemesen magas színvonalúak. Tehát – hacsak azon a véleményem nem vagy, hogy a Riven a minőségi szórakoztató informatika csúcscsúcsának megtestesítője – azt ajánljuk, inkább kerüld el a Traitor's Gate-et és csinálj valami szórakoztatóbbat. Például aludj egy jót.

Jon Wickham



Először vessünk egy pillantást a szereti-való háttérre. Aztán jöhet az unalom.



A koronázási ékszer. (Ide jöhetne valami olcsó poén, de most inkább kihagyom.)



A feladatok hihetetlenül unalmasak a Traitor's Gate-ben. Hígyték el.

## Traitor's Gate

Zablac Entertainment  
Internetem: www.zablac.co.uk  
Ha csak úgy: P166, 16Mb, Win 95  
Ha tényleg: P200, 32Mb, Win 95

## Napló:

Grim Fandango  
Curse of Monkey Island  
The X-Files  
Riven  
Traitor's Gate

## Pro és kontra:

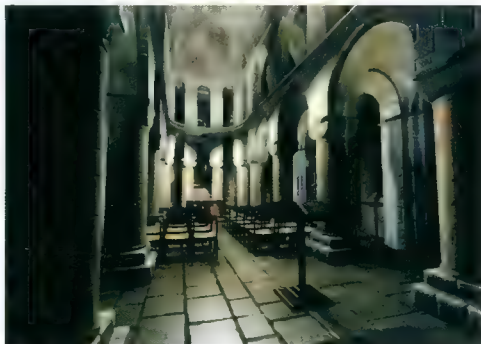
✓ Nagyszerű háttér  
✓ Színvonalas alaptörténet  
✗ Hervaszto unalmas  
✗ Semmi újdonság  
✗ Túl macerás irányítás

## Vélemény

**32%**



Mintha ott lenne az ember, nem? Mintha. A valóságban nem néz ki olyan jó, mint itt, de még így is érdekesebb, mint a Traitor's Gate.



Ah, a Tower. Elég szép magában is és ideális helyszín egy játékhöz – de ez teljesen ki-használatlanul marad a Traitor's Gate-ben. Erről ennyit.



**OLIVER STONE**

BEMUTATJA

Hogyan  
játszhatnál  
szabályosan,  
ha  
nincsenek  
szabályok?

**MARK WAHLBERG CHOW YUN-FAT**

# ***MOCSKOS ZSARUK***

A FLAMEX forgalmazásában a NEW LINE CINEMA bemutatja

az ILLUSION ENTERTAINMENT GROUP produkciójában JAMES FOLEY filmjét

CHOW YUN-FAT MARK WAHLBERG "THE CORRUPTOR"

MIC YOUNG PAUL BEN-VICTOR BYRON MANIN és BRIAN COX

Operatőrök MARY VERMIEU és ANNE MCCARTHY

Társ-executive producer JONATHAN KRAUSS BRIAN WITTEN Zenét rendezte DAN SANO

Zene CARTER BURWELL Jelmeztervező DOUG HALL

Vágó HOWARD E. SMITH, A.C.E. Látványtervező DAVID BRISLIN

Fényképezte JUAN RUIZ-ANCHIA, A.C.E. & K.E.C.

Executive producer OLIVER STONE TERENCE CHANG BILL CARRARO JAY STERN

Producer DAN HALSTED

©1999 ROBERT PUCCI

Režisszorka JAMES FOLEY

# Boss Rally

Szelidnek született... A Boss Games igen gyenge autóversenye szégyent hoz az eredeti N64-es gyökerekre.

**A**VÉSZENŐK MEGSZÁLNAK, AHOGY elindul az intro. A film a játékból van, csak videóként visszajátszva, szemcsés és a színei mintha nagymódon estek volna át. Mi több, úgy tűnik, az eredeti N64-es verzióból eszkábálták össze. De miért, miért, miért?

Mindezt a Southpeak adta ki, az az amerikai cég, amely a gyalázatosan pocskés Men In Black játékcát is felelős. Úgy látszik, manapság már nem kell nagyon nagy név ahhoz, hogy összeűssz valamit. Nem javít ugyan a helyzeten, hogy az eredeti N64-es verzió sem volt nagy éresztés, de legalább megmagyarázza, miért lett ilyen pocskés a Boss Rally PC-s változata.

Furcsán az a vezetés a legjobb az egészben, még akkor is, ha a Boss Rally valamilyen úton-módon elfelejtette alkalmazni a fizika törvényeit. Ezért úgy érzed, több vajon szántasz keresztl, mint amennyit az Utolsó tangó Párizsban egyik jelenetében felhasználáltak. Végül is új jó dolog, mert (tényleg nagyon laza) farolásokba fog torkolni még a legegyszerűbb kanyar bevétele is. Sajnos innenlét csak egy út vezet tovább, az is lefelé. A gépi sofőrök pedig híján vannak minden eredetiségnek, szépen lassan haladnak



Ez a Boss Rally egyik ritka ezt-nézd-meg-milyen-pazar-a-látvány pillanata.



Ha a korlátnak vagy egy másik kocsinak ütközöl, nem igazán lassulsz le. Ez azt jelenti, hogy szabadon bárminek nekimehetsz – ami szórakoztató, de nem feltétlenül életszerű.



Na jó, nem biztos, hogy ez a legdinamikusabb nézőpont, de így a legjobb vezetni és leszáguldan az okokról a lejtőkről.

céljuk felé, és mindezek mellett folyton a 20. helyről indul. Ráadásul minden pálya úgy néz ki, mintha egy minimalista tervezte volna olyan kevés anyag felhasználásával, amennyi még éppen elég. De a zene jó.

Egyszóval a Boss Rally aztán tényleg érti a dolgát. Ebben a játékban több a farnyom, mint egy csomag használt Pampersben, és itt már nem lehet pótolni a tragikus hozzá nem értést minden egyéb részlegen. Inkább szerezz meg a Screamer Rally-t vagy a Colin McRae Rally-t. **KCF**

David Drailly

**Boss Rally**

Southpeak/Boss Games  
Internet: www.southpeak.com  
Ha csak úgy: P233, 32Mb, 3D gyorsító  
Ha tényleg: P266

Pro és kontra:	Vélemény
✓ Az ütközések jók	<b>32%</b>
✗ Alig látni a pályát	
✗ Nem életszerű, kevés élvezet	

# Conflict: Freespace Silent Threat

Több fegyver, több űrhajó, több küldetés, az Interplay egyre mélyebbre süllyed a végtelen űrbe egy titkos kiegészítő csomaggal.

**M**ITÁN SOK VOLT A MENDEMONDA a Descent 2 folytatása körül (ellentétben a Descent 3-mal, a nemrég kibocsátott tényleges folytatással), megkönnyebbülésünk az Interplay átvette a Descent: Freespace-t Conflict: Freespace-re, és elkapráztatt minket egy meglepően jó sci-fi viadallal.

A Silent Threat olyan, mint egy kiegészítő küldetés-csomag a Conflict: Freespace-hez, több mint 40 új küldetéssel, plusz egy pár működőképes űrhajóval és nagy halom új fegyverrel. Sőt mi több, van egy új típusú vezérhíj is, csak hogy még jelentéktelenebbnek érezd magad. Ezek a monstrumok voltak és lesznek a Freespace-élmény koronázatlan királyai. Esméletlenül túlméretezettek és túlságosan is emlékeztetnek a Csillagrombolókra az eredeti Csillagok Háborúja filmekből. Na nem mintha a kisebb hajók nem lennének figyelemre méltók: kiváló romboló hatás és ötletes kivetl – segítségével kihámozhatod a történet velejét, amelyben az ellenséges vonalak mögött találd magad, csapdától rettegve.

Annak ellenére, hogy a Conflict: Freespace már több mint egy éves, ez a kiegészítő csomag ugyanúgy élvezhető, mint az eredeti. Csak az a probléma, hogy a Freespace 2 nemsokára megjelenik – és a felszereltsége nagyobbak és jobbak ígérkezik majd-nem minden tekintetben. Az Interplay tudja ezt, és mi is tudjuk. De ettől azért nem esünk hasra, köszönjük szépen, találkozzunk, ha megjött a következő rész. **KCF**

David Perrett



Öreg, de pörgő: lehet, hogy a 3D hajtóműve zörg egy kicsit, de az űrcsatához még mindig kiváló a festése.



A Silent Threat nem hanyagolta el űrhajói kivételadást: kicsi vagy nagy, változatos és kidolgozott.

**Conflict: Freespace 9 880 Ft**

Interplay Tel: (1) 351 3078  
Internet: www.interplay.com  
Ha csak úgy: P133, 32Mb, 3D gyorsító  
Ha tényleg: P200

Pro és kontra:	Vélemény
✓ Magával ragadó, mint mindig	<b>76%</b>
✓ Az adatok jól működnek	
✗ Jön a Freespace 2	

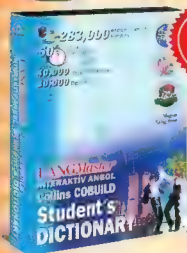


A Freespace: Silent Threat büszkélkedhet pár kellemesen nagy űrhajóval. És a kellemesen nagy űrhajó természetesen kellemesen nagyot fog robbanni.



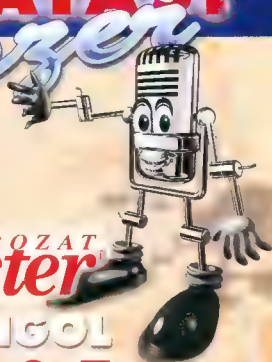
# INTERAKTÍV ANGOL NYELVOKTATÁSI

## Rendszer



9.990.-

### LANGMaster<sup>SOROZAT</sup> INTERAKTÍV ANGOL NYELVÉSZ



KEZDŐ SZINT

KÖZÉPHALADÓ SZINT

HALADÓ SZINT



4.490.-



8.990.-



15.990.-



4.490.-



8.990.-



15.990.-



4.490.-



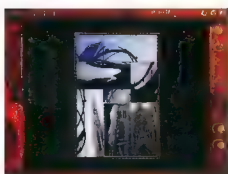
8.990.-



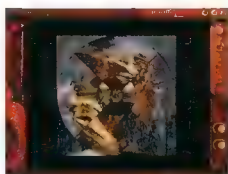
15.990.-



Körbeutazni a világot, híres művészeti alkotásokat megtekinteni, többféle rejtvényt megoldani nem is olyan izgalmas, mint gondolnánk. Összintén. Hitted volna?



Ebben az érdekesítő kirakóban össze kell állítani a képet, mielőtt elborul az agyad és beáll az agyhalál. Micsoda kihívás.



A többi rejtvénytől elmenekülve, itt pihenésként először el kell forgatnod a képek darabkáit, és csak aztán tudod kirakni.

# Pandora's Box

Van hozzá türelmed, hogy a világ zűrzavarát visszagymöcsöld Pandora Szelencéjébe? Nem hinném.

**S**ZERETJÜK A KIHÍVÁST. HA AZ ÉLET TÚLSÁGOSAN KÖNNYŰ LENNE, MEG ELSORVADNÁNK. Ezért olyan népszerűek a számítógépes játékok – életben tartanak minket. Nem csak az egyszerűen lövöldözős játékokról beszélünk, hiszen a Pandora Szelencéje elvileg csak egy fejortőgyűjtemény. A baj csak az, hogy hozzávágta egy történetet, ami szinte utánazhatatlan. Úgy néz ki, amikor Pandora újra lepecsételte szelencéjét, hét kaotikus szereplő valahogy megúsza a visszatoloncolást, és most az a feladatod, hogy elfogd őket.

Ezt világ körüli utat és hatalmas mozaikjatekok megfejtése során teheted meg. Különböző típusú fejortőkre lehet utat nyitni, és ahogy haladsz a játékban, meg több zűrdű a nyakadba – bár egyik sem szakít a rakd-össze-ézt-a-tárgyat-képet hagyományra.

Az egyik főlelemes feladvány hasonlít a klasszikus tologatós kirakóra,

csak ez körben van. Vannak szimpla mozaikjatekok, de akadnak olyan filmnomszok is, mint például a háromdimenziós mozaik, a festmény kiállításai és számlas találd-meg-a-képet-a-nagy-zűrzavarban rejtvények. A fejortők egyenértékű nem a legjobb, de nem ez a legnagyobb bűnök. A baj ott van, hogy nincs meg bennük egy létfentosság alkotótelem – a kihívás. Ez külön szegen, mert a játék tervezője az az Alekszej Pajitnov, aki az eredeti Tetris megalkotója.

Szükségünk van fejortőkre, hogy a csúcson tartsanak minket, de ha ilyen játékokban is megbizunk, mint ez, pillanatok alatt kihal az emberiség. Szavazz a természetes kiválasztódásra, és inkább hagyd ki a Pandora Szelencéjét. Az egyetlen talány, amin érdemes rágondolni, az az, hogy a Microsoft mit látott benne és miért adta ki olyan gyorsan. **KCF**

ALAN DOWN

## Pandora's Box

9 950 Ft

Microsoft: Tel: (1) 267 4636

Internet: www.microsoft.com

Ha csak egy: P100, 16Mb, Win 95/98

Ha töltesd: 32Mb

## Pro és kontra:

- ✓ Egyszerű játszani
- ✓ Jó képek és szobrok
- ✗ Semmi kihívás
- ✗ Nem elég változatos
- ✗ Borzalmasa sikerült történet

## Velemény

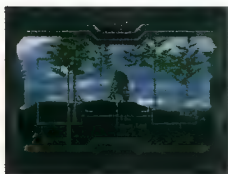
24%

# Carnivores

A terv? Egy történelem előtti vadász-szimulátor. Az eredmény? Szó szerint dinó-krízis.

**E**ŐSZEN MOSTANÁIG A VADÁSZ-SZIMULÁTOROK A DEGENERÁLT PARASZT JENKIK KIVÁLTSÁGAI VOLTAK – AZOKÉ A PUSKÁVAL TOTYOGÓ, KOCKÁS INGES KIRÁNDULÓKÉ, AKIKNEK AZ AZ ELKÉPZELÉSÜK A MACHO SZÓRÁZÁSRÓL, HOGY BIZTONSÁGOS TÁVOLBÓI LEMÉSZÁRJÁL A GYANÚTAN VADVILÁGOT.

Eme nagyszerű mulatság számítógépes rekreálásából a GT-ben gyökerező Wizardworks már jó pár dollárt összeszedett. Most vették ezt az egyszerű ötletet és még egy bőrt lehúzták róla – csak kicsit fantasztikusabb köntösbe bújtatták. A Carnivores a legnagyobb kihívás – legálábbis szimulált veszély szempontjából –, amivel egy vadász szembetalálkozhat: dinoszaurusz-vadászat.



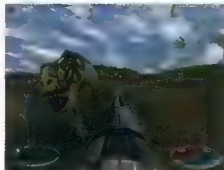
A távcső csak némileg nagytítja fel a tájat, és azt elfelejtetted, hogy ezzel egy időben még lövöld is.

► Ha elrakod a fegyveredet, gyorsabban tudsz futni – az igen hasznos, ha ilyen közel vagy egy T-Rexhez.

Alapjában véve olyan, mint a Jurassic Park, a párbeszédetek leszámítva – azaz két óra bűmlés a néma képernyőre, és egy pár perc féktelen akció. A fabaták sem érő három fegyveredet (egy sörtes vadászpuska, egy nyilpuska és egy orvlövész puská) a játékok alatt nem tudod újratárazni, így rákényszerül, hogy elhagyja a szigetet – ha ejtettél dinót, ha nem – csak azért, hogy szerezz pár töltényt. Aztán van még távcsőved, térképed, dinoszaurusz hűvöd (?) és iránytűd, csak hogy emlékeztessenek rá, milyen kihaltak a körülölelő füves területek.

A Carnivores 10-féle dinoszauruszra meglepően jól animált, bár közülük csak néhány ténylegesen hűvös, és a kószálás a hat színhelyen inkább hasonlít egy nagy sötét parkban, mint hajótadásra. Mikor felállsz a gép mellől, olyan érzés támadhat, hogy a Növényevők (Herbivores) találdob cím lett volna. Közülük néhány képet a T-Rexről, mert még ha olyan bolond is vagy, hogy megveszed ezt a játékot, akkor sem tudsz addig ébren maradni, míg meglátasz egyet. Összegezve, igazi dinó-unalom. **KCF**

Dave Perrott



A gyér állományozat azt jelenti, hogy innen még sokat kell cipelni a zsákmányodat.



Elhagyhatod a szigeteteket, amikor csak akarsz, az ilyen látvány gyűjt ritka.

## Carnivores

Wizardworks

Internet: www.wizardworks.com

Ha csak egy: P150, 16Mb, Win 95/98

Ha töltesd: P200, 32Mb, 3D gyorsító

## Pro és kontra:

- ✓ Jó animált dinók
- ✓ Változatosság a szarvasok után
- ✗ Újratárazzhoz le kell lépned
- ✗ Nagy térképek, kevés dinó
- ✗ Csak három fegyver van

## Velemény

21%





A **LANGMaster** Interaktív Angol Nyelvész sorozatot a nemzetközi szakmában elismert angol **Heinemann ELT Könyvkiadó** **Heinemann Guided Readers** kiadványai-ból adaptáltuk CD-ROM-ra, melyet korra és tudásszintre való tekintet nélkül minden-  
kinek tudunk ajánlani. A Sorozatban felhasznált gondosan összeválogatott tananyag, valamint a kiváló multimédiás megoldások mellett tették a szoftvert világszerte ismertté. Reméljük, a magyar közönség is szívesen fogadja!

A Sorozat három szintre tagozódik: kezdő-, közép- és haladó-szintre; kiegészítés-ként egy hangasszótár is megvásárolható. Szintenként három félév van: egy 1 CD-s **KURZUS**, egy 4 CD-s **PAKK** és az 5 CD-s **CSOMAG**.

#### Kurzus Kezdő Szint:

- Dangerous Journey

#### Kurzus Középhaladó Szint:

- The Stranger

#### Kurzus Haladó Szint:

- The Sign of Four

#### Pakk Kezdő Szint:

- Dangerous Journey

- The Long Tunnel

- The Garden

- Rich Man Pour Man

#### Pakk Középhaladó Szint:

- The Stranger

- Riders of the Purple Sage

- The Picture of Dorian Gray

- Roo 13 and Other Ghost Stories

#### Pakk Haladó Szint:

- The Sign of Four

- Dracula

- The Speckled Band and Other Stories

- The Women Who Disappeared

#### Csomag Kezdő Szint:

- Dangerous Journey

- The Long Tunnel

- The Garden

- Rich Man Pour Man

- Collins Cobuild

- Student's Dictionary

#### Csomag Középhaladó Szint:

- The Stranger

- Riders of the Purple Sage

- The Picture of Dorian Gray

- Roo 13 and Other Ghost Stories

- Collins Cobuild

- Student's Dictionary

#### Csomag Haladó Szint:

- The Sign of Four

- Dracula

- The Speckled Band and Other Stories

- The Women Who Disappeared

- Collins Cobuild

- Student's Dictionary

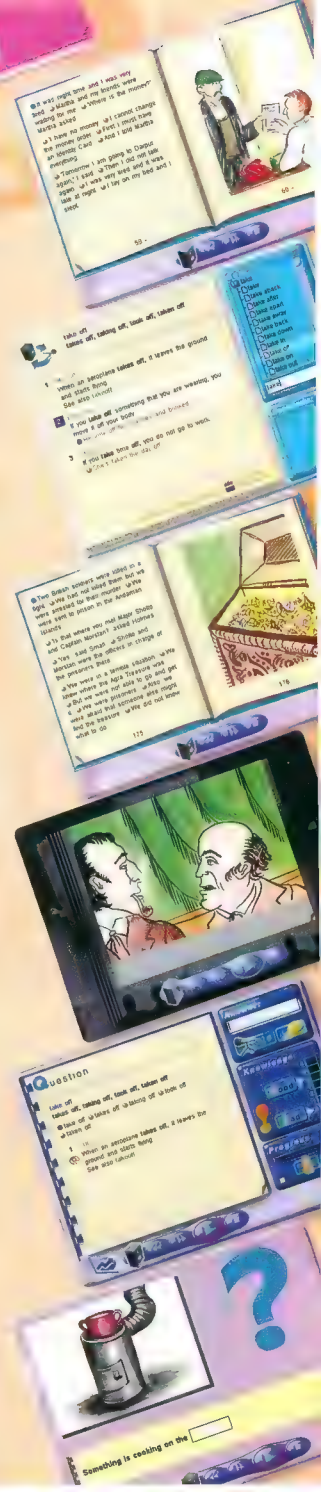
**LANGMaster** Collins Cobuild szótár: A multimédiás értelmező hangasszótár több mint 40.000 szócikket, valamint 30.000-nél is több példát tartalmaz, melyek az angol nyelv szókincsének mintegy 250 millió szaván alapulnak. A CD-ROM egyedülálló tulajdonsága, hogy a szócikkek mellett az ezekre vonatkozó példamondatokat is kiejti több mint 50 órányi beszéd (238.000 szó) formájában. A szöveget anyanyelvi angolok tolmácsolásában hallgathatjuk meg, miközben mindezt a képernyőn is olvashatjuk. A szótár lehetővé teszi, hogy Ön fölvehesse saját hangját és a felvételeket vissza is hallgathassa. Összehasonlíthatja saját kiejtését az eredeti-vel, majd újra rögzítheti a gyakorolni kívánt szöveget, míg kiejtése tökéletes nem lesz. Egy adott szót megkereshet közvetlenül vagy valamely rögzített alakja alapján (pl. múltidejű vagy többesszámú alakok). Hasonlóképpen kereshet ki szókapcsolatokat is.

A **LANGMaster** Interaktív Angol Nyelvész sorozatban feldolgozott irodalmi művek a legmodernebb interaktív multimédiás eszközök segítségével kelnek életre, így módon létrehozva egy egyedülállóan hatékony és eredményes nyelvoktató környezetet. A tetszetszerű kezelőfelület, valamint a professzionális programozások megoldások a felhasználóbarát szoftverekre jellemző könnyedséggel vezeti a tanulót az olvasás, szövegértés, beszéd és írás tanulmányában, illetve gyakorlásában. 20 különféle tananyag, szövegértés, szövegértés hallás után, felelőválasztások teszt, igazhamis teszt, szöveggépgépesítés a hiányzó mondatrészekkel, mondat- és szóhangsúly gyakorlása, kiejtés gyakorlása a tanuló saját és az eredeti kiejtés összehasonlítása révén, teljes körű nyelvtani gyakorlatok, stb. A több száz színes illusztráció és a több órányi eredeti angol nyelvű hangfelvétel, valamint a mozszerű előadásmód teszi a tanulást nehéz pillanatait szórakoztatóvá. Szókincse bővítését képes-hangos szótár, valamint a világszerte elterjedt, igen hatékony **RE-WISE** módszer segíti.

A program használata közben a felhasználó a sülő nyelvet bármikor megváltoztathatja angolról magyarra és fordítva, ezzel is segítve a kezdő tanulók munkáját.

A CD-ROM installálásakor a magyaron kívül lehetősége van még 16 egyéb nyelvet kiinduló nyelvként kiválasztani.

A **LANGMaster** kurzusok anyaga tökéletesen kompatibilis a **LANGMaster** Collins COBUILD Student's Dictionary-vel, létrehozva így módon egy összefüggő, komplett angol nyelvoktató, mely a világon eddig megjelent egyik legteljesebb interaktív angol nyelvoktató programcsomag CD-ROM-on.



# PCFormat

A sokoldalú PC magazin

## Turkáló

Hó vége van. Az erszényünk olyan üres, mint a leves a menzán. De az utolsó filléreinkből is játékokat veszünk a hosszú téli estékre – ha kell, a leárazott áruk kosarából.

### Klingon Honor Guard

Hasbro

www.hasbrointeractive.com

Túl nagy falat volt nekik? Úgy tűnik, mintha csak néhány héttel ezelőtt kaptuk volna meg a teljeskörű Klingon Honor Guard-ot, és tessék, már a turkálókba került. Az ördögbe is, mi folyik itt? Eddig egyedül a Star Trek-től kaptál lehetőséget, hogy ténylegként klingonként harcolj. A Honor Guard az Unreal engine-jére épül néhány említésre méltó grafikai ötlettel fűszerezve. A játékban a Klingon elit testőrcsapatának ifjú tagja vagy, akinek az a feladata, hogy megküzdj a Gowron Fejedelem meggyilkolását célzó tervet. A mese hemzseg az áruloktól, és rajta áll, hogy megsemmisítsd a megtévedt Klingonokat, valamint a csapatostul felbukkanó százezer földönkívülit. A Honor Guard felépítése lendületesebb és

változatosabb, mint a megszokott lövöldözős játékok. Itt a közelharc és a titkos cselekmények hangsúlyosak, a vélnak, az életszerű akciók pedig még élvezetesebbé teszik a játékot. Kötelező program, ha Star Wars-rájongó vagy, de ha halvány illa gód sincs, hogy ki az a Bat'leth, vagy a Daqtagh, akkor is jót fogsz játszani vele. (Feltéve persze, hogy a Quake-nek és a hozzá hasonló programoknak van még keletjük.) Sok újat nem hoz, mégis a Klingon Honor Guard a pénzéért meglepően jó minőséget nyújt, ötletes játék. Nem fogod megbánni a vételt.

**PC Format vélemény 89%**



A Klingon Honor Guard fegyverei éppúgy hiányosak, mint az Unreal-é.

### X-COM: Interceptor

Hasbro

www.xcomgame.com

Miközben a Klingon Honor Guard mindulhat a hónap legjobb turkálós játéka címét, az Interceptor valami teljesen váratlanul rúkkol elő az X-COM világában. Amíg az UFO és az X-COM az idegenek nagyrá-nyú beszivárgásával van elfoglalva, addig az Interceptor hatékonyabban összpontosít egyetlen feladatra – célja a földönkívüliek megfontolt és könyörtelen elpusztítása. A program szervezése is egész elfogadható, amivel már figyelemreméltó 3D-s űrutasokat lehet elérni. Nincs ugyan a Conflict: Freespace, vagy az X-Wing: Alliance programokkal egy súlycsoportban, de borzongató hangulatú, jó szórakozást ígér.

**PC Format vélemény 84%**



Az Interceptor néhány akciója inkább hasonlít az X-Wing-re, mint az X-COM-ra.

### Small Soldiers: Squad Commander

Hasbro

www.hasbrointeractive.com

Nyilvánvalóan fiatalabb közönséget céloz meg ez a rejtvényjáték, de talán az érettebb játékosok is örömlök lehetnek benne. Vezesd a játékatronádat (akár a harcos Commando Elite, akár a békés Gorgonitak csapatát választod) végig az összes szinten, fejd meg a különböző egyszerű kérdéseket, és akkor állj meg, ha minden titjuttal. A játék nem lineáris, tehát visszatérhetsz egy rejtvényhez, ha különösen nehéz volt, hogy újrarendelhesd. Minden szereplőhöz saját személyiség tartozik. Jóljára szórakozás, de azért azt nem állíthatjuk, hogy ez a legérdekesebb, leghumorosabb, legokosabb játék, amit valaha játszottunk.

**PC Format vélemény 68%**



Tűzei, fejd meg a rejtvényt, és rántd elő a harci kőst anélkül, hogy megvágnád magad.

### Chasm – The Rift

Bold Out

Az egyik efeledett Quake-utódban, a Chasm-ben furcsa űrlények áramlanak az idő hasadékán át. (Té-jesen igazad van, tiszta badarság.) Csak a Te fegyvered akadályozhatja meg, hogy a világ urai legyenek. A Hexen 2 elemeit is belekeverték: óriási skorpiók támadnak Rád, akiknek a csápjai leválnak, amikor akkurátusan megcélozod őket. Sajnos az engine enyhén szláv gyenge, és ez a grafika-kon is meglátás. Amikor a Chasm két ével ezélt megjelent, azt mondtuk, csak akkor érdemes megvenned, ha a gépéd nem elég jó a Quake 2-höz. Még mindig nem cserélte le? Költsd inkább a pénzed a géped továbbfejlesztésére – és ne erre a vacakra.

**PC Format vélemény 54%**



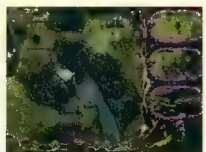
Új természetem a BBC-n: csapasz, hájas aktakukacok támadása.

### Conquest Earth

Bold Out

A Conquest Earth-nek fel kellett volna frissítenie a CnC utódok posványos állóvételét – de hát nem tette. Újdonsága az egységek pontosabb irányíthatósága: többet nyújt, mint a szokásos egyszerű parancsok (menj oda, támadj meg ezt). Embereid sok-féle utasításnak engedelmeskednek. Persze közvetlen ellenőrzést is gyakorolhatsz a csapatok fölött, a kurzor-mozgató billentyűket használva. Sajnos, a csapataid annyi személyes tördőst igényelnek, hogy egyszerűen hasznavehetetlenek nélkül. Túl-ságosan sok a dolgod velük, a zavaros képernyő pedig csak arra jó, hogy megnehezítse a munkád. Az ötlet nem rossz, a kivitelezés gyálatos.

**PC Format vélemény 59%**



Az idegen öröket nagyon bonyolult az organikus-stílusú képernyő ellenőrzés.



# White Label Sports

Virgin

www.vls.co.uk

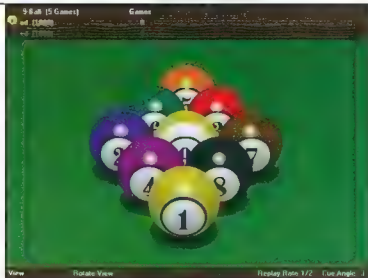


Miért kék itt az út? Nem sok köze van a vízi sportozás.

Itt nincsenek izgalmas csapatfelállítási-  
sok, ám amíg ezek a sportok nem  
tudnak forradalmi újításokat felmutat-

ni, addig számítógépes változataik to-  
vábbra is rendkívül népszerűek.  
A Jimmy White's Whirlwind Snooker

hihetetlenül régi  
játék, de ne fe-  
lejtjük el, hogy  
azóta is ez  
a mérce minden  
biliárdjáték szá-  
mára. Kellemes  
kis megemléke-  
tés, ha el bírod  
viselni ennek  
a 7 éves játék-  
nak a 16 színű,  
kissé darabos  
grafikáját.  
A Virtual Pool 2  
sokkal frissebb  
és jobb is, őt  
csak a Jimmy White's Cueball múlja  
fölül. A Tiltet feledheted, csak egy a ti-  
volijátékok közül. Lassan a gyorsasági  
versenyekhez érünk. A Powerboat  
Racing-nek – ahogyan korábban sem –  
most sem sikerült újat hoznia a műfaj-  
ba. Próbálkozik ugyan, de hiába várjuk  
az izgalmas csónakversenyt, akár egy  
átlagos autóverseny is lehetne kék pá-  
lyán. Valójában a Screamer 2 marad  
a minőségi rally szimuláció. Bár Colin



McRae és csapata őket is elhomályo-  
sítja, mégis figyelmedbe ajánlom.  
Mindent összevetve a White Label  
Sports elég tűrhető. A Screamer 2 és  
a Virtual Pool 2 kimondottan jók.  
Mintha egy finom tortát ennél, amiből  
hiányzik a töltelék.

PC Format vélemény 60%

## The Biggest Names, The Best Games 2

Electronic Arts

www.ea.com

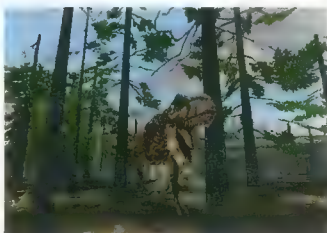


Ebben a csomagban jó néhány játék  
található, bár néhány közülük nem  
úti meg a mércét. A sort a Die Hard  
Trilogy nyitja a maga zagyva stílusával.  
Bár változatos zsánerű, mégsem fogsz

<RIFA '98: Még mindig az egyik legjobb  
fociszimuláció a piacon.

a bőrdöböl kiugrani miatta. Elviselehető,  
egyszerű kis játék. A FIFA '98: Road to  
World Cup már jobb. Ebben a nem túl  
vonzó VB selejtezőkön játszhatok csak,  
a döntőben már nem. Azért a játék így  
is kiváló. A következő, a Tiger Woods  
'99 ügyel a képi megjelenítésre, bár  
túl sokszor könnyen játszható.  
A Trespasser-től kezdve egyértelműen  
romlik a minőség, pedig a reménytele-  
nül nagyra vágyó Jurassic Park-játék  
megüthetné a főnyereményt a külön-  
legesen bizzar virtuális világ kezelő

rendszerének köszön-  
hetően. A Future Cop  
LAPD egy unalmas  
tank-helikopter csata  
a Jungle Strike min-  
tájára – erre kár is  
több szót vesztegetni.  
Végül, a Need for  
Speed 3 egy kellemes  
autós játék, bár az  
"Előzük meg a zsa-  
rukat" című dolog le-  
jártatott egy kissé  
a Driver óta.



A kegyetlen hulló támadása a gyatra Trespasser-ben.

PC Format vélemény 79%

COMPUJET®

Papírok, fóliák tintasugaras nyomtatókhoz

Fotó minőségű, öntapadó CD-címkék, CD-borítók a felragasztást  
egyszerűsítő applikátorral és szoftverrelés még legalább 20 különböző papír és fólia.

Pamut anyagú festővászon, vízálló öntapadó  
fotópapírok, vízálló fotópapírok ...

Lehet kiváló nyomtató, nagy felbontású képed, remek érzékel a retusáláshoz...  
...Ha a nyomtatáshoz nem a megfelelő médiát használod, mindez mit sem ér...

Keress bennünket, hogy legközelebbi  
forgalmazónkhoz irányíthassunk!



Villám  
center

342-5144

villamcenter@matavnet.hu

# PCFormat Tipppek & Taktikák

A folyamatosan rendelkezésekre álló Dave Perretet mindenhol tárt karokkal várják, hasonlóan a vastag pénztárcájú turistákhoz. Milyen kedves!

## Dungeon Keeper 2

**A**Z ELMÚLT NÉHÁNY HÓNAPBAN a fanatikus játékosok valószínűleg a hajukat tépték a szadista stratégiák miatt. Ezért legjobb embereinket ráállítottuk a Bullfrog programozóira, és ők életük kockázatával megszerezték az alábbiakban nyilvánosságra hozott titkos információkat.

### 1 A pincerendszer kialakítása

A DK2 független teremtményeinek élelemre illetve alváshoz van szükségük, így minél több időt töltenek ezzel a rekreációs tevékenységgel, annál kevesebb idejük jut a rájuk osztott feladatokra. Ha a rendelkezésre álló tér megengedi, közeppen állj ki egy nagy kamrát, körülte pedig több kis helyiséget! A központi teremben alakítsd ki a pihenőt, a keltetőfórt és a kincstárát, az oldalokban pedig a műhelyt, a tréningzobákat és a többit! Így a külső zobákban dolgozó teremtményeidnek sem kell értékes perceket veszteniük a munkába menetelre! A termelékenységét egyes zobák közös kamrára alakításával is fokozható.

### Az átnevelő szoba

Áss ki egy legalább 6x6-os, megerősített falú kamrát, és tedd a kinczokámmat a falak mellé. Ebben az elrendezésben a falakon megjelenő kinczozsókba a kamra közepét üresen haggyák. Ez a helyiség lesz a börtön, ahol a rabok kiélvezhetik átnevelési programod minden örömet. A rendszer szépsége abban rejlik, hogy könnyen észrevehető, ha valamelyik fogoly haldoklik, és így elejét veheted az agóniánál szokásos felordulásnak. Továbbá, a falra szerelt kinczokerek csalogatón hívogatják majd a maochista mistresseket.

### Trap maker – A csapdagayáros

Hamar rá fogsz jönni, hogy a csapdák a DK2-ben életfontosságúak: övják a kritikus területeket, és időben figyelmeztetnek az inváziókra. A csapdákat olyan hamar és hatásosan fel kell állítanod, amennyire lehetséges. Ehhez nyújt segítséget a trap maker.

Rakj a terem közepére egy kis kincset, hogy a teremtményeid biztosan

lehesseken benne, megkapják a bérüket. A középpont körül ásd ki a barlangokat, és dobj ide a trolljaidat, démonaidat és óriásaidat! A keltetőfórt, ahol a munkásaidnak a fincsi csibefalokat felszolgálják, a barlangok körül helyezd el! Végül pedig tegy a falakra műhelyburkoló-lapokat: a biztonságos, megerősített falak vonzani fogják a munkavágyban élő trollokat.

Ez az elrendezés maximalizálja a teremtményeid munkára foghatóságát és kis üzemed termelékenységét. A műhelyzobákat természetesen berendezheted bármilyen más célra is.

### 2 A megfelelő harcmodor

Az impetől (a kis ördögök) eltekintve, a teremtményeket két szempont szerint osztályozhatod: harci osztály és feladat. A dolgozó feladatra a tevékenység, amit a leghatékonyabban tud végezni: Thinker (Ágvas) – a varázslatok terén felülmúlhatatlan; Artisan (Kéz-műves) – a legjobb ajtó- és csapdákészítő; Fighter (Harcos) – élszánt katona, akit érdemes a frontvonalon bevethet; Scout (Járőr) – felderítő: az ellenséges vonal mögött a leghatékonyabb, mivel nincs párja az ellenség támadható felületeinek kipuhatolásában.

A négy harci osztály: Blitzers (Gyors-hadtest), Blockers (Védővonal), Flankers (Oldalszárnny) és Support (Segélycsapat). A Blitzerek feladata, hogy átvágjanak az ellenség védővonalán, és elérjék a segélycsapatok sebezhető pontjait. A Blockerek mozdíthatatlan falat képezve, a tűztámogató csapatoknak nyújtanak fedezetet az állásaik kiépítéséhez. A Flankerek, a gyorsaságára és erőre alapozott, átkaroló oldaltámadásokkal gye-

gítik az ellenfél haderejét. A Support csapatok a közelharcban meglehetősen gyengén szerepelnek, ezért általában hátul maradnak, és tűztámogatást nyújtanak a frontvonalbeli alakulatoknak.

A támadások megtervezésekor célszerű észben tartani a harci osztályok erősségeit. A Support csapatokat mindig Blockerek mögé telepítsd! A Flankerekkel és a Blitzerekkel pedig próbál összeavarni az ellenség sorait!

### 3 Mágikus varázslatok

Tudod, hol és mikor kell bevethet a varázserőd, és halandónak nem lesz fölötted hatalma!

#### Create Imp – Az ördögfióka életre keltése

Ezzel idézheted meg varázserőjű munkásaidat. Ha befejeztél okkultista kutatásaidat, minden megidézésnél egyre erőteljesebb formában jelennek meg.

#### Thunderbolt – Mennydörgés

Elektromos töltést generál, ami megbénítja és legyengíti a célpontot. A kármunka költséggarányt figyelembe véve, támadó hadművelet esetén akkor célszerű bevethet, ha tele van a zsebed mannával. A kábító hatás azonban jól használható az ellenséges csapatok előrenyomulásának lassítására, ha fedezni akard az előretolt, de lebénított lényeket.

#### Possession – Uralom

Egy rendkívül fontos varázslat! Lehetővé teszi a kijelölt alattvaló közvetlen irányítását (1st person control), amivel az adott teremtmény erősebbé válik. Így használható a teremtmény varázserőjé, vagy gyűjtögető csapatok köré.

#### Heal – Gyógyítás

Mannádat annyi energiává alakítja át, amennyivel egy teremtményt teljesen meggyógyíthatsz. A kúra azonban igen drága mulatság, ezért egy nagy csatában hasznosabb a végveszélyben lévő teremtmények számára tartalékolni. Jobban járj, ha beszerzel egy Warlockot, mivel annak gyógyító-energiája csökkenti mannakészletedet!

#### Sight of Evil – A Gonosz pillantása

Egy időre láthatóvá teszi a ködös harc-ter céiba vett részt. Elkerülhetetlen varázslat, ha egy másik pincerendszer készülsz megtámadni, és nem tudsz fel-derítetket bevetni.

#### Tremor – Rengés

Egy támadás előtt szintén nélkülözhetetlen mágia. Meggyengíti a falakat, és így könnyebbé teszi impjeid bejutását az ellenséges labirintusba. Ezen túlmenően a hatósugarában lévő összes teremtményt elkábítja, védetlen prédává téve azokat vérszomjas fenevadjaid számára.

#### Call to Arms – Harcba hívás

Ha a teremtményeidet időre kell valahová eljuttatnod, az egyetlen hatásos

▼ A csapdák szerepét nem hangsúlyozhatjuk eléggé: védik a kulcspontosságú területeket és figyelemztetnek az illetéktelen behatolókra.







eszköz a Harcba hívás. Irányítsd egy ellenséges labirintus szívébe, dőlj hátra, és élvezd a mészárlást!

#### Turncoat – Megvesztegetés

Az optimális hatás eléréséhez alaposan meg kell gondolnod, kit veszel célba ezzel a varázslattal. Mivel nem olcsó, és csak ritkán alkalmazható, fontos, hogy az ellenséges csapat legerősebb tagjára irányítsd! Ha bevetted, nyugodtan hátrálhatsz, és elégedetten figyelheted, ahogy a megbabonázott fény kaszabolni kezdi saját bajtársait, akik persze kétségbeesve próbálják majd megkezni a kőpönyegforgatót, elfeledkezve a körülöttük lebzselő teremtményeiről.



Eladó: többkamrás labirintus, sok-sok modifikációval. A látvány kihagyhatatlan!

#### Summon Horny – Az Agancsos megidézése

Megidézi az Agancsos Kaszást (Horned Reaper), a pszichopata démonot, aki egyedül a Te parancsodra vár. El tudsz képzelni ennél félelmetesebbet?

#### Create Gold – Alkimia

Ezzel a varázslattal a mannát arannyá változtathatod, bár ennek meg lesz az ára. Celszerűbb a játék későbbi szakaszában használni, amikor tele lesz a zsebed mannával, de az értékes aranylelőhelyeid kimerülnek. Természetesen, a kincsekre kell irányítanod.

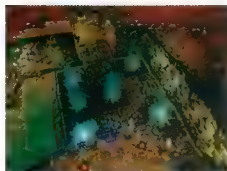
#### Inferno – A pokol tüze

Egy iszonyatos lángokkal égő tűzijátékot kapsz a kezébe. Nem ajánlott öklöbe szorított tenyeréből indítani, különben azonnal lemondhatsz festői kameréről. Pusztító hatása nyílt térben érvényesül legjobban, de érdemes kipróbálnod zárt folyosókon is, ahol a menekülésre képtelen, balszerencsés teremtményeket pillanatok alatt felemészti a pokoli lángok.

### 4 Csapdák és ajtók

Az ajtók és a csapdák kiváló eszközök, ha a bosszantó jöttelmelek alapos meggyőztetését tűződ ki célul. Soha ne felejtse el, hogy szinte valamennyi csapda karbantartáshoz illetve aktiváláshoz mannára van szükség! Gondoskodj a tartalékokról, ha a védelmi rendszer csapdáira akarod építeni, különben az ellenség hamarosan bekopogtat az ajtódon! Emlékezz rá, hogy sokkal hatásosabb fogadtatásban részesítheted a betolakodókat, ha többféle csapdából mixelt halálos kóvtellal várod őket!

▼ Lightning és Freeze. Egy félelmetes világmindig megteszi a magáét.



Freeze és Sentry. Kombinálva a rettetést néhány jól elhelyezett csapdával, és egy lépéssel máris közelebb vagy a győzelemhez!



A labirintus-fogyókúrával villámgyorsan megszabadulhatsz a sörpocakodtól.

#### Sentry Trap – Őrszem

Egyike a legalapvetőbb, olcsó, de hatásos csapdáknak. Könnyen letehetsz és aktiválhatsz hatot, hetet is egy helyen, de ne bánj velük felelőtlenül, mert alacsony költségük ellenére, gyorsan kihatnak a vagyondoból!

#### Alarm – Riadó

Egy figyelmeztető eszköz, ami kitűnően megszolgálja az árát. Szinte semmit nem kell adnod érte, viszont értékes perceket kapsz a felkészüléshez, ha betolakodók közelednek a labirintusodhoz. Emlékezz: "Jobb félni, mint megijedni!"

#### Fear – Rettenet

Igen drága csapda! Nem okoz fizikai sérüléseket, de garantálja, hogy a betolakodók halálsápadtan menekülnek majd a helyszínről. Kombinálj hát Őrszemekkel, és a mészárlás nem marad el.

#### Gas – Gáz

Egy újabb olcsó, és csupán felszínes sérüléseket okozó csapda. A szépsége a manna-, illetve aranyköltségeihez mérten óriási hatósugarában rejlik. Célzerű olyan elrendezésben telepíteni, hogy a hatósugaraik átfedjék egymást!

#### Guard Post – Őrhely

Megnöveli az adott űrhely által ellenőrzött területet: így hatalmas területet tartasz megfigyelvek által egyetlen őrségből.

#### Spike – Nyárs

Ez aztán vendégmarasztaló csapda! Különböző kiadások nélkül rendszeres nyárs-paríkat rendezhetsz a közelben ólálkodó felebarátaid tiszteletére. Mivel



Borítós, megleghető egy pillanatra a labirintus?



Castellum! Igazán álszak, ha kedvükre tombolhatnak!



...hát, még a saját meglehető vereséget!

a csapda igazán olcsó, nem kell sajnálnod a pénzed a barrikádok előtti látványosságokra. Mindent a vendégekért!

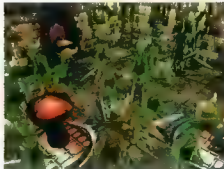
#### Trigger – Kioldó

A következő olcsó kiegészítő felszerelés. Hasznossága akkor válik nyilvánvalóvá, amikor egyszerre aktiválva az ellenség előtt láthatatlanná tett csapdákat. Egész hadseregeket semmisíthetsz meg, ha Láva vagy Gáz csapdákat kötsz rá.

#### Freeze – Fagyasztó

A Fagyasztó szinte a mozdulatlanságig lelassítja a betolakodókat, akik így támadó csapdaidd könnyű prédájává válnak.

▼ Úgy tűnik, a hajnali aerobic-órák egész népszerűek.



### Boulder – Kölavina

20 tonna lezúduló sziklaadatok elég féltelmes ahhoz, hogy bármilyen teremtmény felkészüljön a végső elszámolásra. Vedd hát fel a repertoárodal Zúditd a köfolyamot a benyomuló csapatokra, és figyeld, ahogy a buli tetőfokán labirintusban szétterül a vörvörös padlóoszonyeg! A sziklák azonban magát a csapdát is tönkreteszhetik, úgyhogy gyakorold a célzást, mielőtt éles helyzetben bevettél!

### Lightning – Villám

Mind manna, mind arany tekintetében drága, de pusztító erejével legfeljebb a Lávaözn versenyezhet, a hatóköre azonban felülmúlhatatlan. Kómiolyan meg akard leckézteni az ellenséget, az Örszemekhez hasonlóan, ezt is kombinálva érdemes bevett.

### Fireburst – Lávaözn

Képzeld el egy hatalmas kondérból kiömlő, mindent elborító lávaáradatot – elég aljas húzás, ugye? Hát ezt tudja a Fireburst. Nem öleső, de a végső védelmi fegyverért fizetni kell!

### Wooden, Braced, Steel Doors – Faajtók, vasalt és acélajtók

Az ajtók kiváltságosak minden esetben figyelembe kell venni az árukhöz mért ellenállóképességet! Meddig

akarsz a zárt ajtók mögött bújkálni? Mi a baj, csak nem félsz?

### Secret Door – Rejtekkajtók

A gyors kirohanásokat és a rövid portyákat célszerű egy titkos ajtó mögül indítani, mert így az ellenség soha nem tudhatja, honnan éri a következő csapás!

### Magic Door – Mágikus ajtó

A mágikus ajtóval biztosíthatod, hogy az ellenség képtelen legyen áttörni, mivel ez az ajtó tüzgolyókat lövell a felé igyekvőkre.

### Barricade – Barikád

Barikádokkal már néhány aranyból is könnyen és gyorsan megalapozhatod labintusod védelmi rendszerét. A torlaszok segítségével, nagy hatótávolságú fegyverekkel ellátott katonáid tűz alá vehetik, és hosszabb-rövidebb ideig besoríthatják az ellenséges csapatokat. Ha csapdákkal kombinálod, komoly feladatok elé állítják az előretörő persona-non-gratákat. A barikád elé telepített Örszem esetén legalább öt-hat lövéssel kell szembenézniük, mielőtt célba érnének. Persze nem muszály itt megállni! Telepíthetsz Nyársakat is a torlasz elé, ha a támadót karóba akard húzni, mielőtt szitává löné.

Electronic Arts | [www.ea.com](http://www.ea.com)  
Változatosság: 80%

Imádok Veletek, halandókkal játszani!  
Főleg a fejtekkel!

### A jövő hónapban

Miután sikerült tisztáznunk a játék körvonalait, a következő számban már leláthatunk az idegőgő részletekre.

## A pokoli magánhadserg



### Imp

Harci osztály: Nem Fighter  
Feladat: Nincs

Az Impek életfontosságúak, mivel manámt és aranyat bányásznak, de sajnos nem ingyen. Saját szemekkel kímélheted ki az ellenség labirintusát, ha a possession varázslattal belesz az egyik imped testébe.

### Salamander

Harci osztály: Flanker  
Feladat: Fighter

Jól használható katoná. Tüzes lehetete még fegyverként is beváll. Legnagyobb előnye, hogy képes átsétálni a lánv, így ha vissza kell vonulni az ellenség elől, ott biztos menekedhet talál.

### Rogue

Harci osztály: Flanker  
Feladat: Scout

Kiváló harcos és felderítő. Speciális képessége, a láthatatlanná válás révén könnyen kikémlelheti az ellenséges labirintusokat, ellophatja a kincseket és felderítheti a labirintus szívé.

### Firefly

Harci osztály: Flanker  
Feladat: Scout

Ez egyetlen feladat, amire használható, az ellenséges területet felderítés. Célszerű egyet kézni taratnod, arra az esetre, ha a játékok későbbi szakaszában új, ismeretlen területre tévedsz. Mikor elvégzed feladatát, jobb, ha félretesz.



### Goblinok

Harci osztály: Flanker  
Feladat: Fighter

Gyengék és góthósek: nem sok minden jók. Egyetlen előnyük, hogy könnyű testük nem esik nagyot, így gyorsan harcra készek lesznek, ha ledobod őket valahol: csapataid visszavonulását fedezheted velük.

### Skeleton

Harci osztály: Blocker  
Feladat: Fighter

A Skeleton gyenge teremtes, de gyorsan talpra áll, miután ledobod. Rettenhetetlen, így a Fear-csapdák nincsenek rá hatással. Mivel tudatlan, ne számíts rá, hogy önálló akciót fog kezdeményezni: inkább bambán áll, ahol földet ért.

### Dark Elf

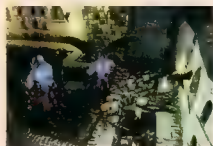
Harci osztály: Support  
Feladat: Fighter

A Dark Elfek igazán hasznos lények, mivel élnek-halnak az őrszolgálatért. Alkalmasságukat fokozza a Warlockoket is felülmúló célzópontosságuk. Viszont a könyvtári munkához szükséges képességek és szorgalom hiányzik belőlük.

### Monk

Harci osztály: Flanker  
Feladat: Thinker

A szerzetesek sokoldalú harcosok, akiket gyógyító képességük bármely egység hasznos tagjává tesz. Legfontosabb jellemzőjük, hogy véglegesen el tudják pusztítani a vámpirokat: az a vámpír, amit egy szerzetes kivég, többé nem kel fel.



### Giant

Harci osztály: Blocker  
Feladat: Fighter

Az Óriások I. osztályúak, ha nem is túl okosak. Heves természetüknek köszönhetően vígan elidőznek a tündér erő látványában. Remekül bevállnak a műhelyekben is, ahol kézművesként még két szatánista tróliát is többet teljesítenek.

### Bile Demon

Harci osztály: Blocker  
Feladat: Fighter

Hála elképesztő természetének, némi időre van szüksége, hogy magához térjen, miután le dobod. Azért hasznos tudja magát tenni: elég jól harcol, és a keze is ügyes.

### Black Knight

Harci osztály: Class Blocker  
Feladat: Fighter

A Fekete Lovagnak egyetlen feladata van: az ellenség lemeszárítása, és ezt átkozottan jól végzi. Mindig a frontvonalban vesd be, ha rendelkezésre áll a kellő méretű csatár.

### Dark Angel

Harci osztály: Blitzer  
Feladat: Thinker

Csatálsáid közt a Sötét Angyal a legkiválóbb: minden posztion elvárásan felül teljesít. Bújj a bőrébe és próbáld ki a pusztító Skelton Army varázslatot, ha már eljutott erre a szintre!





# Játékoldal

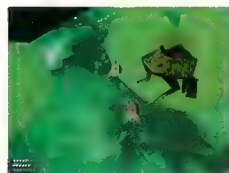
Dave Perrett, a Hírnök, lerántja a leplet a játékvilág rejtelméről.

## Mikromorgás

Nemrég szereztem be a Micro Machines V3-at, és tényleg lenyűgözött. Challenge üzemmódban azonban elég gyengén szerepelek: egy pályát sem tudok feloldani. Kérlek, segíts ki néhány trükkkel, mert lassan az életkedvem is elmegy.

Adam Empson (9 éves)

Válasz: Hmmm! Sajnos nincs olyan trükk, amivel konkrétan a Te problémád orvosolni tudnánk, de próbáld meg indításkor a neved megadásakor beírni a **CATLIVES** password-t, és kapsz egy jó pár plusz életet, a **GINMEALL**-al pedig feloldhatsz néhány pályát.



Sajnos ezen áll kell vergődni!

## Nehéz a focisták élete!

Kedves, Dave! Az Ultimate Soccer Manager 98 pénzárca-feltöltő trükkjét már ismerem. Szeretném tudni, van-e még ezen kívül valami a tarsolyodban? Kérlek segíts, ha tudsz: annyira nehéz az alsó osztályban játszó csapatokat győzelemre vezetni, hogy legtöbbször otthagynom az egészet, és leszerződtek premier ligásat.

Pete Williams

Válasz: A legegyszerűbb megoldás, ha annyi pénzt bízol az edzőre (max.: 999 999 999 font), amiből felsőligás játékosokat tud vásárolni. Például, ha a harmadik ligában játszol, szedj össze egy csapatot erős másod-, illetve gyenge premierligás játékosokból! A hangúlyt mindig helyezd a kulcs pozíciókra: a kapusra, a középpályátvéde, a középpályásra és a középcsatárral! Ne remegjen meg a kezéd, ha egy kisebb vagyont kérnek a kiszemelt játékosokért: most már megengedheted magadnak! Ne feledd meg a felállás fontosságát! Egy kiegyensúlyozott 4-4-2, vagy 4-3-3 felállítás meg fogja hozni a győzelmet, ha a megfelelő rendszert szerint játszol, és keményen edzed a csapatot. A siker

kulcsa a rutin és persze, a jó játékosok! Szóval, nyúlj csak bele jó mélyen a pénztárcádba!

## Rejtőzködő hibák?

Kedves, Dave! Évek óta lelkes repülősimulátor játékos vagyok. Hogy játéktáram bővítsem, beszereztem a Hidden & Dangerous-t. Bevetettem magam a légikalandokba, de a második jugoszláv campaign második küldetésénél, a Mission into Darknessnél mindig elakadok. A városban állomásozó összes katonát sikerül legyilkolnom, de a hajót nem tudom ellopni, mert a hidon álló órk



Az alábbi tipppekkel elháríthatod a fenyegető veszélyeket.

rálőnek, és a lövések zajára megriadó katonák elviszik a szigetről. Napok óta a híd előtt rostokolok. Kérlek, ha tudsz, segíts!

Mark Forster

Válasz: Rengeteg kérdést kapunk a Hidden & Dangerous-szal kapcsolatban, és sokszor nem tudjuk eldönteni, hogy a problémák a bugokkal, vagy magával a játékkal függenek össze. Mindenesetre, próbáld ki az alábbi a kódokat! (Némelyikük nem működik az összes forgalomban lévő verzióban.) Először a fő menüben pötyög be az „iamcheater”-t, játék közben pedig a lenticet! Egy klikkelő hang jelzi, ha a program elfogadta a kódot.

<b>nohits</b>	Itten üzemmód
<b>goodhealth</b>	100%-os egészségi állapot
<b>openalldoor</b>	Minden ajtó nyitva
<b>allitems</b>	Minden eszköz hozzáférhető
<b>killthemall</b>	Összes ellenség halott
<b>gamedone</b>	Aktuális küldetés teljesítve

## Testvéri szeretettel!

Kedves, Dave! Az undok kis őscém a napokban megvette a Worms: Armageddon-t és a Railroad Tycoon 2: The Second Century-t. Sokat segítenél rajta (és rajtam is), ha néhány trükköt megosztanád velünk. Köszönettel.

Owen C. aka Suzie O.

# A LEGTUTIBB KÉPERNYŐKIMÉLŐ



MAX, az életmodmagazin  
Nem csak férfiaknak!  
Sztárok, divat, mozi, zene, erotika

Keress az újságárosoknál!

# Játékoldal folyt...

Válasz: Ahhoz, hogy kőországi fegyvereid a *Worms: Armageddon*-ban lecserélhesd, először gyakorolj a tréning pályán, és szerezz aranyérmet! Pl.: ha teljesíted az Artillery Range-et, egy egész használható rakétavetővel bővítheted az arsenálot; a Rifle Range-en egy bika shotgun lesz a jutalmad; a Super Sheep versenyen pedig egy cuki kis tengerjáróért hajthatsz! Ami a *Railroad Tycoon 2: The Second Century*-t illeti, játék közben nyomd meg a [tab] gombot, és géped be az alábbi kódokat:

**BigFootGold**

1. helyezés aranyéremmel

**Powerball**

Pénzözön

**Let me in**

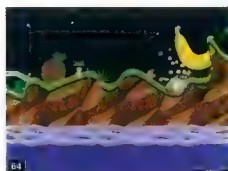
Még nagyobb pénzözön

**Speed racer**

Megkértszerezi a vonat maximális sebességét



Egy titkos trükkkel újra sinen lehetsz!



Elakadtál a *Worms: Armageddon*-ban? Így tudsz kikeveredni szorult helyzetedből.

## Barátok közt

Sajnos, nem állhatunk mindig a hátad mögött, ha ismeretlen tájakra tévedsz. Szerencsére, jónéhány kalandor portyázik a még felderítetlen vidékeken, és meglehet, hogy ezek a merész pionírok fognak utat mutatni, ha már mi is elvesztettük a fonalat. Küldd el segélykérésed vagy megoldásaid a szokásos címre, hogy az arra érdemeseket leközzölhessük, és a legfrappánsabbakat ajándékkal jutalmazhassuk.

### King and Pin

Kedves, Dave! Játsszótál már a *Kingpin*-nel? Vagy már túl öreg vagy ehhez? Csak vicceltem. Ime néhány trükk, amik nálam beváltak. Ha egy shotgun-t tartasz a kezeden, mutasd meg magad az ellenségnek, aztán búj el egy sarok mögött. Figyeld a közeledő lépteket, és amikor a gaz befordul a sarkon, csókolod holkon a mordályoddal! Ha egy támadó shotgunnal vesz célba, tartsd meg a három lépés távolságot, hogy a sörtek ártalmatlanul szétszóród-

janak, mielőtt a testedbe csapd-nának!

A motorakkt keresd a grunden, az autók tetején (ugorj fel rájuk!) Dave Underhill

### Silver blues

Segítsetek! Már a játék legelején elakadok. Megszerzem az első golyót (orb), és amikor megpróbálok továbblépni, semmi nem történik. Aztán a házam mellett találkozok a három fa-acél monstrummal, amiket 50 kísérettel sem tudok leteríteni. Kérlek, segítsetek!



*Kingpin*: Játssz lezán, próbáld ki a trükköket, és ne vészted el a fejed!



Ki tudja Dave Wot és Joseph Connollyt aranyéremhez juttatni?

## Írd meg most!

**F**elra mászó a duhúti? Írd meg, mivel kergetnek játékaid a bolondok házába, és küldd el a Tippek és Taktikák szerkesztőnek, a szokásos postal, vagy a [pcfomat@cmk.hu](mailto:pcfomat@cmk.hu) e-mail címre! Leveleddben röviden foglald össze, mi okozza a galibát, hogy segíthessünk, és újra mosolyogva ülhesd a monitor elé! De ne szomorodj el, ha tőlünk sem kapod meg a várva-várt választ, mert a Barátok közt hasábjain keresztül több száz kollégád tapasztalatára is számíthatsz! Kérdéseidet felteheted web-oldalunkon ([www.pcfomat.hu](http://www.pcfomat.hu)) is.

A következő hónapban  
A hokidoki PC magazin  
**PCFormat**  
Lara visszater!  
A Tomb Raider: Revelation játéka ára  
a jövő havi PC Format CD mellékletén.

Kérj meg az újságot,  
a (1) 047 6720-as  
számunkon vagy  
a [www.pcfomat.hu](http://www.pcfomat.hu) címen

Kapható  
December  
7-től



## Barátok közt

Joseph Connolly

## Silver blues (ismét)

Kedves, Dave! Nemrég kezdtem játszani a Silver-rel, de sajnos a kocsmá alatt elakadtam. Rátaláltam a falcon-mozgásra, de a következő teremben lévő ajtót nem tudom kinyitni. A tetőről lóg egy harang, de hiába lövök rá, nem történik semmi. Mit csináljak?

Dave Wo

## Thief

Kedves, Dave! Biztam benne, hogy Te majd ki tudsz segíteni a Thief-fel (5. szint, The Sword) kapcsolatban. Nálam van a kard, és már csak a terhelő bizonyítékot kellene megszereznem, de nem tudok átjutni a kerti lépcső ajtaján. Azt hiszem, az összes kulcsot összeszedtem – egyet az őrtől, egyet az ágyból, és egyet az alagútból, a fatuskó mellől. Kell egy negyedik is?

Tim Mullen

## Outcast

Kedves, Dave! Ime néhány tipp, amit a hősiességem közben vettem észre. Kulcs nélkül juthatsz át a zárt ajtón, ha a lehető legközelebb állsz hozzá, és nyomsz egy F-LINK-et (teleport): egy bug miatt, legközelebb



Ne kard által vessz el!

az ajtó másik oldalán bukkansz fel. Ezt talán Te is észrevetted: sértetlenül lejuthatsz egy épület tetejéről, ha lefekszél a szélére, és egyszerűen lemászol. Persze, ez a módszer is csak adott magasságig működik: a halálos magasság, az halálos! Stevey T.

## Broken Sword

Kedves, Dave! Ismerem a megoldást Mark O'Brian Broken Sword problémájára. Miután elkaptad a kecskét, a létránál lépj le a gödörbe (vagy az ásatási területre), és vedd el ki egy kis meszet a zsákból! Ezután töld el a kőtömböt, és hagyd leesni a homokba, hogy előtűnjene a lyukak (vagy gödrök). Tegye! a lyukakba maltert, és simítsd le a nedves törlőközzel. Ha nincs törlőköző,



Tanuld meg, milyen saját ligában szerepelni!

lopd el a kocsmában vedelő Doyletől, menj le vele a pincébe, a lefolyónál nedvesítsd be, aztán rohanj vissza a malterhez, mielőtt megkötné! Fogd a kész gipszmázolatot, tedd be a falon lévő lyukba, és feltárod a titkos szobát! Remélem, tudtam segíteni.

Bradley Abrahams

## Ki a főnök?

Kedves, Dave! Van néhány trükköm a Championship Manager 3 rajongóinak. Ha csúcscsapatokat akarsz vinni a szülővárosodba (pl. Falkirk-be), vedd át egy menő club – pl. az Inter – irányítását, és jelöld ki az áhított játékos – pl. Ronaldót! Menj a Transfer Statusba, és állítsd be a Not needed by the club (Nem szívesen látott a klubban) opciót! Így olyan árat szabhatsz ki rá, amit a klubod szerény költségvetése is elvisel. Most térsz vissza Falkirkbe, és tegy ajánlatot egy brazil csatárra, az ajánlatok közül pedig válaszd a leárazott Ronaldót!

Chris Roy

## Ki vagyunk éhezve!

Küldjétek annyi állást, modifikációt, vagy játékbeállítását, amennyit csak tudtok! Vevők vagyunk mindenre! Szóval, ha van kedvenc FIFA 99 állásod, TOCA 2 skined, elmentett Silvered vagy bármilyen anyagod, ami

a pszichopata játékmániákusokat esetleg boldoggá teszi, küldd el a szokásos postal vagy e-mail (pcformat@emk.hu) címmel! A legjobbakat ráteszük a PC Format lemezmellettként. Mire vársz, még?

n a v a h o  
design studio

- ▷ sajtóhirdetések
- ▷ céges arculattervek
- ▷ plakátok, display-ek
- ▷ multimédia szoftverek
- ▷ könyvborítók, illusztrációk
- ▷ bélyegek, naptárak
- ▷ csomagolások
- ▷ zárószalagok
- ▷ védjegyek, emblémák
- ▷ logótipiák
- ▷ prospektusok, leporellök
- ▷ webdesign
- ▷ webhosting, levlisták
- ▷ animációk, intrók
- ▷ teljeskörű
- nyomdai előkészítés



we focus on your image

1077 Budapest, Wessellényi u. 21., III.5. Telefon: 461-5741, 06-209 612 174 E-mail: info@navaho.automex.hu Honlap: navaho.automex.hu



# AUTOMEX JÁTÉKSZOFTVER DISZTRIBÚCIÓ

## Legújabb megjelenések:



### Trickstyle (Sport/Skateboard)

ACCLAIM 9.990,-

Vérbeli kaszkadőr tehetségre van szüksége annak aki ezt a versenyt meg akarja nyerni. A futamok több városban zajlanak, Tokyo, London és Manhattan utcáin és a versenyző szabadon kiválaszthatja a számára legelőnyösebb utat a célban éréshez.



### Abomination (Szerepjáték)

EIDOS 9.990,-

A pestis újra fenyegeti a Földet. Az emberiség által legféltettebbeknek tartott vírus elpusztított egy szuper erőt - Semmi ellenszer. Semmi remény.

Csak halál és a BROOD felmentése. Ne habozz, ments meg az emberiséget!



### Omikron: The Nomad Soul (Omikron: A Vándorló Lélek) (3D Akció)

EIDOS 9.990,-

Halhatatlan ...

Zord helyek utcán barangolva megtalálhatod a választ. A te sorsod ismeretlen és ettől függ a város sorsa is. Uralva az üvesszobhoz hasonló alternatív világegyetemet és harcolva a gonoszokkal felélesztheted az ősrégi harcokat és felszabadíthatod a vándorló lelkeket, csak rajtad áll vagy bukik.



### Independence War INFOGRAMES 6.990,-

Az Independence War a diányertes úr szimuláció alapján készült, amely egy új ellenszergülési kampányt tartalmaz, melyben a játékos az ellenség oldalán harcolhat 18 különböző kultúrában. A Nemzetközösség Flottája ostromolja a Midway erődítményt, abban a reményben, hogy kiéheztetve őket megadná a kényszerítés. A Független Flotta közben kalóz és terrorista tevékenységet is folytat. A konfliktus fokozódik, semmi kilitás, ha csak...

JÖN!  
JÖN!  
JÖN!



9.990,-

## ÓRIÁSI AKCIÓ!!!



10.990,- helyett 8.990,-



9.990,- helyett 2.990,-

Kiadó	Cím	Fogyasztói Ár
3DO	MAD TRAX	9990
ACCLAIM	ARMY MEN 2	9990
ACCLAIM	SHADOW MAN	9990
ACCLAIM	MACHINES	2990
ACCLAIM	TUROK 2	7990
ACCLAIM	REVOLT	9990
ACCLAIM	EXTREME-G 2	9990
ACCLAIM	FORSAKEN	7990
ACTIVISION	HEAVY GEAR II	10990
EA	SYSTEM SHOCK 2	11990
EA	ALIENS vs. PREDATOR	11990
EA	NASCAR REVOLUTION	11990
EA	LANDS OF LORE 3	11990
EIDOS	GANGSTERS: ORGANIZED CRIME	7990
EIDOS	PREMIER LINKS	3990
EIDOS	MYTH - THE FALLEN LORDS	8990
EIDOS	DOMINION STORM	9990
EIDOS	DEATHTRAP DUNGEON	9990
EIDOS	THIEF: DARK PROJECT	8990
EIDOS	FORMULA 1 RACING	8990
EIDOS	CUTTHROATS	9990
EIDOS	LEGACY OF KAIN/ SOUL REAVER	9990
EIDOS	BRAVEHEART	9990
EIDOS	TOMB RAIDER 2	5990
EIDOS	FIGHTING FORCE	8990
EIDOS	CHAMPIONSHIP MANAGER 3	10990
EMPIRE	MIG ALLEY	7990
EXPERT	MONSTER GAME PACK	3990
EXPERT	CRUSH DELUXE	4990
GREMLIN	PREMIER MANAGER NINETY NINE	8990
GREMLIN	OVERLOAD / 3 EPIC GAME PACK	6990
INFOGRAMES	STREETWARS	10990
INFOGRAMES	OUTCAST	9990
INTERPLAY	REDNECK RAMPAGE 2	9990
INTERPLAY	UNDERMOUNTAIN	7990
MICROPROSE	STAR TREK / BIRTH OF THE ...	10990
MICROPROSE	MECH WARRIOR 3	10990
MICROPROSE	CIVILIZATION 2 / TEST OF TIME	10990
MICROPROSE	STAR TREK - GENERATIONS	9990
MIDAS	CASTROL HONDA SUPERBIKE 2000	3990
MIDAS	JOHNNY HERBERT'S GRAND PRIX	3990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE / SZED-K REPÜL	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE / MOTORSPORTOK	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE / ELEMI ERŐK	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE / JÁTVÁNYSPORT	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE / VADÁLLATOK	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE / TENGHER VILÁGA	1990
REQUIRES	DESCENT 3	9990
SIRTECH	JAGGED ALLIANCE 2	10990
SSI	FINAL LIBERATION	10990
SSI	FIGHTING STEEL	10990
TEEN	NIGHT AND MAGIC VII	9990
TERMINAL ELITY	FLY I	10990

## VISZONTELADÓKAT KERESÜNK!

Automex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799

1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015

Postai utótvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu





# Próbák & Tesztek

A havi PC magazin

Isten hozott a megújult hardver és szoftver Babilonban. Naprakész ismertető és lényegre törő beszámoló. Önts magadnak egy kis sherryt és élvezd.

## Jó lapot kívánok!

Nem kell megjedni, nem ment el a józan eszem, csak próbáltam a különleges alkalomhoz illő különleges üdvözlést készíteni. Hogy sikerült-e, azt döntse el mindenki maga! S, hogy mi az a különleges alkalom? Nos, a PC Formát belülről a Próbák és tesztek rovatot is elérő a változás szíle. Mától csak a meggyéőtt, és a kuglórecept lesz az, amivel behatárolhatjuk foglalkozunk... Na tessék, már megint csak korgó tréfákat próbálunk faragcsálni ahelyett, hogy a lényegre térnénk. Nos elárulom, az újsg egy része is jobb lett - ha az egyáltalán lehetőségek. Több teszt, több ismertető, több információ.

Rögtön itt a szuperteszt: túzetesen megvizsgáltuk a fotó-realizmusnak nevezett nyomtatókat és a segítségükkel készült printeket. Vajon meg lehet-e különböztetni egy eredeti Kodak képet egy Epson nyomtatóról? Majd kiderül! Az e havi tesztünkben kipróbáltunk vagy fél tucat gamepadot, ezekre szedtük a Photoshop 5.5-öt, a RayDream Studiót és megvizsgáltunk jó néhány DTP-adatokat is. De mindez csak töredéke annak a töménytelen információnak, amivel akkor gazdagodhat, ha a következő néhány oldalt tüzetesen átolvasod.

Még mielőtt valami újabb viccel próbálkoznék, azt javaslom, végig is bele!

C-V

## Az ismertetési politikánk



A Próbák és Tesztek csapatának legfőbb elve, hogy vizsgálataink tárgyát az alap- és részletes kritikai adon, amelyben megjelölhetjük. A kisméretű PC hardvereket és szoftvereket hónapról hónapra kíméletlen próbák sorának vetjük alá, hogy megtaláljuk számadra a nehezen kényes, pénzért kapható legjobb szoftvert. A végző kérdés, melyre választ keresünk: "Megéri-e a pénzt?" A PC Formát tesztelő olyan szakemberek, akik meg tudják különböztetni a jó terméket a gyávától. Hardver prototípusokat és félkész szoftvereket nem tesztelünk - ezt garantáljuk.



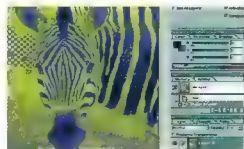
## 92 Szuperteszt

A legfőbb tesztünkhez húzzuk fel, és agymintákat veszünk, 10 új fotó-realizmus nyomtatót tesztelünk.



### 102 Kezet emeltünk rájuk

Hat gamepad vár bizonyításra készen.



### 112 Photoshop 5.5

A legújabb típus.



### 109 Kiadványszerkesztés

Négy DTP-csomagot vettünk szemügyre.



### 115 Tolnai Kontra Tolnai

A digitális lexikon-titánok harca.

## E havi ismertető...

- 92 **Printer Szuperteszt**
- 94 Lexmark Z11;  
Canon BJ-4400
- 96 Olivetti ArtJet 20;  
Newlett Packard  
DeskJet 710C
- 97 Lexmark Z51;  
Newlett Packard  
DeskJet 815C
- 98 Epson Stylus Photo 750;  
Canon BJ-7100
- 99 Epson Stylus Photo 1200;  
Olympus Comedia P-330E
- 102 **Gamepad tesztek**
- 102 WingMan Gamepad  
Extreme; PC Avenger
- 103 destiny d3; PC Intruder;  
CH Products Gamepad  
USB; T-Loader 3D
- 104 PW-8801; IBM Deskstar  
345XP; OnStream 3068  
Digital Drive
- 105 MS Slidevinder  
Dual Strike
- 106 Yamaha YST-MS50;  
Power Vortex2 SuperQuad
- 107 Yamaha CRW4168-VK;  
WingMan Gaming Mouse;  
MiniDoc
- 108 **Szoftver-tesztek**
- 110 Power Publisher;  
PagePlus 5
- 111 Publisher 2000;  
PageMaker 6.5 Plus
- 112 Photoshop 5.5
- 113 RayDream Studio 6.5
- 114 DataKeeper 3.0;  
First Aid 2000
- 115 Tolnai összehasonlítás
- 116 Manó ABCÉ;  
Irodalmi Kinccsokár I-II.

A színesítés PC magazin  
**PCFormat**  
Szuper  
**Teszt**

# Tinta, sugár és a többiek

A gyártók már régóta mondják, de vajon a legújabb fotóminőségű tintasugaras nyomtatók tényleg felveszik a versenyt a papírképekkel? **Rod Lawton** 10 téméről rántja le a leplet.

**N**YOMTATÁS OTTHON: ELMOSÓDott pingálmányok a péppé ázott papíron. Fényképnymtatók akkora pontokból, mint egy négy évszázad pizza feltéje. Lassabb sebesség, mint szombat délelőtt az áruházi pénztárnál. Valóban arról lenne szó, hogy a hagyományos tintasugaras nyomtatók a fenti ismérvek nélkül is fotóminőségre képesek?

Az első ilyen printerek még nem teljesítették a hozzájuk fűzött reményeinket. A technika azóta sokat fejlődött, de még mindig olyan gyakran találkozhatunk szemcsés, színtelen, a fénykép fogalmával köszönő viszonyban sem lévő nyomatokkal, hogy nehezünkre esik elhinni, amit a nyomtatás küszöbön álló forradalmáról mondanak. Pedig rosszul teszünk, két okból.

Először is, a tintasugaras technológia rohamléptekben fejlődik. Minden évben gyökeres változás megy végbe mind a gyártás, mind a dríverfejlesztés terén. Másrészt a piac tele van "olcsójasosokkal", akik azt mondják, jó minőségű képek közön-

séges papíron is előállíthatók. Egy frászt állíthatók elő. Ha nem különleges, tintasugaras nyomtatásra kifejlesztett papírt használunk, nyomtatónk grafikus képességeinek legnagyobb része rejtve marad. A megfelelő alapanyag többre kerül, de a jó minőséghez elengedhetetlen.

Mit is kapunk tehát, ha a tintasugarasok új generációjának tagjai közül választunk? Először is óriási felbontást. Az Epson szerint a Stylus Photo-sorozat inchenként (2,5 cm) 1440 pontra képes, és a mindössze 80 fontra kerülő Lexmark Z11 is 1200 dpi-vel büszkélkedik. A felbontás persze önmagában nem elég. A nyomtató meghajtóprogramja legalább ennyire fontos, mivel ez ügyel arra, hogy a különálló pontokat (szabad szemmel) ne tudjuk elkülöníteni egymástól. A színterminológia szintén komoly előrelépést mondhat magának. Míg a korábbi nyomtatókon gyakran láthatunk lila eget és az éretlen paradicsom színére emlékeztető embereket, addig a legújabb termékek sokkal valóságosabb fényképeket produkálnak.





Mit ábrázol a kép?  
Segítségül eláruljuk,  
hogy 10 nyomtatott  
felülettel.

## Papírforma

Az alapanyagot adó papírgyártás ugyancsak sokat fejlődött. A printer-fejlesztők ma már többet tudnak arról, milyen folyamatok játszódnak le a papír és a tinta között, így nemcsak hagyományos alapanyagon érhetnek el jobb eredményt, de speciális, külön a tintasugaras nyomtatásra kifejlesztett papírok gyártására is képesek, amelyek kisebb festékcseppeket, de több tintát tudnak magukra venni, az elmosódás veszélye nélkül. Ennek nagyobb felbontás, jobb élmítás, telítettség színek és nagyobb kontraszt lesz az eredménye. Maga a tinta is fejlődött, pontosabban az, ahogy felhasználják, több tintasugaras nyomtatásban ugyanis a szokásos három helyett hat festékpátront van.

A fotómínőségű nyomtatásnak azért megvannak a maga hátulütői. A hatszínű patronokat kimondottan fényképreprodukciók készítésére fejlesztették ki, ezért kisért drágáltni fogjuk őket, ha szöveget vagy egyszerű vektorgrafikákat nyomtatunk velük minőségű papírra. A legtöbb hatászines modellben a fotópátront szük-

ség esetén normálra cserélhetjük, ez azonban nem a legkényelmesebb. Az általunk kipróbált Canon-modellek például bármilyen nyomtatási elkészítésre képesek, csak éppen - miután minden beállítást elvégeztünk a meghajtóprogramban - gyakran előfordul, hogy a patron cseréje nélkül nem mehetünk tovább.

Az sem mindegy, milyen felépítésűek a normál (fekete/színes) festékkazetták. Az ideális az lenne, ha a fekete tintát szintén külön lehetne behelyezni, hiszen ritkán történik meg, hogy a kettőfele tinta egyszerre fogy ki. Ha sok szöveget kívánunk nyomtatni, tartózkodjunk az olcsóbb háromszínű modellektől, mint amilyen a Lexmark Z11, mivel ezek alapeseben a ciankék, a bíborvörös és a sárga keveréséből állítják össze a feketét, ami egyszerűen a minőség rovására megy, másrészt magasban tartja a nyomtatási költségeket.

## Tintasugaras, te drága!

Sokat fogysz az a kocsid? Akkor még nem láttad, mennyit fésztek meg el egy A4-es fénykép nyomtatására! Az Ep-

## Teszt-o-szteron

Már a teszt előkészítése sem volt könnyű. Nem tehetjük meg, hogy fogunk egy igazi fényképet, beszkenyeljük, majd megnézzük, ugyanolyan marad-e, mint az eredeti, mert persze hogy nem marad. A másolat mindig rosszabb lesz a másolandónál. Ehelyett egy 2100x2100 képpont méretű, a Photoshophoz adott képre esett a választásunk.

400 dpi-nél ez körülbelül akkora nyomtatott adott, mint egy hagyományos fénykép, és a felbontást is elégnék találtuk ahhoz, hogy mindegyik nyomtatóból a legjobbat hozzuk ki. Az eredeti képen egyébként tisztán kivethető a bokszo aló szemhéjának szempillái.

A kép tehát kellően éles volt, mi viszont az árnyalatok visszaadását is figyeltük, ez az oka a felső színátmenetes területnek.

A tesztkép vegyesen tartalmazott sötét és világos részeket, félig-meddig ezért is esett rá a választás: az árnyékok és a megvilágított részek kezelése ugyanis a fotómínőségű nyomtatás egyik legnagyobb kihívása.



Árnyékok, megvilágított területek és magas felbontás egy képen.

## Zsargon

- ◊ **Speciálifényes papír:** Tintasugaras nyomtatásnál a tónusok érzékelése és az élmítás olyan papírt kíván, amely sok festéket szív fel anélkül, hogy elmasztolódna a kép.
- ◊ **Élmítás:** A módszer azt szolgálja, hogy mivel a nyomtatók rendszerint csak ciankékkel, bíborvörsszel, sárgával és feketével dolgoznak, több színt lássunk, mint amennyi valójában rendelkezésre áll.
- ◊ **Festékszimbóláció:** Az ilyen eljárás alapuló nyomtatók felelőlegit a bennük lévő festéket, amely így gáz formájában itatja át a papírt. Ez tisztább tónusokat eredményez, mint a különálló pontok.

- ◊ **Tintasugaras nyomtatás:** Olyan technológia, melynek során a mozgó fej apró festékcseppeket fecskendez a papírra. A színek a ciankék, a bíborvörös, a sárga és a fekete keverésével jönnek létre.
- ◊ **Lappec:** Mérőszám, amely megmutatja, egy perc alatt legfeljebb hány szöveges dokumentum nyomtatása lehetséges.
- ◊ **Felbontás:** Az inchként (2,5 cm) elhelyezhető pontok száma.
- ◊ **Hatszines nyomtatás:** Három helyett hat színt alkalmazva egyenletesebb és rajzosabb lesz a kép. Ezt használja ki az Epson Stylus Photo és a Canon BJC-4400.

son és a Lexmark termékei mutatják a rendelkezésre álló tinta mennyiségét, ami ilyenkor lassan, de biztosan közelít a nullához. A gyártók nem szívbajosak a patronok élettartamával kapcsolatban: többszáz oldalt garantálnak, ez azonban rendkívül alacsony, általában 5 százalékos lefedettség feltételez, ami nevéseges lenne egy fénykép esetében. Az A4-es méretű fényes fotópapír darabja kb. 100-150 Ft-ba kerül, és az ehhez szükséges tintára is nagyjából ennyi lehet számolni. Egy száz, mint száz, a fotómínőségű nyomtatás nem a kispénzeknek való, főleg, ha komolyan csináljuk.

A tintasugaras nyomtatás másik megoldatlan problémája a tinta tartósságának biztosítása. Erős fényben előfordulhat, hogy fényképpár hetek alatt kifakul. Ráadásul a színek nem egyszer halványulnak el, így a képek sem egyszerűen kikapnak, mint inkább nemes egyszerűséggel ocsórnányá válnak. Ezen a területen még sok a pótolnivaló, ha a tintasugaras nyomtatás konkurenciát kíván teremteni a hagyományos fényképezési eljárások számára.

## Kinek a pap...

Vajon azt jelenti mindez, hogy a színes nyomtatók sosem fogják felváltani a hagyományos módszereket? Korántsem. A tinta tartóssága kevésbé jön számításba, ha nem az üzsmester számára nyomtatunk, vagy ha leveleket, szórólapokat és reklámképet sokszorosítunk. Nem gond ez a fényképezés számára sem, hiszen legtöbbjük amúgy is szereti önállóan "előhívni" az elkészült anyagot. A nagyobb papírképek előhívása pedig mindenképp komoly költséget jelent, ráadásul napokig kell várunk és nem befolyásolhatjuk a végeredmény minőségét sem. A tintasugaras nyomtatók ezzel szemben azonnali, befolyásolható és közel sem elérhetetlen alternatívát jelentenek. Ha tudjuk, miként bánjunk velük (és anyagi oldalra is hajlandók vagyunk érteni), a minőségleg is elégedettek leszünk. Legálábbis ezt állítják a gyártók, és szupertesztünk is ennek próbál utánaajáni.

# Lexmark Z11

**A** Z11 JÓ NÉHÁNY OLCÓ TINTASUGARASHOZ hasonlóan háromszínű patron használat, fekete nélkül. Ez már a színes nyomtatás minőségére is rányomja bélyegét, de még nagyobb gond, ha sok szöveges dokumentummal van dolgunk, hiszen így a drága színes tintát pazaroljuk. Szövegek nyomtatásakor sajnos patronról kell cserélnünk. Ettől eltekintve azonban nevetségesen alacsony áron juthatunk elfogadható minőséghez: 1200 dpi húszszerért a boldognak is megéri.

A Z11 kimondottan jól néz ki, és teszi ezt annak ellenére, hogy ez az iparág nem mindenképpen innovatív formatervezéséről híres. Legöböllyített formája atlétikakóra emlékeztető papírtérleje ellenére is kimondottan kellemes látványt nyújt. Valamivel több helyet foglal el, mint a BJC-4400, de valamivel strapabíróbbnak is tűnik. Félreértés magyarázhatja csak a kihúzható papírtálcát: ez egyrészt törekénynek néz ki, másrészt sok helyet foglal ahhoz képest, hogy alapjában véve mekkora nyomtatóról van szó.

A meghajtóprogramot öröm használni. Először állítsd be, milyen papírra nyomtasd, majd azt, hogy sebességet akarsz, minőséget, vagy

kompromisszumot a kettő között, végül nyomj OK-t. Ezután az a hang, amelyik az 50-es években a filmhíradóban a szöveget mondta, bejelenti, hogy a nyomtatás elkezdődött. A kijelzőn ekkor leolvasható az eltelt idő mellett az is, mennyi tinta van még a patronban. Ügyes.

Már normál papírt használva is jó eredményt kapunk, bár messze nem tökéletes. Nem meglepő, hogy a fekete hiánya miatt a sötétebb színek és az árnyékok kissé tömpák, de ettől, és a "késztermék" pirosas árnyalatától eltekintve a nyomattal meg voltunk elégedve.

Fényes papíron az élsimítás nélkül nem tökéletes, és nekünk úgy tűnt, mintha túl sok festék ment volna veszendőbe. Az élesség azonban megfelelő volt, és az átmenetek is érzékeltek. A 220 másodperces nyomtatási időt ugyancsak elfogadhatónak tartottuk. Figyelembe véve, hogy mindez húszszerért a miénk lehet, a Z11 kimagasló ár/értéktényező aránnyal kecsegtet.



Mi kell ennél több húszszerért? A minősége több mint elfogadható, és a design sem utolsó. Jó választás, ha olcsón akarjuk megúszni, és keveset nyomtatunk.

**Lexmark Z11**  
19 900 Ft + ÁFA

Lexmark  
Tel: (1) 220 5569  
Internet: [www.lexmark.hu](http://www.lexmark.hu)

**Pro és kontra:**

- ✓ Kis méret
- ✓ Szemrevaló
- ✓ Olcsó
- ✗ A nyomtatás sebessége lehetne
- ✗ Szűkebb patronok cserélési

**Bizonyítvány**

**80%**

# Canon BJC-4400

**A** BJC-4400 FEKETE/SZÍNES- ÉS FOTÓ-patronnal egyaránt használható, mi több, fejcsérvél 360 dpi-szkennerrel alakítható. Alkalmazási területe tehát meglehetősen széles. Ez tesztünk egyik legkisebb nyomtatója – feltéve, hogy nem használjuk a papírtérlet és a tálcát. Utóbbi ugyanis sok helyet foglal, és sérülékeny, ezért ne hagyjuk kihúzni, mert ha legközelebb elmelegünk mellette, akaratunk ellenére is javítunk a BJC-4400 aerodinamikai egyúttartóján.

Még szerencse, hogy minden salang visszahajtható, ha éppen nem használunk nyomtatót. A 4400-as függőleges felépítése miatt nem foglal sok helyet az íróasztalon. A burkolat már nem olyan sérülékeny, mint a papírtérlet, de azért nem is olyan, mint a HP termékei, vagy a teszt szereplőinek többsége.

Könnyűnek mindenesetre könnyű, ezért elsősorban nőknek ajánljuk.

Hátul találjuk a párhuzamos portot és a hálózati bemenetet. Hálózati átalakítójával a szó szoros értelmében sem lehetne senkit agyoncsapni, amit pluszpontként beszámítottunk.

A meghajtóprogram valamivel több gondot okozott, mint örömet. Mivel a felhasznált papírtól és minőségtől függően kétféle patron is bele-

helyezhető, elkerülhetetlenül cserélni kell őket.

Miután kiválasztottuk a papírt, meg kell adnunk a kívánt minőséget, a színkezelés módját (hagyományos, illetve fénykép), valamint a nyomtatandó dokumentum fájtaját (szöveg, szöveg és grafika, fénykép). Rengeteg tehát a beállítás, csak hát lemege a nap, mire végigmegy rajtuk az ember. A beállítások szerencsére elmenthetők, így gyorsabban kezdődhet a nyomtatás.

Közösleges papíron a BJC-4400 igencsak közepes teljesítményt nyújt. Minősége egy évvel ezelőtől még elfogadható lett volna, a feketének azonban azóta már más a definíciója, és az elethű borszínról is máskor az elképzéseink. Normál papírt tehát ne használjunk, fényképekhez pedig főleg ne.

Fényesebb alapanyag – sokkal finyesebb eredmény! Az alaptonus kissé szürkés, de a színek összességében jónak mondhatók. Azokon a helyeken, ahol több a festék, vékony, vízszintes csíkok láthatók, ami a végső értékelésen is nyomott hagyott. A 298 másodperces nyomtatási idő alapján a BJC-4400 a mezőny leglassabbja.

A BJC-4400 kellemesen légies felépítésű, nyomtatási minősége azonban nem a legjobb. A versenytársak ugyanezért a pénzért teljesebb fényképeket kínálnak.



**Canon BJC-4400**  
35 900 Ft + ÁFA

Canon  
Tel: (1) 465 8020  
Internet: [www.canon.hu](http://www.canon.hu)

**Pro és kontra:**

- ✓ Mérsékelt ár
- ✓ Tömör felépítés
- ✓ Törekény papírtálcája
- ✗ Közepes teljesítmény
- ✗ Körülmenyes meghajtó

**Bizonyítvány**

**65%**



# Olivetti ArtJet 20

Az OLIVETTI ÚJ ARTJET-SOROZATA 1200 dpi-s technológiát takar, és állítólag olyan apró tintacseppeket használ, mint az emberi hajszál vastagságának egyötöde. A cél az volt, hogy sikeresen őrizzék a sebességet, a kiváló minőséget és az ergonómiát. Talán ez utóbbi magyarázza, hogy az ArtJet 20-nak három papíradagoló nyílása van.

Az ArtJet afféle csodabogár. Küllem alapján vagy megkedveljük, vagy nem, van viszont egy nagyon praktikus tulajdonsága: vízszintes és függőlegesen egyaránt használható. Még a márkánév is kétféleképpen olvasható.

Vízszintes helyzetben az ArtJet tekintélyes darab, de nem terpeszkedik szét az íróasztalon, és a papírtálcák sem állnak el tőle messzire. Függőlegesen viszont szinte észrevétlen marad. Felépítése ennek ellenére robusztus, a papíradagoló pedig különösen jól kézzre esnek. Ez a nyomtató is a párhuzamos portot használja, de legálább nincs külsőméretű hálózati átalakító, mint néhány kollégájának. A meghajtóprogram könnyen kezelhető: beállítjuk a papír típusát, a nyomtatás minőségét, és kész.

A normál papírra nyomott képet

csak közepesen jónak találtuk – ebből a szempontból nagyjából a Z51-essel állítható párbá. Az első benyomásaim sokkal kedvezőbbek voltak, de rövidesen feltűnt, hogy tesztábránk szerelőjének bőrszíne a narancssárgához konvergál. Egyébként semmi gond: az élsimítás elfogadható, az élesség remek, csak úgy, mint a színátmenetek. A nyomtatás árnyékai rendkívül élethűek, a ruha minden egyes ráncát jól adják vissza, pedig a konkurencia itt hajlamos egyszerűen jó sok feketével betéríteni a képet.

A fényes papírra nyomott képről nagyon jó véleményvel voltunk, és a végeredményt a legjobbak közé soroltuk. Közelebbről szemügyre véve a nyomtatot az élsimítás túl egyértelműnek, de emellett tökéletesen elfogadhatónak találuk. A tesztábra 243 másodperc alatt készült el, ez közepesen mondható. A 10 oldal/mp maximális sebesség, a rugalmas papíradagolási és elhelyezési lehetőség és a jó

ár egy ArtJet 20-at ügyes embernek is megérthető.



Az ArtJet 20 átlag feletti nyomtatási minőséget, jó teljesítményt és rugalmasságot nyújt – meglepően jó áron.



Olivetti ArtJet 20  
£160 (nr. 30 000 Ft)

Olivetti  
Internetem: [www.olivettieurope.com](http://www.olivettieurope.com)

Pro és kontra:

- ✓ Rugalmas felépítés
- ✓ Jó teljesítmény
- ✓ Kedvező ár
- ✓ Megfelelő sebesség
- ✗ Túl testes

Bizonyítvány

**90%**

# Hewlett Packard DeskJet 710C

A 710C-VEL A HEWLETT PACKARD FOTÓMINŐSÉGŰ NYOMTATÓT KÍNÁL megfizethető áron, de elsősorban az otthoni/kis irodai felhasználókat célozza meg. Ez annyit jelent, hogy a 710C-vel éppúgy nyomtathatunk beszámolókat és üzleti leveleket, mint fényképeket. A Hewlett Packard a többi nagy gyártóhoz hasonlóan saját tintasugaras technológiát fejlesztett ki a fényképek nyomtatásához: ez a PhotoRE II. A maximális felbontás 600 dpi, a legnagyobb sebesség pedig 6,5 oldal/perc.

A 710C termetes darab, amely a használatban a megbízhatóság érzetét kelti. A párhuzamos kábel (az USB-T nem támogatja) és a hálózati csatlakozó hátulról illeszthető hozzá, míg a papíradagoló és a tálcá egyaránt elől található. Utóbbi ötletes módon akadályozza meg, hogy a már "száradó" papírlapok elmasztalódjanak: amikor egy nyomtat elkészül, a támasztékok elengedek, és a papír szépen ráhull az alant lévő halomra. A meghajtóprogram szintén elnyerte a tetszésünket. Csak ki kell választani a megfelelő papírtípust, beállítani

a minőséget (persze csak ha nem elég ki minket, amit a program javasol), és megnyomni az OK-T. Kisebb karbantartást is elvégeztethetünk (patronbeállítás, fejtszítás stb.), ha ugyanitt a Services-fülre kattintunk.

A nyomtatott kép már normál papíron is elnyerte tetszésünket. A színek pontosak és teltek voltak, de nem találunk kivételről az árnyékokkal és a megvilágított részekkel kapcsolatban sem. Az élsimítás sem volt nagyon feltűnő, összességében tehát nagyon "rajzos" képet kaptunk. A normál papíros kép minősége a BJC-7100 után itt lett a legjobb. A 710C speciális papíron is megmutatja orszolánkörmét. A minőség sokat javult az előbbi nyomathoz képest, és a kép valamelyest szemcsés ugyan, de semmi több. A színek összehasonlításra kitűnő, és a képesség is a legjobbakat idézi. Ha közelebbről



A DeskJet 710C kedvező árú, jól összerakott és több mindenre képes nyomtató, amelyet használni sem ördöngösség.

szemléljük a nyomtatot, észrevehetjük, hogy más termékek talán árnyalatnyival finomabb átmenetekre képesek, de a megszokott távolságból nézve ez nem tűnik fel. A próbanyomtat 269 másodperc alatt készült el: ez csak

közepes teljesítmény, ám a kapott eredményhez képest ezt nem találjuk soknak.

Hewlett Packard  
DeskJet 710C  
38 900 Ft + ÁFA

Hewlett Packard  
Tel: (1) 466 6249  
Internetem: [www.hp.com/uk](http://www.hp.com/uk)

Pro és kontra:

- ✓ Jól összerakott
- ✓ Imponáló teljesítmény
- ✓ Könnyen használható
- ✓ Mérsékelt ár
- ✗ Nincs rajba USB-port

Bizonyítvány

**92%**



KS-220F

KS-180

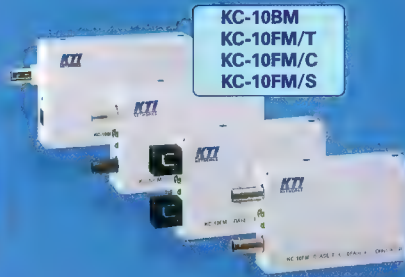
KS-280

KS-3240

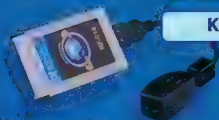


KC-100FM/T

KC-100FM/C  
KC-100FM/S



KC-10BM  
KC-10FM/T  
KC-10FM/C  
KC-10FM/S



KF-C16

KF-221FX/T

KF-221TX

KF-221FX/C  
KF-221FX/S

KF-230TX



KC-1200

KF-8MDS  
KF-24MS  
KF-16MS





# Lexmark Z51

**A**KÁRMILYEN ELEGÁNS IS A Z11, HA USB-portot akarunk, a Z51-et kell választanunk. A patronban fekete és színes festék is van, így megkímélhetjük magunkat a folytonos cseréltetéstől. Elkel azért a nagyobb asztal, mert noha a Z51 küllemre sokban hasonlít kísőcsére, körülbelül másfélszer akkora, és még nagyobb, ha a papírtálcát is kihúzzuk.

Sebaj, mondhatjuk, legalább jobban bírja majd a gyűrődést. Lomhaságról azonban szó sincs, és bár a drivert kissé felcicmázták, továbbra is egyértelmű a használata. Végre egy helyre került a nyomtató dokumentum és a papír típusa, illetve a minőség. Egy másik fülön választhatók olyan dolgok, mint a kétoldalas- vagy a leperellőnyomtatás.

A Z11-hez hasonlóan a Z51 is 1200 dpi-re képes, az utóbbi patronjában viszont fekete festék is van, melynek előnye teljesen nyilvánvaló: normál papíron a színek teltebbé válnak, finomabb rajzolatú lesz az árnyék és az élsítmítás. Mindez nagyobb felbontást eredményez. A színátmenet érzékelése azonban nem tartozik a Z51 erősségei közé, és kissé sávosa sikeredett.

Speciális papíron gyenge közepes minőséget kaptunk. Itt is visszaköszönt a Z11 által produkált "tűlfestési" effektus, de az élsítmítást és a rajzosságot szebbnek találtuk. A beállítások megváltoztatása valószínűleg orvosolta volna a problémákat, de jobb lenne, ha ez kísérletezés nélkül, magától is menne. A próbanyomtat 220 másodperc alatt jelent meg, csak-úgy, mint a márkatárs esetében.

A Z51 felépítése és meghajtóprogramja egyaránt elnyerte tetszésünket, nyomtatási minősége miatt nyomtató hátrébb soroltuk. Jóllehet 55 ezer forintos ára nem sok, míg így is drágább, mint a sokkal meggyőzőbb HP 710C. A Z51-nek egyébként komoly versenytársa a Lexmark kisebbik modellje, amely nagyságrendekkel olcsóbb.



A Z51 jóval drágább, mint a "kistestvér", noha ennyivel nem tud többet.

**Lexmark Z51**  
**54 800 Ft + ÁFA**

Lexmark  
Tel: (1) 220 5558  
Internet: [www.lexmark.hu](http://www.lexmark.hu)

**Pro és kontra:**

- ✓ Jó driver
- ✓ USB-támogatás
- ✓ Robusztus design
- ✗ Nem ér annyit
- ✗ Közepes teljesítmény

**Bizonyítvány**

**73%**

# Hewlett Packard DeskJet 815C

**K**ÜLLEMÉBEN A 815C A 710C nyomdokait követi, azaz viszonylag kis méretű, masszív felépítésű nyomtató. Itt azonban már USB-port is használható, vagyis nyomtatóváltás esetén sem kell végigcsinálnunk a rendkívül fárasztó újraindítási procedúrát.

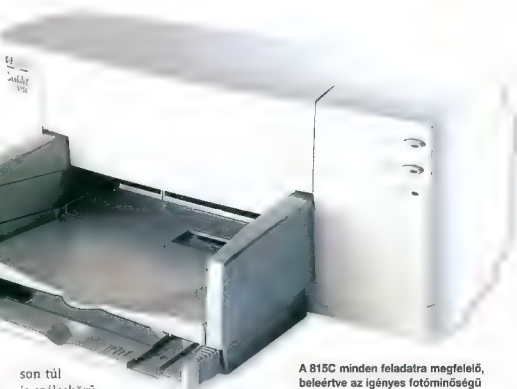
A meghajtóprogram lényegében ugyanaz, vagyis néhány kattintással tülesünk rajta, és nem kell még a vércsopotunkat is megadnunk, mint például az Epsonnál. Normál papíron alig vetünk észre különbséget a 815C és olcsóbb márkatársa minősége között, sőt az előbbi esetében a bőrszín és az átmenetes területek visszaadása mintha még gyengébb is lett volna. Egyébként mindkét nyomtató rendkívül jól bírkozik meg a tesztdarab színátmenetes területeivel, ami a konkurenciáról egyáltalán nem mondható el.

Nem hallgathatjuk el azonban, hogy a nyomtatók normál papíros minősége legalább akkorát fejlődött az elmúlt évben, mint a speciális alapanyag esetében. Nemrégiben még, ha normál papírral próbálko-

tunk, átázott, hullámos, tompa színű maszadékok kaptunk vég-eredményül. A két Hewlett Packard-modell a mezőny élén végzett a normál papíros teszten, ami nem elhanyagolható körülmény, ha figyelembe vesszük, hogy a különleges papírok darabonkénti ára A4-es méret esetében akár a 200 Ft-ot is elérheti.

Fényes papíron a 815C esetében tulajdonképpen a 710C teljesítményét láttuk viszont: élések a kontrasztok, a legapróbb részletek is kivehetők és jó a színek összhatása is. A nyomtató valamelyest szemcsésnek, de türetháton belülnél találtuk, mivel ez az élességet nem befolyásolta. Talán inkább csak szórszálat hasogatunk: elvégre nem nagyítóval kell nézni az ilyen képeket.

A 815C tehát felépítésével, könnyű kezelhetőségével és méretével lopta be magát a szívünkbe. Az USB-port és a normál papíros teljesítmény a fotóminőségű nyomtatá-



son túl is széleskörű felhasználási lehetőségeket kínál. A 710C-t mégis többre értékeltük, elsősorban azért, mert drágább márkatársa csak 291 másodperc alatt végzett a tesztábrával.

A 815C minden feladatra megfelelő, beleértve az igényes fotóminőségű nyomtatást is. A 710C nagyjából ugyanezt tudja, de kevesebért.

**Hewlett Packard DeskJet 815C**  
**51 900 Ft + ÁFA**

Hewlett Packard  
TMC (1) 466 6249  
Internet: [www.hp.com/uk](http://www.hp.com/uk)

**Pro és kontra:**

- ✓ Normál papírral is nagyszerű
- ✓ Egyszerű kezelhetőség
- ✓ USB-támogatás
- ✗ A 710C sem rosszabb, de olcsóbb
- ✗ Lassú

**Bizonyítvány**

**85%**

# Epson Stylus Photo 750

A 750-es egyedülállóan rajzos képet készít, színvisszaadását és árát tekintve azonban nem versenyképes.

Az Epson fotóminőségű nyomtatói a 600-as modell piaci bevezetése óta az iparág élvonalához tartoznak. A legújabb típus az Ultra Microdot-technológia segítségével tovább javít az 1440 dpi-s felbontáson, és a hírek szerint a nyomtatási sebességen ugyancsak javítottak. Ha hiszünk a gyártónak, normál papíron is fényképmíniséget kell kapnunk.

A mellékelt szoftverek listája igen figyelemre méltó: *PhotoDeluxe 3*, *PictureWorks Spin Panorama*, továbbá három alkalmazás az Epsontól, nevezetesen a *Print Adventure Photo Sticker*, a *Print Adventure Card* és a *Photosheet*. A dobozból kivéve a 750-es már súlyával is tekintélyt sugároz, ami megbízhatóságot sugall. A kihúzható papírtálcá szerencsére nem kelti azt az érzést az emberben, hogy már a papír súlyát sem fogja elbírní (bocs, Canon). A készülék hátoldalán párhuzamos, USB és (Mac-tulajdonosok számára) soros port is található. Ezt és a mellékelt CD-ket látva rögtön az az érzés az embernek, hogy kap valamit a pénzért.

A driver ehhez képest csodálós. A fényképnymtatás alapbeállításával nem kapunk optimális eredményt, és ha nem foglalkozunk

a speciális beállításokkal (microweave, half-toning stb.), legfeljebb gyorsabb működést kapunk cserébe, az átlagsznál szebb képre viszont nem számíthatunk. Némiképp azonban a 750-ből is kihozhatjuk a maximális teljesítményt. A változtatások a végén elmenthetők.

A normál papírra készült nyomtatás meglepően rosszul sikerült. Igazság szerint sokkal többre számítottunk, elvégre a fényképmínőség elérése a cél, így aztán a maszatos képet firtorogva vettük kézbe. Lényegesen rosszabbnak csak a Z11-et találtuk. A rajzossággal és a kép egyenetlenségével nem volt baj, a színátmenet helyett azonban csak randa csíkokat láttunk.

A fényes papírral egészen más a helyzet. A Stylus Photo az egyetlen olyan nyomtató, amely a festékszublimációt megközelítő eredményre képes az árnyalatok visszaadásá-

nál. Az élismitás észrevehetően, a rajzoság pedig a mezőny egészét tekintve itt volt a legjobb. A próbanyomat 280 másodperces idejével és a kép zöldek árnyalatával azonban nem voltunk kibékülve. Az árát magas-

nak találtuk: nagyjából hasonló minőség olcsóbban is elérhető.

**Epson Stylus Photo 750**  
**68 900 Ft + AFA**

Epson  
Tel: (23) 417 300  
Internet: [www.epson.com](http://www.epson.com)

**Pro és kontra:**

- ✓ Részletgazdag
- ✓ Egyenletes képek
- ✓ Jó szívfelvitel
- ✗ Drága
- ✗ Színhiánya nem megfelelő

**Bizonyítvány**

**89%**

# Canon BJC-7100

A BJC-7100-as körülbelül kétszer akkora, mint a 4400-as, számunkra érthetetlen okból, mivel ebben az esetben is egy A4-es nyomtatóról van szó. Strapabíró darabnak tűnik, jóllehet a kihúzható papírtálcá továbbra is sérülékeny. A 4400-asához képest nagyobb sebességgel és felbontással, jobb normál papíros teljesítménnyel és nagyobb tintapatronnal rendelkezik. A fotóminőségű nyomtatást hat színnel oldja meg, amit kimondottan jó előjelnek tekintünk.

A meghajtóprogram sokat változott az olcsóbb modellhez képest. Ezúttal a dokumentum típusának kiválasztásával kell kezdenünk (szöveg, fénykép stb.): ha akarjuk, elfogadhatjuk az alapbeállításokat, de kísérletezhünk is. A próbanyomat elkészítéséhez mi a *SuperPhoto* opciót választottuk, de nagy felbontású papírral fényesre manuálisan kellett váltanunk. A 4400-asához képest érzékeltük a fejlődést, saját beállításainkat azonban nem tudtuk elmenteni.

Más nyomtatókhoz hasonlóan szoftveresen végezhetünk el kisebb karbantartásokat, és az olcsóbb típus között viszonyban az is, hogy a papír felül megy be, és alul jön ki. Hátul csak a párhuzamos portot és a hálózati csatlakozót találjuk, USB tehát

nincs. Ez és az A3-as nyomtatás hiánya azt az érzést keltette bennünk, mintha a képességeihez mérten a BJC-7100-as túl nagy helyet foglalna. Használat közben mindjárt érthetőbbé válik, miért ilyen természetes és drága a Canon modellje. Normál papíron némiképp világosak a színek (csak némiképp), de az árnyalatok és az összhatás levert minket a lábunkról. A BJC-7100-as normál papírra is fényképmínőségben nyomtat, ami nem mindennapi fegyvertény.

A fényes papírra készült nyomattal 180 másodperc alatt végeztünk, ami olyan gyors volt, hogy a biztonság kedvéért újra ellenőriztük. A képmínőség ugyanancsak ki-magasanlatos találtuk. Közelről alig észrevehető vízszintes sávokra letünk figyelmeztetve, és egyes helyeken az élismitást is tetten értük, de a szokásos távolságból ezek szinte láthatatlanok.

**Canon BJC-7100**  
**89 900 Ft + AFA**

Canon  
Tel: (1) 465 8020  
Internet: [www.canon.com](http://www.canon.com)

**Pro és kontra:**

- ✓ Normál papíron is kiváló
- ✓ Villámgyors
- ✓ Hatszínes nyomtatás
- ✗ Drága, mégis USB
- ✗ Nagydarab

**Bizonyítvány**

**84%**

A BJC-7100-as jó minőségű és gyors nyomtató. Hátránya, hogy drága és sok helyet foglal.



# Epson Stylus Photo 1200

**H**A AZ A4-ES MÉRET MÁR NEM ELÉGIT ki minket, válasszuk az A3-as Stylus Photo 1200-at, és élvezzük ugyanazt a jól ismert minőséget. A jó döntést egyébként nem igazán könnyíti meg, hogy a 750-es és az 1200-as mellett a régebbi Stylus Photo 700-at és (az A3-as) Stylus Photo EX-et is árulják. Noha az újabb termékekben a technológia is fejlettebb, lényeges különbséget nemigen fedeztünk fel közöttük. Ahogy azt az 1200-as mellékelt szoftvere is mutatja (PhotoDeluxe 3 helyett a PhotoShop 5 LE), más piaci réteget céloztak meg vele, mint a 750-essel.

A két nyomtató azonnal kiütöközik a rokonai vonások. A nagyobbik készülék esetében persze nagyobb a "tengelety", hiszen az A3-as mérettel is meg kell bírkoznia, de ezen kívül kettejük között nincs különbség. Mindkét nyomtató masszív felépítésű, ebben a Hewlett Packardokat idézik. A hátlapon párhuzamos, USB és soros portot is találunk (utóbbinak a Macintosht használók örülnek). A hálózati csatlakozó teljesen szabványos (sajnos ez is hírnek számit).

A márkatársak ugyanazt a meghajtóprogramot használják. A kelle-

ténél valamivel több idő megy el a finomhangolásra, de ezt szerencsére csak egyszer kell megtenni, és utána már minden simán megy tovább. Nyomtatási minősége megegyezik a 750-essel, ami nem csoda, hiszen ugyanazt az "engine-t" használják.

Normál papírra a DeskJet 710C, a Canon BJC-7100 és az ArtJet 20 is sokkal szebben dolgozik.

Fényes papíron az élsimítás legálabb olyan észrevehető, a rajzosság pedig legalább olyan éles, mint az olcsóbbik készülékénél. A képet azonban összességében zöldes árnyalatúnak és túl sötétnek láttuk. Lehet persze büvészkedni a beállításokkal, de hát ez nyomtató, nem cilinder. Mindkét Epson-modell az elvonálon van a színes nyomtatás terén, de a többiek sincsenek lemaradva, különösen napi használat mellett nem.



A Stylus Photo 1200 a 750-es A3-as változata. Ugyanazok az erők, ugyanazok a hibák...

Epson Stylus Photo 1200	Pro és kontra:	Bizonyítvány
138 000 Ft + ÁFA	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Légmentesítő minőség</li> <li>✓ A3-as méretben is</li> <li>✓ USB-támogatás</li> <li>✓ Az alapbeállítások nem tökéletesek</li> <li>✗ Nem különösebben fürgé</li> </ul>	89%
Epson Tel: (23) 417 300 Internet: www.epson.com		

# Olympus Camedia P-330E

**A**CAMEDIA KÉT SZEMPONTBÓL IS KI-LÓG a mezőny többi tagja közül. Először is csak képeslap-méretű nyomtatok készíthetők vele. Másrészt festékszublimációs eljárással dolgozik, és nem tintasugaras, mint tesztünk többi tagja.

A képeslapméret talán furcsán hangzik, pedig ha a grafikusok nem is, a digitális fényképezőgépek készítői közül sokan használják. Nekik ugyanis látványos tervek helyett gyors papírképekre van szükségük. Az ingatlanügynökök szintén a vevőkörhöz tartoznak, de igazolványképek is könnyedén készíthetők vele. A Camedia azonban ennél jóval többre képes. A digitális fényképezésben ismert smart cardok közvetlenül hozzáférhetőek, vagyis nincs többé időrabló töltögetés. A készülék TV-hez is csatlakoztatható, tehát nyomtatás előtt láthatjuk, mire számíthatunk. Segítségével a smart cardok tartalmát természetesen PC-re is átküldhetjük. A Camedia kis méretű és rendkívül könnyen kezelhető. Miután megtöltöttük a papírláncot, és a festékpátrát is rendben, elég, ha elfogadjuk az alapbeállításokat, majd megnyomjuk az OK-t.

A normál papíros minőségről nem sokat tudunk mondani, mivel

a Camediahoz ilyen nem használható. Speciális fényképpapíron azonban minden várakozásunkat túlteljesítette, két okból. A próbanyomtatvány egyrészt 130 másodperc alatt érkezett meg, ami a mezőny legjobb eredménye, másrészt akármennyit fejlődött is a tintasugaras technológia a festékszublimációval meg nem veheti fel a versenyt.

Az árnyalatok simaságának egyik kollegája sem ér a nyomába, ahogy a színvisszaadásának és a kontrasztjának sem. Csúpn az Epsonnál előtűnt legapróbb részletek hiányoztak a képről. A Camedia nincs is feltétlenül egy súlycsoportban a többiekkel, hiszen más piacot céloztak meg vele. De legalább tudjuk, hová kellene eljutnunk. Ha pedig digitális fényképezőgépet használunk, az Olympus modelleje jó alternatíva a tintasugaras nyomtatókhoz képest. **PF**



A P-330E-t nem a nagyközönségnek szánták, digitális fényképezéséhez viszont szükség lehet rá. A képmínőség utólagos.

OLYMPUS CAMEDIA P-330E	Pro és kontra:	Bizonyítvány
110 000 Ft + ÁFA	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Több, mint nyomtató</li> <li>✓ Egyedülálló képmínőség</li> <li>✓ Gyors</li> <li>✗ Drága</li> <li>✗ Csak "képeslapokhoz"</li> </ul>	79%
Olympus Tel: (1) 342 3255 Internet: www.olympus-europa.com		

**Pillanatképek**
**Lexmark Z11**  
 19 900 Ft + ÁFA


Normál papírt használva túl sok volt a piros, a fényesen viszont a barnát és az éltsímet sokaltuk. A Z11 nincs versenyben a többiekkel.

**Canon BJC-4400**  
 35 900 Ft + ÁFA


Hagyományos papíron közepes eredmény. Különleges alapanyagra már szebben dolgozik, leszámítva a csikozást és a szürkés árnyalatot.

**Olivetti Art-Jet 20**  
 kb. 38 000 Ft


A kép nem elég rajzos, viszont tetszett a színek összhatása és az árnyalatok. Jó eredmény normál és fényes papíron egyaránt. Az árnyékok nem tökéletesek.

**Hewlett Packard DeskJet 710C**  
 38 900 Ft + ÁFA


Kissé szemcsés, de rajzos kép, nagyszerű színek, tónusok és átmenetek. Normál papíron is kiváló.

**Lexmark Z51**  
 54 900 Ft + ÁFA


Jobb, mint az olcsóbb Z11-es, de nem sokkal. A "nagyteszt" csak a közepesnyújtig jutott, mivel túlságosan sötétet adta vissza a próbanyomatot.

**Hewlett Packard DeskJet 815C**  
 51 900 Ft + ÁFA


Szép színek, rajzos kép, remek átmenetek normál papíron is. Az olcsóbb 710C furcsamód valamivel jobban szerepel.

**Epson Stylus Photo 750**  
 69 900 Ft + ÁFA


Az Epson-féle engine láthatatlanul éltsímtást és egyedülálló rajzosságot biztosít, ám túl sok a zöld, és az átmenetek rész csikozódást mutat.

**Canon BJC-7100**  
 89 900 Ft + ÁFA


Már normál papíron is jó, fényesen pedig egészen az egyik legjobb. A kép szemcsésebb, mint az Epsonok esetében, de tónusban és valóságérzetében átlátszóan jó.

**Epson Stylus Photo 1200**  
 139 000 Ft + ÁFA


Ugyanaz az engine, mint a 750-ben, így nem csoda, hogy az eredmények is hasonlóak. Kimagaslóan homogén kép, de a színviszáladás nem tökéletes.

**Olympus Camedia P-330E**  
 110 000 Ft + ÁFA


A festségekbeállítás egyértelműen jobb eredményt ad, mint a tintasugaras eljárás. Megszűnik a szemcséség, nincs éltsímtást. A tónusok is stimmelnek, néhány apró részlet azonban nem látszik.

**Valódi fényképmínőség?**

Tesztünk célja nem merült ki abban, hogy megtaláljuk, melyik a legjobb fotómínőségű színes nyomtató. Arra is kíváncsiak voltunk, vajon a tintasugaras technológia versenyre kelhet-e a hagyományos előhívással. Úgy döntöttünk, a kapott eredményeket a legtöbb családban felkelthető "gyorstiműző" fényképezőgépek minőségével vetjük egybe. Vajon összehasonlítható-e a kettő?

Nagyon is. Miután a fényes papírra készült nyomtatók szelvéit letagtuk, az Epsonok a Hewlett Packardok és a Canon BJC-7100-as esetében valódi fotómínőségű képeket kaptunk. Igaz, hogy (az Epsonokat leszámítva) látunk némi szemcséséget, de nagyjából erre számíthatunk akkor is, ha egy 35 mm-es fényképezőgéppel ISO 200-as filmre dolgozunk. Az Olympus Camedia egyene-

sen tökéletes, de csak képeslepméretű nyomtatokat készít.

A színviszáladás és a kontraszt már nagyobb szórás mutatót. A legtöbb esetben a meghajtóprogram orvosolni tudta a problémákat, de jobb lenne, ha a fényképmínőséghez erre nem lenne szükség. A két Epson túl sötét és túl zöld képet készített, így első benyomásaink alapján a Canonokat és HP-ket találtuk jobbnak. A Camedia persze itt is mindenkit maga mögé utasított.

Mennyit fejlődik még a tintasugaras nyomtatás? Szép képek után kapunk-e még szebbeket? Bárcsak valaki elfogadható áron tudná keresztetni festékszublimációs technológiát egy A4-es nyomtatóval...





# Számítógépet többfélet vásárolhat, de nem mindegy, hogy melyet !!

**Technikai támogatás • Kifünő garanciális feltételek • Kiváló minőség • Biztonság**



## Orca Game

Intel® Celeron™ Proc. 128kb cache,  
400 Mhz  
EpoX, ATX alaplap,  
64MB SDRAM,  
6.4 GB HDD, 1.44 Floppy  
3dfx Voodoo3 200 AGP grafikus  
kártya 16 MB RAM  
40X CD-ROM  
Aureal 3D PCI hangkártya, 64 hang  
HW hullámtábla 4 MB sample  
Philips aktív hangfal  
Cherry 105 gombos billentyű  
Logitech Pilot + egér



## Speciális ár! Hívjon!

**Bp. VII., Dohány utca 37. Tel./fax: 322-7846**  
(Számítástechnikai szaküzlet és szervíz)

Bp. XV. Szentmihályi út 131.

(Pólus Center)

Bp. III., Vörösvári út 23.

Bp. V., Belgrád rkp. 12.

Tel./fax: 419-4020

Tel./fax: 368-8864

Tel./fax: 266-5052

Bp. X., Kerepesi út 73.

(Park Plaza üzletközp.)

Bp. XX., Kossuth L. u. 33.

(Erzsébet Áruház)

Bp. II., Gábor Áron u. 74-78.

(Rózsakert Bevásárló közp.) Tel./fax: 391-5840

Tel./fax: 262-3164

Tel./fax: 285-6004

Bp. IX., Könyves Kálmán krt. 12-14.

(Lurdy ház) Tel./fax: 456-1131

Bp. XXII., Nagytétényi út 27-47

(Campana Bevásárló Központ)

Tel.: 424-3043

# HERTA

Szék



Mi ez haver?  
Bumeráng tesztek!  
Ah, jobb ha lefeszted  
a sörödet pajtás!

# Szarva közt a tögyit

És még azt mondják, játszani öröm – Dave Woods hat új gamepadet ("szarvas joystickot") tesztelt, míg ki nem sebesedett a keze. (Azóta hangszórókat szeretne.)

Az igazság az, hogy ha csak Quake 2-vel és Unreal Tournament-el játszunk, nem érdemes külön játékeztérítő vásárolnunk, a népi bölcsesség ugyanis azt mondja: ezekhez az eger és a billentyűzet a legjobb. A repeszímek kedvelői a botkormányokra esküsznek, főleg, ha toleránszabályozó és 17 további gomb van

rajtuk. A sport-, a platform- és verekedős játékok szerelmesei azonban nem lehetnek meg szarvas joystick nélkül.

Mire kell ügyelnünk, ha ilyet vásárolunk? Először is arra, hogy elegendő gomb legyen rajta kedvenc játékokhoz. Focis programokhoz – itt elsősorban a FIFA- és az Actua-

nyolc gomb kell. Azt is meg kell kérdeznünk magunktól, hány barátunk van (csalni nem éri). Ha egy se, akkor gamepadünknek sem kell támogatnia a "hálózatba" kapcsolást. Multiplayerhez azonban vagy USB-s pad kell (ilyenkor ugyanis bármennyit összeköthetünk), vagy egy olyan típus, amelyik USB nélkül is tudja ugyanezt (pl. a Micro-

soft SideWinder). Van még egy-két apróság. Meglehet, hogy a döntéserékeny szarvas joystick első hangzása még annyira sem tűnik meggyőzőnek, mint a háromszoros biohatás, pedig a technológia nagyserűben beválik például a MotoRacer 2 vagy a Rogue Squadron esetében. Na de elég a szószaporításból, következzen a hat gamepad.

## WingMan Gamepad Extreme

A LOGITECH TÖBB FRONTRON IS HARCBA száll a Microsoft ellen, ami hátálán egy melő, lévén hogy a cég egereire és gamepadjeire egy rossz szót sem lehet szólni. Logitech azonban nem adja fel, aminek a Gamepad Extreme ékes bizonyítéka. A dobozt felnyitva azonnal megütörik a minősége szaga. A hagyományos gameportot használva az Extreme-ek

ugyan nem köthetők láncba, de se baj, használjuk csak ki bátran az USB-támogatást.

A Microsoft SideWinderéhez hasonlóan itt is 6 (egymáshoz túl közel ülő) gombot találunk. Van külön tüzélső, és programozható "makrógomb" is, amellyel bonyolultabb kombinációkat egyszerűsíthetünk. A slusszpoén: a szenzort használva döntéserékenyebbé válik a gamepadünk. Ennek megszokásához idő kell, és nem használhatjuk ki minden játékban. Ha viszont kipróbáljuk vele a Rogue Squadron mellékelt három pályáját, nagyjából felmérhetjük, milyen egyszerű ez az új funkció.

## PC Avenger

ELŐSZÖR NAGYOT NEVETÜNK rajta: inkább keverőpultnak, mint gamepadnek tűnik: annyi a gomb és a kapcsoló, hogy Fatboy Slim is eljártszana vele, nemcsak egy fanatikus gamer. Ergonómia? Hogy micsoda? Ha valami így néz ki, kizárt dolog, hogy USB-s legyen, és ebben nem is tévedtünk. Marad tehát a hagyományos gameport, és bár floppyn külön drivert kapunk hozzá, ez edeskevés ahhoz, hogy rendet tegyünk a rengeteg kapcsoló között.

Leesett a hó, mire kitaláltuk, hogy a nyolc gomb mellett az Avenger (idegesítően kattogó) digitális d-pad, analóg botkormány, toleránszabályozással, turbógombbal és számos egyéb funkcióval bír. Az analóg joystickot a digitális d-padet azonban felvettük a halállistánkra: nem elég a kattogó hang, a tetejé-



Mi akar ez lenni?  
Gamepad vagy  
keverőpult?

be még kényelmetlen is. Összességében: az ipari formatervezés legalja találkozik itt annyi gombbal, amennyit egy érettségibanketi résztvevői is megirigyelhetnének.



A designért pluszpont járt – nem hivalkodó, de nem is unalmas.

**WingMan Gamepad Extreme 10 870 Ft + ÁFA**

Logitech  
Tel: (+36) 210 4835  
Internet: www.logitech.com

**Pro és kontra:**

- ✓ Formatervezett
- ✓ Programozható
- ✗ Nem kapcsolhatók össze

**Minyitvány**

**87%**

**PC Avenger**

**£20 (kb. 6 000 Ft)**

SpectraVideo  
Internet: www.logitec.com

**Pro és kontra:**

- ✓ Botkormány is egyben
- ✗ Nehezen konfigurálható
- ✗ Kényelmetlen

**Minyitvány**

**59%**



## destiny d3

**N**EM KELL ATOMFIZIKUSNAK LENNI ahhoz, hogy megmondjuk, milyen egy jó gamepad. Először is masszív, de ergonomikus felépítésre van szükség, minden játéktípushoz elegendő számú gombbal. Ezek után keresnünk kell egy tetszetős formát, hogy a designnak is adjunk egy pofont.

A destiny d3 nyolc programozható gombja legfeljebb az egyik kritériumot teljesíti, és még itt sem volt az az érzésünk,

hogy ennél már nem jöhet jobb, elég, s ne tovább. Az installálás a szokásosnál bonyolultabb (nem ússzuk meg az instrukciók elolvasása nélkül), és bár sokat nem kellett kiadnunk érte, még mindig nem a destiny d3 a legolcsóbb.

Letűnt korok konzoljait idéző designja és kényelmetlen használata azt mondhatja velünk, ne sajnáljuk, hogy nekünk nem lehet ilyen. Lehetne, de minek.



**destiny d3**  
**£15** (kb. 5 000 Ft)  
LMP  
Internet: [www.lmco.co.uk](http://www.lmco.co.uk)

Pro és kontra:	Bizonyítvány
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Programozható gombok</li> <li>✗ Kényelmetlen</li> <li>✗ Randa</li> </ul>	<b>57%</b>

Olcso, de... nincs de. Ha csak az nem, hogy nyolc gomb van rajta.

## CH Products Gamepad USB

**M**INDENNEK az iMac az oka. A CH Gamepad első pillantásra nekünk is tetszett, és csak később döböntünk rá, mekkora tévedtünk a megítélésében. Lehet, hogy az Apple nagyot kaszált az iMackel, de egyszer majd számot kell adnia, amiért megszámlálhatatlan PC-s perifériát írtett meg, amelyek a piszkosfétér számítógépek mellé téve egész egyszerűen nevetségessé hatást keltenek. A CH Gamepad a legújabb áldozat: szá-

nalmas ez az áttetsző, kék borítás, nem is beszélve az ugrikötélre emlékeztető kábelről.

A design öngóljai ellenére egy USB-s gamepadról van szó. A régi lemez: d-pad és nyolc gomb (négy felül, kettő-kettő a szarvon). Az elrendezés előnye, hogy a PlayStation padját utánozza. Rossz hír viszont, hogy a tűzgombok túl kicsik, és a d-pad nem elég masszív. Összességében azonban nem rossz.



**CH Products Gamepad**  
**USB £37** (kb. 8 000 Ft)  
Virtual Reality  
Internet: [www.chproducts.com](http://www.chproducts.com)

Pro és kontra:	Bizonyítvány
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ USB-támogatás</li> <li>✓ Apró tűzgombok</li> <li>✗ Löttyögő d-pad</li> </ul>	<b>67%</b>

Az iMac a ludas - ami egy-egy beavít, nem biztos, hogy beválik újra.

## PC Intruder

**A**Z INTRUDER A SPECTRAVIDEO MÁSÍK "klasszikusa". Az Avengerhez hasonlóan az ergonómiairól a tervezőknek legfeljebb Szikora Róbert juthat az eszébe, bár nem rejthetjük véka alá ámulattal vegyes meglepetésünket azon, hogy valamivel, ami ennyi pénzbe kerül, még játszani is lehet. Elvégre kapunk egy teljesen átlagos digitális d-padet, valamint nyolc gombot, egyenletesen elszórva a tűzgomb és a pad jobb oldala között.

Nagyjából ennyi, pontosabban van még autofire is, hogy ne fáradjon el a kezünk, miközben aprítjuk az ellent. Egyébként miután meghallottuk a nevet (intruder: kb. 'behatoló'), örömmel állapítottuk meg, hogy nem botkómányról van szó, ami esetlegesen félreértésekre adott volna okot. Különösebb felhajajtásra tehát ne számítsunk, sokkal inkább egy olcsó, de kényelmetlen

fogású, nyolcgombos gamepadre. Csak végszükség esetére ajánljuk.



**PC Intruder**  
**£10** (kb. 4 000 Ft)  
SpectraVideo  
Internet: [www.logic3.com](http://www.logic3.com)

Pro és kontra:	Bizonyítvány
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ A legolcsóbb</li> <li>✓ Nyolc gomb</li> <li>✗ Tervezési hibák</li> </ul>	<b>65%</b>

Kedvező árú, de kényelmetlen, és minden szempontból lehangoló gamepad.

## T-Leader 3D

**A**NEVAĐAST ITT SEM ÉRTÜNK PONTOSAN, de hát, ugye, a nevéért senki sem felel. A T-Leader 3D elsőre sok rokon vonást mutat az N64-kontrollerrel, de közelebből szemügyre véve kiderül, hogy itt nyoma sincs a Nintendo-féle masszív felépítésnek.

Installáláskor négyféle üzemmód közül választhatunk: hagyományos négygombos gamepad, analóg joystick, (a titokzatosan hangzó) CH Products, és a Thrustmaster. Utóbbi kettőhöz már hat gomb használható.

A T-Leader 3D kézbe vehető a középső részt tartva (ilyenkor a hüvelykujj a joyon, a mutató pedig a középső tűzgombon), de hagyományos módon is (d-pad, és tűzgombok mindkét oldalán) - nekünk egyik sem jött be. Mint ahogy az sem, hogy a gyártó szerint most majd milyen könnyű lesz a Quake-kei vagy a Descent-tel játszani. Na persze. Maradjunk meg a jó öreg egér+billentyűzet kombinációnál, a T-Leader 3D-t pedig felejtsük el.



**T-Leader 3D**  
**£20** (kb. 6 000 Ft)  
Guillemot  
Internet: [www.guillemot.com](http://www.guillemot.com)

Pro és kontra:	Bizonyítvány
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Könnyű installálni</li> <li>✗ Gyatra design</li> <li>✗ Gyatra D-pad</li> </ul>	<b>52%</b>

Ha egyszer a Nintendo másoljuk, csináljuk rendesen.

Kár, hogy nincs a gépben egy kicsi betáplálási, akkor Biofield távirányítással is a helikopter. De fut rajta az Office 97 is.



## PW-9801

Mini notebook, ami nem is annyira mini.

A Soyo PW-9801 csodálkozó pillantásokat váltott ki mindenkié, aki átsétált a PCF irodájában, megcsodálva a kis méretét és csillogó, fényes ezüst külsőjét. Amit nem vettek észre, hogy 2,5 cm vastag, mintha csak egy 70-es évekből Bond filmből került volna elő és kényelmetlenül szűk a billentyűzete, kicsi, 8,2" képernyője van és a már mindenki által elítélt touchpadból is egy gyenge került bele. Habár a Soyo A5-05 mérete a

mini méret illúzióját kelti, de a valós tömege nem kevesebb, mint egy normál notebooké. A fortély még egyértelműbb, mikor a floppyt és a 24x-es CD-ROM-ot is melléteszük.

Ha a Soyo egy tökéletes mini notebook lenne, akkor elégedettek lennénk a messze nem csúcsprocesszor Cyrix MediaGX-233-assal, a nem éppen hatalmas 2GB-os merevlemezrel és azzal a rongyos 32Mb memóriával. De nem az, úgyhogy mi sem vagyunk elégedettek. Alapból nem jár hozzá modem, de a kiegészítők között találunk kétszeres sebességű DVD-ROM-ot is. Egyéb eszközök és a Soyo gép közti kapcsolatot két USB-porton, két PCMCIA csatlón és egy infravörös porton keresztül hozhatjuk létre. Minden ilyen kiegészítő opció nagyon fontos, mivel a Soyo gép, úgy ahogy van, nem éppen egy vonzó ajánlat. Egyedül csak az ára menti meg. De annak ellenére, hogy olcsó, mégsem egy jó üzlet. **PC**

Colin Mitchell

<b>PW-9801</b> <b>£822 (kb. 330 000 Ft)</b> Soyo Információ: <a href="http://www.soyo.com.uk">www.soyo.com.uk</a>	
<b>Pro és kontra</b> ✓ Olcsó felépítésű ✗ Kis képernyő ✗ Gyenge billentyűzet	<b>Bizonyítvány</b> <b>63%</b>

## IBM Deskstar 34GXP

Mindegy, hogy mekkora a merevlemez, az biztos, hogy ehhez a kolosszuszhoz nem ér fel.



Ez a szerény kis doboz több, mint 60 CD-nyi, vagy pokolian sok más nemestelny adatot képes tárolni.

A PROGRAMOK EGYRE TÖBB ÉS TÖBB HELYET foglalnak el a gépeden, de a háttértárak is folyamatosan követik ezt a fejlődést és egyre több helyet kínálnak. Az IBM legújabb fejlesztése egy 34Gb-os drive, amit nem szerverekre, hanem az egyszerű otthoni felhasználók számára készítették. Ez még mindig nem a legnagyobb IBM merevlemez, ezt a kitüntetést a 37GP jelű eszközök érdemelték ki. Azonban ez a legnagyobb méretű, ami 7200-zal pörög a jelenleg kaphatók között (az X a jelölésben is ezt jelenti, szemben a szokásos 5200 rpm-mel). Így nemcsak nagy, hanem gyors is.

Szintén támogatja az új adatmozgatási szabványt, az ATA-66-ot. Ha olyan alaplapod van, ami már ezzel van felszerelve, akkor elérheted az elméleti 66Mb/s-os átviteli sebességet is. Természetesen támogatja az UltraDMA-t, valószínűleg elég nehezen venné észre bárki is a két köztük különbséget.

Teljesítmény terén csodás eredményeket ért el. A SiSoft Sandra programjának eredményei szerint folyamatosan olvasással

16Mb/s, folyamatos írással pedig 8Mb/s-os átviteli sebességre képes, ami kiválóan alkalmas teszi az otthoni videók digitalizálására. 100Mb-s fájlcsoporthoz 28 másodperc alatt tudunk átmásolni, ami a 3,6Mb/s-os sebességnek felel meg.

Összességében ez egy jó nagy merevlemez, aminek a sebessége is tiszteletet parancsol. Egy hatalmas vinyóra van szükség? Akkor vedd meg ezt, nem fogod megbánni.

**PC**

Alan Dexter

<b>IBM Deskstar 34GXP</b> <b>E335 (kb. 120 000 Ft)</b> IBM Információ: <a href="http://www.storage.ibm.com">www.storage.ibm.com</a>	
<b>Pro és kontra:</b> ✓ Olcsó és gyors ✓ Jó hobbi videóvédelem ✗ Drága	<b>Bizonyítvány</b> <b>91%</b>

## OnStream 30Gb Digital Drive

Rendben, ez valóban egy szalagos egység, de biztos, hogy nem olyan, amit eddig láthattál...



SZÖZEGÜNK LE VALAMIT MINDJÁRT az elején, egy biztonsági mentési folyamat és az ehhez használt eszköz is lassú és unalmas. Ennek oka, hogy az adatok lementése nem nagyon emeli a számítástechnikai tudásod szintjét, csak kevésbé fájdalmas teszi azt az esetet, amikor valami hiba csúszik a rendszerbe.

Az OnStream Digital Tape Drive egy figyelemreméltó újítást képvisel, köszönhetően az egyszerű kezeléssel és annak, hogy minden egyes kazetta maximum 30Gb adatot képes tárolni. Az Advanced Digital Recording (Fejlesztett Digitális Rögzítés) technológiát alkalmazza, ami megjelölés gyors működést tesz lehetővé, a szalagos technológiákhoz képest egészen elképesztő módon.

A szoftverei is hatásosak, az új egységet logikailag meghajtottként látjuk a gépünkben. Mi egy 1Gb-os merevlemezről mentettünk le 600Mb-nyi

Jól néz ki, jól dolgozik, könnyen használható – biztos, hogy még nem találkoztál ilyen szalagos egységgel előzől...

adatot, ez 16,5 percet vett igénybe, azaz 0,6Mb/s vagy 36Mb/perc a sebessége. Ezért aztán az OnStream eszköze igen jó választás, ha valaki az adatait akarja lementeni, még akkor is, ha a kezdeti befektetés egy kicsit sok. **PC**

Alan Dexter

<b>OnStream 30Gb Digital Drive E234 (kb. 90 000 Ft)</b> CMS Peripherals Információ: <a href="http://www.onstream.com">www.onstream.com</a>	
<b>Pro és kontra:</b> ✓ Rugalmas, gyors és használható ✓ Nagy kapacitás ✗ Drága	<b>Bizonyítvány</b> <b>88%</b>



# Microsoft Sidewinder Dual Strike

Végre itt a mindent elsöpítő megoldás a Quake és Unreal fanatikuskoknak – elfelejthetjük az egér+billentyűzet kombinációt, vagy várjunk még vele?



A Sidewinder-sorozat minőségét jelent a különböző játékkontrollerek között, ezen szeria legújabb darabja a misztikus névre keresztelt Sidewinder Dual Strike. Az eszköz egészen pontosan behatárolt közönségnek készült, az FPS (First Person Shooter, azaz Quake-klon) játékok szerelmeseinek. Emellett a Descent-típusú űrhajószimulátorok irányítására használható még, ahol nagy szerepet kap a térben forgás és kilés egyaránt.

Igen ingoványos ez a terület, mint ahogy ezt számos hamvából holt kísérlet már bebizonyította – elég például arra az időtlen sisak-kormányra gondolni, ahol a forgást aktív fejmozgással kellett elvégezni: tiszta nyakmozgás volt már egy fél pálya végigrohánása is. A régebbi kudarok és félresikerések azonban láthatóan nem vették el a tervezők életkedvét, újabb kísérlet született az ezen játékokban

használatos speciális mozgások irányítására.

A Sidewinder Dual Strike tulajdonképpen egy erősen módosított gamepad, így az eddig joystickként és egér+billentyűzet kombinációját használók első érzése a kézbevetéskor olyasmire lehet, mint mikor Toldi annak idején két szarv nyomta le a bikát.

A nagy újítás a két "szarvát" összekötő hídiban van, ez ugyanis nem merev, mint a hagyományos gamepadoknál, hanem egy gömböcskő kapcsolja össze a két felet. A bal oldalon található a négy irány megadására használatos "hat" kapcsolójaként kezelik a programok. A szarv elején inkább csak érezhető tűzgomb mellett látható még három tűzgomb is, melyek közül a legnagyobb Shift funkcióval is bír, azaz ha egy másik tűzgombbal együtt kerül nyomásra, együttes hatásuk megváltozik. A kezelőnyelv szerint a bal

oldal irányítja hősiünk lábát, ezzel mozgunk, a nagy tűzgomb pedig lövéssre vagy tárgyhasználatra szolgálhat.

A jobb oldali szarvon szintén van elől egy tűzgomb, a tetején pedig még négyet találunk. Ezek a gombok mind joystick tűzgombként kerülnek kezelésre, így pl. irányításmegadásra ne csodálkozzunk, ha már a 11. Joystick tűzgombot is kiesttük.

A harmadik fő irányító egység a középső gömböcskő, ennek mozgását egyezményesenként látja a gép – így a játékban a FreeLook opciót beállítva a jobb szarv körbeforgatásával nézhetünk szét vagy fordulhatunk el. Ennek egyébként két beállítása is van, az első (Dual Strike FX) a fentebb írt, ilyenkor a gömbmozgás a középső részében csak lassú forgást eredményez, így pontosan elmozdhatunk, és csak nagy mozdulatokra fordulunk el. A másik a Joystick mód, ilyenkor joystickként kezel a gömböcskő jeleit a gép, a mozdulat nagysága nem befolyásolja az érzékenységet, a végrehajtott mozdulat finomságát. Egy Quake-típusú játékot ezért célszerű az első, míg egy Descent-et a második beállítással játszani.

Ennyit az elméleti, most lássuk a gyakorlatot. A Dual Strike telepítése – mivel USB-es eszköz – nappant egyszerű: a portra csatlakoztatás után a Windows újrakezdése adja tudtunkra, hogy valami újdonságot talált. A meghajtó telepítése innen már gyerekjáték, egy feltelepítés dinamikusan videót ismertet a használatról a beállítóképernyőhöz is. Itt számos játékban van gyári beállítás, vagy létrehozhat új profilt is, feljebb szerénykedhet.

Ha mindez sikeresen lezajlott, már csak a játékban kell elfogadtatnunk az új gombokat, és mehet a móka. Az FPS módot a System Shock 2-n teszteltük. Az első teremben kifejezetten jólesett ez a dinamikus mozgás, egészen új térérlemlést jelentett az egér+billentyűzet kombinációjához képest. Szerencsére

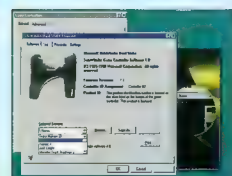
az első bátorlalan lépéseket üres teremben tesztel főszerelőnk, így a nagy benyások nem végződtek azonnali elhalálással. Miután sikerült megszokni az új eszközt, éresem szőn zajlottak az események, bár korántsem zavartalanul. Pontosan ugyanígy nem volt könnyű, és mivel az eszköznek nincs nyugalmi helyzete, ahová visszahúz, mint egy joystick, sokszor a játékbeli középhezvet az irányító mozgásának széli helyzetéhez került, úgy viszont nagyon nehéz mozogni. A dolgot persze van megoldás, nevezetesen a korrekt beállítás. Van, hogy sokat kell játszani, míg a jó érték meglesz, de mindekképp érdemes odafigyelni rá, mert rengeteget számít. Ha az érzékenységeket sikerül pontosan a megfelelőre állítani, vadul lehet nyomolni – bár kell hozzá gyakorlat, az biztos. Furcsa még, hogy sokkal jobban farszt a használata, mint az egér+billentyűzet. Ez elsősorban a mindenféle csuklófárasztás eredménye, de fel foghatni előnyök is – legalább annyira erősíti az alkatot, mint egy kemény joystick.

A repülő jelleget programok közül a Descent 3 volt a tesztpálya, a Sidewinder itt is elég jól használhatónak bizonyult – aki emlékszik a Szamantal mozgáskombinációra, amit a Descent úrsíkjára végezni képes, minden bizonylani érteni fogja, mire is gondolok. Egyszerre forgani és kiléni, no meg lőni és időnként haladni eddig csak a legvadabb joystickokkal lehetett, és még ott sem feltétlenül billentyűzethasználat nélkül.

A Sidewinder család legifjabb tagja ismét bebizonyította, hogy kell kreativitással lehet még újat hozni a játékvilágba, és bár hogy hányan fognak az igazi Quake-guruk közül átmenni a Dual Strike-ra, annak csak az idő a megmondhatója... **MF**

Sidewinder Dual Strike	Pro és kontra:	Vélemény
<p>Microsoft Tel: (1) 267 4638  <a href="http://www.microsoft.com/hun">Internet: www.microsoft.com/hun</a>                      Ha csak egy: P166, 16MB, USB, Win 98                      Ha tényleg: 64MB RAM vagy több</p>	<p>✓ Precíz kezelhetőség                      ✓ Nagyon jól konfigurálható                      ✓ Igazi újdonság                      ✗ Nehézség a jó beállítás                      ✗ Csak USB csatlakozás</p>	<p><b>78%</b></p>

## Útmutató a Dual Strike beállításához



1 Nyissuk meg a Játékezőrőket panelt a Beállítások között, majd keresünk meg a Sidewinder Dual Strike tulajdonságainak beállítását. Az első panelen a már létrehozott profilok közül válogathatunk, hűtha a gyártó már az alaprendszerhez kidolgozták a játékokhoz szükséges paramétereket. Itt menthetjük el később saját beállításainkat is, így bármikor újra felhasználhatjuk őket.



2 A Test panelen ellenőrizhetjük, hogy a Dual Strike minden funkciója tökéletesen működik. A Recorder panelen az egyes gombokhoz rendelhetünk speciális funkciókat.

3 A Settings panel a legfontosabb, itt adhatjuk meg, hogy Dual Strike FX vagy Joystick módban kívánunk játszani. Az egyes izemmozgások beállításait is itt változtatathatjuk meg, például az eszköz érzékenységet, vagy a mozgás sebességét függő gyorsulás mértékét. Ha úgy érezzük, jól beállítottuk egy értéket, teszteljük a játékban, majd térünk vissza korrigálni...



# Yamaha YST-MS50

Vegyé! magadnak néhány jó hangszórót vagy nyugodj örökre kében. De előtte gyönd meg vétkeidet!

**A**MIKOR AZ EMBER FELÉSZTI A SZÁMÍTÓGÉPÉT, könnyedén kihagyja a sorból a jó hangszórókat. Egy brutális és egy átlagos számítógépes hangrendszer közti különbség olyan súlyos lehet, mint a monó és a sztereo, a sztereo és a surround, vagy a surround és a digitális surround hangzás közti különbségek.

Egy jó hangkártya és hangfal kombináció teszi igazán élvezetessé a játékot egy átlagos összeállítással szemben, és ha egy hanglemlet betesz a gépbe, akkor az összes többi előnyt is megtapasztalhatod. A Yamaha YST-MS50 egy három hangszóróból álló rendszer, amit kifejezetten számítógéphez (vagy hordozható hi-fi-berendezéshez) fejlesztettek ki.

A két kisebb hangfal az asztalra kerül, a kompakt mélynyomó pedig az alá, ahonnan olyan jó kis basszust generál, hogy még a billentyűzet is remegni kezd, ha nagyon feltekercjük a hangerőt. A rendszer összeállítás egyszerű, a mélynyomó a hangkártyába csatlakozik, a két kisebb hangszóró pedig a mélynyomóhoz.

A jobb oldali hangszórón található egy kábel kapcsológombot, egy hang-

erőszabályzót és egy aljzatot a fejhallgatóhoz. Ezek a hangszórók magnesesen ármékkoltak, úgyhogy a monitort nem zavarják meg, de a mobiltelefonok zavarását sajnos ez sem tudja kiszűrni, ha túl közel tesszük. Lent a mélynyomón van egy basszus-állító gomb is, de nem hinném, hogy túl gyakran szeretnénk nyégkézlab a padlón mászva ezt állítani.

Technikai oldaláról nézve a dolgokat, az MS50 80W összteljesítményre képes, 20-20W a két oldalsó hangszóró és 40W a mélynyomó. A hangminőség kiváló, a játékokhoz és zenehallgatáshoz egyaránt tökéletes. Alacsony hangerőn éles és tiszta, míg a nagyobb tartományokban is megtartja a tisztaságot, amire más rendszerek képtelenek.

Ezek a parányi hangszórók a Yamaha Active Servo Technology (YST) segítségével érik ezt el. Ez egy ügyes tömítőrendszer, ami megakadályozza, hogy a hangok kiszivárognak a dobozból és csak a megfelelő helyen pumpálja őket az arcunkba. Ha tudni akarod, akkor van bennük állítható negatív-impedancia konverter, de szerintünk elég annyi, hogy a high-tech

Az oldalele hangszórók csak 16 cm magasak, de pokoli hangerőt képesek produkálni. Próbáld ki!



nagy hangerőt és kis torzítást jelent. A Yamaha legújabb szlogenje szerint az MS50 az, „ahogyan a számítógépnek szólnia kell”, és ez egyszer mi is azt mondjuk, hogy így is

van. Tegyé! szíveséget a fülelédnek és vegyé! egyet.

PCF

Richard Longhurst

<b>Yamaha YST-MS50</b> <b>£128 (kb. 51 000 Ft)</b> Yamaha Tel: (1) 350 8822 Internet: <a href="http://www.yamaha.co.uk">www.yamaha.co.uk</a>	<b>Pro és kontra</b> ✓ Kis méret, nagy hang ✓ Fantasztikus hangminőség ✓ Nagy hangerő ✓ Nincs torzítás ✗ Kissé drága	<b>Bizonyítvány</b> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">87</div> <div style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">%</div>
--	---	---

# Power Vortex2 SuperQuad

Szeretné! a géped olcsón a mai 3D-s hangszabványokkal kompatibilissá tenni? Nos, akkor csak erre, drága barátom!

**A**CREATIVE LABS TRADICIONÁLISAN uralka a hangkártyák piacát, de amikor a hangzás is elindult a 3D felé, egy újabb versenytárs lépett a színe és elég nagy szeletet sikerült megszereznie a tortából. De vajon az új vetélytárs hangkártyái hogyan képesek felvenni a versenyt a Creative valószínű hangorkánjaival, hangzuhataival? Nos,



az Aureal Vortex2 chipkészlete és az A3D technológia igen jó alternatívát jelent a Creative Environmental Audiojával szemben. Az a tény, hogy az Aureal nem gyárt hangkártyákat, megkönnyíti a vásárlók dolgát, hiszen a chipjevel készített hangkártyát egész olcsón is megkaphatja az ember.

A TechWorks nevű cég az első, aki elhatározta, hogy a Vortex2-es kártyáit 30 db (kb. 20 000 Ft) körüli áron fogja árulni, ami elég közel van már a „muszáj megvenni” kategóriájához. A kártya egyaránt támogat kettő vagy négy hangszórót. Bár a térhatás sokkal jobban érvényesül négy hangszóróval. Van digitális S/PDIF kimenete is, hogy kielégítse a mozi szerelmeseinek minden igényét. A digitális bemenet hiá-

nya valószínűleg elriasztja a zenészeket, de ha olcsón szeretné! a játékokat felturbózní és már van 3D-s videókárttyád, akkor ez a neked való bővítés.

A nagyon alacsony ár azt is jelenti, hogy a driverek kivül semmilyen más programot nem kapunk a kártyához, de ez ne riassszon el. Inkább ma-

Ha már van 3D-s videókárttyád, akkor fontold meg a hangkártyád fejlesztését is. rajd ott-hon néhány hétvéget bulizás helyett és a megtakarított pénzből vegyé! egyet. Nem fogod megbánni. PCF

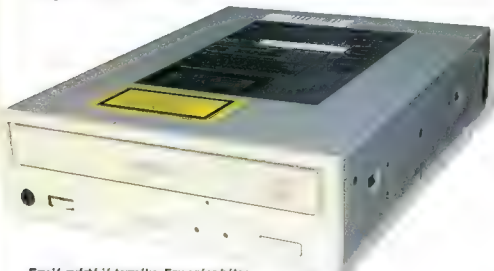
Dave Woods

<b>Power Vortex 2 SuperQuad</b> <b>£50 (kb. 20 000 Ft)</b> TechWorks Internet: <a href="http://www.techworkscos.co.uk">www.techworkscos.co.uk</a>	<b>Pro és kontra:</b> ✓ 3D hang ✓ Digitális kimenet ✓ Nagyon olcsó ✓ S/PDIF optikai digitális kimenet ✗ Nincs csatlakozó szoftver	<b>Bizonyítvány</b> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">90</div> <div style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">%</div>
--	--	---



# Yamaha CRW6416S-VK

Kérem, csatolják be a biztonsági övüket, a CD-írójuk most felszáll.



Egy jó gyártó jó terméke. Egy egész héten keresztül próbáltuk feltörni a kódot, de sehol sem tartunk.

# WingMan Gaming Mouse

Ha egy kis turbózásra van szükség a Quake-hez, akkor itt a megfelelő eszköz.

AZT MINDENKI TUDJA, HOGY A SIKERES játékok alapfelteke egy kényelmes egér. A WingMan célja, hogy még nagyobb pontosságot és érzékenységet tegyen a hardcore játékosok keze alá. Esztétikai minősége vitathatatlan, a vonzó külső felépítés hasonló a Logitech eszköztől megszokotthoz.

Windows 95, 98 és NT drivereket kapunk mellé. Szabványos PS/2 portra csatlakoztathatjuk, de ha Windows 98-unk van, akkor USB-portot is használhatunk. A driver telepítése gyors és egyszerű, miután az eszközt megtalálta az operációs rendszerünk, már csak azt kell neki megmutatni, hogy hol keresse a CD-t. Az egér maga némileg

rövidebb, szélesebb és nehezebb a megszokottaknál, ez elméletileg segít kiküszöbölni az ideges rángatózást. Gyakorlatilag viszont a gépágyút vagy hasonlóan olyan biztonsággal kezelhetjük, amiről a normális emberek használói csak almodhatnak. A plusz gyorsaság és kényelem azonban érzékelhető, csakúgy, mint az olyan apró kis előnyök, mint például a hüvelykujjnak kialakított bemélyedés, ami csak akkor tűnik fel, amikor újra egy normális egeret veszünk a kezünkbe. Akiknek a keze akkora, mint a Jetié, azoknak elveszik a tenyerük alatt, de azért a többség hasznosnak fogja találni. **ACF**

Andrew Lindsay

NYILVÁNVÁLÓ, HOGY VANNAK OLYAN emberek, akik bűnös dolgokra használják a CD-írójukat. Természetesen ezekről a dolgokról mi semmit sem tudunk, de még így is van két olyan meggyőző érv, amiért érdemes egyet vásárolni. Először is, minden számítógéphez jár már CD-drive is. Vegyél egy író, néhány száz forintért egy üres lemezt, pakolj rá 650Mb-nyi adatot és bárhová eljuttathatod a világon. Másodszor pedig, olyat kell venni, ami már képes az újírásra, így egy olcsó és rugalmas adattároló eszközöz juthatsz hozzá.

De vajon miért pont ezt kell megvenni? Ez egy SCSI eszköz, így nem gátolják az IDE csatlakozási sebességi korlátai. Láttunk már ennél gyorsabbat is, de ez hatszoros írási sebesség mellett négyszeres sebességgel képes újírni a lemezeket, így alig 15 perc alatt készíthetsz el egy teljes CD-t. A SCSI csatlakozás gyorsaságot, hanem megbízhatóságot is garantál. Egy egész napot töltöttünk el abszolút legális CD-írással

és egyetlen hibaezenetet sem kaptunk az Easy CD Creator-tól.

Sajnálatos módon a gyorsaságot és a megbízhatóságot meg is kell fizetni. Ha a számítógépedben eddig nem volt SCSI csatlakozás, akkor meg kell gondold, hogy veszel-e egy gyorsabb fáját (20-50€ Ft) és vállald a telepítésével kapcsolatos nehézségeket. Szerintünk nem igazán érdemes, mivel kb. fele ennyit kaphatsz egy egész jó belső drive-ot, amit simán csatlakoztathatsz a már meglévő konfigurációhoz. **ACF**

Deve Woods

**Yamaha CRW6416S-VK**  
78 900 Ft + ÁFA

Yamaha Tel: (1) 451 3500 Internet: <a href="http://www.yamaha.co.uk/infinit">www.yamaha.co.uk/infinit</a>	
Pro és kontra	Bizonyítvány
✓ Gyors és megbízható ✓ Nagyszerű dokumentáció X SCSI csatlakozás kell hozzá	<b>80%</b>



**WingMan Gaming Mouse**  
8 280 Ft + ÁFA

Logitech Tel: (1) 210 4835 Internet: <a href="http://www.logitech.com">www.logitech.com</a>	
Pro és kontra	Bizonyítvány
✓ Pontos és érzékeny ✓ Kényelmes/látható X Nagy kábel túl kicsi	<b>78%</b>

Nagyobb, vastkosabb és gyorsabb, mint egy normális egér, jó a nagy darab sajtó megérdemelt a játékosoktól.

A MINIDOC AZOKNAK AZ EMBEREKNEK készült, akiknek útközben is szükségük van egy A4-es méretű színes szkennerre. A divatos USB eszközök csak úgy áradnak a boltokba, de minimalista tervezéssel és szép, átdolgozott házzal kerül a polcokra. A robusztus kialakítás ellenére összesen 610g a súlya (elemekkel együtt), szóval nem jelenthet problémát a huroklása.

Egyetlen CD-t kapunk mellé, ami tartalmazza a drivert, a kézikönyvet, az MGI PhotoSuite, valamint a Xerox TextBridge egy-egy példányát. A szkenner és a programok installálása, beállítása gyors és egyszerű.

A MiniDoc maximális felbontása 9600x9600 DPI, de az optikai felbontás csak 300x300. Ennek eredményeképpen a színes skennelés minősége csak közepes. Színes A4-es méretű dokumentumokat elfogadható minőséggel tudunk reprodukálni, de ugye a képek 600x600 DPI-nél kisebb felbontás esetén hagynak maguk után némi kívánni-

valót (kevesebb részlet, érzékelhető homályosság). A gyengébb vagy őrgebb notebookok tulajdonosainak további hátrány lehet a fájlok mérete. A síma szíves dokumentumok már lényegesen jobbák, éles, jól olvasható karaktereket láthatunk.

Habár a színes képek minősége csak átlagos, ez az összehatást nem rontja le jelentősen. A mobil számítógépek használóinak a súly, a fekete-fehér dokumentumok minősége, a szép külső mind-mind fontos szempont. **ACF**

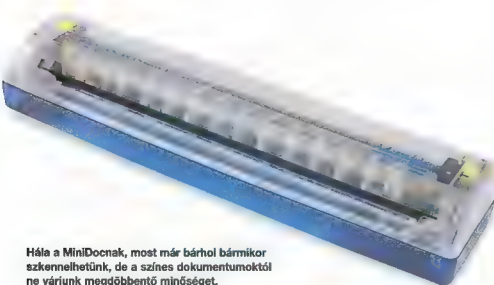
Andrew Lindsay

**MiniDoc**  
£130 (kb. 52 000 Ft)

Avigaram Internet: <a href="http://www.trisys-europe.com">www.trisys-europe.com</a>	
Pro és kontra	Bizonyítvány
✓ Jó kialakítás/súly ✓ Könnyen használható X Közepes színes eredmény	<b>67%</b>

# MiniDoc

A mobil számítógépek használata egyszerűbb, mint valaha...

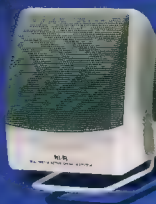


Hátla a MiniDocnak, most már bárhol bármikor skennelhetünk, de a színes dokumentumoktól ne várjunk megdöbbentő minőséget.



50W

SPK202



50W

SPK322



100W

SPK222



100W

SPK316



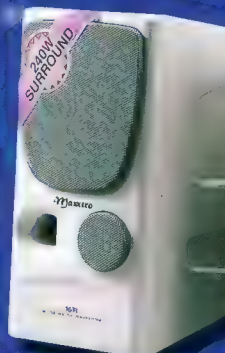
200W

SPKA1A

300W



SPK41Q



240W

SPKAOS

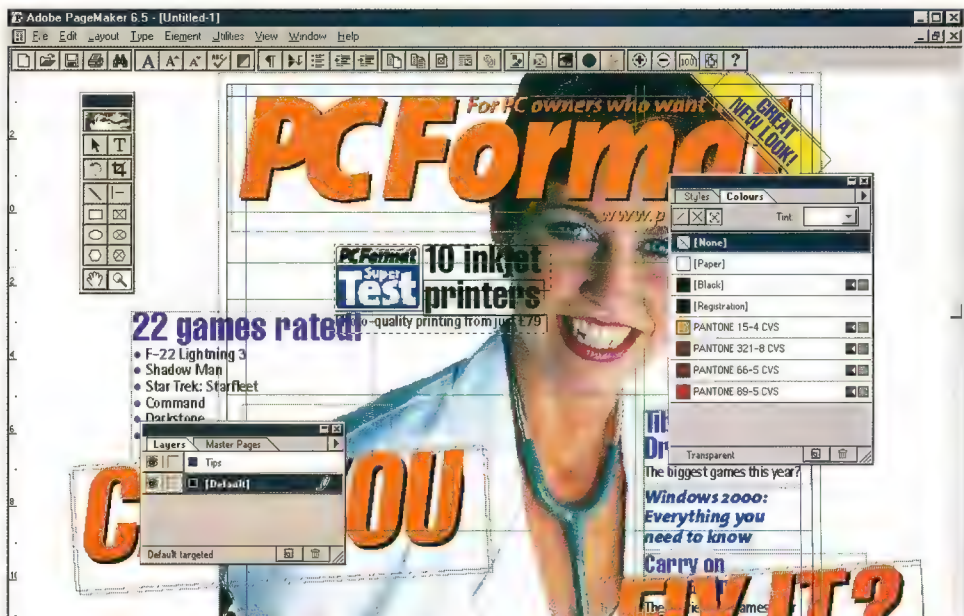
Maxxtro

MULTIMÉIA AKTÍV  
HANGSZÓRÓK

A JÖVŐ HANGJA

A termékeket keresse a  
számítástechnikai üzletekben





# A DTP ABC

Némi kiadványszerkesztői kreativitás képes feldobni a legunalmasabb leveleket és jelentéseket is, nem is beszélve a magazinokról. **Nick Veitch** felfedi előttünk, hogyan legyünk DTP-démonok.

**A**MIKOR A SZÁMÍTÓGÉP ÉS A KREATIVITÁS együtt merülnek fel, legtöbbször valamilyen zenére vagy megdöbbentő 3D látványtervre gondolnak. De mi a helyzet a kiadványszerkesztéssel (a DTP-vel)? A kiadványok készítése legalább akkora műlra tekint vissza, mint a tízparancsolat, de az utóbbi években hihetetlen leegyszerűsödött, az asztalunkon megjelenő PC-knek köszönhetően.

Nézz csak körül - könyvek, dobozok, egépadok, poszterek, sűrűdobozok, műanyag zacskók, gyűfáskatalógusok, csokipapírok és persze ez az újság is, mind számítógép és DTP szoftver segítségével készültek.

Alig tíz évvel ezelőtt az újságokat, magazinokat és csomagolást még kizárólag papíron tervezték. A szöveget és a képeket egy nagy munkalapra illesztették, és azt fényképezték filme, amiből utána a nyomda dolgozni tudott. Manapság gyakorlatilag minden design, amit csak magunk körül látunk - akár magazin, akár csomagolás - számítógéppel készült.

Azt mondják, a tervezők és tördelők

Apple Macintoshokat használtak, mert a PC inkább az irodai felhasználásra és a játékokra volt jó. Bár kétségtelen, hogy nagyobb designstúdiók és kiadók ma is főként Apple gépeket használnak, de a legjobb DTP szoftverek ugyanúgy elérhetők PC-n is. A Photoshop, az Illustrator és a QuarkXPress a professzionális kiadványszerkesztés élővasai, amelyeket olyan kiadványokhoz is használnak, mint például a PC Format. Ezek szintén futnak PC-n is, éppúgy, mint jó néhány más, könnyebben megfizethető szoftver, amelyek legalább annyira megfelelnek az átlagos feladatokra. Még az olyan olcsóbb csomagok is, amelyek közül néhányat itt bemutatunk, képesek színre-bontott oldalak készítésére, amivel lehetőség nyílik a nyomdai felhasználásra. De persze a színes tintasugaras nyomtatók árának rohamos zuhanásával (lásd a hétfő szupertesztünket a 92. oldalon) ezek a kiadványok már otthon is teljes egészében elkészíthetők.

A DTP-ben az a legjobb, hogy nem kell éveken át tanulnod, hogy ne kifogjass. Nem árt persze némi gyakorlat, ha olyan magazinba

akarsz belevágni, mint a PC Format, de magad is meglepődsz majd, milyen egyszerű is elindulni.

Persze nem kell ragaszkodnod a magazinkészítéshez. Egy DTP-s szoftver-csomaggal és egy nyomtatóval rengeteg mindent lehet kezdeni - saját, színes fejleces levélpapírral kezdve a személyre szóló meghívókra keresztül, a CD-bortókon át egészen a poszterekig (lásd például a PCF 1. szám 30. oldal). Még a hosszadalmas csekés vagy jelentések is feldobhatók egy DTP szoftverrel és egy kis kreativitással.

Eros kapcsolat áll fenn a papíralapú tervezés (DTP) és a webdesign között is. Ha belegondolsz, ugyanazokból az elemekből - képekből és szövegből - építek mindkettőt, és ugyanazt a célt szolgálják - az információ átadását. Éppen ezért, ma már a legtöbb DTP-s szoftver képes közvetlenül HTML oldalak készítésére is.

Négy csomagot néztünk meg, mindegyik valamilyen tekintetben kiemelkedő, úgyhogy most lapozz és készíts fel, hogy hamarosan megtaláld a magazin-mágus válik belőled.

**A kiadványszerkesztés az utóbbi években leegyszerűsödött, az asztalunkon megjelenő PC-knek köszönhetően.**



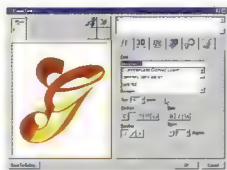
Nick Veitch a Computer Publishing magazin szerkesztője.

# Power Publisher

**E**Z NEM EGYSZERŰEN EGY KÜLÖNÖLLŐ PROGRAM, hanem teljes kiadványszerkesztő programcsomag. Megtaláljuk benne a Pressworks 3, Designworks 3.5, 3D PowerText, Photoeditor, Snapshot, Addressbook, Picture Browser szoftvereket és persze az obligát tonnányi fontot és clip-artot.

A **Power Publisher** célközönsége a kezdők, ezért számtalan sablont kínál, az üzleti levéllejtől kezdve a magazin-tervezésig. Ezekkel együtt a **Power Publisher Page Pilot** szolgáltatása végigvisz bennünket a tervezés folyamatán. Válaszolunk néhány kérdésre a kiadvány jellegére vonatkozóan, kiválasztjuk a felhasználandó betűtípusokat, megadjuk a felhasználandó képeket és a program innen kezdve szinte mindent automatikusan csinál.

Sajnos a szoftver ezen része érdekes betegséggel szenved: különös és váratlan hibázenetek szaktíjait meg a mun-



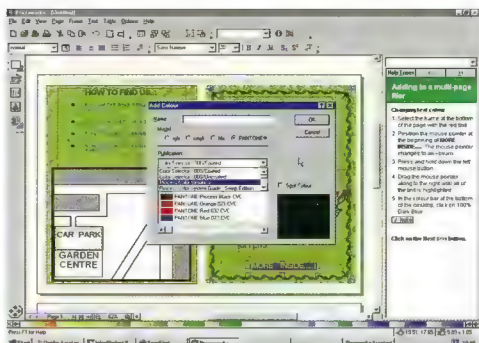
A térbeli, mintás szövegek készítése feltétlenül emellett a csomag mellett szól.

kákat. Egyes Pilotok minden átmennél nélkül leállnak, amely igencsak bosszantó, ha előtte azzal töltötted a drága idődet, hogy válasszod a kérdéseire.

A kézikönyv leírja a szoftver használatának alapjait, de nem megy bele túl mélyen bizonyos témákba, mint például a tipográfiai lehetőségek.

Szolgáltatások tekintetében komoly vetélytársa a Serif cég **PagePlus** szoftverének. Használhatunk benne automatikus felsorolásejtőt, állíthatjuk a betűköz, készíthetünk iniciált, választathatunk színeket többféle modell szerint (pl. Pantone), nyomtathatunk színkivonatokat és korlátozottan bár, de használhatunk alátöltést.

A csomag többi szoftvere eléggé csalamádé. A **Designworks** egy jól működő, bár nem túl látványos vektoros rajzsz-



A **Power Publisher**-ben könnyen szinkronizálhatók és Pantone szerint is megadhatjuk a színeket a jó minőségű eredmény érdekében.

köz, de a **Photo Editor** neve teljesen felrevezető – persze képes egy-két látványos hatás készítésére és a képek megvágására, de ezzel vége is. Azt kell mondjuk, hogy kell hozzá egy igazi képszerkesztő program, mint az **Adobe Photoshop** (lásd a teszteset a 112. oldalon), vagy a **Paint Shop Pro**, ha komolyabb

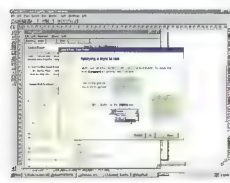
képanyagot tervezünk a kiadványunkba. Ennek ellenére hasznos eszközököt tartalmaz kezdők számára, de ha egygyedvente megjelenő, belső teljesítésű hírlevélről komolyabb ambíciók vannak, akkor hamar rájössz, hogy egy **DTP** program ennél többet is tudhat.

<b>Power Publisher</b> <b>£48.95 (m. 10 000 Ft)</b> GSP <a href="http://www.gspsoft.co.uk">www.gspsoft.co.uk</a> Ha csak úgy: P133, 16Mb, 35Mb hely a merevlemezén, Windows 95/NT 4.0	<b>Pro és kontra:</b> ✓ Eszközök széles választéka ✓ Remek varázslók (Page Pilot) ✓ Jó szinkronizálás ✓ Egyszerű a kézikönyv ✗ Kissé instabil	<b>Vélemény</b> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">70%</div>
---	--	--

# PagePlus 5

**A**KÁRCSAK A TÖBBI ALACSONY ÁRÚ DTP szoftver, a **Scarf** cég **PagePlus** 5 programja egyre több professzionális funkcióval bővült. Rengeteg kimeneti lehetőséget találunk benne, mint például a színbeállítás, az egyedileg beállítható festék- és rasztterracjellemzők, alátöltés – még az OPI kapcsolatok beagazdására is van lehetőség, ez pedig igazán a professzionális munkát idézi.

Ennek ellenére a program könnyen és jól használható, még a kezdők számára is. Az egyik leghasznosabb szolgáltatása az on-line oktató anyagok. **Quick Tour** néven. Ezek átvezetik a felhasználót a program legfontosabb jellemzőin, és számos olyan tippel és jó tanáccsal szolgál, amelyek segítik

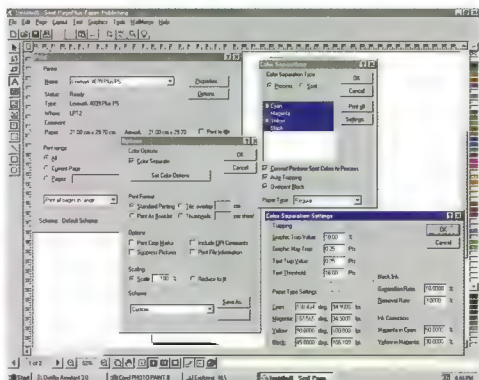


Az on-line oktatók elmagyarázzák a szak kifejezéseket és a szoftver használatát.

**Akár mennyire is szűznek számít valaki a DTP területén, nem fog eltévedni a menük között.**

a felhasználót a tipográfiai mesterfogásokban. A felhasználói felület meglehetősen standard, akármennyire is szűznek számít valaki a DTP területén, nem fog eltévedni a menük között.

A **PagePlus** tartalmaz szinonima szótárt (Thesaurus), arra az esetre, ha teljesen, egészen, totálisan, tökéletesen és véglegesen kifogynánk a szinonimákból, és helyesírás ellenőrzőt, sajnos mindkettőt csak angol nyelven. Az ellenőrző persze pont ugyanazokat a hibákat mutatja, mint a legtöbb hasonló – az az próbált problémákat megtalálja ugyan, de Churchill minden beszédét átírja, ha tehetné. A **PagePlus** egyik legnagyobb problémája a lábjegyzetek és megjegyzések kezelésének hiánya,



Amint az a képernyőn található számos párbeszédablakból látszik, nagyon pontosan kézben tarthatjuk a végeredményt a **PagePlus**-ban, még a színbeállítás paramétereit is.

amely komoly gond, ha kézikönyvet akarnánk készíteni. Összességében tehát megvan benne a legtöbb lehetőség, ami az **MS Publisher**-ben is (a **HTML export** is), és

megfelel a legtöbb elvárásnak. Azt azonban nem árt szem előtt tartani, hogy a 6-os verzió már közelebb, úgyhogy talán érdemes kivárni a csillagos-villagos upgrade-et.

<b>PagePlus 5</b> <b>£45 (m. 10 000 Ft)</b> Scarf <a href="http://www.scarf.com">www.scarf.com</a> Ha csak úgy: P90, 16Mb, 60Mb hely a merevlemezén, Windows 95/NT 4.0	<b>Pro és kontra:</b> ✓ Számos profi lehetőség ✓ Könnyű kezelni ✓ HTML támogatás ✓ Kitűnő on-line súgó ✗ Nem alkalmas kézikönyvekhez	<b>Vélemény</b> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">83%</div>
--	---	--



# Publisher 2000

A MICROSOFT PUBLISHER LEGÚJABB verziója valószínűleg legalább akkora népszerűsége tesz szert, mint az előde. A kiadványszerkesztők körében a közelmúltban végzett felmérés szerint 40%-uk a *Publisher*-t használja. Nem mint ha ez lenne a legjobb szoftver, vagy a legolcsóbb, hanem mert a korábbi verziókat megkaptuk az *MS Office* csomagban.

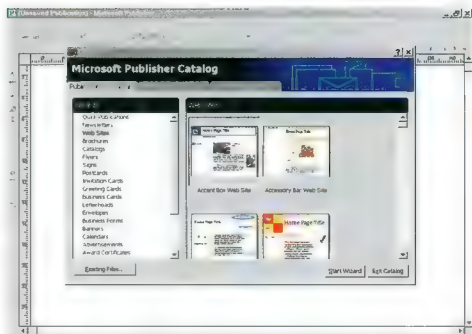
A legújabb verzió a korábbi változatokhoz képest kínál néhány fejlettebb szolgáltatást, például a közvetlen HTML kimenetet az egyszerűbb webdesign számára, amit még a nagygyűjtő számító *QuarkXPress*-ben sem tehetünk meg költségkiesztők nélkül. És persze ott van a közel 2000, előre elkészített sablon, és a jó 15 000 clip-art kép.

**A Publisher 2000 gyorsan megtanulható, ha már előtte megbarátkoztunk az MS Word gondolkodásmódjával.**



Több száz sablonból válasszhatunk, amelyek végigkísérnek a kiadvány elkészítésén.

Ennek a programnak nagy előnye a könnyű kezelhetőség és a gyors tanulhatóság, ha már előtte megbarátkoztunk az *MS Word* gondolkodásmódjával. Működik, robusztus és a végeredmék nem rossz, bár sokszor igen hasonlítanak. Bár önmagában is megvásárolható, valószínűleg az *Office 2000* csomaggal együtt gazdaságosabb megvásárolni, hiszen ez tartalmazza a hasznos *Photodraw* grafikus szoftvert és természetesen az *Excel*-t a táblázatkezeléshez. Furcsamód a *Publisher*-ből hiányzik a *Word* egynemű szövegformázó és rajzoló eszköze, így a csomag többi tagja is jó szolgálatot tehet, ha nincs másik rajzoló-programunk. Az igazi probléma



Egyszerűen adhatjuk hozzá a szöveget és a képeket a példa kiadványhoz, de ez egyben azt is jelenti, hogy az eredmény ugyanúgy fog kinézni, mint bárki másé.

a *Publisher 2000*-rel (és a korábbi verziókkal is), hogy egészen sablonokban gondolkodik. Ez jó, ha semmi perc alatt akarunk készíteni egy hírlevelet, de ha már valami egyénit is bele kellene vinni a munkába, akkor komoly hátrány. Röviden: na-

gyon komoly erőfeszítésedbe kerül, ha a saját hírleveledet, névjegyed vagy poszteredet egyénit akarod tenni, hogy egy kicsit különbözzön az összes többi *MS Publisher* kiadványtól. Gyors és könnyű, de távolról sem egyed.

## Publisher 2000

24 000 Ft + ÁFA

Microsoft Tel: (1) 267 4636

Internet: [www.cs.microsoft.com/hun](http://www.cs.microsoft.com/hun)

Ha csak úgy: P90, 16Mb, 127Mb hely

a merevlemez, Windows 95/NT

## Pro és kontra:

- ✓ Integrálva az *Office 2000*-rel
- ✓ Könnyű kezelni
- ✓ HTML lehetőség
- ✗ Drága
- ✗ Az összes design hasonló

## Vélemény

**78%**

# PageMaker 6.5 Plus

A ZEREDETI *PAGEMAKER* KOMOLY szerepet játszott a DTP forradalom megindításában. Amikor először megjelent az Aldus kiadásában, a legtöbb újságot és magazint még kézzel készítették, beleértve a szöveghasználat felragasztását és fotózását.

Sajnos a DTP forradalom ezt a régi eszközt is meghaladta olyan professzionális szoftverek képeiben, mint a *QuarkXPress*. A *PageMaker*-t – most az Adobe szoftverházhoz

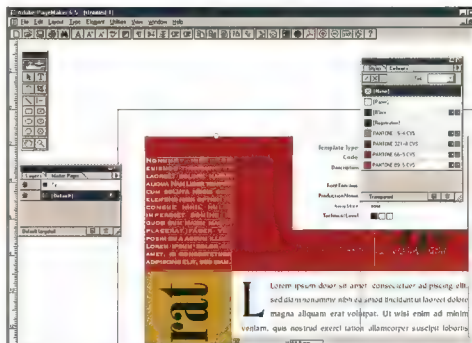


A *PageMaker* szépsége az egyszerűséggel kombinált teljesítmény.

tartozik – a közelmúltban látták el némi kiegészítésekkel és kiadták, mint üzleti kiadványszerkesztő szoftvert.

Ilyen vaskos árcédula mellett az ember joggal várhat professzionális teljesítményt – és nem is fog csalódni, mégis a *PageMaker* egyik legnagyobb erőnye az egyszerűség. A felhasználata teljesen egyszerű, a felhasználói felület szinte ugarnak tűnik, némely olcsóbb vetélytársához képest, de valójában nagyon átgondolt. Minden lehetőség és szolgáltatás ott van és elérhető egy-két gombnyomással vagy kattintással, de a munkaterületünk tiszta és egyszerű marad.

Ez azt jelenti, hogy a *PageMaker* az egyik olyan szoftver, amelyet egyaránt jól használhatnak a teljesen kezdők és a profik egyaránt, hiszen az egyszerűséget a jó teljesítménnyel ötvözi. Van ugyan benne egy-két hiányosság, de bizonyos típusú munkákra, elsősorban hosszú



Ahogy a legtöbb DTP szoftvercsomag, a *PageMaker* is számos sablonnal és tonnányi clip-arttal kapható. Néhány azért meglehetősen ezotérius a mindennapi használatra.

jelentéskre vagy kézikönyvekre még jobb is, mint a mindenható *QuarkXPress*.

A szoftvercsomag tartalmazza az *Acrobat Distiller*-t is, amivel PDF fájlokat készíthetünk és a *Photoshop LE*-t, ami számos funkciót tar-

talmaz a teljes *Photoshop*-ból, de a CMYK képeket nem kezel. Találunk még benne sok száz mintapéldát, amelyek segítségével a felhasználó hamar bejön a szoftver kezelésébe. Bár drága, de megéri az árát.

**A PageMaker az egyik olyan szoftver, amelyet egyaránt jól használhatnak a teljesen kezdők és a profik egyaránt, hiszen az egyszerűséget a jó teljesítménnyel ötvözi.**

## PageMaker 6.5

199 900 Ft + ÁFA

Adobe Tel: (1) 392 0700

Internet: [www.adobe.com](http://www.adobe.com)

Ha csak úgy: P133, 16Mb, 140Mb hely

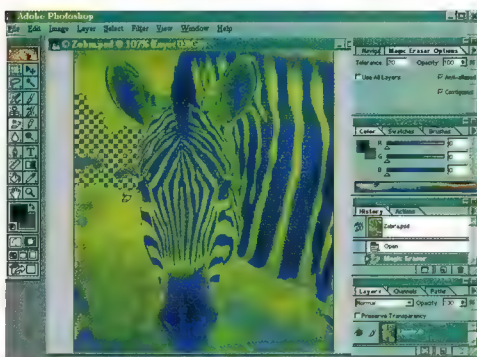
a merevlemez, Windows 95/NT 4.0

## Pro és kontra

- ✓ Több ezer példa
- ✓ Könnyű kezelni
- ✓ Professzionális eredmény
- ✓ Jó teljesítmény
- ✗ Drága

## Vélemény

**88%**



◀ Miért látogatsz az orrod? Lehet, hogy a Photoshop 5.5 rindezése nem sok újat mutat, de ha bepillantunk a felszín alá, olyan értékeket találunk, mint a Varázsrúd (Magic Eraser). A dolog igazi szépsége akkor jön elő, amikor elkezdjük feloldani a Photoshop és kóstoltatni, az ImageReady 2.0 webes képességeit.

szítesben dolgozott, mára egy rohamosan növekvő hányaduk a nyomdai munkák mellett a web/multimédia területén is ezzel a szoftverrel dolgozik.

### Az újdonságok

De mi van az egyes eszközökkel? A korábban említett Radír (Eraser) eszköz mellett most megtaláljuk a Varázsrúdot (Magic Eraser), ami tulajdonképpen ugyanígy működik, mint a már létező Varázspálca (Magic Wand), plusz a Háttérörölő (Background Eraser), amivel a tetszés szerint meghatározható területek között szín alaplán egyszerre törölhetünk széleskörű számú pixelt – kétségkívül időtakarékos módszer.

A másik nagy újdonság a Képkivágás (Extract Image), ami automatikusan kivágja a képen szereplő tárgyat a háttérből, a színezésváz alapján. Vegyük még a Művészi előzményeset (Art History Brush) – ez nagyon hasonló a Painter esetéhez – és az új Indexed Color beállításokat – és máris felülön vagyunk egy tisztes upgrade-hez.

De természetesen a webes képességek teszik annyira érdekessé az 5.5-ös verziót. Menthetünk belőle

átültető GIF és PNG fájlokat, a Mentés webre (Save for Web) parancs közvetlenül menthetünk GIF vagy JPEG képet RGB módból, a lehető legjobban optimalizált méretben. Ezen kívül PDF fájlokban használhatunk CMYK módot, ahol a Photoshop 5.5 az ICC profilokat közvetlenül beágyazza a weben is egyre népszerűbb PDF-be.

### Mi kell még?

Ezek voltak a webes újdonságok a Photoshop-on belül, de mi van az ImageReady 2.0-val? Dióhéjban: megtalálunk benne minden eszközt, amire szükségünk lehet, hogy optimalizáljunk bármilyen méretű, stílusú vagy formátumú képet a webre. A kép felszeletelhetősége lehetővé teszi a képek tematikus szerkesztését, így minden lényeges szerkesztési feladatot – rollover, animáció – gyakorlatilag egyetlen képen végezhetünk.

Könnyen készíthetünk rollovert, azaz érintésre változó gombokat; az ehhez szükséges JavaScriptet a program automatikusan legenerálja, amint a kép egy részéhez ilyen jellemzőt rendelünk. Az új animációs képességek is említésre méltók, a képkockák könnyebb kezelhetősége és a QuickTime formátum teljes támogatása. Öröndöset az eredeti ImageReady alkatokat, a szöveg eszközt, a rétegeket és a stílusokat (Styles) továbbfejlesztése is.

Ezzel az impresszív, mégis aprólékosan kimunkált eszköztárral, a zökkenőmentes és gyors együttműködéssel a két program között, ez a páros sokkal ígéretesebb, mint az első olvasatra tűnt. Az igazság az, hogy a Photoshop 5.5 önmagában is remek újdonságokat kínál, az ImageReady pedig a hab a tortán mindazonok, akik valamilyen digitális médiumon dolgoznak. **PCF**

Robb McConno

# Photoshop 5.5

Az Adobe új irányt mutat és a Photoshop 5.5-öt web-orientált eszközökkel látták el. Meg egy zebrával.

**A**ZOKNAK, AKIK JÓL ISMERIK a Photoshop névre hallgatató képszerkesztő csodaszekrényt, a legújabb verzióra vetett gyors pillantás nem jelent majd nagy izgalmat – kívülről teljesen olyan, mint az 5-ös. Bár került bele néhány változtatás és javítás – például a Radír (Eraser) esetében –, de tulajdonképpen a jól megszokott felületen dolgozhatunk.

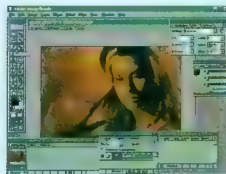
Az már elsőre is szembeötlő, hogy a Photoshop többé nem az az önálló program, ami mindig is volt; a szoftvercsomagba bekerült az ImageReady, az Adobe webgrafikus képtermelő programja. Bár jól átgondolt, hasznos alkalmazás, az ImageReady-nem kemény harcot kellett vívnia a webgrafikában vezetőnek számító Macromedia hasonló

programcsomagja, a Fireworks ellen. De vajon nem lesz a két programban szokszor ugyanaz a parancs, ha egy cég fejleszteszte őket?

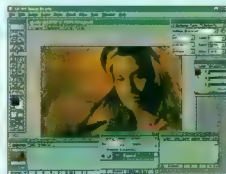
Nem meglepő talán, hogy a Photoshop és az ImageReady jól kiegészítik egymást, azonos alfogalmakat és rétegeket használnak. Az egyik a másikból közvetlenül elindítható, így meglehetősen rugalmas együttműködést biztosítanak. A felhasználónak néha az az érzés támadhat, hogy minden funkciót kétszer talál meg, de az ImageReady szoros integrálása szinte plug-in-szerűvé teszi, ami páratlan lehetőségeket ad az új médiumokat kutató tervezők kezébe. Ez a kutatás pedig nem az Adobe fejében született meg. A felmérések szerint, míg a Photoshop felhasználók túlnyomó része hagyományosan a nyomdai előké-

## A kép felszabdálása

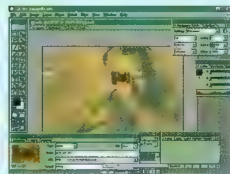
Váltás a Photoshop 5.5-ről az ImageReady 2.0-ra a Jump To gombbal – ez a kis ívelt nyíl az eszköztár alján. Innen egyszerűen szét-darabolhatjuk a képet a web-oldalunk számára, ami szabad interaktivitást és gyorsabb letöltést jelent, igen kis munka befektetésével.



① Ha már átugrottunk az ImageReady-be, válasszuk ki a Szeletelő (Slice) eszközt (azt amelyik szikárnak néz ki). Ha ezzel rákattintunk a képre, a már létező szeletek megjelennek; most mi egy új képpel szeretnénk indítani, ami a web-oldalunk bejárata lesz.



② A szikével kijelölhetjük az interaktív területet a képen. Itt a lóny szemét választottuk, az a link mutat majd a többi oldalra. Az ImageReady felépítéséből a képet és mostantól azzal a darabbal dolgozunk, amellyel akarunk – ebben az esetben a hármassal.



③ Most, hogy már megvan a szelet, egyszerűen létrehozhatjuk a linket. A Slice palettán megadhatjuk az URL-t, amit az Art Gif Slice 3 nevű szeletre akarunk rendelni. Ezzel kész is a nyitólap, a teljes oldalt elkészítéskor linkünk az ImageReady.



# RayDream Studio 5.5

Tiéd lehet a négy ősi elem, csupán 140 ezerért: tűz, víz, levegő és föld – tisztára olyan, mint a hetvenes években a kappanghú Earth, Wind Et Fire! És a MetaCreations még egy csomó 3D plug-int (beépülő modult) is kínál.

**I**STEN HOZOTT A METACREATIONS ÚJ 3D modellező, animációs és renderelő csomagjában. Elváltak grafika-rajongóknak készült, és az évek alatt a RayDream Studio igyekezett is megőrizni irányítottságát a 3D látványtervezés terén, mindig sokfélelt kínálva, viszonylag alacsony áron.

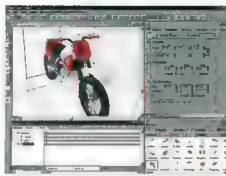
De az 5.5-ös verzió igen furcsa korszerűsítés lett. Mert ahelyett, hogy a szoftver magját, a segédeszközöket és funkciókat újították volna fel, a MetaCreations – végtelen bölcsességével – inkább még több kiegészítőt és különlegességet rakott bele. A plusz dolgok között van a Four Elements nevű alkotó eszközcsoport – természeti dolgokat tartalmazó csomag – (egy harmadik, Rayflect nevezetű cégtől), amely segítségével különböző égboltokat és terepeket lehet előállítani; a Kai's Power Tool szűrők; és a Painter 3D. Valamint a Blubble (Metastream export), egy új metaball modellező segédeszköz, amely interaktív 3D tartalmú dolgokat rakhat szíjra a webre. A Rayflect profi lecsomaga olyan effektusokkal gazdagítja fegyvertáradat, mint a megcsillanó fények és egyéb fényhatások, például a renderelés után használható szűrők.

Olyan eszközök is vannak, amelyekkel fokozni tudod a végeredmény minőségét – beleértve a mozgás elmosódását, a talajszint mélységét, és két új alkalmazható renderelő eszközt – és van egy oktató része, hogy a köztudott és a mestermunka között lévő hosszú utat lerövidítse.

A RayDream újdonságai meglehetősen szét vannak szórva, így nehéz őket megnevezni. Például a Four Elements Window részét rendszerként találhatod meg a Scene Settings panel Effects címszámbánál (a Fire rész egy anyag-ábrnyékoló, az Earth rész pedig egy egyszerű tárgy). Sajnálatos módon a használati leírás nem tér ki ezekre az újdonságokra (csak a CD-n van információ PDF-ben), amit sokan zavarónak találhatnak.

## Bogárélet

Az 5.5-ös verzióknak bosszantó "bogaras" tendenciája is van, és ezért inkább összecsapottnak mondható, mint gondosan megszerkesztettnek. Például a Painter 3D export plug-in nem működött (bár az írás pillanatában még javítják a MetaCreations web-oldalát), a talajszint-mélység megtekintése elromlott, és sok interfész anomália lépett fel (fekete vonalak, félig eltűnt ablakok maradványai és így tovább). Ja, és a Kai's Power Tool szűrőket képtelenség megtalálni.



A RayDream 5.5-ös interfésze nem sokat változott. Még mindig szűrtől, borzasztóan túlkompilált, és nehéz használni.

## Blubble blabla

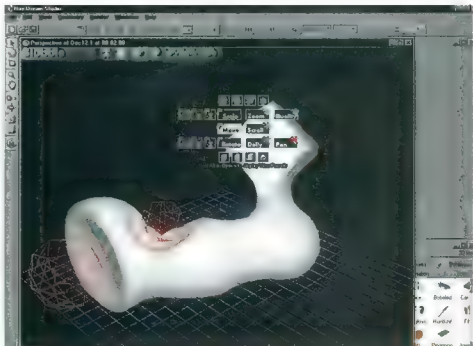
Mindemellett néhány kiegészítővel egész jól el lehet szórakozni – főleg a Blubble-lal. Ezzel szerves tárgyakat lehet előállítani és modellezni, mintha egy nagydarab agyaggal gyurmáznál. Az is jól ki van találva, hogy ha csatlaksz egy Blubble elemet, a Rayflect interfész életre kel.

A MetaCreations-nek inkább fejlesztési kellett volna a RayDream már meglévő eszközeit és kijavítani a kellemtelenségeket, amelyek megfertőzik a programot, mint a silány kameravezérlés és a bonyolult nézet-beállítás. Furcsamód, az eldugró menü-rendszer, ami a Rayflect plug-injeiben is van, sokkal

jobb, mint a RayDream saját interfésze, amit igen fárasztó használni.

Ha már RayDream használó vagy, akkor a korszerűsítés figyelemre méltónak fogadhatod, de azért gondolj rá, hogy idegesítően "bogaras" a program. Biztos sokaknak elegendő lesz a gyorsabb renderelője és mozgás-homályosítója, de ha az első ilyen programodat szándékozol megvenni, előbb nézd meg a többi versenytársat is. **PCF**

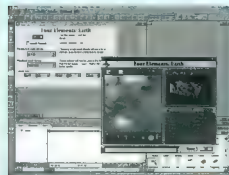
Simon Danaher



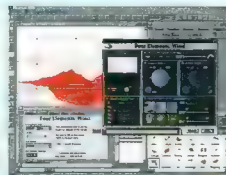
A Blubble plug-in egy metaball modellező. Pozitív és negatív agyagtárgyakból építhetsz modelleket, egyébként az interfész gyors, intuitív és egyszerű használni.

**Ahelyett, hogy a lényeg – a segédeszközöket és funkciókat – újították volna fel, a MetaCreations még több kiegészítőt és különlegességet rakott bele.**

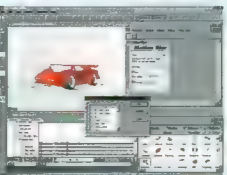
## Négy évszak egy nap alatt



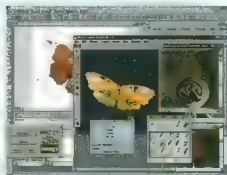
**1** A Four Elements plug-innel képes vagy tájképeket, égboltokat, tüzet és vizet előállítani. Ezt úgy hívják Earth, és ez egy Bryce-féle tájképgenerátor, amivel krátert is létrehozhat és mállaszthat vagy egyengethetsz is.



**2** Felszálthat az egkebe, a Wind az atmoszferikus szimulátor-része a Four Elements-nek. Ezt egy kód és felhők kialakítására használható, és hogy egy kis nap-sütést vigyél a képernyődre.



**3** Most már adhat szerves mozgás-elmosódást a renderhez. Ez sokkal simább képet ad a gyorsan mozgó tárgyakról, és még professzionálisabban fog kinézni. Bár egy kicsit több időbe kerül.



**4** Könnyen válthatsz a Painter 3D Lite és a RayDream között, ha a Painter plug-int használod. Ha a modelt már betöltötted, 3D-ben festhetsz rá, utána visszaküldheted a RayDream-be olyan cikkekre, amilyet csak akarsz.

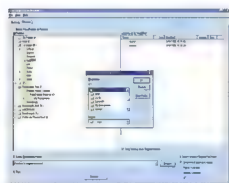
<b>RayDream Studio 5.5</b> <b>109 900 Ft + ÁFA</b> Trans-Europe Kft. Tel: (1) 392 0700 Internet: <a href="http://www.metacreations.com">www.metacreations.com</a> Ne csak így: Pentium, 32Mb, Win 95/98 Ha tényleg: 64Mb RAM vagy több	<b>Pro és kontra:</b> ✓ Teljes keyframe animáció ✓ Four Elements plug-in-ek X "Bogaras" X Túlkompilált interfész X Silány kameravezérlés	<b>Vélemény</b> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">60%</div>
---	---	--

# DataKeeper 3.0

Ha az adatok biztonságos mentéséről van szó, a legtöbbünk hajlamos egyszerűen meghátrálni. De most nincs bocsánat a félősöknek.

**B**IZTONSÁGI MENTÉS. EGYKÉ AZON ELIÁRSZAK, melynek értéke mindenjában tisztában vagyunk, de inkább lemondunk róla. Mielégd a meghajtót tartalmát. Ha dolgozol a PC-dén, ha játszol, vagy (jobb esetben) mind a kettő, akkor is biztos, hogy hónapokig, ha nem évekig tartana a munka. Testreszabás, letöltött programok, segédprogramok, frissítések és hibajavító csomagok, letöltött dokumentumok, levelek Nagynyak – ez mind ott van. Mégis, az adatok biztonsági mentését elhanyagoljuk, mert ez mindig manuális és embert próbáló procedura.

A DataKeeper 3.0 megpróbálja au-

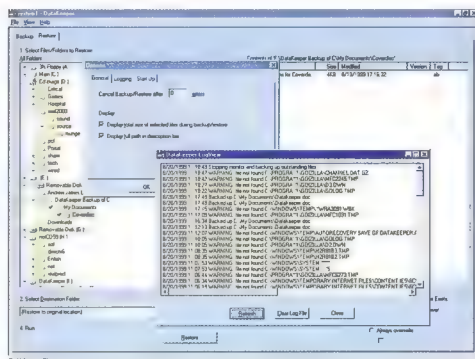


A konfigurálás megtörténik az első használatnál, ezután a DataKeeper rejtett marad.

tomatizálni a mentési eljárást. Ez egy kis, 4Mb-os program, ami a háttérben fut, és a változtatások nyomát azonnal a meghajtón vagy abban a könyvtárban tárolja, amit megadsz. Ha a tartalom megváltozott, az általad kiválasztott meghajtóra vagy könyvtárba archiválja, általában egy második, Zip vagy CD-RW meghajtóra. És ennyi az egész. Ha bekövetkezik a legrosszabb, és be fog, akkor a DataKeeper-t lehet utasítani, hogy keresse vissza az archivált másolatokat és tegye vissza az elvesztett adatokat. Egyszerű.

A program igen intelligens, megvárja a szüneteket a rendszer működésében, mielőtt lekötne a processzort a hosszú mentésekkel. És ha adathordozót használás megfelelő tárhelytel, a program rákérdez az adatokat lemezre, és üzenetet küld, mielőtt rákérdezi.

A DataKeeper természetesen nem teljes megoldás a biztonsági mentésre, mert mellette olyan dolgokat, mint például az adat-helyreállítás DOS-ból, ami hasznos lehet adatlanságnál vagy a meghajtó meghibásodásánál. A jelző opció alapítsa át a mentést biztosít, de mégsem annyira, hogy rá-



A PowerQuest DataKeeper-ne a legesztetikusabb, de milyen csúnya élmény lenne az, ha elvesztenél az adataidat. Fő az óvatosság.

bíz a titkos fájlok védelmét. Biztosíthat hálózati meghajtót, de ez időpocsékolás lenne, mert erre vannak megfelelő eszközök. Azoknak az egyéni felhasználóknak ajánlott, akik gyors és könnyű megoldást akarnak aránylag

kis mennyiségű információ archiválására, a rendszergazdák inkább keresnek mást. **PCF**

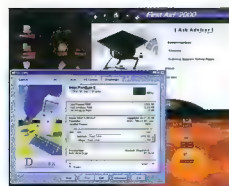
Andrew Lindsay

DataKeeper	Pro és kontra:	Vélemény
PowerQuest Inc. (1) 329 2737 Internet: www.powerquest.com Ha csak ügy: 486/66, 8Mb, Win 95/98 Ha tényleg: 32	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Intuitív</li> <li>✓ Minimális követelmények</li> <li>✓ Minimális adatvédelem</li> <li>✓ Nincs teljes rendszer-helyreállítás</li> <li>✓ Lassú a nagy mentéseknél</li> </ul>	<div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">70%</div>

# First Aid 2000

A megelőző gyógyszer éppen olyan fontos, mint hogy intenzíven gondoskodj a PC-dről, és a McAfee ebben is megüti a megfelelő hangnemet.

**P**C TULAJDONOSNAK LENNI OLYAN, MINT kocsi tartani. A szabályos és alapos karbantartás együtt jár a megbízhatósággal. Az addig mindenben, hogy a legpataszaltabb Windows-házalók tisztában vannak majdnem minden karbantartási segédprogrammal, és hozzá vannak szokva az általános üzemen tartáshoz és a gépek optimalizálásához, de mindezt üzeme helyezni igen hosszadalmas és néha ördög munka lenne. A McAfee First Aid 2000 programja

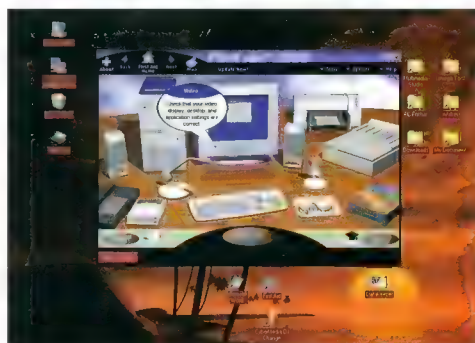


A First Aid 2000 több részletet ad, mint gondolnád.

megpróbálja automatizálni ezt az eljárást azzal, hogy a háttérben fut, és szemmel tart mindent, amit installáltak, letöltöttek, vagy éppen futtatnak. És meg a vírusok ellen is védelmet biztosít a McAfee VirusScan jóvoltából.

A telepítés egyszerű. Egy kis interfész jelzi, hogy elkezdheted a First Aid 2000 installálását, a CyberMedia Oil Change programmal együtt, és utána már csak újra kell indítani a géped. Kirakja a parancsokat és elfoglalja az első helyet a Start menüszojlopban. És ennyi. Csak akkor tudt meg arról, ha úgy gondolja, hogy valami lehetséges, hogy elromlik vagy ténylegesen elromlott.

Van néhány fontos kiegészítő az előző verzióhoz – First Aid 98 –, mint például a Universal Undo, ami problema esetén segíti a felhasználót visszatérni az előző konfigurációhoz. A QuickClean meg tisztítja a gyorsítótárakat, az ideiglenes könyvtárakat, a kukát és egyéb helyeket, ahol szükségtelen fájlok halmozódhatnak fel. Bár két-szem nem fér hozzá, hogy a leghasznosabb kiegészítő az Ask Advisor, amely virtuálisan egyeztet minden rendszerbeállítását, fájl-verzióval, erőforrás-allokációval, használati szinttel és hardvertipussal, amelyről csak tudni akarsz, és táblázatos formában megjelenti az eredményt. Mindent összevetve, gyakorlatilag más nem nagyon van,



A McAfee tiszta, látványos és felhasználóbarát interfésze garantálja, hogy mind a kezdő, mind a haladó felhasználó egy karcolás nélkül végigvezeti a diagnosztikai aknazémen.

amivel a First Aid 2000 kiegészítene a Windowsot vagy a Windows 98-at, hacsak nem az alkalmas. Mert anélkül végigbongészhetnél az egész rendszert, hogy ilyen karbantartást produkálj vagy gyűjtögethethetnél a részleteket, amelyek könnyen megtalál-

a First Aid 2000 felhasználóbarát interfészen keresztül. Könnyű használhatósága és rendszerátgató képessége hasznos lehet kezdő és haladó felhasználóknak egyaránt. **PCF**

Andrew Lindsay

First Aid 2000	Pro és kontra:	Vélemény
13 070 Ft + ÁFA McAfee Inc. (1) 455 6000 Internet: www.mcafee.com Ha csak ügy: 486, 8Mb, Win 95/98 Ha tényleg: Pentium, internet kapcsolat	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Jól működik</li> <li>✓ Egyszerű használni</li> <li>✓ Nem toladok</li> <li>✓ Elfogadható ár</li> <li>✗ Kevés kiegészítő a Windowshoz</li> </ul>	<div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">85%</div>



# Lexikon vs. Lexikon az első vérig

A piros sarokban Woodstone Tolnai, a kék sarokban Channel 42 Tolnai! És most box! Hopsz! Mi történt? Az egyik játékos még az első útás előtt kidőlt... rászámolnak... kész... vége... padló... Igen izgalmas helyzet állt elő, mikor a neves Révai-lexikon után a századelő másik híres lexikonsorozata, a Tolnai is átesett a digitális kiadvánnyá alakításra... Ráadásul nem is egy, hanem rögtön két kiadó jóvoltából. Aki arra fogadott volna, hogy a megegyező nyersanyag hasonló kiállítású, használhatóságú multimédia CD-ket eredményez majd, nagyon elszámolta magát...

## A JÓ, A ROSSZ ÉS A CSÚF

Mielőtt a zafos részletekre térnénk, egy kis áttekintés arról, hogy az első hazai fejlesztésű lexikon-CD, a Révai milyen tanulságokkal szolgált – vagy kellett, hogy szolgáljon. A Révai annak idején elsőként „képes reprint” formában jelent meg, a fogalom egyszerű magyarázata az, hogy a nagy lexikonoldalak lelkes fejlesztők beszékeltek, majd készítették egy listát, hogy az egyes oldalakon milyen címszavak szerepelnek. Ezek után a kedves felhasználó kikereste a címszót a listáról, és némi képtüremorítás után megjelent a kívánt oldal, fekete-fehér beszékelni formában, retusálatlanul, csak pixelesen nagyszerűen. Ez az angol nyelvterület akkortájt fűt lexikonaihoz képest igen lassú, cserébe minimálisan vonzó, viszont minden digitális keresést nélkülöző szövegszerűlött volt – és ezt a fejlesztést is felismerték. A stáb újabb nekifutással kiharozta a lexikon hipertextes formáját is, ahol a szöveg karakteresén került rögzítésre, így kiszélesítve a keresési lehetőségeket, a szöveg nem rossz minőségű grafikaként jelent meg, a lexikon elért egy CD-n az eddigi 4 helyett, és az információ megvalósításának és megjelenítésének sebessége jelentősen megnőtt.

Némi józan észsel feltételezhetnénk, hogy ez a kis történet meghozta a maga tanulságait, de csak sikerült valakinek nemcsak belelenni, de gondosan dagonyázni is ugyanebben a folyóban – a Woodstone-féle Tolnai ugyanis mindezen hibákat újra elkövette...

### TOLNAI VILÁGLEKSIKONA CHANNEL 42

Ha úgy érzed, ráfér egy alapos tatarozás a latinos műveltségre, esetleg kíváncsi vagy, hol járt az emberiség történelmében és tudományában az 1920-as évek végén, kellemes kaland lehet ez a CD-ROM. Emellett persze hasznos tudással is szolgál mindenaz egyetemes értékekről, melyek nem a legutolsó hatvan évben láttak napvilágot – világhírdalom nagy alakjai, híres felfedezők, kutatók és művészek mind helyet kapnak a közel 22 000 gépelt oldalnyi információtegerben.

A digitális lexikon tartalmazza az eredeti kötetek összes képét és illusztrációját, a szöveg pedig karakteres formában, címszavak és szövegekben történő kereséssel böngészhető. A keresések sebességére sem lehet panasz,



Kis megakasszal jól megy együtt a karakteres szöveg sárgás hátterén, meg a belefogó eredeti illusztrációk, fekete-fehéren... Több száz sablonból választhatunk, amelyek véglegesnek a kiadvány elkészítésén.

a program ugyanis a teljes szöveget a merevelemre telepíti, és itt folyik az összes kereső művelet. (Ez persze azzal jár, hogy majd 51Mb a telepített állomány mérete.) A lexikonból szöveget emelhetünk át a vágólapra, amit utána szövegszerkesztőbe illeszthetünk, és ki is nyomtathatjuk a nekünk tetsző címszót.

A felhasználói felület kifejezetten kellemes sikeredett, talán kicsit nagyok a gombok, de minden teljesen egyértelmű, könnyen használható. (Bár a bal felső sarokban pörgő logó esetleg elhagyható lett volna.) A keresés viszonylag gyors, a megjelenő szöveg jól olvasható, és csak itt-ott akad benne elgépeltésre visszavezethető hiba.

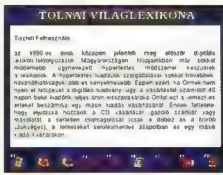
Sajnos a hipertext egyik nagy vívmánya, a hiperlink hiányzik, azaz azok a szavak nincsenek kiemelve, amelyekhez szintén tartozik magyarázata a szövegben – elégánság helyeken egy kattintással a másik, leírásban felmerült szóra ugorhatunk. Ez nagy segítség lenne a sok "Lásd: XY" bejegyzésnél is, mert ilyenkor az egy kattintás helyett új keresést kell indítanunk. Elkéne valamiféle témaköri csoportosítás, mint lörök, állatok, növények stb., és a szövegekben keresési lehetőségek bővítése, ha a hagyományos szótárítógépes kereső karakterek, mint a "a" vagy "z" itt is használhatók lennének.

A mezőny győztese tehát ez a CD-ROM, aki Tolnai-lexikonok szeretője, és nem akar egyáltalán új könyvespolcra is beruhaszni, bátran válassza ezt a programot.

### TOLNAI VILÁGLEKSIKONA CD-ROM WOODSTONE INTERACTIVE

A sok hangzatos dícséret után most az ellenpólus. Mint az már kiderült, itt a feldolgozás módja hozta magával mindazon problémákat, amifől a CD finoman szólva is csak korlátok közt használható. (Mondjuk börtönben ítéltvégrehatást.) A beszékelni könyvoldalak, melyek közt címszavakat találhatunk, legalább tömörített képműtámban vannak, így nem kell CD-ket cseréltetnünk, ha a Capella után a Vadászgrény címszót szeretnénk fellelőzni. Sajnos itt az előnyök véget is érnek.

A program csak 640x480-as felbontásban fut, így pl. egy nagy monitor 1024x768-as felbontásánál csupán kicsi szíves maszatot látunk a megmoldott tudástár helyett. A beszékelni oldalain igen nehezen olvashatók, az ember kedve kb. 3 perc után megy el a program használatától – ha eddig a csak címszavas keresés nem vette



Ezt a figyelmeztetést rögtön a doboza is feltehetők volna, akkor nem cíplem hazig...



Igen, az erős írog bőrtörést valóban nem tesz józ a fekete-fehér szövegeknek...

volna el. Minden egyes oldal megjelenése előtt valami kis ablak ugrik fel a képernyőre, melyen a licenccel joggal tömörített rutin hirdeti, hogy már csak másodperces kérdése, és olvasható a szürke, apró betűs valamint, amit jobb kifejezés hiánj kénytelenek vagyunk könyvoldallal nevezni.

Érdekes módon a fejlesztőknek is derenghetett valami, mikor az első kész programot kisziklolt a CD-író ajtaján, mert a program nyitóképernyőjén nem üdvözlő szöveg fogad a Tolnai-lexikon nagyszerűségét esetve, hanem egy rövid megjegyzés, amit röviden így sum-máztunk: "Helló, mi is tudjuk, hogy ez vércsik, ezért ha nem tetszik, és esetleg nem vagy mazochoista, vidd vissza a CD-t a boltba, és kapsz helyette valami mást". Hú! Ez itt a reklám helye – két-segély, hogy a fiúk mindent megte-tek, hogy menték a helyzetet...

Tolnai Világlexikona	Pro és kontra:	Velemény
3 990 Ft	✓ Nagy ismeretanyag	<b>74%</b>
Channel 42/OverStone Ték (1) 461 5700	✓ Gyors keresés	
Internet: www.woodstone.hu	✓ Kellemes megjelenés	
Ny. csúsz. ágr. P100, 32Mb	✓ Nagyméretű telepítés	
Ny. ágr. P200, 64Mb	✗ Hiányzó hiperlink funkciók	

Tolnai Világlexikona CD-ROM	Pro és kontra	Velemény
1 990 Ft	✓ Vissza lehet cserélni	<b>26%</b>
Woodstone Ték (1) 202 4420	✗ Estelen kezelés	
Internet: www.woodstone.hu	✗ Olvashatatlan oldalak	
Ny. csúsz. ágr. 486, 16Mb	✗ 640x480 fúrtás méret	
Ny. ágr. P166, 32Mb	✗ Hosszú várakozás az oldalakra	

# Manó ÁBÉCÉ

Annak idején nekünk csak a Maci ír és a Maci olvas jutott, így aztán nem kis várakozással vetette rá magát a stáb erre a CD-ROM-ra: lássuk, miről maradtunk le...

**A**Z ALAPOS SZEMÜGYRE VÉTEL NEM LEHETETT volna teljes a legilletékesebbek, a "célsorozati" nélkül – így az ő véleményük esett latba a leg-hangosabban...

A program gyors és problémamentes telepítés után (itt bizony ez fontos) bejelentkező képernyővel üdvözlő, majd a hangos instrukciók után behatárult nevünk – így a játék mindig tudja, hol hagyjuk abba, és a megszerzett pontjaink nem vesznek kárba.

A fogadóbizottság háromtagú, egy Einstein forrászát rendszeresen látogató profi, Zizi a szöcsi kislány, továbbá Roberta, aki C-3PO-i Baberóra tör, de a sokmillió nyelvi ismeret még árabb van, mert a történet szerint hiányosak az olvasási funkciók, és nekünk kell azokat kiegészítenünk. Adott tehát a küldetés, lássuk a győzelemhez vezető utat...

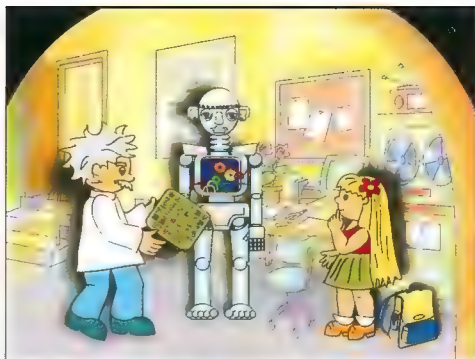
Egy tábláról kell betűt választanunk, majd az ahhoz tartozó oktató-bemutató rész után megoldanunk a kapcsolódó feladatokat. Ezek elég változatosak, és nagyon ötletesen sikerült őket úgy kitálcálni, hogy az olvasni még nem tudók is sikerlélményt érhesenek el. Zizi hang-

san mond el minden instrukciót – neki tényleg kislányhangja van, így egészen közel érezhetik magukat a gyerekek a játékhoz. A szülők vagy pedagógusok számára szöveges főszerelés is tartalmaz a CD, itt tematikai útmutató, javasolt sorrend és a feladatok részletes leírása egyaránt szerepel.

A grafika teszi még változatosabbá a programot, egyszerűek, de kedvesek a rajzok, és a megoldott feladatok végén mindig vár valami jutalom. Egy-egy kisebb "győzelem" után tanulhatunk mondókát hallhatunk, így betű teljes befejezéséig, az adott betű föléírásával.

A program kezelése egyszerű, bár a megkezdések kivételéhez minden-kepp érdemes végignézni a program elejét az útmutatót, mert a grafikus elemek nem mindenhol egyértelműek – különösen igaz ez a továbbiakhoz használandó színes gombokra.

Apróbá kényelménél, hogy a program kizárólag 640x480-as ablakban fut, nagybő felbontásnál csak ki-feketteti a háttérét. A hangok hangereje itt-ott változik, és a mássalhangzókat



A profi kezében látható betűhíttől lesz abcés kalandozásaink térképe.

a program rendszeresen magánhangzó nélkül ejti – így nehéz a k.g.m,n és egyéb zöngéltet hangok elkülönítése. Egy-egy feladatnál elkene az Undo, vagy valami hasonló, hogy ne kelljen egy hiba után mindent előlől kezdeni,

de ez már csak a hab lenne a tortán...

A Manó ÁBÉCÉ kifejezetten jól sikerült, okos program, talán már 4 éves kortól használható, kellemes szórakozást biztosít gyermeknek és a vele együtt játszó szülőnek egyaránt. **PCF**

Manó ÁBÉCÉ 4 950 Ft	Pro és kontra:	Vélemény
Profi-Média Kft. Tel: (79) 325 467 Internet: www.profi-media.com Ma csak: 499, 16Mb RAM Ha tényleg: P200, 32Mb RAM	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Ötletes feladatok</li> <li>✓ Kedves grafika</li> <li>✓ Kicsik is használhatják</li> <li>✗ Eveszhető a kezelésben</li> </ul>	<b>86%</b>

## Irodalmi kincsestár I-II

Íme egy újabb helytakarékos megoldás lakótelepi panel-nappaliban előadásra készülő irodalmárok számára.

**A**ZAZ MULTIMÉDIA CD TERMÉS JELENTŐS része irodalmi vagy képzőművészeti témát dolgoz fel, így a rengeteg megvásárolt vasok közt helyett elég lehet egy számítógép és néhány CD-ROM a minden társaságban lenyűgöző mélységű műveltség megszerzéséhez.

A Woodstone Interactive kiadásában megjelent Irodalmi Kincsestár sorozat célja halhatatlan magyar költők műveinek digitális formában történő közreadása. Egy CD-ROM-on négy költő teljes munkásságát találjuk meg, számos keresési és rendezési lehetőséggel. Helytakarékos és keresés – pontosan ennyivel többek ezek a programok egy polcnyi verskötetnél, de talán ez is teszi őket rideg, kevésbé emberközelivé. Egy adatkapucan ugyanolyan könnyűen szánt végig a szem – ha a monitorról bámul vissza ránk –, mintha egy papírralomb lapjairól fenyegetne elyűléssel... A versekkel vala-hogy más a helyzet – hiányzik a sorok alát a semmivel sem összetéveszthető illatú papír. De félre a már-már lírai feltégettsé, itt komoly dolgokról van szó, térjünk vissza a szövegre.

A versek évszám szerint vagy abc-sorrendbe rendezhetők, és nem csak a címekben, magukban a szövegekben is tudunk szavakra, szótőredékre keresni.

A megjelenítés a címek keresésekor gyors, de a szövegeknél bizony 2-3 perc is eltelhet – bár ez még mindig összehasonlathatatlannal gyorsabb, mintha leülünk egy Arany összeállítás kiadásra, hol használta a szerző a "májalukusa" szót.

A program kezeléfélelme sajnos csak 640x480, teljesen beazonosított méretben – megint gúvat a szemem a 17 colos monitorral. A keresőegységnyő visszafogott "börkötés" színben tündöklő, bár ezt a hangulatot csúfít megterpedezése a Windows saját szöveg görgetőgépéje...

A versek mellett meglekítőhathatón életrajzokat is, emellett lehetőségek nyílik az iró műveinek csak egy időszakra leszűkített listájában válogatni. A megtalált és előváltott szövegek kinyomtathatók vagy vágólapra vehetők, így az idézet beillesztése is gyerekjáték lesz.

A böngészés során csupán egy furcsaságot fedeztem fel, nevezetesen, hogy a CD valódi vers-engine-nel készült. Igen, igen – nem tréfálok. Alaposaiban beelővassa a Toldi szerelme előzavába, feltűnt, hogy a bekezdések meg vannak nyírva – egy idő után elfogytak. Vágólapra emelve a szöveget fény derült a titokra, a program egy bekezdésben maximálisan 255 karaktert tud rögzíteni – egy vers soraira ez bőven elég, de a prózánál



Itt látjuk a mindent lefedő vers-engine – nem kimélt semmit sem 255 karakter felett...

a dolog nem nagyon jön be. Így Arany biztosan morgóldol valahol, ha ezt az előzött meglátja, de mi tudjuk, hogy ez nem hiba, hanem szolgáltatás: az Unreal motorját is lezáró szöveg-engine...

Persze ettől az apróságától eltekintve a program tényleg kényelmesen és jól

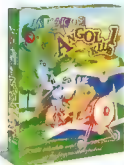
használható, aki tudja, hogy a könyvespolc nem bírának el ennyi terhelést, nyugodt lélekkel válszathatja az elektronikus verziót. **PCF**

Irodalmi Kincsestár I-II 6 500 Ft	Pro és kontra:	Vélemény
Woodstone Tel: (1) 302 4420 Internet: www.woodstone.hu Ma csak: 499, 16Mb Ha tényleg: P166, 32Mb	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Teljes életművek</li> <li>✓ Jó rendezési, keresési lehetőségek</li> <li>✓ Nyomtatási és vágólap funkciók</li> <li>✗ Csak 640x480 futtatási méret</li> <li>✗ Apró hibák</li> </ul>	<b>70%</b>



# Magyarnyelvű Multimédiás Szoftverek

Játékos  
Angol klub 1



5.990.- Ft

Játékos  
Angol klub 2



5.990.- Ft

Játésház 1



5.490.- Ft

Játésház 2



5.990.- Ft

Révai  
Nagy Lexikona



2.990.- Ft

Tolnai  
Világlexikon



3.990.- Ft

Angol  
Hangosszótár



3.990.- Ft

Német  
Hangosszótár



3.990.- Ft

Találmányok és  
feltalálók



5.900.- Ft

Poplexikon



3.990.- Ft

A jövő titkai



4.990.- Ft

Európa 98  
CD Atlasz



2.990.- Ft

Cambridge  
Enciklopédia



6.990.- Ft

La Fontaine



5.990.- Ft

Művészeti  
Lexikon



2.990.- Ft

SuperAgy



5.990.- Ft

Tomi és az  
álomcsapda



5.990.- Ft

Az elvesztett  
szavak nyomában



5.990.- Ft

Hupikék  
Törpikék



3.990.- Ft

6 nyelvű  
Európa szótár



3.990.- Ft

## VISZONTELADÓKAT KERESÜNK!

Automex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799  
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015

Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: [www.automex.hu](http://www.automex.hu) • E-mail: [info@automex.hu](mailto:info@automex.hu)



# Rutin

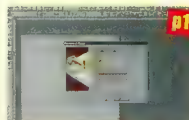
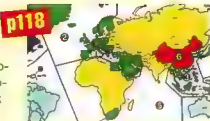
A hetek óta PC magazin

Mutasd meg mindenki-  
nek, milyen sok-sok  
hasznos dologra  
használható a géped.

## Rutin tartalom

### Változtasd meg a DVD kódot

Miközben a nagy filmipari mogulok bosszankodnak, nézd meg kényelmes otthoni karosszékéből a külföldről frissen behozott legújabb moziközpontokat, mielőtt azok egyáltalán a hazai mozikba kerülnének.



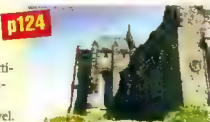
p120

### A mesteri AutoSketch

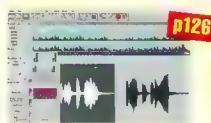
Még nem telepítettél fel az AutoSketch 5 programot a CD mellékletéről? Nos, mire vársz még? Ezzel a rajzoló alkalmazással pillanatok alatt elkészíthetsz bármilyen pontos, méretarányos térképet.

### Rajzold képregényed

Szeretnél többet tudni a grafikai effektekről, torzításokról, szűrőkről? Dargay Attila nem ad neked ingyen órákat? Itt megtalálhatod, hogyan készíthetsz nagyszerű rajzfilmeket a Paint Shop Pro 5 segítségével.



p124



p126

### music studio hangminták

Ebben a hónapban egy halom, jobbnál jobb hangmintát adunk, hogy tovább egyengessük zenei pályafutásod.

### Vége az unalmas külsőnek

A Windows egy kaméleonhoz hasonlóan tudja változtatni külsejét. Csak telepítsd az e havi mellékletből a LiteStep programot, kövess útmutatásainkat, és szemtanúja lehetsz a Windows átváltozásának.



p128



p130

### Győzd le a Windowst

Annak ellenére, hogy életünk tekintélyes részét töltjük a Microsoft szívalmázásával, legtöbbször továbbra is kitart a Windows mellett, így aztán ez alkalommal bemutatunk néhány tippet, hogy megkönnyítsük az életet.

## Változtasd meg a területi DVD kódot

Nem tudod lejátszani az Amerikából beszerzett DVD filmet? Luis Villazon megmutatja, hogyan törhetjük fel a kódot anélkül, hogy megsznágnánk a törvényt.

MINDENKI HALLOTT RÓLA, DE CSAK nagyon keveseknek nyerte el a tetszését. A DVD területi kódokat a filmipar nyomására vezették be, azaz a céllal, hogy a mozifilmek továbbra is időben eltolódva járassák körbe a világot (így ráadásul kevesebb kópia szükséges, amivel pénzt takarítanak meg) anélkül, hogy a nézők először az otthoni DVD-n

nézhetnék meg a filmet. A területi kódolást azonban utólag adták hozzá a DVD szabványhoz, és azt nemcsak egyszerű, de tökéletesen legális is kijátszani a filmipar minden bosszankodása ellenére.

### Hová rejtették a kódot?

A területi kód csupán egyetlen byte, amelyet feltesznek minden DVD film elejére és beépítenek minden DVD le-



A Creative Encore volt az egyik első PC DVD lejátszó, és ezen alkalmazták először a területi kódok feltörését, amely mindenkinél felhívta a figyelmét a többi meghajtóval kapcsolatos lehetőségekre.

## Kitekintő



**Code Free DVD**  
www.codefreedvd.com/dvd\_codefree  
vd\_faq.htm

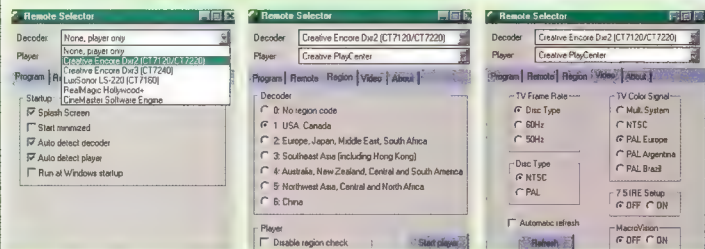
Itt ugyan kizárólag asztali DVD lejátszókat kínálnak, azonban amellyel, hogy szót ejtsenek a kódtörő chipkezelő, árfogó ismereteket szerezhettek a területi kódokról általánosságban is.



**The Ministry of Half-Truth**  
www.brouhaha.com/~eric/video/dvd/  
Eric Smith nem helyezte túl nagy hangsúlyt a design web-oldalának készítése során. Első ránézésre DVD-s oldalai dög unalmasnak tűnnek, ám rengeteg meghajtóról közlő hasznos technikai információkat.



## Dupla dinamit



1 Az e havi CD mellékletben megtalálható a Remote Selector nevű shareware-t, amely a DVD területi kód megváltoztatására szolgál. Miután telepítettél, és elindítottad, a feljövő ablakokon keresztül végrehajthatod a beállításokat. Ha a Remote Selector nem jól választja ki a meghajtót vagy a lejátszó típusát, nekell kell ezt az információt megadni.

2 A lejátszó területi kódjának megváltoztatása mindössze egy kattintásba kerül, amit akár hánysszor megismételhetesz. Ha bejelöltöd a Disable Region Check-et, a lejátszó szoftverre nem hasonlítja össze a lemez és a meghajtó kódját, az nem segít azokban a DVD-kben, amelyek a kód ellenőrzését a lemez menürendszeréből végzik.

3 A világ különböző részeiből származó filmeket gyakran más szabvány szerint rögzítettek, ezért fontos beállítani ezeket a paramétereket is. A Remote Selector lehetővé teszi, hogy NTSC lemezeket PAL tévén nézhessünk, de ez fordítva is igaz. Sőt, a Macrovision opciót kikapcsolva, a DVD filmet videókazettára is átmásolható!

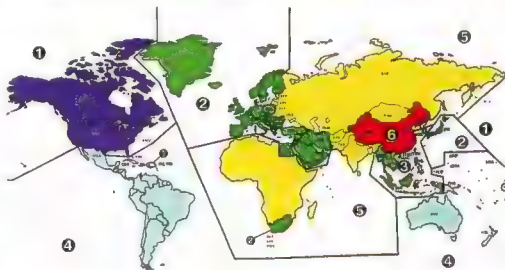
játszóba. Az MPEG-2 dekódoló hardverrel együtt forgalomba hozott DVD-ROM meghajtóknál a területi kód a dekóderben is eltárolódik. Mielőtt a DVD a filmet lejátszáná, a rendszerben lévő összes területi kódot ellenőrizi, hogy megbizonyosodjon, azok egyeznek-e. A DVD lejátszóban négy különböző helyen történhet ez az ellenőrzés. Minden esetben különböző technikát kell alkalmazni ennek semlegesítésére.

## Firmware frissítések

A legbiztonságosabb módszer során, melyet másodsztintú RPC-nél is ismernek, maga a DVD meghajtó ellenőrzi a kódot. Ebben az esetben a lejátszó szoftverének

frissítése nem segít, mivel a meghajtó megtagadja a lemez olvasását a kódok különbözősége miatt. (A jobb szöveg lévő hasábján ellenőrzheted, hogy a te lejátszóid ilyen-e.) Szerencsére ezt az ellenőrző áramkör szinte sohasem érik be véglegesen, és így firmware frissítéssel a védelmet átalakíthatjuk első szintű RPC-re. Ezen a szinten a területi kódot már vagy az MPEG-2 dekódoló

szoftver és hardver, vagy a videó-lejátszó szoftver ellenőrzi. A Remote Selector-hoz hasonló programok – mely megtalálható e havi CD mellékletünkön – képesek megbénítani a szoftveres ellenőrzést, vagy tetszőleges számban megváltoztatni a területi kódot.



Vess egy alapos pillantást az új DVD világrendre, hiszen ez alapján több közös vonásunk van Dél-Afrikával és Grönlanddal, mint eltérő közszomszágunkkal.

## Nemcsak egyszerű, de tökéletesen legális is a területi kódok kijátszása.



## Visual Domain

www.visualdomain.net  
Próbálg meg találni egy olyan, a DVD területi kódokkal kapcsolatos web-oldalt, amely nem tartalmaz linket a Visual Domainhez. Fogadjunk, hogy nem sikerül. Innen letölthetsz firmware frissítéseket, ködtörő szoftvereket, magyarázatokat és leírásokat.



## Blobber

www.blobber.com/dvd.htm  
Ha nem vagy elégedett a PCF e havi CD mellékletén található területi kód megváltoztatás szolgáló programmal, az itt lévő kínálatból kedvezőre válogathatsz. Hozzá kell tennünk, többé-kevésbé mindegyik ugyanolyan.

## DVD Insider

www.dvdsinsider.com/industry/faq/  
Ha még is az alapokkal ismerkedsz, és nem tudod mi a különbség a DVD, a DVD-ROM és a DVD Audio között, legjobban, ha áttanulmányozod a hivatalos rec.video.dvd Unet FaaQ oldalon található információkat.

## Kellékek

Egy DVD-ROM meghajtó MPEG-2 dekódoló szoftver vagy hardver  
Külföldből behozott DVD filmek

## A legújabb ellenőrzők

A területi kódok ellenőrzésére néhány filmgyártó – nevezetesen a Buena Vista, a Touchstone, a Miramax, az MGM és az Universal – nemrég új módszert vezetett be. Ezekben a lemezekben maguknak a DVD filmeknek a memóriarendszerébe ültették be a programkódot, és ez ellenőrzi, hogy a lejátszó a megfelelő kóddal rendelkezik-e. Ez az azonosítási módszer megborondítja az olyan, már feltört asztali DVD lejátszókat, amelyek speccs chipeket tartalmaznak, hogy bármelyik lemez területi kódját elfogadják. A DVD-ROM meghajtó tulajdonosainak azonban csppet sem kell aggodniuk, hiszen például a Remote Selector segítségével minden egyes lemezhez manuálisan beállíthatják a területi kódot. Próbáld ki Te magad is, meglátod milyen egyszerű! **PCF**

## A jó, a rossz és a frissítés

A következő DVD-ROM meghajtóknál/dekódereknek a területi kódokat nem fizikailag maguk a meghajtók tartalmazzák, így a területi kódok szoftveresen is megváltoztathatók:

AOpen DVD-9632  
Compag Armada 7800  
Creative Blaster DVD-ROM  
Creative PC-DVD Encore MK5001  
Creative PC-DVD Encore 5X MK5002 (v1.30 firmware-rel)  
HiGrade Notino 6000  
Hitachi GD-2000  
Hitachi GD-2500  
IBM Thinkpad 700ED  
IBM Thinkpad 770ED  
Panasonic SR-8583  
Philips DRD5200  
Pioneer DVD-A02 (EIDE)  
Pioneer DVD-U02 (SCSI)  
Pioneer DVD-A035/1035  
Samsung SDR-430  
Sony DD110GE  
Sony DDU220E/H  
Toshiba SD-M1002  
Toshiba SD-M1102  
Toshiba SD-M1202

Az alábbi meghajtók másodsztintú RPC kódot is alkalmaznak, melynek semlegesítésére a firmware frissítés szükséges (letölthető: [www.visualdomain.net](http://www.visualdomain.net)). Ezután már szoftveresen változtathatód meg a területi kódokat:

AOpen DVD-520S  
Compag Presario GD-2500  
Creative PC-DVD Encore 5X MK5002 (v1.01, v1.14 és v1.20 firmware-rel)  
Panasonic DVD-RAM LF-D101  
Pioneer DVD-A03R/103R

# AutoSketch 5 mesterfokon

Ne keres tovább a 2D-s rajzolóprogramok között, ha olyat keresel, amely egyszerre pontos és kényelmes. A rajzolók féltstene, **Simon Danaher** megmutatja a mindenható AutoSketch 5 képességeit. Kövesd a tippeit és belőled is mester lesz.

## Kellékek

Az AutoSketch 5 a PC Format e-ha-  
vi CD mellékletéről.

**A**KÁRMIRE IS HASZNÁLÓD A PC-det, az Autodesk cég AutoSketch szoftverét hasznosnak találod majd. És tudod miért? Mert a PC Format ebben a hónapban ingyenes adja neked ezt a remek szoftvert. A hagyományos rajzolóprogramoktól eltérően, az AutoSketch-et kimondottan precíziós munkára tervezték, ami lehetővé teszi tervrajzok, elrendezési tervek, magyarázó ábrák készítését és teljességes átméretezését.

A felhasználói területre széles, a CAD (számítógéppel segített tervezés), az otthoni vagy irodai ábrák készítése, a grafikus adatbázisok csak néhány kiragadott példa. Nagyon jól használható kapcsolási rajzok, építészeti tervek vagy akár üzleti folyamat-ábrák, diagramok készítésére is.

Az AutoSketch vektoros leírásmódot használ a képek ábrázolásához, így a bitmap képekkel ellentétben a tökéletes pontosságot bármilyen nagyításban elérhetjük. A használata is egyszerű, és ha egyszer már beletanultál (a cikkünk segítségével), utána nagyon hasznos eszköznek találod majd.

### Telepítés

Az AutoSketch 5 telepítése egyszerű. Tedd be a CD-t és futtasd a setup.exe-t, vagy kövesd az automatikusan elinduló telepítőprogram utasításait. Meg kell adnod a verziószámot (6400-0036758) és máris megvan.

### Jellemzők

Néhány funkció elengedhetetlen egy

### • 1. Rész

olyan rajzolószoftver számára, mint az AutoSketch 5, ha pontos eredményeket akarunk. Először is kell egy jó alapháló (gríd), aztán egy igazító rendszer (snap). Az AutoSketch 5 mindkét területen jeleskedik. A szoftverben található alapháló tetszés szerint beállítható és személyre szabható; lehet derékszögű – a tervek és folyamatábrák számára –, poláris (körköros) – forgásszimmetrikus elemek ábrázolásához vagy izometrikus – térbeli testek kétdimenziós, perspektíva nélküli megjelenítéséhez. Az alapháló olyan finom vagy durva, amennyire csak szükséges, a felbontását pedig menet közben állíthatjuk. Bármilyen elemet illesztünk a hálózhoz a pontos munka érdekében, de ennél sokszor többre is szükség van...

Az AutoSketch-ben az alapháló nem egyszerűen csak vonzza az elemeket, hanem beállíthatjuk a vonzás módját is: végpont, oldalfelelő, érintő, metszéspont, merőleges vagy középpont.

## Az AutoSketch a precíz, méretezhető képek rajzolásához készült.

pont. A vonzás mellett a rögzítést is beállíthatjuk, ami segít a kénszerzőgombokban: pontosan függőleges, vízszintes vagy sugár irányban. Ezekkel



Az AutoSketch 5 tökéletes a méretezhető rajzok készítésére, akár építés vagy és új iró-daház tervezel, akár csak át akarod rendezni a hálózatbádát.

a segítségkel is nehéz lenne rossz rajzot készíteni, de talán még jó néhány hasznos eszköz, amelyek a munkánkat segítik.

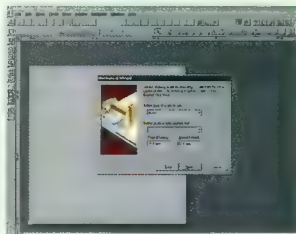
A Boolean műveletek (kivonás, egyesítés, metszet) használhatóak a zárt görbekre; a lekerekítő eszközökkel ívelt vagy éppen lejtő sarkokat készíthetünk megadott sugárral. A legjobban eszköz nagyon könnyen kezelhető és nem kíván különösebb mesterfogásokat – elegendő velük a kiválasztott elemre kattintani, és már működik is. Segítségképpen találunk az ablak alján egy súgót, amely lépésről-lépésre segít az eszközök használatában.

### Szimbolikus vagy diabolikus?

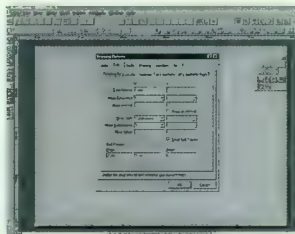
Szerencsére az AutoSketch-ben nem

kell minden egyes elemet megrajzolni, amit használni akarunk, hiszen vagy 100 különböző könyvtárat tartalmaz, mind tömve szimbólumokkal. Ezek előre megrajzolt elemek, asztalok, falak, tárgyak, elektronikai alkatrészek, üzleti szimbólumok stb., amelyeket egyszerűen elhelyezhetünk a saját munkánkban, ezzel több órát megtakarítva.

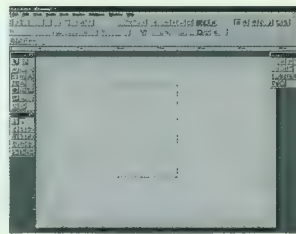
Ha újra és újra ismétlődő elemeket használ, abból is készíthetsz ilyen szimbólumot, amikor csak akarsz. A szimbólumok tulajdonképpen egy rajz hivatkozott másolatai. Akárhányszor felhasználhatod, az AutoSketch számára elég egyszer megadni, ezzel csökkentve a fájl méretét. Hasznos tehát, ha szimbólumokat használunk, valószínűleg egy elem többször fordul el-



① Az AutoSketch indításakor az indító varázsló (Start-up Wizard) jelenik meg. Válassz a műszaki alkatrész (Mechanical Part) pontot a listáról, kattints a Next gombra és a Units menüben válassz a millimétert. Ugorj át a következő kérdőaldat a Next-re kattintva, aztán állítsd a Scale Type-et Metric-re és a mértéket 1:2-re. Ugorj át a varázsló többi részét, míg a végére nem érsz.



② Ezután add ki a Page Setup parancsot a File menüben és változtasd meg az oldal méretét A4-re (210x297) a menüben. A Draw > Drawing Options ablak Grid fülére kattintva állítsd a Snap Interval, Major Frequency és Minor Subdivisions értékeit 5-re.



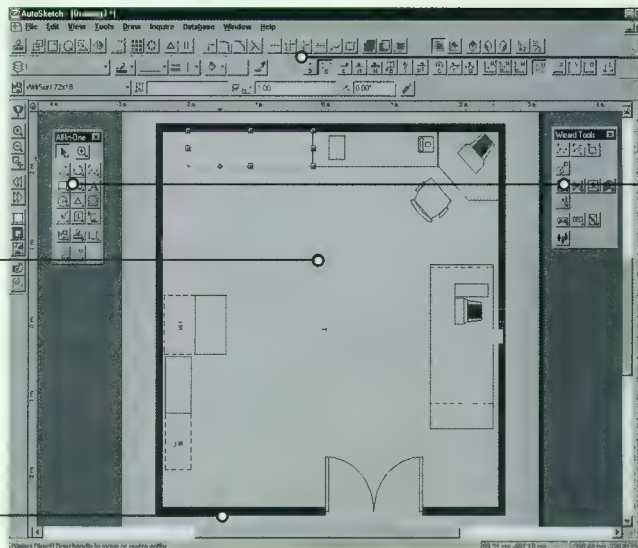
③ Kezdjük az alkatrész metszetráaját egy téglalapallal. Az eszköztáron válassz ki a téglalap eszközt és állítsd a Snap beállítását Gnd-re. Kezdd a téglalapot a 200mm, 350mm értéknél; ezt az abszolút koordinátáknál olvashatod le az ablak alján, és húzd az egeret egészen a 150mm, -225mm relatív koordinátáig.



## Szemtől szemben a kezelőfelülettel

Középen a munkaterület, benne az aktuális rajz. Látható az alapfaló, amin a vastagabb főosztások és a vékonyabb alosztások sorakoznak. A munkaterület mellett a vonalzókat látjuk; kattints az origó ikonra, ha a mértékegységet vagy a koordinátarendszert akardod változtatni.

A képernyő legalján a sávot láthatod, ami az aktuális eszköz használatához lát el jó tanácsokkal. Ettől jobbra az ablakról és relatív koordinátákat olvashatsz le.



Menüsor  
Itt megtalálod a legtöbb eszközt és funkciót a menüpontok között, plusz az alapbeállításokat és más lehetőségeket (pl. oldaliméret, alapfaló adatai stb.)

Eszköztárak  
Az AutoSketch eszköztárai lehetnek legegyszerűbbek, mint az itt látható példán vagy az ablak egyik oldalán ikonok formájában. Fent két sorban találunk eszközöket, de természetesen többet is fel lehet venni. Fent az alsó sor különleges, ez az Edit Bar. Ez a kiválasztott eszközhöz megfelelően változik. A példánkon az éppen kijelölt szimbólum helyzetét és méretét mutatja.

lő az oldalon, ahelyett, hogy másolatnánk az adott rajzot. Ha valamit változtatni kell, például az alaprajzon az ajtók méretét, elegendő egyet megváltoztatni és újradefiniálni a szimbólumot; az összes többi automatikusan ennek megfelelően fog változni.

Használhatjuk az AutoSketch-et képi adatbázisként is, épüget, mint precíz tervek készítésére. Az összes elkészített elemhez részletes leírást és

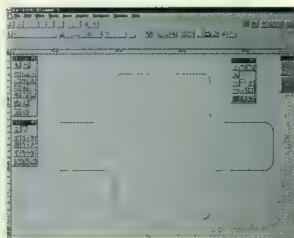
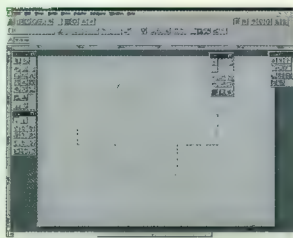
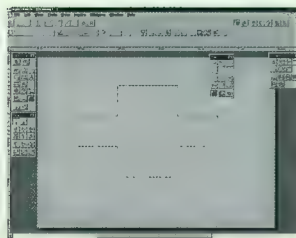
adatokat fűzhetünk az egyszerű megnevezés felül. Ha mondjuk megrajzoljuk az iroda alaprajzát, az egyes íróasztalokhoz kapcsolódóan eltárolhatjuk a kollégák fontosabb adatait, vagy egy raktár rajzához kapcsolhatjuk a tartár adatbázist. Tetszés szerinti számú mezőt használhatunk, sőt még URL címeket is megadhatunk, így az adott rajzra kattintva a böngészőnk elindul és a kívánt weboldala visz bennünk.

Meg kell említenünk, hogy az AutoSketch felhasználói felülete teljesen szabható. Az eszköztárakat oda húzzuk a képernyőn, ahová csak akarjuk, és természetesen ki- és bekapcsolhatjuk a feladattól függően. Ha a képernyő nem úgy néz ki, mint az itt bemutatott képernyőképek, vagy nem találisz valamit, amire hivatkozunk, egyszerűen vidd az egeret az egyes eszközök fölé és egy sűgő megmondja, milyen eszközzel van szó. Nem árt alaposabban megismerkedni a Toolbar párbeszédablakkal és

az ott található nevekkal. Ezt az ablakot bármelyik eszköztárra jobb gombbal kattintva elérheted. Itt az összes AutoSketch eszköztárat megjelenítheted vagy eltüntetheted. Ha majd igazán profi leszel, összeállíthatsz magadnak saját eszköztárat is.

Láss neki  
Kövésd a leírást az oldal alján, ez majd segít a saját munkád elkészítésében is. A tanulási görbe viszonylag lankás és mi megismertetünk az alapelgondolá-

## Gyorstápláló (folytatás)

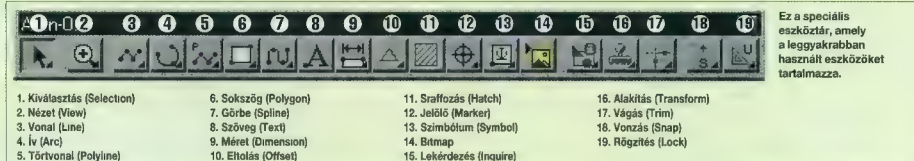
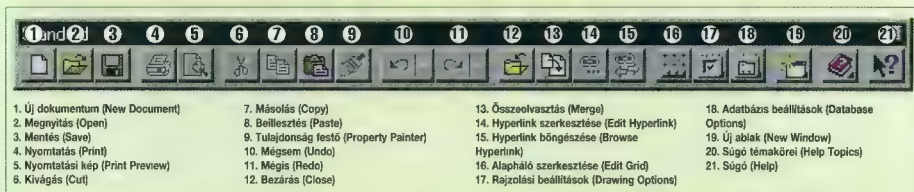


4 Rajzolj még egy téglalapot 100mm, 275mm (alsóbalról és 350mm, -75mm (felsőbe) koordinátákkal. A relatív értékek mindig a legutóbbi kattintás helyéhez képest változnak. Most válassz a Trim Union eszközt a Trim eszköztárból és kattints egymás után mindkét téglalapra. A Boolean műveleteket gyorsíthatod a bonyolult rajzok létrehozásáért.

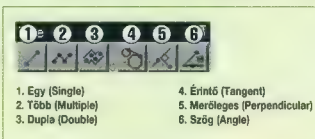
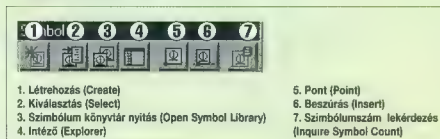
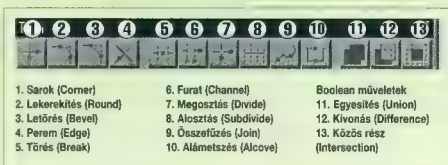
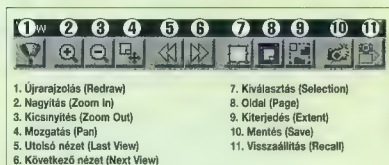
5 Vedd elő az Edit eszköztárat. Válassz ki a Trim Round eszközt a Trim eszköztárból, és adj meg 10mm-t a Radius mezőben az Edit eszköztárban. Kattints a függőleges téglalap sarkainál mindkét vonalra a sarkok lekerekítéséhez. Állítsd át a Radius 15mm-re és ismételd meg a műveletet a többi sarkon.

6 Most oldalnézetet rajzolunk, de valójában ez egy forgácsolás. A középen egy furat található; ezt is meg kell rajzoljuk. A Furat (Channel) segítségével készíthetünk furatot. Válassz ki ezt az eszközt a Trim eszköztárból, és készíts egy 40mm átmérőjű furatot, kétszer kattintva, egymástól 40 mm-ra, majd tördel a furatban megmaradt vonalakat.

## Vértelmezd fel magad



Ez a speciális eszköztár, amely a leggyakrabban használt eszközöket tartalmazza.



sal, amelynek segítségével bonyolult tervrajzokat készíthetsz vagy a lakásod áttekintését tervezheted meg.

Mivel szinte bármilyen rajzi feladat ellátására jó az AutoSketch, egy olyat

választottunk példának, amely bemutatja a legfontosabb eszközöket és funkciókat, amikre szükséged lesz. Egy egyszerű műszaki rajz a bemutatónk alapja, ez alaposan bevezet az Auto-

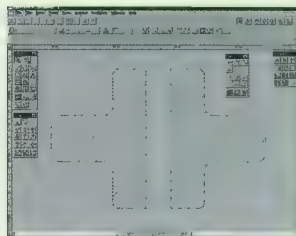
Sketch világába. De ne aggódj, meglepődsz majd, mennyire könnyű lesz ezt a bonyolultnak tűnő ábrát létrehozni.

PCF

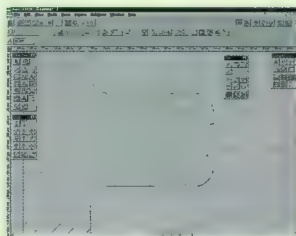
## A jövő hónapban

A PC Format következő számában mélyebbre ásunk magunkat az AutoSketch hasznos és fontos eszközeibe és a fontos elemek használatába, a rétegek és hyperlink világába.

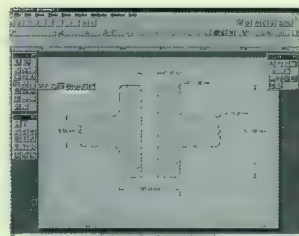
## Gyorstalpaló (folytatás)



**7** Zárd le a az alkatrész két felé a Single Line és a Grid Snap eszközökkel. Az alakzatok most még nem egy elemként viselkednek, ehhez előbb egyesíteni kell őket a Join eszközzel, hogy kitöltést adhassunk nekik. Válaszd ki a Join eszközt a Trim eszköztárból, és kattints az inért rajzolt vonalakra, hogy egyesítsd őket. A Pattern eszközzel válassz a Hatch beállítást a sraffozáshoz.



**8** Készíthetünk további beemetszéseket (például tömlő-térséket) az alkatrészen az Alcove eszköz segítségével. Ahogy a rajzra kattintasz, az AutoSketch megmutatja a beemetszés méretét minden egyes lépésnél. A miénk 10mm széles és 5mm mély. Ez így sokkal gyorsabban megy, mintha minden beemetszés minden részletét külön meg kellene rajzolni. Érdemes megjegyezni, hogy a sraffozás nem terjed ki a beemetszésre.



**9** Elhelyezhetünk méretvonalakat is a képen. A vízszintes és függőleges méretező (Horizontal/Vertical Dimension) eszközzel adhatjuk meg a szélességet és magasságot. A lekerekítési sugarakat a program automatikusan számolja – kattintsunk a sarkokra a Radius Dimension eszközzel a méret megadásához. A végleges rajzot MechPartSketch néven találod a CD-n.



# Microsoft Office 2000 már magyarul is

Az Office 2000  
megteremti a  
lehetőséget, hogy az  
egyes munkatársak  
maximális  
teljesítményt nyújtsanak,  
együttműködő  
csapatokká váljanak.

Az Office 2000 az Ön szolgálatába állítja a világhálót. Megfelelő eszközöket nyújt az üzleti információk egyszerű eléréséhez, elemzéséhez és továbbításához, valamint munkája ésszerűsítéséhez.



Microsoft®  
**Office 2000**   
A tehető legtöbb

## MOST!

Ha Ön 1999. december 31-ig magyar Office 2000-et\* vásárol, akkor egy féléves ingyenes Windows.hu előfizetést és egy három alkalmazásból álló szoftvercsomagot kap.

\*Az akcióban a magyar Office 2000 következő verziói vesznek részt: Standard és Professional; teljes és frissítés; dobozos termék, Open vagy Select licenc konstrukcióban megvásárolva. Open és Select konstrukció esetén a megrendeléshez egy darab ingyenes előfizetést és alkalmazáscsomagot adunk.



**Windows.hu**



Microsoft Certified  
Solution Provider

További információért keresse a Microsoft Hivatalos Megoldásszállítót, vagy látogasson el weboldalainkra:

Microsoft ForróDrót: 2 MSSUGO (267-7846)  
Microsoft Szoftverinformáció: 2 MSINFO (267-4626)

<http://www.microsoft.com/hun/products/office>

# Csinálj magadnak képregényt!

Karl Hodge ebben a részben mindent elmond a filterekről és az effektekéről.

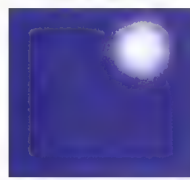
**R**OD STAFFISH, A BACK-Byting (minden idők legnehezebb PC-s képregénye) szerzője szerint a képregénykészítés nem csak a legnehezebb művészeti forma az emberiség történetében, hanem remek lehetőség, hogy az ember gusztafustalanul sok pénzt keressen az olyan ötletellen magazinokban, mint a PC Format. Scott Adams szintén osztja ezt a véleményét (ő Dilbert megalkotója, ez minden idők legnehezebb irodai képregénye), márgidaj az ő képei több magazinban és újságban jelentek meg, mint bármilyen hír. Ez a tény meglehetősen gazdaggá tette Mr. Adamst, legalább annyira a másik Mr. Adamst, a Douglas nevű, aki a Galaxis útikalauz stopposkonn elkövetője (ez minden idők legnehezebb televíziós rádiójáték-könyvtrilógia-TV-sorozat-webside rókabőre).

Mit akarunk ezzel sugallni? Nem csak azt tanuljuk meg, hogyan néz ki a Paint Shop Pro-t saját grómdádré, hanem azt is, hogyan lehet gazdaggá, és ha meggazdagodtál, akkor légy szíves oszd meg velünk, amid van. Na de egy kicsit előbb sietünk a dolgoknak, hisz még azt sem mutattuk meg, hogyan készítsd a képregényt.

## Kellékek

1. Egy PC-re, aminek a képernyője legalább 256 színt képes megjeleníteni.
2. A Paint Shop Pro 5-re, a CD melléklettel.
3. Egy digitális fényképezőgép, szkennere, modeme vagy clip-art gyűjteményre.
4. Némi művészi vénára (ez nem elengedhetetlen, de ajánlott).

## Csináljunk gömböt



① Először készíts egy új képet, a mérete legyen 100x100 pixel. Töltsd ezt ki teljesen valamilyen színnel. A szörögiztályjal (air-brush) tegyél egy világos foltot az egyik sarokba.



② Ezután add ki a Selections > Select All parancsot. Utána az Image > Deformations menüből válassz a Circle pontot. Másod ki az eredményt és illeszd be egy új képbe – máris kész a gölyő.

## Ötlethörze

A dunk egy kis listát azokról az oldalokról, amelyek érdemes meglátogatni tanácsért és tippért a Paint Shop Pro használatához. Ezeket még további linkeket is találás.

### Jasc Software

www.jasc.com  
Kapaszkodj meg, mert lehet, hogy a Paint Shop Pro 6 hamarosan megjelenik. Legutóbb, hogy megnéztük, a bfta változat már letölthető volt a Jasc honlapjáról. Az új dolgok közül a szerkeszthető szöveget és a vektoros rajzeszközöket említenénk meg.

### Paint Shop Pro Users' Group

www.pspusersgroup.com  
A Paint Shop Pro hivatalos felhasználói csoportjának a honlapján rengeteg letölthető segédletet, tippet, tananyagot és más segítséget találás.

### Paint Shop Pro Tutorials

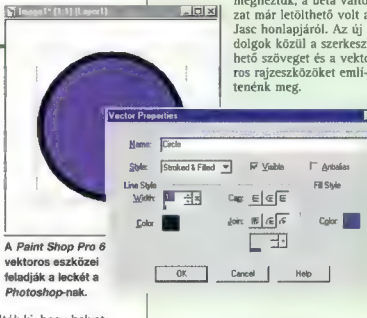
domaindx.com/infonline/psptutor.htm  
Óriási gyűjtemény különböző PSP oktatanyagok onlinejéből, a grafika minden területéről a webdesigntől az illusztrációtól.

### Lori's Web Graphics

loriweb.pair.com/howto.html  
Ez a honlap meglehetősen összetett Paint Shop Pro oktatanyagokat tartalmaz, ideértve a felhasználói filterek gyűjtését is. Már a 6-os verzióhoz is vannak fenn tipp.

### Laurie McCanna's Free Art Site

www.mccannas.com/pspp/menu.htm  
Amellett, hogy hihetetlen bő választékban találunk itt clip-art gyűjteményeket, ezen az oldalon Photoshop és Paint Shop Pro oktatanyagokat is olvashatunk.



A Paint Shop Pro 5 vektoros eszközei feladák a lekövet Photoshop-nak.

programban lehet használni – természetesen a Paint Shop Pro 5-ben is.

## Kai a mi emberünk

Kai Krause, a Power Tools (KPT), a Photo Soap és a Goo megalkotója, a filterek és effektek őregaja. A Meta Creations cég kiadta a legújabb Kai filtereket és önálló programot már az alkotójához vezetnek. A javított a Kai's Power Tools (KPT) indította el, ez most ötödik újjászülését érte meg és olyan filtereket tartalmaz, amelyek a képet 3D-s, renderelt tárgyakra viszik fel, az oldal felhajtogatás szimulálják majd az alapon varratmentes mintákat készítenek a webre. A KPT tartalmaz ezeken kívül számos beépített programot is, amelyek a főprogram alatt futnak és bonyolult színmintákat, ésbontott mintázatoskat és fraktálokat készítenek.

Az Alien Skin újabb két, öt olyan filtereket gyártanak, amelyek kimondottan designereknek és web guruknak szólnak, bennük számos, hagyományos

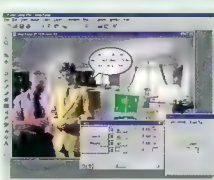
grafikai megoldással. Jelenlegi gyűjtemények, az Eycanday és a Xenofex automatizmus képeket vetett árnyék vagy kivágások készítésére, lánkok, üveg vagy szörme előállítására. Bár a hatásuk legtöbbször megegyezik, túlságosan is jellegzetesek, semhogy széles körben alkalmazzassuk őket, legalábbis a KPT rugalmas lehetőségeihez viszonyítva.

## Különböző effektek

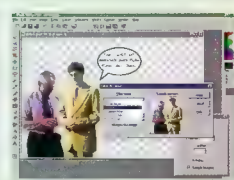
Az alapfilterek, amelyeket a Paint Shop Pro 5-ben találunk, valamivel kevésbé izgalmasak, mint a KPT vagy az Alien Skin dolgai, de ez nem jelenti azt, hogy ne lehetne hasznosan felhasználni őket. Három kategóriába sorolhatók (deformations), View Option: torzítások (deformations), effektek és filterek.

A torzítások előre meghatározott algoritmusok, amelyek kifacsarják a képet vagy a kivágást. Nem túl szűrűn használatosak, hacsak nem valami törő karikatúrát dolgozol. Az egyik olyan,

## Filter típusok



① E havi képeket is éppen úgy állítottuk össze, mint az eddigieket, kivágás és bemásozás képei részeit. A filterek segítségével javíthatunk a képek egyes részeit. Nyisd meg a Snp3.psp képet a CD-ről a technikák kipróbálásához.



② Az elől álló emberek kicsit elmosdottak, mert egy kisebb képről kellett őket felszámítani. Válassz ki a megfelelő réteget a menüben (layer 4) és a Current Only kapcsolót a View Option-nél. Az Image > Filter Browser > Sharpen parancs segítségével észlelhető a képet.





Küld el az alkotásaidat és a legjobbakat betesszük a galériába – [pcformat.cmt.hu](http://pcformat.cmt.hu)

## A legtöbb képfeldolgozó programban, beleértve a Paint Shop Pro 5-öt, használhatjuk a Photo-shop (.8bf) filtereket.

amit érdemes használni a kör (circle); ezzel és egy ki hozzátesszel valószínűleg olyakat alkothatsz.

Az Effekteket közötti remek eszközök sorakoznak a munkánk megkönnyítésére, elsősorban a webes design – szövegek és gombok – területén. A gomboló (Buttonise) egyszerű 3D-s kereteket készít egy téglalap körül (bár nem olyan szép, mint az Alien Skins Inner Bevel filter). A Drop Shadow lágy árnyékokat vet a kijelölt rész mögé, míg a Cut Out ki-vágást szimulál.

A harmadik rész tartalmazza az alapvető dolgokat, amelyek minden képmunkáló programban helyet kapnak. Van itt néhány Blur (lágyítja és életleníti a képet), Sharpen (élesíti), megadja a Kontúrjavítót (Edge Enhance), amiről igazán senki sem tudja, mire lehet használni, itt van a Dombor (Emboss) és az izgalmasan



hangzó Forró Viasz (Hot Wax).

### Csináld magad

Az Image menü alján találunk egy negyedik pontot is: Felhasználói filterek (User Defined Filters). Ha az Edit gombra kattintunk, egy 7x7-es mátrixot kapunk, ahova különféle számokat beírva előbb-utóbb valami érdekes hatás bontakozik ki. Persze nem csak úgy vaktá-

## Ingyenes Filterek

A jándék lonak ne nézd a fogát, ahogya a mondas is tartja. Mert megharap.

1 Mielőtt elkezdened letölteni a filtereket, tegyél szert egy PiCo-ra – Plug-In Commander – a [pico.1](http://www.usc.com/pico/pico.htm) Ez az ingyenes eszköz segít a filterek kordában tartásában, elrendezésében őket tematikusan csoportosítva, ami hasznos, mert átláthatod, hogy melyik plug-int melyik program használja, és memóriát spórolhatsz vele. A PiCo ezenkívül képes konvertálni a Filter Factory fájlokat Photoshop szabványú (.8bf) filterekké.

2 De mi az a Filter Factory? Ez egy shareware eszköz – a Photoshop néhány verziójában is megtaláljuk –, amely plug-in filterek készítésére használható. Az eredményt elmenthetjük FFL fájlokba, amit utána a PiCo-val átalakíthatunk a Paint Shop Pro által is értelmezhető filterekké. A weben található ingyenes filterek tömkelege található ebben a formátumban. Rengeteg letöltési időt takaríthatsz meg, ha megvásárolod a Filter Factory CD-t a [plughead.1](http://plughead.1)

[www.usc.com/ffd.htm](http://www.usc.com/ffd.htm) címen. Mindössze 19,95 dollár (kb. 4500 Ft) és több mint 400 filter tartalmaz, plusz néhány demo változatot.

3 Ez egy kicsit hosszú cím, de megéri beépíteni: [www.netins.net/showcase/wol359/plugins.htm](http://www.netins.net/showcase/wol359/plugins.htm). Itt a linkek szó szerint több száz ingyenes filter mutatnak. Ezek két gyűjteményben találhatók meg: Filter Factory Galleries és Andrews Filter Collections. Az összes itt található filtert a Filter Factory-val készítették. A választék széles, a keretező hatástól a gombkészítőt át a fraktálgenerátort minden megtalálhat itt.

4 Nem árt bekkantani a [www.webattitude.com/in\\_plug.htm](http://www.webattitude.com/in_plug.htm) címre. Bár az itt található linkgyűjtemény szigorúan véve a Picture Publisher-re vonatkozik, de a filterek ugyanúgy működnek a Paint Shop Pro alatt is. Úgy 50 link ingyenes többlet.

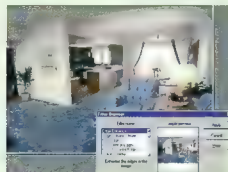
5 A Lángoló Körte fantáziavető cég ([www.flamingpear.com/goods.htm](http://www.flamingpear.com/goods.htm)) számos hasznos Photoshop kompatibilis plug-in fejlesztett, köztük a briliáns BladePro-t is, amely fémes felületet képes adni a kiválasztott tárgyknak. Hogy minél inkább rávegyenek a vásárlásra, Körteket letölthetsz néhány filtert ingyenesen, például a színes objektívészőrt utazó Vitrol-t.

6 Kicsit savanyú, kicsit sárja, de a mienki ([www.fantolo.hu](http://www.fantolo.hu)) címen megtalálod az egyetlen magyar fejlesztésű Photoshop filtergyűjteményt, a Kukif Filtereket. Néhány közülük ingyenesen működik és a többi sem kerül sokba.

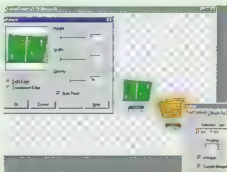
7 A Vitrol egy ingyenes szűrő, ami ugyanazt csinálja, mint egyes drága üvegszűrők a való világban.

## A JÖVŐ HÓNAPBAN

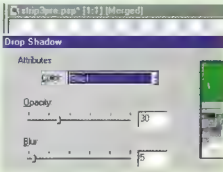
A sorozat következő, befejező részében megmutatjuk, hogyan készítsd elő a képet publikálásra, akár nyomtatott, akár elektronikus formában.



3 Különböző fényképezőgép hatásokat utánozhatja, ha a rétegeket úgy használod, mint ha a tér különböző mélységű lennének. Ha a háttérre a Soften filtert alkalmazod, segít a térhatás kialakításában, és az elől szereplő, éles elemek kihangsúlyozásában.



4 A képen szereplő monitorokat is kezelhetjük Filterekkel. A Buttonise filter segítségével kicsit ki lehet emelni a térbe. A monitort kiválaszthatod a Lasso-val, de előtte állítod be a Point to Point opciót.



5 A számítógépeket kiválasztva adhatunk mögüjük árnyékokat. Válaszd ki a rétegeket a varázspálcával. Add ki a Selections > Invert parancsot, hogy a gépek legyenek kiválasztva. Végül az Image > Effects > Drop Shadow parancsot készíthetjük el az árnyékok. Az opacitást vedd 30-ra a valóságos hatás érdekében.



6 A Paint Shop Pro beépített filterei közül néhány inkább csak ront a képen, semmint javít. Próbálgass az Erőse, Emboss és Diline filterek különböző beállításával, hogy hol adnak elfogadható, természetes hatást.

# A Music Studio és a Music Maker varázslata

Az e havi CD mellékleten több mint 200 ingyenes hangmintát találás. Segítségükkel **Stephen Lawson** bevezet a digitális zeneszerzés csodálatos világába.

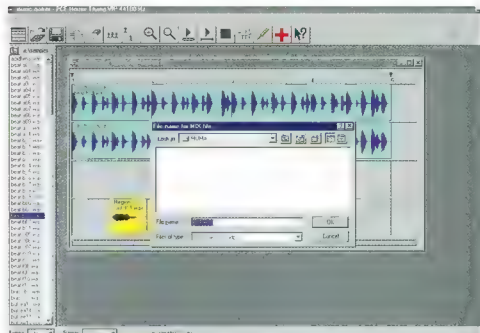
**E**BEN A HÓNAPBAN A MAGIK music studio és music maker programjai segítségével vezetünk be benneteket a hangminták használatának rejtelmébe. Azonban – hacsak nem te vagy az új Közso (a slágerváros) – elég kicsi az esélyed, hogy potenciális sláger-várományos dalokat szerezhess. Ezért úgy döntöttünk, hogy a PC Format e havi mellékletére felteszünk 200 jogdíjmentes hangmintát, amivel szükség ese-

## • 1. Rész

tén inspirálhatunk, illetve megadhatjuk a kezdő lökést zenei pályafutásod kiteljesedéséhez.

A hangminták mindenféle zenei irányzatot, többek között drum'n'bass, dance és hiphop műfajokat is feldolgoznak. Így nem panaszodhatasz az ötletadó alapokkal kapcsolatban, míg a music studio és a music maker minden eszközzel ellát, amivel hozzájárulhat az első saját szerzeményed elkészítéséhez. A két program együttesen sok olyan lehetőséget nyújt, amelyeket csak a profi szoftverek biztosítanak a profi hangmérnökök és producerek számára.

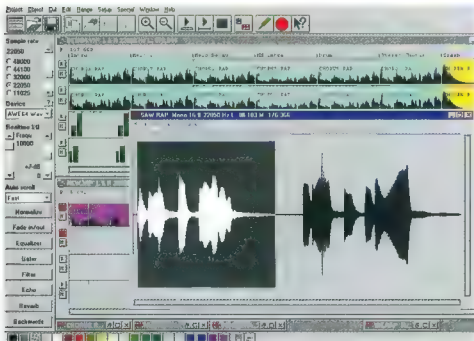
Azok is szerencsések, akik soha nem láttak belülről hangstúdiót. Ezt a két programot sokkal könnyebb megérteni, mint a kategória csúcsműségei szoftvereit. A két program közül a music maker még az abszolút kezdők számára



Mikor az alkotást, vagy ahogy a program nevezi, a Virtuais Projektet a szívdnek tetsző formába öntöted, mentsd el a merevlemezre, így később is megcsodálhatod a zeneműved.

## Kellékek

1. music studio és music maker 2. 200 ingyenes hangminta az e havi mellékletre



Ha egy hangmintát szeretnél szerkeszteni, kétszer kattints az objektumra a jobb egérgombbal, hogy nagyobb méretben láthasd a hanghullámokat. Így sokkal pontosabban dolgozhatsz vele.

is könnyedén használható. A 200 hangminta bármelyikét felhasználhatod mesterműved létrehozásához. A program megjelenít egy ablakot, ahol egy egyszerű kattintással beállíthatod a mintákba, mielőtt beleszerkesztenéd őket szerzeményedbe. Ezzel rengeteg időt és bosszúságot takaríthatsz meg.

## Egyszerűen nagyszerű

A music maker kezelő felülete is nagyon intuitív, illetve ismerős, felhasználóbarát "drag-and-drop" elemeket tartalmaz, hogy gyorsan megtapasztalhassd a zeneszerkesztés élményét. Miután például beállítottál egy hangmintába és az megtestesztetted, egyszerűen "áthúzhatsz" a születendő dal megfelelő részébe. Így hozhatsz létre objektumokat a music maker-ben. Ezek az objektumok sok-sok lehetőséget nyújtanak a későbbi módosításokra. Szerkesztheted őket, effektet adhatsz hozzájuk, majd behúzhatsz a dalba, és az automatikusan a megfelelő ütem elejére ugrik.

Azt is beállíthatod, hogy a zeneszám ritmusának ütemmértéke 1/4 vagy 1/2 hangonként történjen. A hangminták

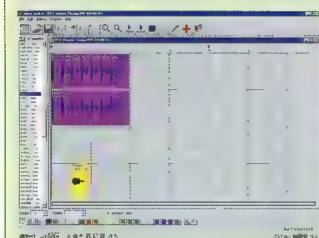
szerezése rendkívül egyszerű annak az öt kezelő gombnak köszönhetően, amelyeket a szerkesztéshez fizikailag be kell húzni a képernyőre. A bal felső segítségével, a kívánt részt beúszthatod (a hangerő lassú, folyamatos emelkedése – fade in), a jobb felső ugyanazt teszi, csak fordítva (lassú, folyamatos halkítás – fade out). A hangerőt a középben lévő kezelőgombbal állíthatod. A hangminta elejét és végét, azaz a hallani kívánt részt a bal, illetve a jobb alsó kezelőgomb segítségével választhatjuk ki. A két gombot a megfelelő pozícióba kell húzni.

## Szóljon a rock!

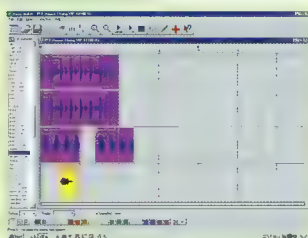
Ha a hangminták helyett saját rögzített hangokat szeretnél használni, akkor a music studio lesz a te programod. Ha

**A music maker még az abszolút kezdők számára is könnyedén használható.**

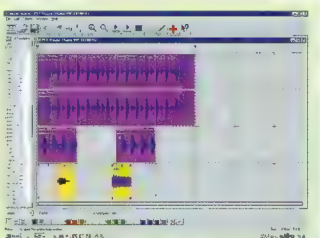
## A hangminták használata



1. A hangminták a CD mellékleten találhatók. A music maker elindítása után, a File menüben válassz ki a new arrangement parancsot. A párbeszéd ablakban használj az alapbeállításokat. Ha a merevlemez helyét szeretnéd megváltoztatni, szerző helyett válassz a mono opciót. A bal oldali keskeny ablakban jelennek meg a hangminták.

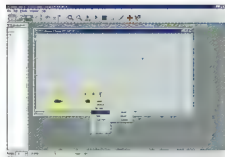


2. Miután a hangmintákat a merevlemezre másoltad, hozzájárulhat a szerkesztésükhöz. Ugy hallgathatsz bele a mintába, ha rákattintasz és áthúrod a VIP (Virtual Project) ablakba. Ha a hangmintát át szeretnéd másolni valahová, kattints rá a jobb egérgombbal és húzd át oda, ahová akarsz.

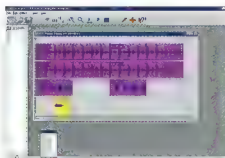


3. Próbáld ellenőrizni a csabításnak, és egy dalban ne zúfólj össze milliónyi hangmintát. A műved sokkal professzionálisabban fog szólni, ha egyszerűen építl fel. Szintén próbáld meg elkérni bizonyos hangszereket – például a dob pörgésének, cintányérok beütésének – folytatás ismétlődését.





A *music maker*-ben a kiválasztott részt a jobb egérgomb rákattintásával előtérbe emelődik könnyen használható effektekkel.



A *music maker* Raster funkciójával beállíthatjuk, hogy milyen jellegű legyen a zene ritmusa: vérszédítően latinos vagy szolid swinges.

már évek óta majd meghaltál a kedvenc dobosod hangzásáért, nosza, tedd be a banda lemezét a CD-ROM meghajtóba, indítsd el a lemezt a Windows CD lejátszóval, és máris kezdheted a felvételt. Elő hangszereket és éneket is rögzíthetsz, ha van egy mikrofonod és a megfelelő kábeleket, hogy a gitárod vagy a szintetizátorod csatlakoztathasd a hangkártyához. A lap alján részletek a felvételek közötti is objektumként jelennek meg, mint a *music maker*-ben, és ugyanaz az öt kezelőgomb áll rendelkezésedre a dal szerkesztéséhez.

Mindkét program az úgynevezett Virtual Projectet (VIP) használja, amelyben meghangszerezheted a felvételt. Az alapbeállítású megjelenítés egy kicsit szegregyenesnek tűnhet, azonban az 'enter' megnyomásával az objektumok megnyagvobodnak, és sokkal jobban használhatók a szerkesztéshez. Az igazán pontos szerkesztéshez a dal-részletet érdemes nagyon közelről szemügyre venni. Ezt úgy is megteheted, ha

## Effekt parádé

A Beatlestől a Beastie Boysig mindenki használ effektek a dalaihoz, hiszen nélkülük elveszne a hangzásuk igazi íze. Javítsd fel Te is dalaidat ezekkel a csodátévő hanghatásokkal.

**A** legelső felvétel borzalmasan szólna effektek nélkül. Régén a hangmérnököknek igen kreatív ötleteket kellett bealábolni olyan effekt előállításához, amelyeket ma már természetesen veszünk. Például a flanger effektet (az a furcsán bűgös hanghatás Jimi Hendrix és a Pink Floyd felvételein) úgy készítették a hangmérnökök, hogy ugyanarról a felvételtől két magnószalagot indítottak el, egy kis fáziskéséssel.

A *music maker* és a *music studio* rengeteg hasznos effektet tartalmaz. Néhányuk újdonság lehet számodra, így következzen egy-egy rövid magyarázat mindegyikről.

**Backwards:** Pontosan azt teszi, amit szeretnél. A felvételt visszafelé játssza le. Elég pszichedelikus.

**Echo:** A jó öreg visszhang! A régi időkben egy Watson Copicat nevű eszközt használtak, amely rögzítette az anyagot, majd ugyanazt némi késéssel játszotta vissza. A göndör hajú Brian May egyszerre három használt belőlük izes gitárszóló rögzítéséhez.

**Equalizer:** a *music studio* egy öt sávú grafikus-equalizert tartalmaz. Ezzel a hangok különböző frekvenciájú tartományait emelheted ki. Vigyázat, az 'L' alakú beállítással kiveszhet a dög!

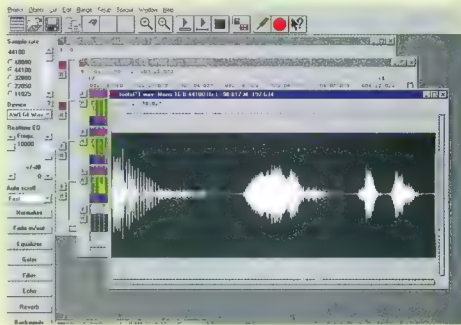
**Fade in/out:** a hangerő lassú, folyamatos emelésére és csökkentésére szolgál.

a jobb egérgombbal duplán rákattintasz. Még egy dolgot meg kell említenünk, mielőtt a dalszerzéshez hozzálátnál. A szoftverben jól kiaknázható az egér nyújtotta lehetőségeket. A bal egérgombbal a Virtual Project ablakon belülre kattintva, a kijelölő kurzor (song marker) az egérkurzor aktuális pozíciójának helyén jelenik meg. A kijelölő kurzort a 'home' billentyű lenyomásával viheted a VIP elejére. A VIP-ben egy

**Filter:** A The Chemical Brothers, és a hozzá hasonló dance csapatok mindig ilyen 'real-time' szűrőket használnak azokhoz az örülten kavargó hangzásokhoz. Lehet, hogy furcsa lesz első hallásra.

**Gate:** Egy újabb filter. Ez az eszköz ki-szűri a hangokat a beállított frekvenciaküszöb alatt és felett.

**Normalise:** Ha a hangfelvétel halknak tűnik a többihez képest,



A *music maker* és a *music studio* effeketeivel mindenféle örült hangzásokhoz hozhatod ki a szerzeményeidből. Bátran kísérletezz!

részlet kijelölését a Windowsban már jól ismert módon, a bal egérgomb nyomva tartásával és az egér mozgásával végezheted el. A jobb egérgomb sokkal több funkcióval rendelkezik, mint a bal. Használatával az egyes objektumokat áthelyezheted. Egy objektum átmásolásához a 'ctrl' billentyű nyomva tartása közben a jobb egérgombbal rákattintasz, és átmásolod a kívánt helyre a VIP-ben.

Küldd el a *music maker* és *music studio* segítségével készített dalaidat,

és a legjobbakat feltelesszük a CD mellékletre. **RF**

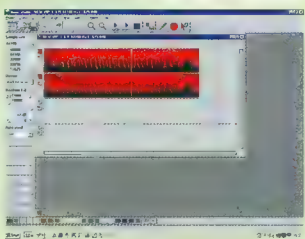
## A JÖVŐ HÓNAPBAN

A következő számhoz még több hangmintát mellékelünk, és további tanácsokkal látunk el a használatukkal kapcsolatban. Érdemes lesz beszerezni!

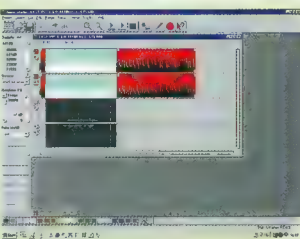
## Saját felvétel készítése



1. Állítsd be a hangszert vagy a CD-t, majd nyomd be a Record gombot a *music studio* programban. A Monitor gomb megnyomása után indítsd el a CD-t, vagy kezdj el játszani a hangszereken. Közben a bemeneti hangerőt -8dB körül értékre állítsd. Vigyázz, hogy a kijelző ne érjenek át a vörös tartományba. Végül nyomd meg a Record gombot.



2. Miután mindent rögzítettél, nyomd meg a Stop-ot, és ha elégedett vagy a felvétellel, a következő párbeszéd ablakban kattints a Yes gombra. Most már a jobb egérgombbal és az öt kezelő gomb bármelyikével szerkesztheted az objektumot. A bal oldali oszlop segítségével is használhatod effektek.



3. Ha a felvételt folyamatosan ismétlődő alapként szeretnéd használni, le kell nyomnod minden üres részt és felhangot az elejéről és a végéről. Ezt úgy kell elvégezni, hogy a hallani kívánt rész néhogy megsérüljön. Ezt a bal és jobb alsó kezelő gombokkal teheted meg. Tetszik a felvétel? Készíts még egy párat.

# Variációk egy témára

Mi jut eszedbe a "Shell" szó hallatán? Nem, nem! Ezúttal nem arról a bizonyos üzemenyag-forgalmazóról van szó.

Karl Hodge felfedi a titkot, mi köze a shellek a számítástechnikához.

Nincsenek egyedül azok, akik többet vártak a Windows 98-tól. Ugyanaz a tálcá, ugyanazok az ablakok, ugyanaz a böngésző. Minden maradt a régi. Olyan unalmas mindennap ugyanazt bámulni. Ha Te is így érzed, akkor egy új kezelőfelületre van szükséged... "Shell"-nek hívják az operációs rendszereknek azt a kódfüzetet, amely a számítógép kezelőfelületének látható elemeit hozza létre, azt a részt, mellyel mindennap találkozol. A Win95 és 98 esetén is a "shell" felel az operációs rendszer kinézetéről. A Linux felhasználók ugyanakkor egy sorogyni, különböző felhasználói felületből válogathatnak. Mindegyikük éppen a Win98-at utánozza, míg mások más utakon járnak. Ám sokan nem tudják, hogy a Windows felhasználók is megváltoztathatják a felhasználói felületet, azaz a shellt.

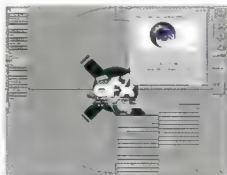
## Könnyű lépekkel

A Linux fejlesztésekhez hasonlóan a Windows shell megváltoztatását szolgáló szoftverek is ingyenesek, a freeware kategóriába esnek. A LiteStep for Windows (megtalálod a CD mellékleten) az AlterStep nevű népszerű Linux shell klónja, az pedig a LiteStep OS shell utánozta. A tálcá egy kikötőre emlékeztet, ahová a mappákat ügymond "bedokkolhatjuk", illetve egyéb alkotóelemek hozzáadásával is bővíthetjük a desktop funkciót. Az egyéni beállítások alkalmazásával egy nagyon jó kis - Windowsos szövegszerűen élve - asztalt hozhatsz össze, ami sokkal célzerűbb lehet, mint a Start menü használata vagy a mappák keresztüli katalógus. Az egészen talán a legjobb a virtuális desktop funkció, amelynek segítségével, sokkal gyors-

sabban ugrálhatunk az alkalmazások között. A LiteStep-pel egyetlen gond van, mégpedig az, hogy bármilyen beállítás megváltoztatásához a szöveges fájl szerkesztésével, manuálisan, soronként be kell ékeznél.

## Nem PC-s szemmel

Az alábbi shell programnak nincsenek ilyen UNIX stílusú, barátságosan elrendezett, hanem egy PC-d nem



A LiteStep for Windows segítségével teljesen más módon érhető el a programokat.

csak úgy néz ki, mint egy Macintosh gép, hanem úgy is viselkedik. Főlegesen jól hajítja végre a programokat. A tálcát az Apple menure, az Internet Explorer-t egy Finder klorra cseréli, sőt még az ablakok is olyanok válnak, mintha gépen a MacOS futna. Rádásul a MacVision kisebb processzorlelteljesítményt köt le, mint a Windows alapértelmezett kezelőfelület. Néhányan talán súlyos szitkotak dörmögnek a bajszok alatt ezt olvasván, ám mi kijelentjük, a MacVision job, mint az eredeti. Támogatja az összes fejlett menükezelési funkciót, bővítési lehetőséget, és szoftvert, amelyek a Windows alatt működnek.



Windows vagy Macintosh? Ki tudja, mit rejt a külső?

Mind ezt olyan kezelői felülettel párosítva, amit ha megszoktál, sokkal egyszerűbb használni, mint az Explorer-t. Ezek után fogsz egy doboz kék festéksprayt, lefested a monitor hátulját, és mindenki elhireshet, hogy nem egy kosztvadt kis szürke roncsot, hanem egy megrégiről iMac gépet gyalasz.

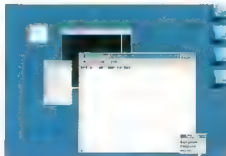
## Mindenki másféleképp csinálja...

Nem mindegyik shell megváltoztatást végző szoftver klónja egy már létező operációs rendszernek. A legnépszerűbbek egyszerűen csak lehetővé teszik, hogy a felhasználó szabad kezét kaphasson a Windows kezelőfelületének kialakításakor. Ez azonban sokkal mélyebb változást jelent, néhány asztaltéma és ikon megváltoztatásánál. Kiválthatod, hogyan nézzenek ki az ablakok, milyen programindítót használj a Start menü helyett, hogyan reagáljanak a gombok és így tovább. Egy szóval teljesen a saját szád íze szerint alakíthatod ki a külsőt. E kategóriában - az általunk kipróbáltak közül - első pillantásra az Outsider 99 tűnt a legértekesnek. Sok különböző témával, többek között egy régi ortomán Windows és egy manga stílusú kezelőfelülettel ládák el. Még azt is megteheted, hogy saját kézzel rajzolod meg az asztaltémákat. Sajnos ez a verzió magában egy új hibát, ami olvashatatlanra tette a betűket, mikor a különböző témák között ugráltunk.

A Reveal segítségével is felirítható

## Kellékek

Bár változtathatsz a Windows megjelenésén a Vezérlőpultban elérhető Asztaltémákkal, azonban a teljes külső megváltoztatásához a WindowsBlinds vagy a LiteStep programokhoz hasonló alkalmazásokra lesz szükséged. Mindkettőt megtalálhatod a CD mellékleten.



A "Dimension" háromdimenzióssá teszi a desktopot. További információ a foach.pimpin.net weboldalon.

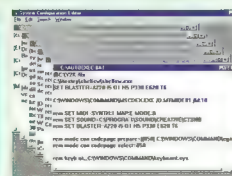
a saját kezelői felületet, ámbár igen fáradságos módon: egy szöveg fájlba kell begépelni egyenként minden paramétert (például egy ablak koordinátái stb.). Szerencsére néhány megcsallott már készített egy-két ingyen letölthető témát a Reveal-hez.

Az itt említett shell-programok csak egy töredékét teszik ki a teljes felhozatalnak. A számtalan változat a leglehetségtelenebb elképzeléseket is fölülmúlja, van

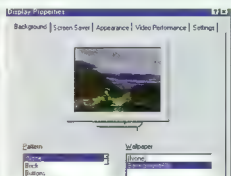
## Hat "könnyed lépés" a megújulás felé



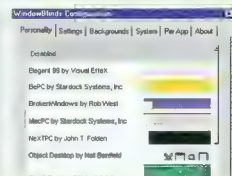
1 Először is csomagold ki a CD mellékletén lévő ISO24 zip fájlját egy ideiglenes mappába, majd kattints kétszer az install.exe parancsfájllal. Ezután a legegyszerűbb, ha jóváhagyod az alapértelmezett útvonalat. Amikor a system.ini fájl változtatására kérdező rá a program, kattints a No gombra.



2 A Start menüből válassd ki a Futtatást és írd be a aysidit parancsot. Az autoexec.bat ablak első sorába gépel be: C:\litestep\shell\shell.exe. Ha nem jelenik meg az autoexec.bat ablak, akkor nyissa egy jegyzőblockot, írd bele a fenti parancsot, aztán mentsd el a: \gyökérkönyvtárba.



3 Kattints a jobb egérgombbal a desktopra, és válassd ki a Tulajdonságok opciót. A Tapétkák alatt a Tapétkáz funkcióval keresd meg a: \litestep\lanops könyvtárat. 800x600 felbontás esetén a background800.bmp, nagyobb felbontásnál a background1024.bmp képfájlt válassd ki. Ezután kattints kétszer az OK gombra.



4 Itt az idő, hogy megváltoztasd az ablakokat, és új színt hozz az életébe. Az "ablakpucoló" program a WindowBlinds névre hallgat. Szerencsére ezt megtalálod a CD mellékleten. Ha feltelítted a programot, a szoftver a gép újraindítására szólít fel. Hát ne habozd!

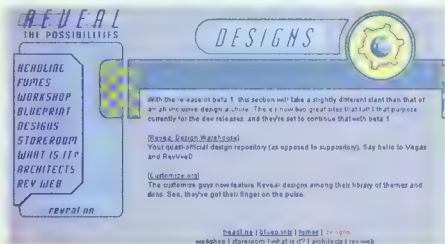


## Információ a hálóról

**A** különös nevű **floach.pimpin.net** weboldal jó néhány shell-helyettesítő programról – különösen a **LiteStep**-ről – tartalmaz információkat. Javasunk még két **LiteStep** oldalt: az egyik a **www.litestep.org** (inkább kezdőknek), a másik a **www.litestep.com** (haladóknak).

A desktopz ([www.desktopz.org](http://www.desktopz.org)) nem sokat árul el a shellhelyettesítő programokról, de rengeteg tippet kapsz, hogyan változtathatod meg

a Windows kinézetét és viselkedését. Ha a **desktop** oldalán nem találod meg azt, amit akartál, a **ChunkyMunky** honlapján a helyed. Legutóbbi útjaitörökkor néhány link nem működött, de az oldal elkalauzról számos partnerre dalra. Ilyen például a kiváló **Shell Extension City** ([www.chunkymunky.com/shellcity](http://www.chunkymunky.com/shellcity)), vagy a **tinomen.chunkymunky.com**. Az utóbbi oldal kifejezetten a shellhelyettesítő témák kedvéért készült.



▲ A *Reveal* honlapja: [reveal.unpaved.net](http://reveal.unpaved.net) – A lehetőségek korlátlanok...

◀ A *LiteStep* témák végtelen gyűjteményében böngészhetsz a [www.litestep.net](http://www.litestep.net) weboldalon.

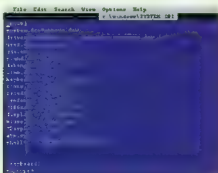
amelyik például az Amiga Workbench megjelenését utánozza. Arról azonban soha ne felejtsd el, hogy a legtöbb shell-program folyamatos fejlesztés alatt áll, néhányuk csak néha-néha omlik össze, míg néhány már eleve el sem indul. Még akkor is előfordulhat, hogy véglegesen búcsút inthetsz az Explorer-nek, ha lépésről lépésre, pontosan követed útmutatásainkat. **DF**

## A jövő hónapban

A PCF következő számában megmutatjuk, hogyan gyorsíthatod fel a PC-d ügy, hogy egy-két trükkös változtatást alkalmazunk a Registry állományban. Megtudhatod, hogyan juthatsz hozzá a lap egy ingyenes példányához, ám akciók előfizetői ajánlatunkkal már most is megismerkedhetsz a 38. oldalon.



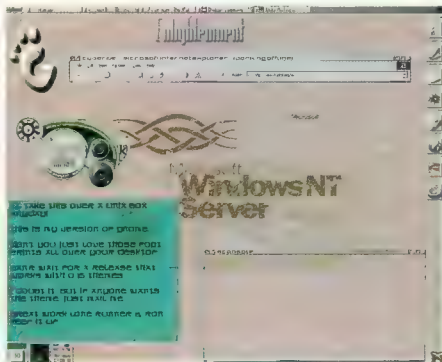
5 Miután a géped újraindult, felkínálja a választást a *LiteStep* és az *Explorer* között. Ugye nem túl nehéz dönteni? Válaszd az *Explorer*-t, ha még nem unod a régi mesét. Válaszd a *LiteStep*-et, ha ki akarsz törni a szürke egyhangúságból ezzel a remek kezelőfelülettel.



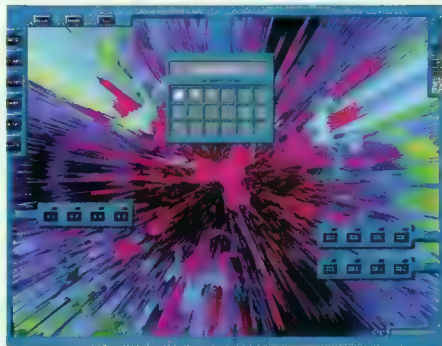
6 Ha valami elszáll, vagy tönkre megy, DOS módban indítsd újra a gépet, majd írd be az edit C:\windows\system.ini parancsot, aztán a shell=c:\l\itestep\l\itestep.exe sort cseréld ki a shell=c:\windows\explorer.exe sorra. A Windows Vezérlőpultban a WindowBlinds-t is kikacsolthatod.

## Témazáró

**A** shell – az operációs rendszer kezelőfelületéért felelős programrész – megváltoztatásával teljesen átalakítható a Windows megjelenése. Mások lesznek az alapértelmezett színek, a tapéták, a hátterek, az ikonok, egyszerűen mindent kicserélhetsz. Az alábbiakban összeszedtünk a hálóról néhány különösen szép és érdekes desktopmutatót.



Az e-sense egy olyan shell, melynek az eredetije Linux alkalmazás. Ha elnyerte tetszésed, a hozzá tartozó témákkal együtt letöltheted a [kijofol.org/e](http://kijofol.org/e) internet címről.



Egy azokból a *Reveal* desktop témákból, melyek a [reveal.flawed.net](http://reveal.flawed.net) alatt megtalálhatók. Az absztrakt festő előző esti monoklijának digitális megörökítése.



A LifeSpan termék bővelkednek az interneten. Ezt is a [www.lifespain.net](http://www.lifespain.net) webcímen találjuk.

# Aki a monitorját szereti...

Ha sokáig magára hagyod a monitorodat, lecsökkenhet az élettartama, vagy ami még rosszabb, beleéghet az utolsó kép és mindig ott fog neked lebegni. Inkább szerezz magadnak egy képernyővédőt, hogy a képernyőd jól érezze magát, te meg élvezd.

## Képernyőcsodák



- ① Egy jobb kattintás a desktopra és válassz a Properties menüpontot. Válaszd a Screensaver címsort és nézz ki egyet a listáról. Hogy a pajkos manóktól megvédj a gépedet, kattints a Password Protection ablakra.



- ③ Nem vagy megelégedve? Akkor kaphatsz meg egy képernyővédő-szerkesztő szoftvert, mint például a SaverMaker (reputáló a [www.savermaker.com](http://www.savermaker.com) címen), és találj még segítséget a [www.wellnet.com](http://www.wellnet.com) címen is.



- ② A Windowsos képernyővédők nem valami izgalmasak, inkább szerezz egyet az internetről. Ha találni is akarsz valamit, böngéssz át a [www.freethemes.com](http://www.freethemes.com) vagy a [www.download.com](http://www.download.com) lapjait.



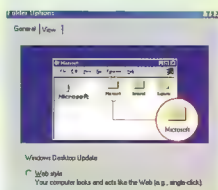
- ④ Még mindig nem elég? Akkor próbáld ki a [screensaversoftwareengineering.weblump.com](http://screensaversoftwareengineering.weblump.com), a [www.screensavers.com](http://www.screensavers.com) vagy a [www.screensavers.to](http://www.screensavers.to) valamelyikét. Vagy ha te jobbat tudsz, küldd el a problémáidat a [pcformat@cmk.hu](mailto:pcformat@cmk.hu) címre.

# Ujj Kórház

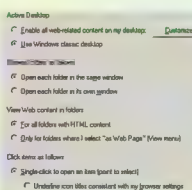
Kisebbsajtja fizikai tevékenysége, mint az egérgomb nyomogatása sűrűn ismétlődő mozdulatokból eredő sérülést okozhatnak. Ne kattintgass annyit, inkább tartsd üzemképesen az ujjaidat.

A Windowsban hagyományosan kétszer kell a bal egérgombbal egy ikonra kattintani, ahhoz hogy aktíváld. Viszont az Internet Explorer 4 megjelenése óta aktívá teheted a desktopot, minek következtében nagyobb befolyással lehetsz a működésére. Elérheted, hogy a desktop úgy viselkedjen, mint egy weboldal, így csak egy kattintásra van szükség, hogy kinyissz valamit. Adj egy kis pinót az ujjaidnak és próbáld ki.

## Ujjkímélő kattintgatás



- ① Nyisd ki a Windows Explorer-t a Start menüből és válassz a Folder Options-t a View menüpontjaiból. A General címsoránál válassz a Custom, based on settings you choose pontot és kattints a Settings gombra.



- ② Kattints a Single click to open items pontra. Azt is beállíthatod, hogy mindig alá legyenek húzva az ikon címei – mint a hiperhivatkozásknál – vagy csak akkor, ha az egér mutatója az ikon fölött van.

## Kellékek

Ha Windows 95-öt használod, akkor installálhatod az Internet Explorer 4-es vagy 5-ös verzióját (inkább az utóbbit). A Windows 98 korábbi verziói tartalmazták az IE4-et, a mostani kiadásokban pedig már IE5 van.



- ③ Kattints az OK gombra, hogy becsúsd a Folder Options ablakot és aktíváld a változtatásokat. És ha most rákattintasz egy ikonra, az kinyílik. Ha ki akarsz választani valamit, csak vidd fölé a kurzort és várd meg, míg aktiválódik.





**PRÍMonline**

*a jól informáltak  
klikkje*

- ◆ hírszolgáltatás, ◆ prímposta, ◆ karrier,
- ◆ áruház, ◆ letöltés, ◆ rendezvénynaptár,
- ◆ címtárak, ◆ informatikai lapok,

sőt:

**online**

**árverés**

**www.prim.hu**

# PCFormat

A sokoldali PC magazin

# Segítség

Mindenki álljon fel! A PC Format bíróságának újabb tárgyalása veszi kezdetét a PC kontra felhasználó ügyben. A vád a következő tanút szólítja...

## Itt a segítség!

Elkezdődhet hát a mélymerülés a PC-k lelkivilágának legsötétebb bugyraiba, ahol a hardver és szoftver, no meg a közöttük feszülő energiák igyekeznek minél hatékonyabban a szerencsétlen felhasználó agyára mázni. A mai terítéken számos olvasói kérdés szerepel, melyek megválaszolására Luis Villazon vállalkozott. Persze sokakban felvetődhet a kérdés, miért is jó neki, ha iszonyat mennyiségű szövegen rájárat magát egy rakat ismeretlen problémáiról, akik több száz kilométer + egy nagy víz távolságban küzdenek a saját PC-ikkel? Természetesen a dolog holisztikus univerzálitása miatt – avagy egyszerűbben: Johnny fiú Pranchan Junctionben ugyanúgy a falat vakarja majd az aktuális Office legújabb tréfáján, mint nálunk bárki – még a probléma is ugyanaz lesz. Tehát érdemes csemegezni, sok eddig fel sem tett kérdésre lapulnak itt válaszok.

Másrészt pedig a lehetőség nyitva áll mindenki előtt, hogy feltegye saját kérdéseit. Ha a legkisebb esély is megvan rá, hogy a gond mást is érinthet, igyekszünk a rovat hasábjain lenyomozni a melyben megbúvó okokat és okozatokat, majd válaszolni. Az első lépés a megvilágosulás felé egy e-mail a [pcformat@cmk.hu](mailto:pcformat@cmk.hu) címre, vagy némi boríték + bélyeg a 1036 Bp. 35. Pf.: 141 postafiókba...

## A KEZDETEK

A történelem hajnalán sikerült felegyenesedni, megszabadulni a burjánzó testszörzettelől, elsajátítani a jó öreg kőbalta használatát... Most elérkezett az idő a PC alapos macerálására is.

**K** **SONA TÖBBÉ START**  
Szeretném lecsérélni a Start menü Start gombját – mármint a rajta található feliratot, valami másra. Egyre jobban idegesít, hogy a gép leállításához is a Start gombot kell megnyomnom. Még azt se bánom, ha a Registryvel kell büvészkedni hozzá...  
Stephen Cripp

**V** Mégis, mire szeretné csérélni a Startot? Megpróbálhatod mondjuk valamelyik idegen nyelven újratelepíteni a Windowst, és a Start helyett kaphatsz mondjuk "Commence" vagy "Empieza" kifejezéseket – de de gondolom, ezzel még nem lennél elégedett. Akkor pedig csak a rögzös út marad, még a Registry buhéral is keményebb. Elő kell szedned egy hex editort (lásd még az ehhez kapcsolódó levelet), majd a Windows könyvtár számtalan állománya között meg kell keresned a "Start" szónak megfelelő kódot, és kicserélni valami nekéd tetszőbbre. Persze a hossz sem nagyon térhet el... Persze akár a könnyű utat is választhatod, ehhez csak meg kell keresned a megfelelő kis segédprogramot...



StarButtonPatcher – letölthető a home.t-online.de/home/Pc168/softw.htm oldalról...

**K** **FEJLŐDÉST INKÁBB FEJLŐVÉS...**  
Van egy P133-as gépem, ezt nemrégiben fejlesztettem 16Mb RAM-ra! 80 megára – a rendszer éreztethet felgyorsult, egészen kis befektetéssel. Hát igen, a legtöbb

csúcsjátékok nem szaladnak rajta, de ez nem is nagyon zavar. Tulajdonképp azok a játékok, amelyek jól futnak a gépemem, most pont kellemesen alacsony áron kaphatók, mert már nem mai gyerekek. Lehet, hogy jobban járnék, ha a folyamatossá upgrade helyett vennék egy teljesen új gépet, de ki veszi meg ezt a régit?

Mal

**V** Nyitom a licitit olyan 30 000 Ft környékén a P133-as gepedre – alapvetően igazad van. Minden 2-3 évben kénytelen vagyok új gépet venni, és valahogy sohasem szántam rá az energiát, hogy a régijtől megszabaduljak. Csak kővalyognak a lakásban, mint megvénült, inkontinens hozzátartozók. Igazság szerint nem inkontinensek, vagy a rokonaim (de annyira szerettem volna használni az inkontinens szót...) Elnézést, mi is volt a kérdés?

**K** **A HOLNAP SOHASEN JÖN EL.**  
Jelenleg egy régebbi P166 MMX-es konfigurációval rendelkezem, de fontolgatom egy új PIII-500 MHz-s gép beszerzését. Ehhez 440BX Intel chipsetes alaplap kéne, de attól félek, hogyha most meglegem a nagy bevásárlást, elvágom az utat a későbbi fejlesztések előtt. Jól tudom, hogy nem sokára megjelenik egy új alaplap, amely 133MHz-s és 600MHz-s vagy gyorsabb processzorok fogadására készült! Ha igen, érdemesben lenne inkább kihúzni a régi rendszerrel, míg megérkezik?  
Clive Jones

**V** Sokat kell még tanulnod a mindent körülölelő erről, írjüd. Az egyetlen elválasztó biztos PC az, amelyet még nem vettem meg. Bármiok szándék magad a beruházásra, a kiválasztott hardverrel mindig behatárolod a további lehetősé-



Az AMD új Intel-tjesztje jelenleg az első között lehet, de senki sem marad túl sokáig a csúcson.

geidet. Persze igen nehéz hasznos tevékenységet végezni egy olyan géppel, ami az üzlet polcán pihen, tehát előbb-utóbb lépni kell. Hivatalosam szerint kár ezen ennyit vívni, vedd meg, amit szeretnél, az élet meg megy tovább. Kár is abba a tévhitbe esni, hogy a következő nagy technikai előrelépés vagy áruházas lesz a végso – úgysem az lesz.

**K** **MODEM-REJTELY**  
Egy Rockwell-kompatibilis, K56flex belső modemem van, de még nem tudtam rávenni, hogy 33.3 Kbps-nél gyorsabb átviteli sebességgel csatlakozzon. Megtudhatnám, hol kaphatok ehhez új meghajtót, esetleg van-e flash memória upgrade lehetőség?  
Christopher Lambert

**V** Igen, igen... Mindannyiunk szívében ott a vágy a mindent elsőprő Gyorsulásra – de ne vesztisd el a fejed, ez a PC-perifériákra sajnos nem áll. A probléma legvalószínűbb oka (ha az internet szolgáltatást támogató egyáltalán az 56Kbps-es adatátviteli lehetőséget), hogy a K56flex támogatását leállították, és V.90-re váltották – egyébiránt jogosan. Innen nehéz megítélni, hogy a bizonytalan pedigvélre rendelkező modemed vajon flash-upgradelhető-e, de egy halovány sejtés azt mondatja velem, hogy nem. A no-name OEM modemek sohasem szolgáltatásaihihetetlen bőségéről voltak híresek: a Flash RAM drágább, mint az EPROM, így nagy valószínűséggel a modemedben véglegesre



égetett EPROM található. Nincs mit tenni, ha vonz a száguldos, újabb modelmet kell beszerezni – szerencsére nem évadgás, már tegyékéhez Ft-ért találhat megjelölést.

**K FELPÖRGVE**  
A 36x CD-ROM-om egy új CD berakása után egy ideig csak pörög. Ez normális?  
MS

**V** Természetesen nem. A legtöbb igazán modern CD-ROM-meghajtó napjainkban tachyonvortex displacer technológiával működik, melynek segítségével a CD álló helyzetből 3 nanoszekundum alatt többezer fordulat/s-os forgási sebességre ér el. A tachyon-vortex technológia hűtőteljesítménye, hogy a CD lemezek a hihetetlen gyorsulás elviselésére végtelen szárlással kell rendelkeznie, ez pedig végtelen tömeggel jár – az így keletkező gravitációs mező azonban néhány pillanat alatt összeroppantja a galaxis egy igen kiterjedt szekcióját, feketé lyukat hozva létre. Persze az apró háttérutók sohasem állhattak a tudomány útjába, így azonnal vidd vissza a CD-ROM-meghajtót a forgalmazóhoz, és kérj egy garantiát tachyon-vortex technológiával készült darabot.

**K MEGSZAKADT LETÖLTÉS**  
Ha egy állományt töltök le az internetről, és megnyomom a Ctrl+Alt+Del-et, megszakad vagy sérül a letöltendő fájl?  
Cris Higgins

**V** Az első alkalommal, mikor a Ctrl+Alt+Del kombinációt lenyomom, a Windows csak egy párbeszéd ablak jelenít meg, ahol lehetőségek van beárni az éppen futó alkalmazások valamelyikét. Ez önmagában nem árt a letöltésnek. Azonban ha újra lenyomod a három billentyűt, vagy a Kilépés rendszerszög gombot választod, a letöltés megáll, és minden valószínűség szerint meg is szakad. Ennek oka, hogy a gép újraindul, és jelez a modemelek a kapcsolat bontására – internet kapcsolatot nélkül pedig megszakad a letöltés. Ha az FTP szerver és a letöltésre használt szoftver egyaránt támogatja az automatikus folytatás le-

## Olvasói tipp

„A leggyorsabb floppyformázás módszere a következő: Készíts egy újfajta nevű batch fájlt, melyben a következő sor szerepel:  
format a: /v:flippy /q/f:1.44  
és a kész állományt másold be a C:\Windows\Command könyvtárba.  
A futtatáshoz csak a „q”-t kell begépelned.  
Timothy Sherratt, aqesja@prosechuk.freemove.co.uk

hetőségét (pl. a GoZilla ilyen: [www.gozilla.com](http://www.gozilla.com)) a kapcsolatot újrateremtése esetén onnan folytathatod a letöltést, ahol a folyamat megszakadt.

**K MAPPA-MÁMA**  
Hogyan tudnám rávenni a Windows 95 OSR 2-t, hogy minden egyes megnyitott mapánál az eszközök megjelenjen az ablak felső részén? Tudom, hogy kézzel egyenként be tudom állítani minden egyes könyvtár megjelenésének paramétereit, de az azért elég durva lenne. Nincs erre valami globális megadási lehetőség, ami mindenre vonatkozik, és valahogy elkerülte a figyelmemet? Vagy Registry-trükk kellene ehhez is?  
Neil Thurlow

**V** Hát, a Registry módzást ebben az esetben inkább hagyjuk... Egyébként sincs szükség rá, hiszen a könyvtármenüjelölési szabályok elég egyszerűek:  
1. Minden egyes könyvtár saját egyedi beállításokkal rendelkezhet, így a Nézet menüben beállítva az Eszközöket, az ezután meg fog jelenni, nem a könyvtár nem fejejt. Ha azt állítottad be, hogy az egyes könyvtárak külön ablakban jelenjenek meg, az eszközök valóban annak függvényében jelenik majd meg, hogy az adott ablaknál ez be lett-e állítva.  
2. Ha a könyvtárakat úgy nézed, hogy a beállítások a "minden könyvtár azonos ablakban jelenjen meg" opcióit választottad, a közös ablak beállításai határozzák majd meg a kinézetet, nem az egyes könyvtárak saját jellemzőit. Nagyjából ennyi is, úgyhogy ha töltesd az első sokk, ittál valami jeges frissítőt, itt a fűszer gyakorlatban is alkalmazni a fűs szerzett tudást. A menüből állítsd át az egyenkénti ablaknyitogatást egy közös ablakra, és ott állítsd be az eszközök megjelenítését.

## 10 PERCEK HIBAEHÁRÍTÓ GYORSTALPALÓ

A legtöbb PC-s hardverhiba pillanatok alatt diagnosztizálható egy csavarhúzó és némi józan ész segítségével.

### 1 Kicsi LED-em, mondd meg nekem...

Ha már a rendszer-LED sem gyullad ki, valószínű a táppal van gond – ellenőrizd a csatlakozásokat és biztosítékokat. A folyamatosan forgó tápventilátor halott processzorventilátorral nagy valószínűséggel elszállt alaplapot jelent, vagy a rosszul behelyezett AGP kártya okozhatja a problémát. Ha a ventilátorok teljesen össze-vissza sebesseggel forognak, könnyen lehet, hogy a táp túl van terhelve. Egyenként szedd ki a bővítiókártyákat, hátha így jobban be tudod határolni a jelenséget. A folyamatosan égő floppy-meghajtó-visszajelző arra figyelmeztet, hogy az adatkábel fordítva lett bedugva, vagy egyéb okból kifolyólag (pl. hibás kábel) nincs kapcsolat. Ha a rendszer-LED világít, de a monitor visszajelző fénye nem, a monitor transzformátorának meghibásodása állhat a háttérben.



### 2 Egyre csak azt csipogja...

Ha a gép indulásakor egy hosszú és két rövid sípoló hangot hallasz, a videokártya rosszul lett behelyezve, vagy hibás. A két hosszú, három rövid sípoló lemeríti CMOS elemre utal. Az egy hosszú, egy rövid, majd 4 rövid hang BIOS ellenőrzési hiba, ez könnyen új alaplapot jelent, mert a BIOS-t nem lehet flashelni, ha a gép nem tud elindulni. A három hosszú, két rövid majd négy rövid síphang billentyűzet hibát jelez, a kábel lehet beteg, vagy a klaviatúrának mégis sok volt az a felbontott kioldáshoz...

Ha egyáltalán nem sípol a gép, de a ventilátorok járnak és a LED-ek világítanak, a legrosszabb kombináció – ilyenkor a processzor szállt el.

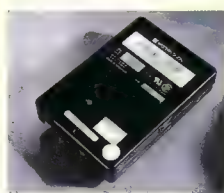
### 3 Hibaiüzenetek

Ha sikeresen túljutottál a BEKÖT (BEKAPCSOLÁS ÖNTESZT) audio-vizuális fázisain, üzeneteknek kell feltűnni a képernyőn. Ha a memóriaszámlálás nem zökken meg, addig kene, vagy a PC lefagy a számlálás alatt, esetleg memóriamisszió-paritási hibára figyelmeztet egy üzenet, kapcsolj ki mindent, vedd ki a majd tevé vissza újra a RAM-okat, ott a gond. Amennyiben ez rendszerben megvolt, az IDE eszközök (merevlemez, CD) jelennek meg – ha mégsem, ellenőrizd táp- és adatkábeleket. Ha 4xx, 5xx, 24xx vagy 74xx tartományban szereplő számban hibaiüzenetet kapsz, ez valamilyen grafikusrendszerbeli hibát jelent. Ellenőrizd a videokártyát, és ha tartalmaz memóriabővítést, a RAM-ok helyzetét a kártyán.

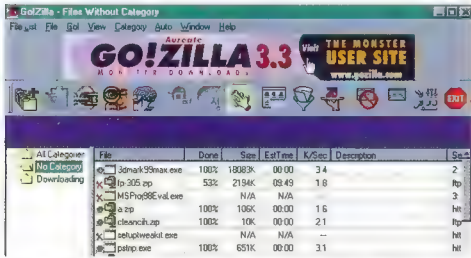


### 4 Nem nyílnak az ablakok...

Ha a BEKÖT lezajlott, az üzenetek gond nélkül lefutottak, de a gép mégsem hajlandó elindítani a Windowst, meg Biztonsági üzemmódban (Safe mode) sem, merevlemez-hiba állhat a háttérben. Mély, morgó hangok, heves, szabálytalan forgási hang kíséretében, a merevlemez motorhíját valószínűsíthető. A magas, vonószerű hangok az olv/íráso feje



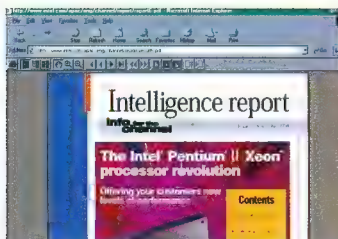
felszínhez érését, vagy az antisztatikus védők hibáját jelezi. Még ha nem is hallhatók bizony hangjelenségek, a merevlemez egyáltalán nem elhasználódása állhat fenn. Amennyiben SCSI a merevlemez, egy archiválás után elkövetett alacsony szintű formázás megrövidítheti az élettartót, de egyéb esetekben csak az új merevlemez a megoldás.



A GoZilla ([www.gozilla.com](http://www.gozilla.com)) egészen jópórá szolgáltatásokkal rendelkezik, de még itt sem sikerült megoldani, hogy a letöltés aktív internetes kapcsolat hiányában is végrehajtható legyen.







Bár nagyon szépen illeszkedik az Internet Explorer felületébe, az Acrobat Reader teljesen önálló alkalmazás.

**V** Ez a kis észrevétel felér egy leplező bizonyítékkal Bill Gates következő, világuralmi törekveit előmozdító lépéseit illetően. A terv az volt, hogy mindenkit hamis biztonságérzethez ringatnak azzal, hogy a PC-k lekapszolgát magukat, így egyre kevesebben fogják ténylegesen kikapcsolni a számítógépet. Így lassan a rendszertervezők is rájönnek majd, hogy a kibe kapcsológomb felesleges, és egyszerűen kihagyják. Ezáltal a Microsoft számla-áramszolgáltatató társaságot vásárol fel, és egy nap arra ébredünk, hogy a PC-ket nem lehet lelélni, teljes fordulat-számon pörög a merevlemez, vakítón villog az összes monitor. A Segate jelenség egy kis béta-teszt volt az óriás-cs részéről... Valójában a Microsoft úgy nyilatkozott, hogy ez is csak egy újabb hiba, de ha elvesszük a 229273-as tájékoztató cikket, ott nem írnak létező vagy tervezett javítási lehetőségeiről...

**K** **VESZELMEZ MEGHAJTÓ**  
Nemrég odivitettem RAM-ot a gépem a 300-as 64Mb-ra, utána a Celeron 300-as processzort PII-400-ra cseréltem, és a gépem tökéletesen működött. Még a Win98-at is felpakoltam, és a rendszer szármakapt kapott. Azután beszereztem egy Umax S6E szkennert, és a telepítés után az egész

kártyavár összeomlott. Előfordulhat, hogy túl messzire mentem?  
Alan Hoggart

**V** Igen, ez már sok volt bűntudatánál. A helyzet az, hogy a Umax 6SE meghajtó programja nem Windows 98 kompatibilis. Ennek fő oka, hogy a meghajtót telepítő installáló

program az autotelex.bat állományban szereplő, path-t (elérési utakat) leíró sort a következőképpen módosította: path c:\ummr - így az operációs rendszer egy olyan állományt sem lát, mint mondjuk a win.com - csak és kizárólag a szkennert meghajtó-programját. Van még más is, mert a Microsoft mossa kezét az ügyben, állítása szerint az állomány lehetséges megoldás a meghajtóprogram eltávolítása. A Umax technikai támogatással foglalkozó szakemberei optimistábbak voltak, mikor megkerestem őket. Megnyugtattak, hogy a legjobb emberük van az ügyön (akit egyébként Bobnak hívnak) és bár az adott pillanatban még nem volt megoldás a problémára, biztosak voltak benne, hogy mire a cikk megjelenik, Bob pontot tett a kérdésre. Keresd meg a neten a [www02.umax.com/support](http://www02.umax.com/support) oldalt, és ellenőrizd, tényleg megtehető-e.

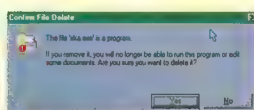
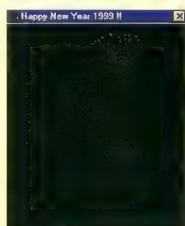
## Olvasói típ

„A Windows gyorsbillentyűinek ki-kapcsolásához - pl. megátallni, hogy mindig rádurognak a Start menü a Half-Life alatt - használj a Winkey Disabler segédprogramot. Ingyenesen letölthető a [www.tiny-planet.com](http://www.tiny-planet.com)-ról.”  
James Wool, woolybully@currentsun.com

## BOLD OG ÚJ ÉVET!

A Happy99 névre keresztelt e-mail vírus a világ talán leggyakoribb elektronikus fertőzése. Mi boldogan segítünk.

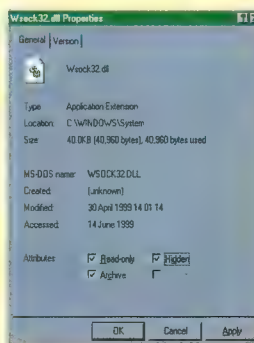
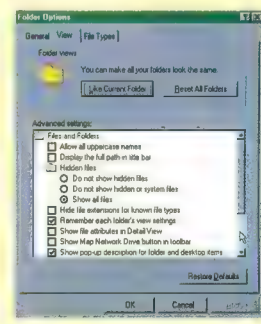
**1** A Happy99.exe fájl e-mail csatolmányként érkezik, talán pont egy jó ismerőstől, akiben megbízol. Ha lefutatód a programot, látsz egy kis tűzjelteket, pedig az igazi moka nem itt, hanem a színlámpa mögött zajlik. A program ugyanis átveszi az irányítást az Internet kapcsolat felett. Ezentúl minden általad küldött levél címzettje kap egy második levelet is, melyhez hozzácsapva ott virít a Happy99.exe. A vírus semmilyen romboló tevékenységet nem folytat, de lefagyhatnak a levelezőprogramok, és a plusz levelezéses terhelés a netet, meg persze az olvasót.



**2** A kórság eltávolításához első lépésként szakítsd el az Internetes kapcsolatot. Először is, mint felkészültejes világpolgár, akadályozzuk meg a járvány terjedését. Ehhez törd le a ská, és a ská-dl állományokat a windows

system könyvtárból. Ezek a fájlok a Happy99 terjedésért - ha ezeket ki-nyíratod, a vírus már csapdában van. A happy99.exe újabb lefutatlása ismétlően létrehozza ezeket az állományokat, így a legjobb ettől is rövid úton megszabadulni.

**3** Az Internet kapcsolat kézbe-berntáráshoz a Happy99 belepészikált a windows\system\wsock32.dll állományba is. Ez a DLL használatos arra, hogy Windows alatt a telefonos hálózatra való csatlakozás kérését kiszolgálja. Miután a vírus fertőzött, a fájl sérült, el kell távolítani. Ez egy rendszerszármakapt, így könnyen lehet, hogy a Windows Intéző meg sem jeleníti. Ha így lenne, a Windows 98 használati ká-rintásnak a Nézet - Mappa be-állításai opcióra, Win95 alatt pedig a Nézet - Beállításokra. A nézet oldalra kattintva vá-lassz a Minden fájl megjeleni-tése opciót.



**4** Szerencsére a Happy99 ké-szt egy másolatot az erede-ti Wsock32-ről, így nem kell újratelepíteni a Windowst az in-ternetes kapcsolat újrapéte-shez. A wsock32.dll helyreál-tásához keresd meg a windows\system\wsock32.ska állományt, és nevezd át wsock32.dll-nek. Ezután a fájl tulajdonságai kö-zött állítsd be a „lárvadét” és „Rendszer” jellemzőket, és in-dítsd újra a Windowst. A rend-szer újraindítása után már a tiszta wsock32.dll töltődik be, a vírus elcsúsz. Végül figyelme-ztesd azt, akitől a fertőző levelet kaptad, hogy csináljon rendet ő is gépe háza táján - ehhez csak végre kell hajtania a fentebb ol-vasható lépéseket.

Cable /ADSL modem sharing gateway  
**UGate-Plus** **UMAX**

home search how-to-buy company support

**UMAX** where technology is ahead

product support scanner list ad warranty information

enter keywords

HELP CHECKLIST  
Follow these links in order to troubleshoot your scanner

1. read the user manuals
2. use step-by-step SmartSite help
3. search the Knowledgebase for technical documents
4. download needed updates and/or drivers
5. contact technical support

search through the checked product category(ies)

scanners ☒  
multimedia ☒  
network devices ☒  
notebooks ☒  
pc systems ☒  
supermac ☒

return to the top

download section home

products: scanners notebook computers pc systems networking

A Umax technikai támogatást nyújtó oldalai a [www02.umax.com/support](http://www02.umax.com/support) címen érhetőek el. Azóta Bár már biztosan varázslott valamit, aminek eredményét itt kell meglatlani.

# NOTEBOOK TÁSKÁK

## DÁVIDTÓL GÓLIÁTIG

Már 4500.- Ft-tól

GYÖNGYVÁSZON, EVA MŰANYAG, MŰBŐR,  
BŐR, ALUMINIUM KIVITELBEN, KÜLÖNBÖZŐ MÉRETEKBEN

- MINDEN FELHASZNÁLÓI IGÉNYHEZ IGAZODVA.
- TÖBB MINT 30 TERMÉK KÖZÜL VÁLASZTHAT



- ① ANYAG: MŰBŐR; SZÍN: FEKETE; KÜLSŐ MÉRET: 42x34x24 CM; NOTEBOOK, IRÁDESKÖZÖK, TELEFON TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL
- ② ANYAG: MŰBŐR; SZÍN: BARNÁ; KÜLSŐ MÉRET: 45x32x17 CM; NOTEBOOK, TELEFON TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL
- ③ ANYAG: EVA MŰANYAG; SZÍN: FEKETE; KÜLSŐ MÉRET: 47x33x12 CM; NOTEBOOK TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL
- ④ ANYAG: EVA MŰANYAG; SZÍN: SZÜRKE; KÜLSŐ MÉRET: 42x30x7 CM; NOTEBOOK TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL
- ⑤ ANYAG: EVA MŰANYAG; SZÍN: SZÜRKE; KÜLSŐ MÉRET: 36x29x7 CM; NOTEBOOK, IRÁDEK TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL
- ⑥ ANYAG: MŰBŐR; SZÍN: FEKETE; KÜLSŐ MÉRET: 42x38x27 CM; NOTEBOOK, IRÁDESKÖZÖK, TELEFON TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL



# HARDVER EZ+AZ

Ha gond van a vassal, legyen kéznél egy kétkézes kalapács...

## K SEBESSÉG

Mikor a régi P133-as gépem Celeron 300A-ra fejlesztettem, néhány DOS-os program mindenféle hibáztatásokkal kezdett bombázni, mint "Runtime error 200 at 0001:2D9E".

Az iskola IT menagere azt mondta, hogy a Celeronon már túl gyors az ilyen programok, mint a Tyrion vagy a Quake futtatásához.

John Moore

**V** Ez -100 pont az IT manager-nél, mert a két dolognak nincs túl sok köze egymáshoz. A Runtime típusu hibáztatásokat általában a compiler által beillesztett kód adja. Ez az üzenet éppen egy Borland compilerből származik, a 200-as hiba azt jelenti, nullával való osztás. A legtöbb esetben ennek oka programhiba, de most a compiler a bűnös, amely a PII-s microcode-dal való számítógépekben helytelenül inicializálja a rendszert.

Ha a Celeronon is a Celeronon is. A jelenlegi Borland compiler már nem okoz ilyen problémát, de ez nem segít azokon a programokon, melyeket régebben compile-oltak. Szerencsére ezek számára is létezik üdvözlő megoldás, egy patch formájában, mely innen tölthető le: [www.gwdg.de/~uconrad1/programme.htm](http://www.gwdg.de/~uconrad1/programme.htm).

## K CMP-HUSZT ALGIA

Egy meglehetősen régi P75-ös gépem van 24Mb RAM-mal, Windows 95-en. Az alaplap leírásom szerint a leggyorsabb processzor, amit még használhatok, egy P120-as lenne. Próbálkoztam több hardveres cégnél is, de azt mondták, ilyet már rég nem gyártanak. Most kidobtam az egész gépet, vagy mégis van mód ilyen processzor beszerzésére?

Mark Gosling

**V** Az Intel rég nem gyárt már ilyen Pentium processzorokat, a forgalmazók is éveket ezélt megpróbáltatásai a készleteiktől. Persze másodkézből még megvásárolható egy ilyen chip – a helyi hirdetői újságban például számtalan elkeseredett gépfeljavító szeretné a régi hardvert elcserélni valakinél, meg egy vadul P120 is relatíve olcsón beszerezhető. Ajánlati viszont nem ajánlanám – a P120 ugyanis nem lenne fejlettebb, inkább csak az elavult rövid késleltetés. Inkább áldozz egy új alaplapra (pl. TMC A15V) és tegyél bele egy 400MHz-es AMD K6-2-t.

Még a szükséges RAM-csere után sem jössz ki sokkal drágábban, és sokkal jobb gép lesz a végeredmény.

## K KILÓHÖNS USÁ

Egy Gigabyte GA-6BA alaplapom van, amire magam építet-

tem rá a gépet. Az alaplapon van USB kivezetés a hátlapra. A csatlakozójának nyolc tűje van, minden sorban 4. Viszont hátlapi csatlakozót csak olyat találtam, aminek két kimenő csatlakozója van, és mindegyikhez 5 tű tartozik.

Andy Jones

**V** Alapvetően két USB-konnektor típus létezik, melyek a fantáziás A és B neveket kapták. Mindegyiknek 4 csatlakozó tűje van (hogy az 5. nálad honnan jön, arról őttem sincs). Az alaplapodon A típusú csatlakozó található, és ha alaposabban megnézed a vázlatot, amit az egyes tűk kiosztásáról küldtél, láthatod majd, hogy a két sor megegyezik. Ennek oka, hogy ez nem egy USB-csatlakozó, hanem két. Ha az A-B konverzió a gond, erre találhatod konvertert a szakboltokban.

## K ELFANT A PONCÁNBOLTHAZ

**K** Az utóbbi 12 hónapban elég sokat foglalkoztam PC összerakgatással, így egy ismerősöm megkért, tegyem rendbe a Socket 7-es alaplapját és a hozzá vásárolt 200MHz Xyrix processzort. Mikor egy mikrobeszélő beavatkozást végeztem a BIOS-on, egy egészen közönséges műveletet elbaltáztam, és a teljes BIOS chip elszállt. Korábban sokat dolgoztam mindenféle építkezéseken, a nagy erős kézem nem jelentették túl sok előnyt – így mikor kiszedtem a BIOS chipet, az összes lába elhajlott, úgy nézett ki, mint egy Parkinsónos százlábú, aki áldozatként esett át egy erős hosszú centrifugán a mosógépben. Van valaki-nél eladó BIOS chip? Próbáltam már beszerezni, de nem akartam végig előadni a történetet, és a végtelen mindenki azt a tanácsot adta, hogy inkább flash-upgrade-dol oldjam meg a kérdést. Ha nem tudok beszerezni valahonnan egy BIOS chipet, a havesom a családi ékszeremnél fogva lövök fel egy villany-póznára... Segítség!

Dave Parnaby

**V** És mégis milyen földöntúli sugallat vezetett a BIOS chip igazságszerzésére? A BIOS nem igazán külön egység az alaplapon, számos ponton képezi annak integráns részét, és a tény, hogy külön foglalatban található, nem tekinthető nyílt kihívásnak, hogy ki tudja kipróbálni annak. Ezért van a flash upgrade, hogy ne is kelljen cseréltetni. Mivel a BIOS-ilyenformán nem avul el, az alaplapgyártók nem is nagyon készítenek belőle tartalékot a felhasználóknak. A Win/CIH vírus elszaporodása viszont változtatott ezen a gyakorlaton, merthogy ezen körülvé "játékony" tevékenységének hálá, mégis létezik ok a BIOS chip cseréjére. Hogy-

ha töredelmesen bevallom a féreesiké-  
rült szerelési kísérletet egy szaküzlet-  
ben, olyan 30 fontos (kb. tizenegyné-  
hányezer forint) áron kaphatsz új BIOS  
chipet. A vásárláskor szerezz be egy  
chip-eltávolító eszközt is.

## K MINCS SEBESSÉGHAJTÁR

**K** Miután elolvastam egy előző  
PC Formában megjelent cikket  
a JCS tuningról, és is elkezdtem jác-  
suzodni a 450MHz-s PII-es gépem BIOS  
Setupjának szoftveres buszsebesség áll-  
tításával – láttam, hogy 100-ról 112  
vagy 133MHz-re is növelhetném a se-  
bességet. Átállítottam 112MHz-re,  
most a gép 504MHz-en fut. A procesz-  
sor-hőmérséklet 38-ól 40 fokra nőtt  
egy-két óra múlva, de ezen kívül semmi  
negatívum nem tapasztalható, a gép  
gyorsan, fagyás nélkül működik. Meg-  
próbáljam a 133MHz-es beállítást is,  
vagy ez pillanatok alatt ropogósra sűn-  
t a processzort és minden alaplapon  
található egyéb kártyát?

Glyán

**V** Úgy tűnik, a processzor minden  
további nélkül bírja a na-  
gyobb sebességet – elég jó hő-  
törzsdre lehet a gépében. Az viszont  
kérdés, hogy a többi alkatrész mit szol-  
na hozzá. Még a jó minőségű RAM-ok  
is éppen eléggé meg vannak terhelve  
a 100MHz-es futástól, ezt említi  
133MHz-re tovább növeli a rájuk nehe-  
ző stresszt. Megszűnik ugyan nem fog  
semmi bíró az alaplap élétideje csök-  
kenhet egy keveset a nagyobb hőfok  
miatt) de szinte biztos, hogy a gép nem  
lesz stabil ilyen sebéségen. Próbáld ki  
nyugodtan, és bizonyítsd be, hogy té-  
vedtem.

## K MIFENE A HEX EDITOR?

**K** Nemrég találtam egy jó kis  
cheat kódot a Privateer 2 – The  
Darkening nevű programhoz: viszont a  
használatához valami hex editor kell. Mi  
ez, és hol lehet megszerezni?

Alistair McLeod

**V** A hex a hexadecimalis rövidí-  
tés, amely a 16-os számrend-  
szert jelöli. A 16-os számrend-  
szer kiváló a számítástechnikában hasz-  
nálatos bináris adatok kezelésére (hexa-  
decimális két számjegyet elég egy byte  
információ leírására, ehhez tízes szá-  
mrendszerben három, kettesben nyolc  
számjegyre van szükség). A hex editor  
(hexadecimalis szerkesztő) alkalmas arra,  
hogy egy bináris állományban közvet-  
lőn módosítsunk értékeket, a módosítás  
helyének (cim, offset) és értékének  
(value) megjelölésével. A hex editorok  
nem túl felhasználóbarát alkalmazások,  
de általában nem is nagyon használják  
őket másra, mint néhány érték módosí-  
tására. Egyelőre már rendelkezni is, géped  
be a debug? DOS parancsot, és pontos-  
sán láthatod a használati útmutatót is a  
feladat elvégzéséhez.

## GYIK

(GYAKRAN ISMÉTLŐDŐ KÉRDÉSEK):  
MOLEKULÁRIS SZÁMÍTÁSTECHNIKA

## Ez valami új program vegyész- szak molárja?

Nem, a molekuláris számítástechnika kutatása annak lehetőségét vizsgálja, hogyan lehetőséget a jövőben még kisebb számítógépeket készíteni, az alapegységek molekula-  
lányi szintre való csökkentésével.

## Akkor ez ugyanaz, mint a nano- technológia?

Nem egészen, bár a két ág sok hasonlóságot mutat. Míg a nanotechnológiák célja az egész számítógép méretének molekula-szintre csökkentése, a molekuláris számítástechnika a cél inkább a logikai kapuk méretének ilyen csökkentése, melyek a processzort és az egyéb chipet alkotják.

## Akkor mi értelme az egésznek, hiszen a gép végülis ugyanak- korá marad?

A kisebb logikai kapuk sokkal kevesebb hőt adnának le. Ha a távol-  
ság a kapuk között kisebb, az egyes jeleknek sokkal kisebb távol-  
ságot kellene megtenni köztük, így sokkal magasabb órajel-frekvenci-  
ák lennének elérhetőek.

## Mennyivel magasabbak a jelen- legiek?

Olyan 100 000 000-szorosan.

## Opsz! Szíval Pentium III 80 000 000 Elt? Hogy is van ez?

A kutatásokkal a Hewlett Packard  
kezdett foglalkozni, az UCLA-ban  
dolgozó kutatók kimutatták, hogy  
a rotazene nevű szintetikus anyag  
molekulái kétállású kapcsolóként  
képesek működni. Ennek alapja,  
hogy az ellenállásuk „be” pozíció-  
ban 80-100x kisebb, mint a „ki”  
állapotban.

## Hát, ebből nekem még nem árt össze egy számítógép...

Nem, még nagyon sok a megoldandó  
mémóri, technológiai kihívás – például  
kellene egy olyan molekula-nagytároló vezérlő,  
mellyel a logikai kapuk összeköt-  
hetők. Karbon-nanocsővek például  
megfelelő lennének, de ez még  
valóban a távoli jövő.

## Milyen távoli?

Sajnos, legalább 10 év – és ez még  
csak az első kísérleti prototípus, ha  
minden jól megy. Ezután még  
nagyjából öt év a kereskedelmi  
forgalomig, arról nem is beszélve,  
hogy a karbon-nanocsővek folyé-  
kony-hélium hűtése nélkül meg-  
bátározja majd az ottthoni felhasz-  
nálati lehetőségeket...

## KELFÖGYOTT AZ IRQ-MI!

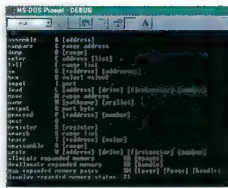
Egy hosszabb szöngör-sorozat után a fiamnak és a PC-guru barátjának sikerült két soros portot is aktiválni, így egyszerre hárman tudtak soros porton Starcraftot játszani. Azután vettem egy modemet, és az egész kártyavár hardver-profil összedött, a gép kifogyott az IRQ-ból, és állandóan Eszközkezelő üzenetkiosztókkal bombázt. Telepíteni szeretnék még egy Creative 3dfx kártyát, egy szkenert, és talán egy webkamerát.

1. Az USB megoldaná a kérdést?
2. Minden USB egység foglal egy IRQ-t?
3. Ha USB egeret és billentyűzetet használnék, az felszabadítana két IRQ-t?
4. Miért nem növeli meg az Intel a lehetséges IRQ számot, mint annak idején, mikor 8-ról 16-ra növelte a használható IRQ szám?

Gordon Taylor

## V

1. Az USB nagy általánosságban megoldja a kérdést, de ha az alaplap nem támogatja az USB-t, nem segít túl sokat, tekintve, hogy ekkor egy PCI-os USB kártyát kell szerelni a gépbe, ez viszont szintén elvisz (igen, jó a tipp) egy IRQ-t.
2. Könnyen beátható, hogy nem lenne túl sok értelme a 127 egységet támogató USB csatlakozásnak, ha minden egyes periféria elvinné egy újabb IRQ-t. Ahogy az SCSI rendszer is, itt is csak egy IRQ-t használ maga a controller, az egyes perifériák már nem igényelnek újabb IRQ-kat.
3. Az USB eger használatával mára használható az egyik soros port vagy az annak megfelelő IRQ (3 vagy 4), de a billentyűzet fixen lekötö az IRQ 1-et.



A DOS Debug – talán a világ legunalmasabb alkalmazása.

még akkor is, ha USB-s.

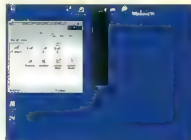
4. Az IRQ-k számának növelése nem megy némi radikális PC memóriakezelési változtatás nélkül, ez meg számos inkompatibilitáshoz vezetne az eddig elkészült programokkal. Az USB sokkal hatékonyabban oldja meg a problémát, ráadásul visszafelé is kompatibilis mindezzel, és az eszközök működés közben is ki-be húzhatóak. **PCF**

## CSICSÁZZUK AZ ACTIVE DESKTOPOT

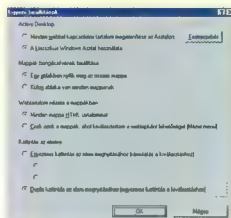
Bill Gates víziója a web-arcú Windowsról nem csak a rendszer totális belassítására jó...

### Első lépés – Bekapcs

Az Active Desktop elérhető minden Windows 98 felhasználó számára, de a Win95-ös rendszert futtatók is használhatják, ha van 4.0 vagy annál újabb telepített Internet Explorer gépen. Két fő komponensből áll, az első az egyaktintásos működés, a másik pedig a webeszerű megjelenés. Ha már a Windows telepítésekor Active Desktopos megjelenítést választott, mindkét szolgáltatás aktív a gépen. Amennyiben a klasszikus design működik, de kipróbálnád ezt is, kattints bármelyik könyvtár menüjében a Nézet – Mappa beállításai pontra, és válaszd a Webstílus kapcsolót.



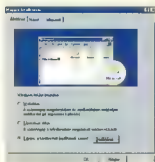
### Második lépés – Csak egy kattintás



szok..." gomb megnyomása után feltűnik az Egyéni beállítások panel, ahol az "Egyszeres kattintás az elem megnyitáshoz"-ra kell kapcsolni a rádiógombot.

### Harmadik lépés – Csak webstílus megjelenés

A webstílus megjelenítés előnye, hogy az Asztal mindent rádobhat, ami a HTML állományokba beilleszthető. Aktiválásakor az egyetlen különbség a Csatlakozó ablak megjelenése, de ennek mintájára bármilyen ActiveX kontrollt, grafikát vagy animációt elhelyezhet a Desktopon. A Microsoft weblapján találisz is ilyen Active Desktop galériát ([www.microsoft.com/windows/ie/ie40/gallery/](http://www.microsoft.com/windows/ie/ie40/gallery/)), ahonnan mindenféle szépséget letölthetsz. Ha csak a webstílus megjelenítést szeretnéd használni, az egyszerűsített üzemmódot nem, a már leírt Egyéni beállítások panelen a Dupla kattintás... opciót kell aktiválnod.

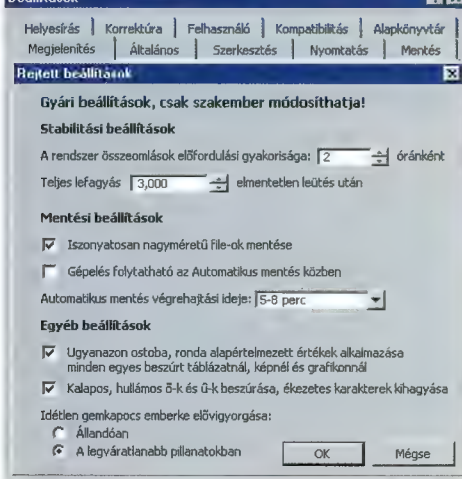


### Negyedik lépés – Apró trükkök



A testreszabási lehetőségeknek még nincs vége. Active Desktop használata esetén a Windows háttérképe nem csak BMP lehet, hanem Jpeg vagy Gif kép is. A Képernyő tulajdonságainál nem csak ezt állíthatod be. Ha a Web félre kattintasz, további Active Desktop beállítási lehetőségeket találhatsz, például itt kapcsolhatsz ki vagy adhatasz hozzá új elemeket a Desktophoz. Végül, ha kijátszottad magad, és szeretnél visszatérni a hagyományos kezelőfelülethez, csak kattints egy könyvtár menüjében a Nézet – Mappa beállításai pontra, és válaszd a "Klasszikus stílus"-t.

## Beállítások



Nathan 'Spooky' Hancock ([marks@mpic.co.uk](mailto:marks@mpic.co.uk)) valami ijesztő ablakot talált saját angol Word-jében. Nem pihentünk, áldozatos utánjárással megtaláltuk a magyar verzóban is – és ez sokmindent megmagyaráz...



**BIS-Inform Kft.**  
**1142 Budapest, Rákospatak u.50-52.**  
bis-inform.com  
telefon és fax: (36-1) 251-0673, 251-5873, 251-2906    dvdforras.com

Ilyen üres az élete nélkülünk...

Iroda automatizálás  
Dokumentum archiválás  
Objektum felügyelet GPS segítségével  
Adatvédelem  
Nyomdai ár kalkuláció és folyamatirányítás  
és még  
DVD házimozsi bemutatóterem is

**db boeder**

Számítástechnikai kiegészítők

- Tisztítószer
- Floppy, CD, Zip tartók
- Monitorszűrők
- Egerek, Egérpadok
- Joystickok, kormánykerekek
- Kábelek, adapterek
- Festékszalagok
- Notebooktáskák
- Íratmegsemmisítők
- Papirok

A boeder international magyarországi  
képviselőjeként számítástechnikai  
kellékanyagok széles választékával  
várjuk a viszonteladókat és  
magánvásárlókat egyaránt.



**gold comp**

Gold Comp kft. 1149 Budapest Várna u. 11.

Telefon: 469-0237, 469-0238 Fax.: 469-0239

Nyitvatartás: Hétfő - Csütörtök: 8:30 - 17.00 Péntek: 8:30 - 16.00

Web: <http://www.goldcomp.hu> E-mail: [goldcomp@mail.inext.hu](mailto:goldcomp@mail.inext.hu)



# PCFormat

## PIACI SÉTA

### Hardver, szoftver, játék – minden ami kell

A **PC Format Piaci Séta** rovata havonta közli a legkiválóbb programok, a legjobb minőségű hardverek, a legnyerőbb játékok és a legfontosabb kapcsolatok legfrissebb listáit.

#### PCF PIACI SÉTA

A **PCF Piaci Séta** virtuális katalógus, amely a véleményünk szerinti legjobb árukat kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóban forgó áru néhány szavas leírását és lapunk százalékban kifejezett értékelését, mint a tájékozódás és a viszonyítás alapját. Az egyes termékcsoportok táblázata élén az ajánlott vételként kiemelt áru fényképét is közöljük.

A **PCF Piaci Séta** termékskálája a magazin koncepciója szerint rétegeződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotó szellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és a zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra és a hozzájuk szükséges különleges perifériákra. Nálunk a játékprogram is fontos, nemcsak afféle "kis színes", amolyan takargatni valóan mellesleges holmi.

A **PCF Piaci Séta** katalógusa – a Magyarországon eddig megszokott gyakorlattól eltérően – nemcsak a hazai üzletekben forintért megvásárolható termékeket ajánlja, hanem azokat is, amelyek esetleg még nem, vagy egyáltalán nem láthatók a magyar boltok polcain. Úgy véljük, ezzel a szemlélettel naprakészebben mutathatjuk be a PC világpiaci legújabb kínálatát, amelyben akkor is élvezetes és hasznos lehet tallózni, ha sokunknak nincs lehetősége vagy szándéka rögtön megvásárolni a megcsodált terméket.

#### A MINŐSÉG NYOMÁBAN

##### HARDVEREK

- 142 3D gyorsítók  
CD-írók és újrairók  
Asztali PC-k  
Digitális kamerák
- 143 DVD meghajtók  
Játékvezérlők  
Beviteli eszközök  
Modemek
- 144 Monitorok  
Horizontális eszközök  
Printerek  
Szkennerok
- 145 Hangkártyák  
Hangszórók  
Adattárolók  
Videókártyák

##### SZOFTVEREK

- 146 DTP

- Grafika  
Internet  
Eletmód  
Multimédia
- 147 Irodai programok  
Plug-inek  
Hang és zene  
Segédprogramok  
Videó

##### JÁTÉKOK

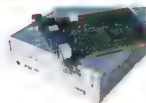
- 148 A PCF toplistája

##### KAPCSOLATOK

- 150 A legfontosabb elérhetőségek

##### DVD FILMEK

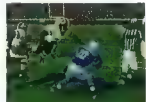
- 151 A magyar nyelvű DVD filmek listája



142 A legjobb hardverek



146 A legkiválóbb szoftverek



148 A legjobb játékok

#### VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK

##### Hol érdemes?

Ha e-mailen, interneten vagy közvetlenül a gyártói vásárlás, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kaphod meg az árut. A boltokban ugyanezért jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdésekre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha leveletben rendel, akkor minden a posta szolgáltatásán múlik, s országban belül is legalább egy nap, mire elér hozzád a küldemény. Mindig tedd el a számlát, és negyobb értékű vásárlásokról használd a hitelkártyát (ha van).

##### Az on-line vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártya számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon kibővebb üzenetet az eladót. Csak olyan internetes áruházakról vásárolj, amelyek biztonsági programot (SSL) használnak. A Navigator 3-ban a

böngésző bal alsó sarkában látható kulcs-ikon teljes, ha az áruház biztosított adatátvitellel rendelkezik, és törölt, ha nem. A Navigator 4-ben a kulcs helyett lakatot tállasz, s erre az ikonra kattintva rárögzíthetsz az adatátvitel biztonságos voltára. Az Internet Explorer 3-ban a böngésző jobb felső sarkában lakat-ikon jelenik meg, ha ugyanez az ikon jobb oldalt középen látható. Mindig csak olyan oldalt vásárolj a neten, amelyek site-járól már hallottál, s olyasvalaké ajánlotta neked, akinek a véleményében megbízol. Ha egy site zavarosnak tűnik, ne használj! Mindig nyomtasd ki a vásárlás tranzakciód szempontjából fontos lapokat. Győződj meg róla, hogy a cég vállal-e szállítást Magyarországra (illetve Európába), vagy saját országának határain belül és ellenőrizd a szállítási költségkelet!

# PCFormat

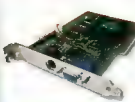
A sokoldalú PC magazin

## PIACI SÉTA

**3D GYORSÍTÓK** Nem tudunk élni nélkülük.

### Gyorsuló látvány

A videokártya-piac legjelentősebb szereplői a közelmúltban hozták ki legújabb termékeiket, még több képkelet és még szebb képeket ígérve. Ha akarunk lemaradni, nekünk is választanunk kell. Mindenki találhat a saját pénztárcájának megfelelő kártyát, bár a legjobbakért lassan csillagászati összegeket kényszerülünk kifizetni. A legújabb termékek mind AGP-sok, ezért ha régebbi gépünk van (vagy kevesebb a pénzünk), vegyünk egy második generációs PCI-kártyát, mondjuk egy Voodoo2-t.



### 3D Blaster RIVA TNT2 40 000 Ft + ÁFA Creative Labs 91%

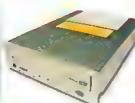
Az Ultra vitathatatlanul a leggyorsabb chipset, legalábbis 32 bites környezetben. Mind a Direct3D-, mind az OpenGL-tesztmérése kimagasló. A Creative szokás szerint jó minőségű drivereket gyárt, amelyekkel túl lehet lépni az amúgy is gyors kártyát. A dobozban két játékot is találunk, a Rollcage-et és az Expendable-t, továbbá két ügyes programot a gammabeállítások módosítására. A kártya nem a legolcsóbb, de valószínűleg a legjobb.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Viper V770 Ultra	51 500 Ft + ÁFA	Diamond	89%	Fantasztikus kártya, csak hát az ára...
WinFast 3D S320 II	43 900 Ft + ÁFA	Leadtek/M2	84%	TNT2-alapok, de gyatra driver.
Erazor III	40 000 Ft + ÁFA	Elsa/Force	84%	Gyors mindenben, elérhető áron.
Millennium G400 Max	55 000 Ft + ÁFA	Matrox	82%	Bump-mapping és ketmonitros üzemmód.

**CD-ÍRÓK ÉS -ÚJRAÍRÓK** Dolgozni csak pontosan, szépen...

### Rakj rendet!

Ha gyorsan, könnyen és főleg olcsón akarunk adatokat archiválni, vagy ha kedvenc audiófájljaidat hagyományos CD-lejátszón is meg szeretnéd hallgatni, be kell szerezned egy CD-író vagy -újraíró. Ha van még helyed a lemezak számarra, megfelel egy jó minőségű "egyszer használatos" CD-R is. Ezek egyrészt olcsóbbak, másrészt gyorsabbak, mint a CD-RW-k.



### CD-Writer Plus 8100i 63 000 Ft + ÁFA Hewlett Packard 93%

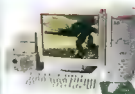
Visszafelé kompatibilis mindenféle CD-s szabvánnyal, ráadásul író és újraíró is egyben. A 8100i kitűnő segítő társ az adatok archiválásában és saját zenei CD-k gyártásában egyaránt. 4-szeres sebességgel ír, 24-szeresen olvas, vagyis tökéletesen kielégíti az átlagember igényeit. Szoftvertámogatottsága is kitűnő, egyszerűen mindennel ellát, amire szükségünk lehet. Ez a jelenlegi mezőny legjobb CD-írója.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CDD 3610	Nincs adat	Philips	92%	Elegans, könnyen kezelhető CD-író.
PCA 362RW	49 900 + ÁFA	Philips	88%	A mellékelt szoftverek kezberánykintí vsekednek.
CRW4260T	59 900 + ÁFA	Yamaha	88%	Lassan olvas, de CD-ROM, CD-R és CD-RW kompatibilis is egyben
CDU948S-RP	52 900 + ÁFA	Sony	85%	Jó kis konstrukció, megbízható, ráadásul kiváló szoftverekkel dobta fel

**ASZTALI PC-K,** avagy PC-k... az asztalon.

### Újat venni vagy bővíteni?

A számítógépek állandóan bővítésre szorulnak, ami az iparág fejlődése felől nézve örömteli, a pénztárcánk felől viszont kevésbé. Ha hardver- és szoftver-szemponból az igényesek közé tartozunk, a nyitott PC-s szabványoknak köszönhetően jó darabig fejleszthetjük gépünket. A tapasztalatok szerint jobban megéri kategóriás számítógépet venni, mint egyenként pótolni az öregedő darabokat.



### Time 600-3 XL Professional Nincs adat Time Computers 94%

Noha az Evesham Vale Athlon 600-as gyorsabbnak (f) bizonyult, az összehajtott eredmény alapján a Time Computers konfigurációját hoztuk ki győztesnek. A beépített DVD- és CD-R-meghajtó, továbbá a 256 Mb-os memória valóban magáért beszél, a 19 colos monitorról is a mellékelt szoftvercsomagról nem is beszélve. Az XL Professional mellett nem lehet elmenni. Az áról pedig csak annyit: valamit valamért...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
GameStation 3/V3	Nincs adat	Dan	94%	Nem olcsó, de furge és könnyen bővíthető konfiguráció
Carrera Octan	Nincs adat	Carrera	90%	LG Studioworks monitor és Xentor TNT2 Ultra kártyával
Gateway 550	Nincs adat	Gateway	89%	Jól nez ki, jól is működik, de sajnos túl zajos.
Vale Athlon 800	Nincs adat	Eversham	81%	Gyorsnak gyors, ám összességében nem tökéletes.

**DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPEK** Értik a csúziót.

### Most repül a...

A digitális kamerák sosem voltak ilyen olcsók: növekvő felbontásúkkal és tárolókapacitásokkal egyre jobb vételnek tűnnek. Ha a régi fényképezőgépeinket akarjuk leváltani, izmosabb modell kell választanunk – a 640x480-asok ideje lejárt, legfeljebb csak webes oldalakra felelnek meg. Ha már egyszer beruházunk, érdemes olyan extra funkciókat is fizetni, mint a zoom, a preview vagy a késleltetett expozíció.



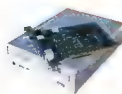
### RDC-4200 144 000 Ft + ÁFA Ricoh 83%

A Ricoh RDC-4200 készüléke elfordítható objektívvel büszkélkedik, ez azonban valamilyen oknál fogva csak 180°-os fordulatra képes. A vaku természetesen fixen marad a kamera előlő részén, így az objektív teljesen visszahajtható sőtétben nemigen lehet vele fényképezni. Ettől eltekintve az RDC-4200 megéri a pénzét: az átlagos kameráknál sokkal jobb – de korántsem tökéletes – felvételek készíthetők vele.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CoolPix 950	300 000 Ft + ÁFA	Nikon	92%	Nikon. Mi kell ennél több?
FinePix 2700	232 000 Ft + ÁFA	Fuji	89%	Ergonomikus kivitelzés, jó minőségű képek.
QV-5500SX	108 800 Ft + ÁFA	Casio	80%	Digitális sötétzoba és panorámakép-funkció.
QJ-S5	151 920 Ft + ÁFA	JVC	79%	Nincsenek extra, de azért jó képet vagy hozzá



## DVD-MEGHAJTÓK A szemünk fénye.



### PC-DVD ENCORE 6X 51 000 Ft + ÁFA Creative Labs 88%

Az ENCORE hatszor gyorsabb, mint az első generációs DVD-meghajtók – ez körülbelül 24-szeres CD-sebbségnek felel meg. A készülékhez egy PCI-slotba illeszkedő Dxr3 dekóderkártyát is kapunk, amely egy részt jelentősen megkönnyíti a processzorunk dolgát, másrészt összeköttetést biztosít a tévékészletünk és a PC között. A kártyán AC-3-as és Dolby Surround-kimenet is található. A meghajtó/kártya-kombináció a Creative Labs termékénél sikerült a legjobban.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
PC-DVD Encore	36 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Meghajtó és MPEG2-dekódolás egyben.
DVD-A03S	34 900 Ft + ÁFA	Pioneer	90%	Nagyon megéri, de filmek nézéséhez dekóder kell hozzá.
DVD-RAM	Nincs adat	Lacie	88%	Gyors, jól összerakott meghajtó.
SR-8593B	20 200 Ft + ÁFA	Panasonic	80%	Ez is megéri, és itt is dekóder kell a mozgáshoz.

## JÁTEKVEZÉRLŐK Remegő kézzel...



### Wingman Formula Force 44 580 Ft + ÁFA Logitech 86%

Kétségtelen, hogy a Formula Force ritkább, mint egy szivak orkusi bohóc, a dolgát azonban hiba nélkül végzi. A kéz egyáltalán nem csúszkál rajta, és a force feedbacket is jól éltalálták. A keréken csupán négy gomb van, ezek viszont bírják a gyűrődést, csuklyú, mint a két kar és a masszív pedálak. Az asztalra erősitni gyerekjáték, és meglepően kis helyet foglal. A jelenlegi mezőnyben nincs pára.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
SideWinder FF Wheel	38 020 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	A legjobb force feedbackes kormány, amit csak el tudsz képzelni
SideWinder Precision Pro	16 350 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	Precíz és formatervezet botkormány.
Cyborg 3D Digital Stick	14 800 Ft + ÁFA	Saitek	90%	A joystickok királya: futurista külső hatékonysággal parosítva.
Force RS	Nincs adat	Act Labs	80%	Ügyes kis szerkezet, és konzolokkal is használható.

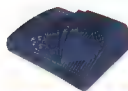
## BEVITELI ESZKÖZÖK Kívülről belülről...

### Natural Keyboard Pro 14 020 Ft + ÁFA Microsoft 85%

Noha sokak szerint Pyrex kapitányának is hasonló volt, a Microsoft legújabb ergonómikus billentyűzete a beviteli eszközök Rolls-Royce-a. USB-kompatibilis, legegyszerűsíti az internetes böngészést, gombnyomásra standby-üzem módba kapcsolja a gépünket és audio CD-inket is vezérelhetünk vele. Legfeljebb csak az orrodad nem "tisztítsa". Aká sokat gépel, vagy eddigi klaviatúráját szégyényesnek találta, ne hagyja ki.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Intuos (A6)	52 900 Ft + ÁFA	Wacom	92%	Roppant hasznos rajztábla, nagyszerű driverrel
Cordless Wheel Mouse	12 900 Ft + ÁFA	LogiTech	90%	Gyerekek által installáltnál, ergonómikus és vezeték nélküli
Intellimouse Pro	14 890 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Elképesztően kényelmes kisegér, görgővel felszerelve
Natural Pro	11 690 Ft + ÁFA	Microsoft	83%	A "Nagy Testvér" baltja.

## MODEMEK Az idő pénz.



### USR 56K Professional Message 39 990 Ft + ÁFA 3Com 92%

Okos, szép, és sokkal többre használható, mint egy átlagos modem. Még PC sem kell hozzá: faxokat és szöveges üzeneteket azonnal tud fogadni. Természetesen, de tele van gombbal, így kedvünkre megszólalhatunk a távolítottunkban érkezett üzeneteinkben. Természetesen mindenként is megállja a helyét: gyors és megbízható is egyben. A Professional Message a tökéletes kommunikációs megoldás.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Thyphon Internal 56K	Nincs adat	Eagle Marketing	91%	Alkalmi vétel: gyorsaság kitűnő szoftverrel kombinálva.
Supra Express 56e Pro	22 900 Ft + ÁFA	Diamond	90%	Olcsó, de egyáltalán nem rossz.
Safire 560 Voice	Nincs adat	Lasat	89%	Kínálatra pompás, és jó áron nyújt hírnagyság minőségét.
USR 56 Voice Desktop	Nincs adat	Pace	80%	A mellékelt szoftvercsomagban mindent megtalálsz.

## Filmesztivál

A DVD-s szoftverek egyelőre nem árasztják el a boltok polcait, kedvenc filmjeinket azonban már most jobb minőségben nézhetjük, mint korábban VHS-en. Egy DVD-meghajtó segítségével izellőt kaphatunk abból, mire képesek a házi mozi-rendszerek. Az MPEG-2 dekódolóról természetesen gondoskodni kell, és ha nem a leggyorsabb PII-es processzort használjuk, be kell szereznünk egy dekóderkártyát.

## Játszani is engedni!

A force feedback a joystickok és a kormánykérek piacán is forradalmi változást hozott: az arcade játékok és az autósversenyek kedvelői manapság már nehezen tudnak megenni nélküle. Ha megelégszünk a gamepaddal, ügyeljünk arra, hogy a mai játékok igényeinek megfelelően, elegendő gomb legyen rajta. A Quake és társai irányításhoz egy jó egér is megteszi.

## Egerek és emberek

Az egér és a billentyűzet nem tartozik a technika legmodernebb csúcsait jelentő kő, mégis nehéz elképzelni, mihez kezdenénk nélkülk. Mostanában egyre inkább előtérbe kerülnek az ergonomiailag szempontok, az inhihüvelygyulladás ugyanis hosszú időre harcoképtelen tehet minket. A legfontosabb, hogy mindkét eszköz jól kézre essen. Ha sokat játszunk 3D-s játékokkal, fontoljuk meg a gyorsabban reagáló USB-s eszközök beszerzését.

## Modem talking

Az ingyenes internetszolgáltatók (várható) megjelenésével és a modemek folyamatos fejlődésével az Internet barangolás ára is csökkenésnek indult. Lassan egyeduralomkodó válnak az 56K-s modemek. Ez persze csak elméleti sebesség, de a régebbi 33,6-osokhoz képest jelentős a különbség. Csak V.90-es szabványon működő terméket vegyünk, és kérdezzünk rá a külön szolgáltatásokra is.

# PCFormat

A sokoldalú PC magazin

## PIACI SÉTA

### MONITOROK A lélek tükréi

#### Lap és átló

Mivel a szemünk világa mindennél drágább, a monitor a számítógép legfontosabb tartozéka. Érdemes a lehetőségek szerint minél több pénzt rájuk költeni. A jó katódos monitor négy legfontosabb tulajdonsága: széles képátló, nagy felbontás, magas káprisszállási frekvencia és kis képponttávolság. A jövő az LCD- és a TFT-képernyőké (és a digitális technikáé), de ha jó ár/értékviszonyt keresünk, egy darabig még ne váltassunk képet.



#### VPD 150 393 200 Ft + ÁFA ViewSonic 93%

Első pillantásra úgy tűnik, mint valami rossz tréfa. Egy 15 colos modell kb. 300 ezer forintért? Na neee... Persze nem holmi vietnami gagyiról van szó, hanem egy digitális TFT-monitorról. A kép kristálytisza, és kaibáráni sem kell. Az elegáns ékszerdoboz beépített hangszórókkal is rendelkezik, sőt a képet kilencven fokkal elforgatva "portrénézetre" is válthatunk. Te kis drága...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Fiatron 795FT Plus	115 830 Ft + ÁFA	LG	91%	Jó tulajdonságokkal rendelkező 17 colos modell, képrázatos áron.
PT 795	251 000 Ft + ÁFA	ViewSonic	89%	Borsos árú, de képrázatos (Nem úgy)
SyncMaster 700FT	127 300 Ft + ÁFA	Samsung	91%	Torzításmentes képet nyújt lenyűgöző technikai jellemzők mellett.
Microscan G66	163 600 Ft + ÁFA	ADI	88%	Ezzel testtetséges áron lehetsz szert egy jó minőségű kompakt 19 colosra.

### HORDOZHATÓ KETYERÉK Elhordják magukat.

#### Mint a nyakok

Ha sokat utazik az ember, a PC szállítása csak bizonyos nehézségeket vállalva oldható meg. Ilyenkor jönnek számításba a PDA-k, a notebookok és az egyéb hordozható számítógépek. Ha nem akarunk kompromisszumot kötni, a notebookot kell választanunk. Ellenben ha csak egyszerű feladatokat akarunk megoldani, jobb választást tesznek a PDA-k. Nagyjából szétjárt a Pion 5, de a Win CE-t használó gépek is népszerűek. Emellett érdemel még a Communicator, amelybe egy telefont építettek be (vagy fordítva).



#### Valo PCG-C1X Nincs adat Sony 93%

A Sony hordozható gépe méretétől eltekintve nem sokban különbözik egy 266MHz-es Pentium MMX-szel, 64Mb RAM-mal és 4,3Gb-os merevlemezrel szerelt asztali PC-től. A C1X a fentiek túl csúcsmínőségű TFT-s LCD-képernyőjével is rabul ejti használatát, melyen 16 bites színmélység mellett 1024x480-as felbontásban futtathatók a programok. Szót kell még ejtsünk a beépített hangkártyáról és kameráról, valamint a V90-es moderről is...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
9110 Communicator	237 600 Ft + ÁFA	Nokia	89%	Mobiletelefon és PC egyben
Palm V Organizer	129 000 Ft + ÁFA	3Com	88%	Jó feleptetés, könnyen kezelhető palmtop.
Pion Series SMX	159 900 Ft + ÁFA	Pion	88%	A leggyorsabb, legszebb kézzelvezérelt gépek egyike
E Four Mini-mal pager	Nincs adat	PageOne	85%	Egyszerűen kezelhető pager, ingyenes webhasználat.

### PRINTEREK Ameddig a föld kerek...

#### Házi nyomdák

Lézer vagy tintasugár – ez itt a kérdés. És a válasz? Attól függ, szöveg vagy színes ábra. Bármelyikről van is szó, a lényeg a felbontás – minél nagyobb, annál jobb. Az elsősorban szövegekhez használt lézerprintereknél a sebesség is elsőrendű tényező. A színes tintasugarasok egy része fotómínőségű képek előállítására is alkalmas, de vigyázzunk: az ehhez szükséges tinta és festék nagyon drága is lehet.



#### DeskJet 710C 38 900 Ft + ÁFA HP 92%

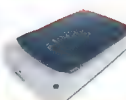
Fotómínőségű nyomtatás elfogadható áron. A 710C-t kisebb irodák számára ajánljuk, de az otthoni felhasználók is megengedhetik maguknak. A nyomtató a HP saját tintasugaras technológiáját, a PhotoREt II-t használja, és percenként 6,5 oldal nyomtatására képes. Nem a legkisebb darab, de legalább jól bírja a mindennapos használatot. A használata roppant egyszerű, és akár síma, akár fényes papírra dolgozik, látványos lesz az eredmény.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ArtJet 20	Nincs adat	Lexmark	90%	Állagon felül minőség és funkcionalitás.
Stylus Photo 750	69 900 Ft + ÁFA	Epson	89%	Nyomtatási minőségével magasra tette mércét.
Stylus Photo 1200	138 000 Ft + ÁFA	Epson	89%	Ha a több jobb, ez nagyon jó – a 750-es A3-as változata.
DeskJet 815C	51 900 Ft + ÁFA	HP	85%	Sokoldalú, fotómínőségű nyomtató, elérhető áron.

### SZKENNEREK Gépek és képek

#### Mindenre képesek

Faxolás, fénymásolás, képszerkesztés: nincs több gond, ha ezt tesszük egy jó szkennerre. A "képfelvitel" kisebbek, olcsóbbak, gyorsabbak, mint valaha, és már nemcsak a profi grafikai stúdiókban találkoztunk velük. Nem már alapkövetelmény a 600 dpi és a 24 bites színmélység. Ne érjük be az olcsóbb kézi szkennerekkel: sikágyas társaikkal sokkal több szolgáltatással és nagyobb kényelemmel találják meg a magasabb árat.



#### Microtek Scanmaker X6 55 900 Ft + ÁFA Microtek 90%

A Scanmaker X6 alacsony árat meghazdoltuló képmínőséget és barátságos szoftvereket kínál. USB-perifériáról van szó, tehát installálás után nem kell újraindítanunk a gépet. A mellékelt programok között az Adobe PhotoDeluxe-ot ugyanúgy megtaláljuk, mint az Ulead PhotoImpact 4.2-t. A ScanWizard elnevezésű driver majdhogynem profi szolgáltatásokat nyújt, és nagyszerű másolatok készíthetők vele. A Microtek terméke minősége mellett a sebességével is kitűnik.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Paperport Strobe	Nincs adat	Visconer	88%	Designs külsőbe rejtett színbűvésző jó szoftverekkel.
Black Widow 4830 Pro	12 900 Ft + ÁFA	Devcom	88%	Jó minőségű reklámáron.
Colorado Direct	15 900 Ft + ÁFA	Primax	87%	Gyors és pazar, csak a szoftver zavar.
Umax Astra 610S	34 900 Ft + ÁFA	Umax	83%	Jó minőség, de kissé puritán driver.



## HANGKÁRTYÁK Fülbevalók és fülbemászók

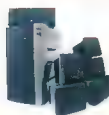


### UJ! D'music SM320V Nincs adat Pine 83%

Hallották már az MP3-ről? Ha nem, lapozd fel az előző számunkat! Ezek után ne mondd, hogy nem érdekel, milyen lehet egy hordozható MP3-lejátszó. A Pine termékét akár zsebre is vágthatod, mégis elfér rajta 45-60 percnyi a kedvenc zenéidből, vagy még több, ha veszel hozzá egy SmartMedia kártyát. A paraméterek tehát önmagukért beszélnek, de a walkmant azért valami olcsóbbal is felváltathatnak...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTÁVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Sound Blaster Live!	45 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	95%	Játékosoknak és zenészeknek egyaránt prima kártya.
MaxiSound 64 Dynamic 3D	Nincs adat	Guillemot Int	92%	Negyhangszoros! Digitális!
Audiosystem EWS64 XL	121 500 Ft + ÁFA	Terra Tec	92%	Félpofiknak és profiknak egyaránt.
Xlore PCI	15 900 Ft + ÁFA	Terra Tec	92%	Játékhöz túl sok, zeneszerzéshez túl kevés.

## HANGSZÓRÓK Magasak és mélyek



### DigiTheatre Nincs adat Videologic 87%

Minden egy helyen: AC-3, Dolby Digital- és Dolby Pro Logic-megoldás. A DigiTheatre eleltre kelti a DVD-filmeket. A hagyományos bemenetek kínálta lehetőségek mellett optikai Toslink-kapcsolatra is képes. A Videologic a házimozi-rendszerekkel is felveszi a versenyt. Hardcore játékosok – amennyiben szükség van erre – használhatják hagyományos sztereó hangszórópárként is.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTÁVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACS 48	35 900 Ft + ÁFA	Alltec Lansing	90%	Kitűnő hangminőség, meg hangosan is
ACS 305	40 900 Ft + ÁFA	Alltec Lansing	89%	Negyhangszoros rendszer jó szoftverrel
Microworks 350	54 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	88%	Minden spektrumban kötelező hang
Accoustimass AM3P	Nincs adat	Bose	78%	Az átlagnál sokkal jobb, de a legjobbaknál sokkal rosszabb.

## ADATTÁROLÁS Hová dugtad?

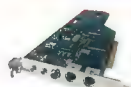


### ZIP 100 USB 36 900 Ft + ÁFA Iomega 91%

Szó m szó, menő ez az átlátás, kek borítás, és ezúttal a sebességre sem lehet panasz, mivel az USB-interfész túrgébb működést eredményez. A legújabb Zip-meghajtóhoz négy alkalmazást mellékelnek, köztük a Record-It nevű szoftvert, amellyel nyolc órányi zenét rögzíthetünk egyetlen Zip-lemezen. Kíváncsián várjuk, megtörténik-e végre 3,5-es floppy trónfosztása.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTÁVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
FlipDisk	Nincs adat	Amacom	90%	Egyszerre sok adatot mozgathatsz.
Diamond Max Plus 5120	Nincs adat	Insight	90%	20,4Gb!!!
6Gb External Hard Drive	Nincs adat	LaCie	88%	Hasznos, de kicsi az elérési sebessége.
CLIK	Nincs adat	Iomega	84%	A laptopok és a kezsszámítógépek használatának

## VIDÉO Csapó indul!



### Fast AV Master 98 179 000 Ft + ÁFA Fast Electronic 90%

A Fast Electronic videódigitálizáló-kártyája komplett MJPEG-rendszer is egyben. A PCI-busznak köszönhetően több adat dolgozható fel, így az is megoldható (pontosabban csak videokártya kérdése), hogy a bejövő, jelet valós időben nézzük vissza képernyőn. A mellékelt ULead MediaStudioval lehet editálni, felrakni és hangot szerkeszteni. Mielőtt használnánk, szabadítsunk fel minél több helyet a merevemezünkön.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTÁVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Buz	49 900 Ft + ÁFA	Iomega	93%	MJPEG videódigitálizálás és editálás. Húha.
MV1	Nincs adat	Canon	91%	Nagyon-nagyon jó minőségű, ám nagyon drága.
Studio 400	71 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	90%	Prof editáló, és csinálni bának a merevemezzel is.
Mirovideo Studio DC10	70 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	82%	Videódigitálizálás és editálás, jó szoftverekkel megspékálva.

## Bábéli hangzavar

Tény, hogy a grafikus kártyák felválták a PC-s játékok arcát, de a virtuális valóság nem lenne teljes, ha nem egyre tökéletesebb hangkártyák húznák hozzá a talpalávalót. Itt is meghonosodott a 3D, elsősorban a Creative Labs-féle Environmental Audio és az Aureal kifejlesztette Vortex2-nek köszönhetően. Ha zeneszerzéssel is foglalkozunk, olyan kártyát válasszunk, amely minél több MIDI-csatorna kezelésére képes.

## Dobozolt hangok

Ki emlékszik már azokra a rekedtes hangú apróságokra, amelyek a zene szent nevét megcsúfolva kellett megalkutni a monitorjaink mellett? A legmodernebb termékek már mélyugargúzt is magukban foglalnak, és csak úgy döbörög belőlük a basszus. Ha van DVD-nk, három hangszóró már nem is elég. Amennyiben Windows 98-at használunk, éljünk az USB nyújtotta lehetőségekkel.

## A méret a lényeg

A merevemezek napról napra több és több adat nyelnek el. Már a legolcsóbb merevemezek is 4Gb befogadására képesek, a csúcsmodellek pedig meg sem állnak 20Gb alatt. Ha gyakran cserélünk adatokat, értelemszerűen olyan meghajtót vegyünk, amilyen a kollégák többségének van. Ha viszont csak a személyes dolgaink között vagyunk rontot, mérjük fel, mekkora sebességre, méreetre, illetve fajlagos költségre tartunk igényt.

## Házimozi

A saját filmek forgatása egyre egyszerűbbé válik a digitális videokamerák és a videódigitálizáló-kártyák árzuhanása következtében. Az előbbieket persze továbbra sem adják ingyen, de ha belegondolunk, hogy az efféle szerkezetek mire képesek, az ár sem lesz olyan ijesztő. Ha pedig megelégszünk a gyengébb minőséggel, néhány tízezer forintért archiválni tudjuk a nyaralásunk készült felvételeinket.

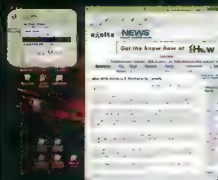
# PCFormat

## PIACI SETA

### ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok.

#### SHAREWARE:

Hat parádés shareware program. Ezt érdemes kipróbálni!

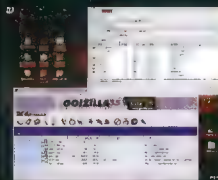


#### EXCITE ASSISTANT

Excite 1Mb ingyenes

assist.excite.com

Az Excite Assistant segítségével (amerikai) hírcsatornává varázsolhatjuk számítógépünk desktopját. Tulajdonképpen egy kisméretű ablakról van szó, amelyben folyamatosan futnak az egyenesen az Excite honlapjairól származó információk, nyolc kategóriában, a tézisekkel az időjárásig. Elég egy kattintás az általunk érdekesnek talált hírre és máris az illető honlapon vagyunk.



#### GOZILLA

GoZilla 1.00Mb ingyenes

www.gozilla.com

A GoZilla egy fantasztikus segédprogram, mellyel a letöltés megkezdése előtt az azonos szempont – pl. gyorsaság, adatvesztés stb. – szerint elemzhetjük a forrást. A letöltést bármikor megszakíthatjuk majd ugyanannan folytathatjuk, minden alkalommal biztosítva ezzel a tökéletes eredményt. A GoZilla kiemelkedően sokoldalú és hasznos eszköz, egyetlen behálózott egyén fegyvertárából sem hiányozhat.



#### HOVERRACE

GrokSoft Inc 2.62Mb demo

www.groksoft.com

A HoverRaceben egy légpálya-szállító verseny résztvevői között találjuk magunkat. A játék on-line opciót is tartalmaz, itt maximum hét másik játékosal mérhetjük össze erőnket, megpróbálva letaszítani őket a futurisztikus pályáról. A program futása közben a szimuláció lezárásánál 250-ra, de kilépéskor minden esetben visszaállítja az eredeti értéket.

#### DTP, azaz Dévényi Tibor pizsamája. Vagy mégsem...

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Home Publishing Suite 99	Nincs adat	Microsoft	83%	Könnyen kezelhető programcsomag otthoni használatra, sok alprogram.
Ipublish 2.0	Nincs adat	Design Intel	91%	Rugalmasan használható DTP-s és webszerkesztő
Publisher 9	24 800 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Megéri az árát. Sok helpool, alprogrammal és sablonnal.

#### GRAFIKAI PROGRAMOK Ha mindenképp kell egy

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Bryce 4	99 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	88%	A tájképgenerátor legújabb verziója
Cool 3D 2.5	Nincs adat	BIT UK	72%	Profi 3D-s szövegek könnyedén.
CorelDRAW 9	187 900 Ft + ÁFA	Corel	90%	Népszerű programcsomag új effektekkel és jó cipartgyűjteménnyel.
Face Factory	Nincs adat	BIT UK	69%	Erdekes "arcserkesztő" program, de kevés benne az igazi újdonság
Illustrator 8	159 900 Ft + ÁFA	Adobe	94%	A rajzprogramok csúcsa. Gyors és könnyen kezelhető
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Barátságosan kezelhető, de rengeteg tudó webszerkesztő.
PhotoDeluxe 3.0	19 900 Ft + ÁFA	Acobe	93%	Ebben a kategóriában ez nyújtja a legtöbb extrát

#### INTERNET Hálót borít rád az éj...

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Director 7 Shockwave	389 900 Ft + ÁFA	Macromedia	89%	Rengeteg dologra használható webszerkesztő, de bonyolult és drága
Dreamweaver 2	139 900 Ft + ÁFA	Macromedia	93%	A webszerkesztők királya. Pehelykönnyen kezelhető
Fireworks 2	79 900 Ft + ÁFA	Macromedia	85%	Könnyen elsajátítható webes grafikai alkalmazás
HomeSite 4	33 260 Ft + ÁFA	Allaire	88%	HTML-szerkesztő. Honlapfelügyelet, WYSIWYG stb
Image Styler	59 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Profinak szánt grafikai alkalmazás kifinomult funkciókkal
Internet Explorer 5.0	Ingyenes	Microsoft	Nincs adat	Minden eddignél több (és jobb) funkció
KidDesk Internet Safe	Nincs adat	Edmark Principia	85%	Védőprogram, mely a PC legrejtettebb zugára is figyel
MailPlus	Nincs adat	Software Center	91%	E-mai-szerkesztő és -kezelő jól illeszkedik az e-mai-es csomagokhoz
Navigator 4.6	Ingyenes	Netscape	Nincs adat	Jó, de nem annyira, mint az IE5.
Net.Medic	Nincs adat	Wick Hill	90%	Felismer az internettel kapcsolatos problémákat, de nem orvosolja őket
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Rendkívül könnyen kezelhető webszerkesztő

#### OTTHONI ALKALMAZÁSOK Én is jól!

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Dream House Designer	Nincs adat	Data Becker	80%	Profi program, néhány kérdéses hibával
Geoff Hamilton's 3D Garden Designer	Nincs adat	GSP	82%	Rengeteg funkció, egy komplett növényenciklopédia
Quicken Deluxe 2000	Nincs adat	Intuit	85%	Könnyen kezelhető, auróval is bántni tudó pénzügyi szoftver
TaxCalc 1996-1999	Nincs adat	Which?Software	91%	Az adóbevallás újrafelhasználhatatlan... voltak

#### MULTIMÉDIA Mindent bele!

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Art 20	Nincs adat	Thames & Hudson	92%	Alapos, szépen kidolgozott szótár a 20. századi művészetéről
Encarta 99 Deluxe	16 400 Ft + ÁFA	Microsoft	88%	Gondosan szerkesztett enciklopédia. A Britannica után a legjobb
Encyclopedia Britannica 99	35 220 Ft + ÁFA	Enc Britannica	89%	Népszerű és naprakész. Több mint 73 ezer címző
Grolier Deluxe 1999	Nincs adat	Grolier Interactive	81%	Rengeteg információ, jó keretprogram, csak nagyon amerikai
Hutchinson 1999	Nincs adat	Helicon	81%	Kifinomult, sokrétű enciklopédia. Minden benne van, amit tudni érdemes
My Amazing Human Body	Nincs adat	Dorling Kindersley	85%	Évezetes oktatóprogram gyerekeknek
Play with the Teletubbies	Nincs adat	BBC Multimedia	84%	Játszva tanulni, tanulva játszani
Star Wars: Behind the Magic	9 900 Ft + ÁFA	LucasArts/Activision	90%	Minden, amit tudni akartál a Csillagok Háborújáról



## ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok.

### IRODAI PROGRAMOK Miről álmodik a titkárnő?

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MS Office 2000	114 900 Ft + ÁFA	Microsoft	94%	A legjobb irodai programsomag.
WordPerfect Office 2000	122 950 Ft + ÁFA	Corel	85%	Irodai csomag rengeteg funkcióval. Egyszerűbb, mint valaha.

### PLUG-IN-EK Képszerkesztés felsőfokon

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Chromatica	Nincs adat	Chrome Graphics	79%	Színhelyettesítő alkalmazás profilnak.
Four Seasons	Nincs adat	Rayfect	80%	Hogyan rajzoljunk egyszerűen, gyorsan ágboltot
Genesis VFX	Nincs adat	GenesisFX	88%	A fények játéka: plug-in-gyűjtemény
Intellihance Pro 4.0	69 900 Ft + ÁFA	Extensis	92%	Plug-in számítógépes grafikához és fotókhoz.
Photographics	49 900 Ft + ÁFA	Extensis	90%	Illustrator-típusú plug-in. A "szöveg-szerkesztő".
Photographic Edges 4.0	Nincs adat	AutoFX	88%	Jól használható "képkeretező" program.
PhotoTracer	Nincs adat	Rayfect	82%	Drótvázra modellekből rendelt képeket állít elő.
Ulead GIF-X	Nincs adat	BIT	85%	Egy GIF és némi ügyesség egyenlő animáció.

### HANG ÉS ZENE Kakofónia

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACID	Nincs adat	Sonic Foundry	91%	Több mint sequencer. Könnyen manipulálható hangminták.
ACID Music	Nincs adat	Sonic Foundry	90%	Kompromisszumok nélküli sequencer.
S.Box	Nincs adat	Arbiter Group	80%	Egyszerűen kezelhető dobogó PC-re, használható hangmintákkal.
Cakewalk Pro Audio 8	Nincs adat	Ei Cetera	92%	Nagyszerű sequencer jó hardvertámogatással.
Cubase VST	188 810 Ft + ÁFA	Arbiter	90%	A legnagyobb profil is erre esküszik. Drága, de megéri.
Music Maker Pro.	133 700 Ft + ÁFA	MAGIX Ent	90%	Csinálj saját zenét és videóit. Tud MP3-at is.
Rebirth RB338	Nincs adat	Arbiter Group	90%	Jól használható zeneszerkesztő a dance music kedvelőinek.
Sound Studio Gold	Nincs adat	Evolution	91%	Olcsó, de sokat tudó sequencer.
VAZ+	Nincs adat	Ei Cetera	87%	Az ARP Odyssey szintetizátor PC-s verziója. Jó választás kezdőknek.

### RENDSZERESZKÖZÖK Elésd meg az egered!

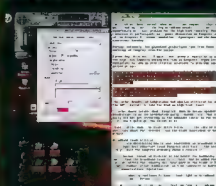
NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Brownbag Memorymate	Nincs adat	Atlantic Coast	90%	Meglepően hasznos adatbázis-készítő.
Conversions Plus	Nincs adat	Dabs	81%	Ha fájljaink konvertálásra szorúlnak.
Diskclone Extra Strength	Nincs adat	Quarterdeck	87%	Merevlemezek másolása bármilyen OS alatt, adatvesztés nélkül.
Invisimail	Nincs adat	Virtually Online	92%	Nagyszerű e-mail-titkosító program, hogy ne kaljen senkinek az omára kórn.
Laplink Professional	Nincs adat	Traveling Software	90%	Hogyan csatlakoztassunk laptopot asztali géphez.
McAfee Office	23 900 Ft + ÁFA	McAfee	90%	Kedvező árú rendszerkarbantartó program Windowshoz.
OmniForm 4.0	Nincs adat	Comp Unlimited	92%	Öröm lesz vele útpatit készíteni.
Partition Commander	15 250 Ft + ÁFA	V Communications	91%	Olcsó segédprogram a merevlemezek újrapartícionálásához.
QuickKeys	Nincs adat	CE Software	94%	Rövidül testreszabható program a leggyakoribb feladatok megkönnyítésére.
TF2000	Nincs adat	Eye-I Technology	90%	Y2K-javító program. Bármilyen gépen fut.
VirusScan Platinum	19 060 Ft + ÁFA	McAfee	89%	Haurisztikus, naprakész vírusirtó.
Y2K Test	Ingyenes	Square Technologies	75%	Ingyenes utility. Ellenőriz, de nem javít.

### VIDEÓ Üsd, vágd

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VideoStudio	32 200 Ft + ÁFA	Ulead Systems	85%	Egyszerűen kezelhető, netbarát mozgóképszerkesztő.
VideoWave 2	Nincs adat	MGI Software	90%	Az olcsó editálóprogramok legjobbjai.

### SHAREWARE:

Láhet hátrádólni, majd mi megkeressük a legjobbkat.

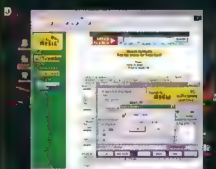


### WILLOWTALK

Willowpond 1.8Mb ragoz próverzsi

www.willowpond.com

A WillowTALK egy írott szöveg/beszéd-konverter, mely készségezen felolvas minden szöveget, melyet kijelölünk vagy a vóglőpre másolunk. Meglehetősen sokoldalú program különböző hangokkal és effektusokkal – elég vicces, mikor az e-mail-jenket recitálja. De vigyázat: káromkodni azért még mindig csúnya dolog.



### SEARCH BY MEDIA

Search By Media 1.05Mb ingyenes

www.searchbymedia.com

A Search By Media beavallott azzal a kereszkész, hogy újra élvezetét viz a keresgélésbe. Bár az azért túlzás, meg kell hagyni, hogy a program meglehetősen ötletes. Végülén mennyiségű weblap átböngészése helyett az SBM a keresés eredménye – melynek tárgya lehet grafika, zene, videó, vagy bármilyen témájú dokumentum – egyetlen honlap formájában jeleníti meg. Ráadásul még működik is.



### REAL JUKEBOX 2

RealNetworks 2.6Mb ingyenes bérlő

www.real.com

A legújabb darab a RealNetworks média-lejátszóinak és rögzítőinek sorában. Bár még a fejlesztés stádiumában van, a Jukebox 2-vel máris tökéletes kalózmásolatokat készíthetünk ismerőseink CD-iről, és tölthetjük is fel a szerverre. Stílusos és elmés program.

# PCFormat

## PIACI SETA

### JÁTÉKOK A PC FORMAT 100-AS LISTÁJA

#### USA! USA!

Öt jellegzetesen amerikai sportját öt reinkarnációja.

#### MADDEN NFL 99

Electronic Arts

85%

A Madden-sorozat eme darabja ismét szerencsételenül vesz csúba, de azokat nem hagyja cserben, akiket komolyabban érdekkel az adott sportját. Egyszerű, de tartalmas is egyben.

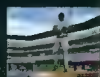


#### MICROSOFT BASEBALL 2000

Microsoft

93%

Az összes csapat, az összes stadion, és több beállítási lehetőség, mint egy világvérvadón. A kezdő fokozaton akár még a labát is eltalálhatjuk, később viszont komolyan megnézhetjük a saját dolgunkat.



#### BASS MASTERS CLASSIC TOURNAMENT

THQ

74%

Mehetünk anélkül, de nagyobb halra is: csallik, botok és technikai széles választéka, hogy a pecázás azok számára is élvezetes legyen, akik tudják, milyen a csontkukac.



#### NHL 99

Electronic Arts

80%

A legújabb verzióba mindent beletettek, amitől a tavalyi változat még jobb lehet: most már felkarcolhatjuk korcsolyánkat a jéget, új játéktípusok között választhatunk és könnyebben összehozhatjuk a pakkot a kezdő szarban. Olvass jó, amilyen csak a jégkorong lehet.



#### NBA LIVE 99

Electronic Arts

79%

A játékban az NBA összes csapata és játékosai megtalálhatók, de természetesen a statisztikákat sem hagyták ki belőle. Az NBA LIVE 99 grafikája és játékosai szempontjából is megkapja a helyét. Ahogy mondani szokás: zaklatás a közték...



#### 3D HUNTING: GRIZZLY

Macmillan Digital

10%

Fűk, senki sem akarunk megvárni, de ez botrányosan gyengére és abszolút játékosatlanságra sikert. Sebel, a vadászati politikailag amúgy is egyre kevésbé korrekt.



CÍM	KIADÓ	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Actua Soccer 3	Gremlin	85%	Rengeteg csapat és kamerajátás, felhasználóbarát kezelőszervek.
Aliens vs Predator	Fox Int	91%	Változatos és izgalmas játékmódot, lebilincselő hangulat
Alpha Centauri	EA	92%	Futurisztikus "istenszimulátor". Ragyogó ötletek és hosszú élettartam.
Apache Havoc	Empire	90%	Egyet fizetsz, kettőt kapsz. Részletesen kidolgozott helikopterszimulátor.
Baldur's Gate	Interplay	86%	Az AD&D Forgotten Realmsében játszódó RPG, számtalan varázslattal.
Battlezone	Activision	91%	Tankok vagy tankok? A C&C és Quake jól sikerült keresztezése.
Braveheart	Eidos	86%	Kívül-belül gyönyörű. Főleg a csatajelenetek.
Brian Lara Cricket	Codemasters	88%	Jól játszható, de valószínűleg krikettprogram. Csak rajongóknak!
Broken Sword	Sold Out	80%	A legjobb "point-and-click" kalandjátékok egyike. Ha sajtó, most olcsóbban hozzájuthatsz
Castrol Honda Superbike 2000	Midax Int.	88%	Szerencsére darab, különösen az előjéhez képest.
Civ 2: Test of Time	MicroProse	82%	Ha újra kedved támadna egy kis civilizációsépítéshez...
Colin McRae Rally	Codemasters	91%	Rallyverseny változatos helyszínek. Kezddőnek nem ajánljuk.
Commandos	Eidos	87%	Elképesztően részletes, iszonyúan nehéz küldetéseket tartalmazó stratégia.
Conflict: FreeSpace	Eidos	87%	Mint a Descent 2, csak sokkal elegánsabb
Corsairs	Codemasters	80%	Tengeri stratégia rengeteg lehetőséggel.
Creatures 2	Mindscape	82%	Életszimulátor, s hozzá egy hatalmas világ
Cuthberts	Mindscape	82%	Legjobb olyan lebilincselő, mint a klasszikus Pirates!
Delta Force	Nova Logic	90%	Kiűnő kommandójáték rengeteg pályával és élvezetes multiplayerrel.
Descent 3	Virgin	88%	Az egyik legjobb kísérlet a 3D-s lövöldözősok megújítására.
Dungeon Keeper 2	Bullfrog/EA	85%	Pokolian jó stratégia, de jobb is lehetne.
European Air War	MicroProse	88%	Pazar grafika, mozgalmasság küldetése.
EverQuest	Sony	85%	Hivatalos néven 3D-s online RPG. Elég széles, de nem elég mély.
F-16	EA	87%	Hatalas az egér, ittd a gaz ellent! A legnagyobb repülősszimulátorok egyike.
F-15 Multitrole & MIG-29	Nova Logic	90%	Két repülőgépet egy légi csapás. Lélegzetelállító.
Falcon 4.0	MicroProse	89%	Precíz, pontos, realisztikus valószínű. Ahogy szállás a felhők felett...
FIFA 99	EA	89%	A legjobb focis játék PC-n Fatboy Slim zenéjével.
Fighter Squadron	Activision	89%	Második világháborús repülőgépszimulátor. Azok közül viszont a legjobb.
Final Fantasy 7	Eidos	93%	Kissé bizarr, keleti témájú RPG. Izgalmas harci jelenetek és interaktív szereplők.
Flight Unlimited 2	Eidos	88%	Processzorfüggő repedni, a legtöbb helyen már leértékelve.
Fly!	Take 2	88%	Könnyen játszható, de realisztikus repülőgépszimulátor
Forsaken	Acclaim	93%	Tetszetős Descent-kon fantasztikus multiplayer deathmatch-pályákkal.
Gangsters: Org Crime	Eidos	88%	Meglepően részletes stratégia nagy felbontású grafikával.
Golf Pro 2: Wentworth	Empire	87%	Rendkívül jól kezelhető golfprogram.
Grim Fandango	LucasArts	94%	Őrületi jó kalandjáték pompás grafikával.
GTA London 1969	Take 2	89%	Grand Theft Auto, 1969, London - Mi mást mondhatnánk még?
Half-Life	Sierra	95%	Paratlan játék, megáéval ragadó történet és utánozhatatlan fegyverek.
Heavy Gear 2	Activision	85%	Rendkívül nehéz, de abszolút játékos, és jó a grafika is.
Heretic 2	Activision	90%	Tom Riddle-iglyos kalandjáték látványos effektekkel
Heroes of Might & Magic 3	Ubi Soft	80%	Fantasy-környezetbe helyezett stratégia - a sorozat legjobb darabja.
Hidden and Dangerous	Take 2	92%	Kifinomult taktikai igényű játék, gazdagon díszített környezetben.
Incoming	Page	90%	Űrhajók, repülőgépek, helikopterek. Totális háború.
Int. Football 2000	Microsoft	83%	Semmihez sem hasonlítható, tipp-topp focis játék.
Int. Rally Champ.	Europress	89%	A régi téma ultrarealistikus feldolgozása.
Jetfighter: Fullburn	Take 2	87%	Gyönyörű animációk, és világgyors légi ütközetek.
Jimmy White's 2: Cueball	Virgin	89%	Pontos modellezés, érdekes helyszínek.
Kingspin	Virgin	86%	Alaposan megtervezett, látványos játék inkább SIN-es, mint Half-Life-os beütéssel.
Klingon Honor Guard	MicroProse	90%	Megunthatatlan 3D-s lövöldözős.



### JÁTEKOK A PC FORMAT 100-AS LISTÁJA

CÍM	KIADÓ	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Knights and Merchants	Int Magic	85%	Abbafelejtethetetlen stratégia elmés pályákkal és jó grafikával.
Lander	Psygnosis	89%	Piszok nehéz ez az űrhajós játék, de a történet lebilincsel.
Machines	Acclaim	81%	Kitűnő valós idejű stratégia újszerű elemekkel fűszerezve.
MechWarrior 3	MicroProse	89%	A legjobb "robotos" játék PC-n, de lenne mit javítani rajta.
Michael Owen's WLS 99	Eidos	86%	Számtalan látványos mozdulat egy futballfenomén garanciájával.
Micro Machines 3	Codemasters	90%	Autóverseny nagy házakban, kisautókkal. Hálózatra termelt.
MIG Alley	USA Empire	88%	Végre valami új a repesztékek kedvelői számára.
MS Combat FS WW2	Microsoft	85%	Néhány jól ismert gép a Microsoft második világháborús repülőszimulátorában.
Myth 2: Soulblighter	GT Interactive	85%	Valós idejű stratégia, benne mindennel, amit már az első részről is vártál.
Need for Speed 4	EA	88%	Árnyaltabb, mint az előző, de legalább olyan izgalmas, meg persze látványos.
Nuclear Strike	EA	82%	Arcade stílusú helikopterszimulátor, benne terroristákkal.
Outcast	Infogrames	87%	Eredetire sikerült kalandjáték. Kár, hogy néhány helyen lassú.
Populous: the Beginning	EA	93%	Istenség-szimulátor rengeteg varázslattal és élethű grafikával.
Premier Manager 99	Gremfin	80%	Könnyen játszható focimenedzser naprakész statisztikákkal.
Quake 2: Quad Damage	Activision	92%	Quake 2 minden mennyiségben.
Railroad Tycoon 2	Take 2	90%	Rengeteg térkép és könnyű irányíthatóság. Nehéz lesz abbahagyni...
Resident Evil 2	Virgin	86%	Zombi zombi hátán... És a tieden.
Rogue Squadron	LucasArts	81%	Luke Skywalker-szimulátor. Válassz a lázadók úrsíkjai közül!
Rollcage	Psygnosis	87%	A Wipeout utódja. Meg is látszik rajta.
RollerCoaster Tycoon	Hasbro	83%	Vezetékpálya tartomány kezdő vidámparkosoknak.
Settlers 3	Blue Byte	87%	Összetett stratégia, összetett grafikával. A trilogia legjobb darabja.
Shogo: Mobile Armor Div	Microdis	85%	Manga stílusú lövöldözős. Mások szerint robotos shoot-'em-up.
Silver	Infogrames	90%	Izgalmas RPG új engine-nel.
SimCity 3000	EA	80%	Elmés interface és vicces rajzfimkarakterek.
SIN	Activision	89%	Különböző taktikát megkövetelő pályák, látványos helyszínek.
Soul Reaver	USA Eidos	81%	Vámpirokkal tel kalandjáték, ennek megfelelő környezetben.
Speed Busters	Ubi Soft	82%	Szokványos autók, szokványos pályák.
Sports Car GT	EA	85%	Összetett és nehéz. A gerás ellenben jól felszerelt.
Starsiege Universe	Havas	85%	Két játék egyben. Egy valódi heavy metal shoot-'em-up.
Star Trek: Federation	MicroProse	80%	Bonyolult és nehéz: mélység és hosszúság egy játékban.
Street Wars	Infogrames	81%	Élet az utcán, csak itt mulatságos és izgalmas. Nem fogsz unatkozni.
TA: Kingdoms	GTI	83%	Orokok, varázslók és goblinok, de ettől még nem lett jobb.
Thief: The Dark Project	Eidos	90%	Ragyogó 3D-s motor és kitűnő hangefektek.
TOCA 2: Touring Cars	Codemasters	90%	Az összes rallyszimulátor ugyanolyan nehéz?
Tom Clancy's Rainbow Six Take 2	EA	87%	Remek hangulati 3D-s lövöldözős örutúli jelenetekkel.
Total Air War	Ocean	90%	Minden, ami egy jó repesztékhez kell: kidolgozott grafika, realisztikus irányítás.
UEFA Champions	Eidos	88%	PC-n a Bajnokok Ligája.
Ultima Online: Second Age	EA	91%	Érezd magad szabadnak ebben a folyamatosan változó, online világban.
Unreal Tournament	USA GTI	92%	A legjobbak egyike volt. Most még jobb lett. (De csak 3Df-kalryáért.)
USM 98/99 Season	Sierra	86%	Még egy bór ugyanarról, fess statisztikákkal.
V2000	Grolier	88%	Lenyűgöző 3D-s akciós/kalandjáték. Ez az, amit nem lehet megenni.
WarBirds	Int Magic	85%	Kizárólag a neten játszható. Ki a jobb a levegőben?
Warzone 2100	Eidos	89%	A valós idejű stratégiák új nemzedéke.
Wild Metal Country	DMA/Gremfin	85%	Tankok egymás ellen. Hatékony fegyverek, élethű csaták.
World War 2 Fighters	EA	87%	Klasszikus repülő játék szép grafikával és élethű hangokkal.
Worms Armageddon	MicroProse	86%	Javított egyjátékos Gzemmod. Kukaok egymás között.
X-Wing Alliance	LucasArts	91%	A Millennium Falcon pilótája lehetsz. A Csillagok Háborúja-sorozat egyik legjobb tagja.

Körülnéztünk az interneten, és a következő on-line játékmagazinokat találtuk...

### ON-LINE JÁTEKMAGAZINOK



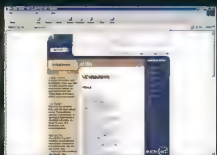
**HARDCORE GAMER**

gamer.pganet.com



**INDEX.HU JÁTEKMAGAZINJA**

gamez.index.hu



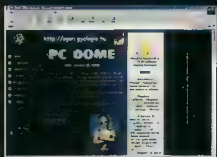
**ORIGO.HU JÁTEKMAGAZINJA**

origo.hu/jatek



**JÁTEKOK MAGAZIN**

www.jatekok.hu



**PC DOME JÁTEKMAGAZIN**

www.pcdome.hu

# PCFormat

A sokoldal  PC magazin

## PIACI SETA

**KAPCSOLATOK** Telefonsz mok, web-oldalak

### J TEK FORGALMAZ K

COMPANY	TELEPHONE NO	WEB ADDRESS
3DO	(1) 461 5733	www.3do.com
Accclaim	(1) 461 5733	www.accclaim.com
Activision	(1) 333 6610	www.activision.com
Blizzard	(1) 262 2309	www.blizzard.com
Blue Byte	(1) 223 1500	www.bluebyte.com
Bullfrog	(1) 351 3078	www.bullfrog.com
Codemasters	(1) 223 1500	www.codemasters.com
Core	(1) 461 5733	www.core-design.com
CRYO	(1) 262 2309	
Disney	(1) 461 5733	www.disney.com
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Electronic Arts	(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	(1) 461 5733	www.empire.co.uk
Europress	(1) 332 9923	www.europress.com
GT Interactive	(1) 333 6610	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	(1) 223 1500	www.hasbrointeractive.com
Havas	(1) 262 2309	www.havasinteractive.com
Infogrames	(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interplay	(1) 351 3078	www.interplay.com
Learning Company	(1) 333 6610	
LucasArts	(1) 333 6610	www.lucasarts.com
Microprose	(1) 223 1500	www.microprose.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Mindscape	(1) 461 5733	www.mindscape.com
Moonlight	(37) 315 905	www.psygnosis.com
Psygnosis	(1) 333 6610	www.redorb.com
Red Orb	(1) 461 5733	www.redorb.com
Red Storm	(1) 223 1500	www.redstorm.com
SCI	(1) 351 3078	www.sci.co.uk
Sierra	(1) 262 2309	www.sierra.com
SirTech	(37) 315 905	www.sir-tech.com
Solid Out	(1) 359 0576	www.solid-out.co.uk
Take 2	(1) 223 1500	www.take2games.com
THQ	(1) 351 3078	www.thq.com
Ubi Soft	(1) 461 5733	www.ubisoft.com
Virgin	(1) 351 3078	www.vic.co.uk

### SOFTVER

COMPANY	TELEPHONE NO	WEB ADDRESS
Adobe	(1) 392 0700	www.adobe.com
Alien Skin	(1) 392 0700	www.alienskin.com
Autodesk	(1) 359 9882	www.autodesk.com
Borland	(1) 252 8145	www.borland.hu
Canto	(1) 392 0700	www.canto.com
Corel	(1) 466 6263	www.codra.hu
Cyberstone	(1) 461 5750	www.cyberstone.hu
Data Fellows	(1) 488 7700	www.zf.com
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Extensis	(1) 392 0700	www.extensis.com
Macromedia	(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	(1) 223 1500	www.magix.com
McAfee Software	(1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografx	(1) 329 2737	www.micrografx.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Netscape	(1) 329 2737	www.netscape.com
Novell	(1) 235 7644	www.novell.hu
Profi M�dia	(79) 325 467	www.profi-media.com
QuarterDeck	(1) 329 2737	www.quarterdeck.com
Symantec	(1) 329 2737	www.symantec.com
Woodstone	(1) 302 4420	www.woodstone.hu

### HARDVER

COMPANY	TELEPHONE NO	WEB ADDRESS
3Com	(1) 451 3500	www.3com.com
3dfx Interactive	(1) 322 2232	www.3dfx.com
Acrop	(1) 209 0719	www.acorp.hu
Adaptec	(1) 342 3255	www.adaptec.com
ADI	(37) 310 609	www.adiusa.com
Altec Lansing	(1) 266 6059	www.altecm.com
APC	(1) 209 4678	www.apc.com
ASUS	(1) 214 2392	www.asus.com
ATI	(1) 342 3255	www.ati.uk
Belinea	(1) 436 6610	
Canon	(1) 465 8020	www.canon.hu
Cherry	(1) 322 7846	
Compaq	(80) 206 720	www.compaq.hu
Creative Labs	(1) 236 0818	www.creativelabs.com
DELL	(1) 270 7600	www.dell.com
Diamond	(1) 266 6059	www.diamondmm.com
DTK	(1) 246 811	
EPOX	(1) 469 8000	www.epox.com
Epson	(23) 417 300	www.epson.com
Fast Electronic	(1) 214 8621	www.allegro.hu
Freemcom	(1) 352 7040	
Fuji	(1) 345 8080	www.fujifilm.co.uk
Gigabyte	(22) 515 468	www.giga-byte.com
Gravis	(1) 321 0408	www.gravis.com
Hewlett Packard	(1) 218 8800	www.hp.hu
Hyundai	(1) 452 4600	www.hyundai.com
Jazz Speakers	(1) 350 1246	
JVC	(1) 239 0086	www.jvc.com
Kodak	(1) 353 0111	www.kodak.com
Leadtek	(1) 350 1246	www.leadtek.com
Lexmark	(2) 220 5569	www.lexmark.com
LG	(1) 452 4600	www.lg.co.kr
Logitech	(1) 210 4835	www.logitech.com
Matrox	(1) 375 3716	www.matrox.com
Maxxtro	(1) 350 6822	
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Microtek	(1) 353 0111	www.microtek.nl
Nikon	(1) 321 0408	www.nikestok.com
Nikon	(1) 350 5528	www.nikon.hu
Nokia	(1) 236 1100	www.nokia.hu
nVidia	(1) 236 0818	www.nvidia.com
OKI	(1) 266 6225	www.oki.hu
Olympus	(1) 342 3255	www.olympus.hu
Orchid	(1) 236 0818	www.orchid.com
Phillips	(1) 214 2392	www.phillips.hu
Pinnacle	(1) 342 3255	www.pinnacle.sys.com
Psion	(1) 356 9595	www.psion.hu
Rockfire	(1) 350 1246	
Saltek	(1) 322 2232	www.saltek.com
Samsung	(1) 452 4600	www.samsung.hu
Sanyo	(1) 353 0111	www.sanyo.com
Sony	(1) 250 2413	www.sony.hu
Tally	(1) 477 4050	www.tally.hu
TerraTec	(1) 322 2232	www.terratec.net
TraxData	(1) 237 1360	www.traxdata.com
Umax	(1) 221 5123	www.umax.com
Viewsonic	(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Wacom	(1) 353 0111	www.wacom.com
Western Digital	(1) 215 3666	www.wd.com
Xerox	(1) 451 3500	www.xerox.hu
Yamaha	(1) 350 6822	www.yamaha.com





# Háló Világ PCFormat

Foglalj helyet e gazdagon terített virtuális asztalnál, és köstöld végig a sok ingyenc fogásból álló lakomát. Chris Mitchell feltalálja a világháló legérdekesebb csemegéit.

## Top 10 Villámkattintás

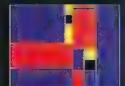
Alacsony, és jól néz ki, ki az? Ki lenne más, mint Dave Perrett.



Csalákosz a kampányhoz, hogy Kanada észak-nyugati területe megkapassa a "Bob" nevet.  
[www.bobcanada.com](http://www.bobcanada.com)



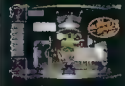
Küldj az ismerőseidnek egy "Folytassa..." elektronikus képesítőt!  
[www.carryonline.com](http://www.carryonline.com)



Készíts saját Mondrian festményt a Mondrianat! [www.stephen.com/mondrian/](http://www.stephen.com/mondrian/)



A Defender, az Asteroids, a Gorn, a Hippié Hockey és más klasszikus játékok shockwave verziói vannak rá!  
[www.shockblitz.com](http://www.shockblitz.com)



Breki és Miss R&B hamarosan visszatér a monitorra. Addig is bábjátszható a Muppet Show internetes változatát.  
[www.muppetsfromspace.com](http://www.muppetsfromspace.com)

## Bizarr dolgok ínyenceknek

A rémület közel jár! A The Blair Witch Project című filmet október 29-én mutatják be a brit mozikban. Ez a valaha elkészített filmek legfélelmetesebbike, és az internetnek köszönhetően rendkívüli sikert aratott az Egyesült Államokban.

A dermesztően félméteres Blair Witch Project három, dokumentumfilm készítésével foglalkozó diák történetét dolgozza fel, akik Blair Witch legendájának felkutatására belevetít magukat a marylandi erdő sűrűjébe, ám onnan soha nem térnek vissza. Egy évvel később rákadtak a csapat felvédekameráira. Az egész film az ő szemszögükből mutatja be,

ahogy egyre jobban eltűnének, és a vak rémület áldozatává válnak a sötét erdőben. Felmeleket a saját kis kézi videokameráikkal rögzítik. Nincs patakokban ömlő vér, nincsenek a sötétből előugró randa szörnyek, nincs dráma, zene, amely figyelmelt, hogy hamarosan valami ijesztő történik. A Blair Witch adott egy nagy fricskát a horrorvilágnak, válna, hogy a cselekményt kizárólag az áldozatok nézőpontjából mutatja be.

A moziban a tények összekeverednek a fikcióval, hogy elmosás a határokat a film és a valóság között. Amellett, hogy a filmkészítők elutéről szóló dokumentumfilm állítják be a művet, a három színész neve egyike a filmbeli karakterével. Ez a kétértelműség hatalmas rajongótáborra szült az USA-ban, heves vitákat gerjesztve az interneten keresztül, vajon a film ese-



ményei valóban megfelelnek-e a valóságnak.

A Blair Witch honlapjának meglátogatása után se kapunk választ a kérdéseinkre. A filmbeli események mitológiájáról szóló töredékes felkavaró válogatása csak tovább fokozza a kísérteties atmoszférát. Nem találás más filmeket hirdető hasánsz reklámokat, vagy a filmet játszó mozik listáját. Az oldalt kizárólag a filmbeli talányok további fókuszára hozták létre.

A Blair Witch azonban nem csak egy újabb hollywoodi kasszasiker, egy jópofa weboldal. Daniel Myrick és Eduardo Sanchez amerikai szemmel hihetetlenül alacsony költségvetésből, mindössze 25 000 dollárról készítette a filmet. Az Artisan Entertainment karolta fel az alkotást, amely egy apró, független cég, és nem engedhet meg magának egy, a hagyományos médiának keresztül lefolytatott komoly reklámdíjárt. A weboldal miatt azonban mindez nem számított. Amint azt Robert Bucksbaum, a Reel Source piacutató cég elnöke a Wired Newsnak nemrég elmondta: "Az Artisan marketingköltségvetése nem tette lehetővé téves reklámkampány lebonyolítását. Így azt a 17-28 éves réteget célozták meg, akik otthon szórófként a hálón Kinek kell a tévé, ha naponta hárommillió találatot regisztrál a honlapodon?"

Az a tény, hogy a Blair Witch megjelenésének első hetében 28,5 millió dollárt hozott a konyhára, bebizonyítja az interneten rejlő reklámlehetőségeket. A Salon magazin honlapján már beindult a találgatások, miszerint maguk a filmkészítők szervezték az "on-line feszültséget", a barátok segítségével toborozták a támogatókat, és robbanták ki a vitákat a hírszopokban. Úgy tűnik, savanyú a szél a hollywoodi fiúcskák, akik csak most töltek magukhoz a kábulatból. Hivatalos honlap: [www.blairwitch.com](http://www.blairwitch.com)

Weired hírek:

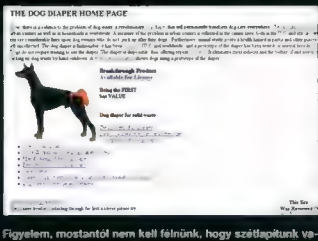
[www.wired.com/news/news/culture/story/21045.html](http://www.wired.com/news/news/culture/story/21045.html)  
A Salon beszámolója az állítólagos internetes "mübiáleról":

[www.salon.com/tech/feature/1999/07/16/blair\\_marketing/index.html](http://www.salon.com/tech/feature/1999/07/16/blair_marketing/index.html)

## A Blair Witch nem csak egy újabb hollywoodi kasszasiker egy jópofa weboldal.

A mikor már-már az hiszik az amerikaiakról, hogy nem tudják felülmúlni magukat a hülyeségükben, ismét előtűnik nekünk valami új. Ezúttal egy olyan bizarr weboldal találkozikunk, hogy kinunkban fejünkbe csúszva (bármit is a kértől szemünkkel önkényünkkel). Na persze itálán lesz olyan különféle műfajban, aki nem egy egyszerű, mivel a Kutya Pelenka ölete csak egy befektetésre hajlandó, gazdag illető var.

Igen, valaki felkutatja a könyveket, hogy könnyen a gazdák kedvesség, és ne kelljen mindig kiskánál összekaparni, és udvarozni zsebkönyvbe az a hárta "tudod-mit", amikor a házi kedvence egy helyes kis kupacot helyez el az úton. A tulajdoni tulajdoni szon komolyan értenő. A szabaddalmozgatás már megőrzött, megőrzött a prototípust, és még egy MPEG videó is hozzá került, amiben megőrzött a Kutya Pelenka akár közben. Javasolt kellene a fiváros önkormányzatnál az elhelyezés bevezetését. Talán akkor nem a kutyaakáiban gőzölnék tényleg, hanem a kutya felki világában. Valamint valami... [www.dog-flapper.com](http://www.dog-flapper.com)



Figyelem, mostantól nem kell félünk, hogy szétlapultunk valamit, ami egyesek szerint szerencsét hoz.



## Egy újabb elmebeteg oldal

Mit szeretsz a legjobban a kedvenc játékaiddan? A gyönyörű 3D-s grafikat? Azt, hogy egy másik világ, egy digitális univerzum tárul fel előtted? A fizikai örömet, melyet akkor érzel, ha a virtuális ellenségedet egy iszonyú robbanással milliónyi apró cafatra szaggatod? Jól sejtették. Most az internet megadja a lehetőséget, hogy továbblépj, és saját magad kapszold rá az áramot egy villamos-székre, illetve annak vendégére. Egy kattintással az igazság szent villámainak ezreit zúdíthatod a delikvensre. A végzet elkerülhetetlen. Aztán megjön a kivégzés elhalasztását elrendelő üzenet... Az öltet ördögi, ám az oldal készítői nem érik be ennyivel, már dolgoznak az újabb lehetőségek megvalósításán.

[www.hatchoo.com/deathrow](http://www.hatchoo.com/deathrow)



Welcome to Deathrow Online! Nowadays almost everything can be done online! You can become a **killer** or a **victim**. But Deathrow Online goes beyond that! You are the only place on the net where you can be the **executioner**. How does it work? If you agree to volunteer to operate the electric chair, the computer will select a prisoner and demand for you to execute.

You will then be connected to a livecam placed in an execution room somewhere in the USA. The execution will take place in the electric chair and you will be asked to pull the lever. Watch the livecam camera. If the execution ends successfully, you will receive an official executioner certificate.

I volunteer to operate the electric chair!

Go to the website

Fogadjunk, hogy soha nem volt még ilyen értelembe dolog az elektromossággal.

## Sielj a hálón

Hőfötte lejtőkön döngözt lefelé a szikrázó napfényben, miközben reménytelenül próbál újra lenni a szörnyű másnaposágon. Micsoda élmény! Most az interneten keresztül is megszervezték teli üdülést. A Skipages.com a "tökéletes si és snowboard utamutató" nevezi magát, és pontos információkkal lát el a Föld siparadicsomairól, különös tekintettel az egyes helyeken kihasználható alkoholfogyasztási lehetőségekre. Csak rábánsz annak az üdülőhelynek a nevére, amelyik felkeltette az érdeklődésed, és a Skipages.net friss információkat ad a helyi turista-hivatalról, a felszerelések kölcsönzéséről, és a szálláslehetőségekről. Néhány hotelnek online szobafoglalási rendszere is van.

Ráadásul az élő webkamerákkal még a siparadicsomok uralkodó időjárási viszonyait is leellenőrizheted, így kerülve el azokat a nagy, és veszélyes lavínokat, amelyek alaposan megkeseríthetik a téli kirándulásokat.

[www.skipages.com](http://www.skipages.com)  
[www.1ski.com](http://www.1ski.com)

## Jar Jar tortúrája folytatódik

Már megint a Bajlós Árnnyak. Feltehetően láttad a filmet, és feltehetően te is akkorát csaldtál benne, mint a PCF szerkesztőségének jó izlésű tagjai. Bár a nagy eseménynek nem sikerült a világot megváltoztatnia, de a tengerinyári vaskos humor webanyag miatt már megérte az egész felhajtás. Korábban számoltunk arról a folyamatosan terjedő kultuszról, amely Jar Jar Binks halálát akarja. (Nézzünk szembe az igazsággal: a következő két rész valamelyikében meg kell halnia, és hát inkább előbb, mint utóbb.) Ezúttal ismét lehetőséget nyílik arra, hogy kifejezd a dühödet Jar Jar ellen. A csodás Shockwave technológia segítségével te magad választathatod meg, hogyan bünteted meg ezt a hülye-hangy, nagy füllű lényt. A mi kedvencünk az elektrosokk, de más eszközöket is választasz. Ha már nagyon türelmetlen vagy, és nem tudsz még két évet várni a folytatásra, látogass el a The Food Court weboldalra, és megtudhatod, mi történne a Csillagok Háborúja epizóiban, ha



A hallgatás során hátulról módosíthatod Jar Jar életét.

forgatótalan Quentin Tarantino szabadon gázzáldokhatna. Annnyit eláruhatszunk, a rövid képregény-epizódok alaposan megoldoztatják a kereszteszokot.

[www.sliip.net/~jcamef/JarJar.html](http://www.sliip.net/~jcamef/JarJar.html)  
[users.vei.net/jfcp/sw/sw.1.html](http://users.vei.net/jfcp/sw/sw.1.html)

## Imádom a cerkám

A fallikus tárgyak és eszközök behálózák mindennapjainkat. A Sheer Phallacy honlapja feltárja előtted, mi minden lehet a nemi szexszimbólum. Minden megtalálható a klasszikus, falostest megtestesítő felhőkarcolóktól addig a meglepő ötletig, hogy maga Darth Vader sem más, mint egy két lábán járó péniszutánzat.

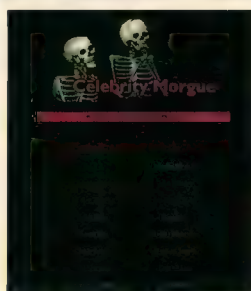
Ha egy olyan fallikus szimbólum bukkanás rá, amely nem szerepel a SP nagyra duzzadt katalógusban, küldd el nekik, ám ne felejtse leadni szavazatát, melyik volt számára minden idők legjobb erektója, és oszd meg velük a fallikus szimbólumok erejéről alkotott véleményed. Érdemes egy pillantást vetni a vendégkönyvébe is, ahol találkozhatsz azokkal a durva hozzászólásokkal, amelyeket az ilyen oldalak elkerülhetetlenül vonzanak.

[members.tripod.com/~sheerphallacy/](http://members.tripod.com/~sheerphallacy/)



Szavazz a partiósságra vett pénisz-szimbólumra a fallikus szavazáson, de készítsd fel a kemény versenyre.

## Hírességek kriptája



Az utolsó esélyed, hogy megírd a halott hírességeket.

Elenszert találnak a weben azok, akik már belebetegedtek, hogy minden alkalommal, amikor fellapoznak egy újságot vagy bekapcsolják a tévét, ostoba életmódjékek és hóhérek fogadókívágya vögörög arcok árasztják el az embert. A Celebrity Morgue (Hírességek Hullaháza) Marilyn Monroe-tól és Adolf Hitler-től kezdve. Maon át Tupac Shakurig számos "jeles" huszadik századi ember haláláról közöl fotókat és háttérzongató részleteket. Az oldal a rotten.com izéficimas készítői hozták össze, így a Celebrity Morgue nem a finnyás látogatók oldala, azonban furcsán megérte ezeket a már halott és jól ismert embereket megnézni az eltávozásuk utolsó pillanataiban. Mindez azt bizonyítja, hogy a hírnév soha nem hal el igazán – csupán feloldozásra kerül ebben a virtuális hádszáróban, amit internetnek nevezünk.

[www.celebritymorgue.com](http://www.celebritymorgue.com)

## Top 10 Villámkattintás

Látogass el azelőre a helyekre, haid el megnézi.



Szeretted az éven forintos videófilmeket? A Tapehead ad néhány ötletet, mit érdemes megnézni.

[www.tapehead.com](http://www.tapehead.com)

Ingyen letölthető a kiváló Caesar stratégia játék eredeti verziója.

[www.impressions.games.com](http://www.impressions.games.com)

Kóstolj bele Dan Hutchinson hanggal megspékelte animációjába.

[www.ecldtrip.com](http://www.ecldtrip.com)

Szeretted a szerencsajátékokat? Itt "kutyá" ellenfelekkel ülhetsz le egy asztalhoz pókerrel.

[www.gamescene.com/dogsplayingpoker.html](http://www.gamescene.com/dogsplayingpoker.html)

Elegend van, hogy a nagy bankok teljesen semmibe vesznek? Akkor nyiss megadnak egy magas kamatozású számlát az Egg internet-banknál. Állítólag egy halom pénzt megvárthatatsz.

[www.egg.com](http://www.egg.com)

## Mit találtál?

Találkodd egy nagyszőrű weboldalról, arról tudtad meg, hogy a PCF többi olvasójának is tetszene? Akkor küldd el a webcimet egy húsz soros leírással formát [cmchu@cmchu.com](mailto:cmchu@cmchu.com) címre. Talán legközelebb viszontlátod az uszagon

**A - Z**  
**MINDEN AMI PC**

**Ready®**  
**COMPUTERS**

Billentyűzet  
Lemezek  
Alaplap  
Modem  
Egerek  
DVD  
Floppy  
Hálózat  
Internet  
Joystick  
Processzor  
Konfigurációk



Tartozékok  
Nyomtató  
Overdrive  
Monitor  
Patron  
UPS  
RAM  
Y2000  
Szoftver  
Zip-drive  
Winchester  
Videokártya

## **SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET BEMUTATÓTEREM ÉS SZERVÍZ**

**1054 Budapest, Vadász u. 36.      READY COMPKER KFT.**

**Telefon: 331-0518, 311-6696      Fax: 311-8671**

**Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00      Sz: 9.00-13.00**

**Árlista: 2-333-666/1310#**

**www.ready.hu      ready@alarmix.net**

**Viszonteladói árak: 06-30-9413-453**



# Virtual World



Örömmel értesítünk, hogy november 12-től már a Westend City Centerben is megtalálhatsz minket a Nyugati pu.-nál.

Üzletünkben november hónapban minden vásárlónkat különleges ajándékkal várunk!

**Gyere el, látogass meg minket!**

## Üzleteink:

MAMMUT TEL.: 345-8141  
1022 Bp. Lovász u. 4-6 2.em.

ALFA CD CENTER  
1148 Budapest, Ors Veur tere  
Tel.: 222-2350

## DIABLO

~~4.990 Ft.~~

helyett most csak

# 1.990 Ft.



## AGE OF EMPIRES II

~~14.990 Ft.~~

helyett most csak

# 12.990 Ft.

## Lands of Lore III

~~9.990 Ft.~~

helyett most csak

# 4.990 Ft.



**POSTAI CSOMAGKÜLDÉS UTÁNVÉTEL: 345-81-18**

Az akciók határozottan nem, és csak a készlet erejéig érvényesek! Az árak az Alfa-t tartalmazzák és a beszerzés függvényében változhatnak!

# PCFormat

A sokoldalú PC magazin

## CD melléklet

# LANGMaster KURZUS

Ha meg akarsz tanulni angolul, nem kell iskolába járni, sőt még magántanára sincs szükség.

**M**ÓTA FELTÁLTÁK A MULTIMÉDIA-  
s PC nevű el-  
més készséget,  
azóta egyre  
több területen döb-  
benek rá az emberek, hogy  
milyen hasznos segítsé-  
get jelent számukra a  
számítógép. Nincs ez más-  
ként a nyelvtanulással sem.  
Mint hogy megálthatatlanul  
masírozunk Európa felé,  
egyre inkább fontossá válik,  
hogy valaki nyelveken szójjon.  
De legalábbis angolul képes le-  
gyen kémi egy pohár vizet.

A magyar multimédia piacon több  
nyelvtanár is kapható CD-ROM-ba bő-  
rönözve, meglehetősen változó minő-  
ségben. Akad olyan, amelyik a sűrűn  
összebuherált, clip-artokból illusztrált,  
Sokol rádióval rögzített békebeli hangul-  
tát árasztja, de akad olyan is, amelyik  
egy professzionális nyelvi kurzus pro-  
fesszionális interaktív adaptációja.

### Mit tud a LANGMaster?

Szerencsére a LANGMaster-sorozat tag-  
jai ebbe az utóbbi kategóriába sorolha-  
tók. Már telepítéskor rögzest megkérde-  
zi a program, hogy milyen nyelven  
akarjuk telepíteni. Igaz ugyan, hogy a  
kezdő angol nyelvet oktató CD a kér-  
dest angol nyelven teszi fel (lehet, hogy

ez a teszt első lépése – fel bírjuk-e te-  
lepíteni?), de azért a  
kezdőkre is tekintettel,  
barátságos zászlók jelzik  
a választható nyelveket.  
Ezután már magyarul  
szól hozzánk a program,  
kivéve persze a tananya-  
got. Ha még így is gondjaink  
támadnának, találunk mellé  
sügöt (úgyis, mint Help),  
Readme olvasmányt és  
Tutorialt, azaz "hogyan hasz-  
náljuk" útmutatókat. Sajnos ez  
utóbbi megint csak angolul van,  
de a többi segítség bőven elegendő,  
hogy eligazodjunk a programon belül.

### Dr. Lang

Elindítás után Dr. Lang (lánykori névén  
főnévi) segít át bennünket a kezdeti  
nehézségeken és ad a későbbiekben is  
tippeteket a tanuláshoz. Miután elindu-  
lunk, rögtön egy történetben találjuk  
magunkat: egy regény oldalai elevened-  
nek meg szemünk előtt. Tetszős, kön-  
nyen megszokható és nem utolsó sor-  
ban egységes kezelőfelületen ismerked-  
hetünk a kódszó Albiion nyelvének rejtel-  
meivel. Szerencsére a program nem  
egyszerűen csak leírja, amit bármelyik  
tankönyvben is megnézhetünk, hanem  
fel is olvasza, sőt átvettetéssel illusztrált  
élménybeszámolóként halgathatjuk

### Üdvözlöt az olvasónak!

**I**STEN HOZOTT A POTYÁZÓNABAN!  
Jó, jó, tudjuk, Te nem a potya-  
programok miatt vetted meg  
ezt a lapot, de azért bizonyára  
nem bánod, ha ejtünk róluk pár  
szót. Azokon a "drága" kis ko-  
rongokon ezúttal a következő  
kincsekre lelhetsz: Autosketch 5  
(precíziós tervezőprogram),  
Langmaster (kezdő angol nyelv  
oktató), Internet kalauz (nomen  
est omen, ráadásul ingyenes  
internet-hozzáféréssel), Disc-  
world kezdőknek (csak nálunk!),  
valamint System Shock 2, Star-  
fleet Command és Dungeon  
Keeper 2. És ez csak egy száraz  
felsorolás! A következő oldala-

kon mindezekről részletesen is  
olvashatsz.

Mit tagadjuk, dagadt a ke-  
lünk a büszkeségtől, ahogy  
a Compairról hazatérve számba-  
vettük, hány dicsérő szóval és  
mennyi izgatott látogatóval ta-  
lálkozhatunk. Úgy tünik, megéri  
magánéletünket feladva, apait-  
anyait beleadni ebbe az újságba,  
mert vannak, akik értékelik. Kö-  
szönjük nektek! Öleljük meg egy-  
mást, olyan jók vagyunk együtt!  
Na jó, térjünk a lényegre, lássuk  
a programokat...

### CD szerkesztő

### A CD mellékleten...

- 156 LANGMaster KURZUS
- 158 Discworld Noir
- 158 System Shock 2
- 159 Starfleet Command



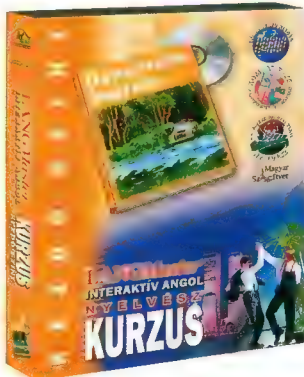
- 159 Midtown Madness
- 159 GTA 2
- 159 Pang
- 159 DK2 Bonus Packs

### és más oldalakon

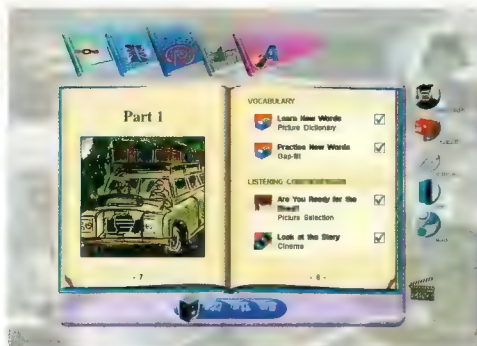
- 26 ICQ
- 118 DVD régió kód szoftver
- 120 AutoSketch 5



- 124 Paint Shop Pro
- 126 Hangminták
- 128 Windows shellex







Ez a program számunkra nyitott könyv: a történet és a feladatok egyaránt a könyv lapjain elevenednek meg.

meg a történetet. Bár a LANGMaster egy teljes sorozat, csak egy darabját vettük görögönk alá, amely az igéretes hangzó Dangerous Journey, azaz Vesélyes utazás címet viselte.

A történet a szokásos nyelvkönyvi tanmese, viszont a számos illusztráció valamivel barátságosabbá teszi. A mozi üzemmódban igazi vetítőteremben érezhetjük magunkat. Igaz, a képrészlet nem túl gyakori, mondjuk percenként egy, de a gyakorlás kedvéért hallgathatjuk felirattal vagy anélkül. Ezután megoldhatjuk a szöveghez tartozó feladatokat, némi sikerélményt kapva a lemez árát. Az így interaktív módon azonban csak most kezdődik: feltéve, hogy van egy mikrofonunk, gyakorolhatjuk a kiejtést is, a program pedig kijavítja, illetve tanácsokat ad a helyes kiejtést illetően.

#### Barangolás

Lehet, hogy ott követtem el a hibát, hogy valamennyire könyvtok a számítógépekhez és a programokhoz. Ez a kurzus ugyanis olyanoknak készült, akik nem értenek hozzá. Ennek megfelelően felhasználóbarát, intuitív kezeléssel

felülte van. Én viszont megszoktam a menüket. Az itt meglehetősen ritka dolog, ráadásul képekből kell kifundálni, hogy mit is takar ez a menüpont. Persze, ha az ember előbb részletesen végigolvassa a súgót, akkor nem tévedhet el, de ilyen felhasználóval még nem találkoztam. Egy idő után persze az ember ráérez a program logikájára, és onnan kezdve már megy a dolog.

#### Hogyan tovább?

A LANGMaster – Dangerous Journey azonban még nem minden. Emellett a rendszer tartalmaz rengeteg más elemet is, három szinten összesen tizenkét könyvet, amelyet a virtuális könyvtárcánkban el is helyezhetünk. A kurzusok mellett a Collins COBUILD szótárát is megvásárolhatjuk, szintén a polca helyezés céljával. Ebben, a hagyományos szótárakkal szemben nem egyszerűen csak címszavakat találunk, hanem a kiejtést is meghallgathatjuk és példát is találunk az egyes szavak használatára. Ez a kurzusokkal együtt nagybán segíti a szótanulást.

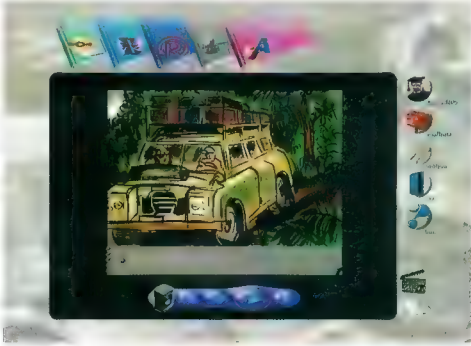


Ez a program sem nélkülözheti a mosolygó, sikeres menedzserek képét, amint diadalittasan ünneplik a második lecke befejezését.

#### Szummázat

Összességében elmondható, hogy nyelvtanulási remek eszköz ez a CD, bár a borítón büszkélkedő Magyar Szoftver

leül a gép elé és foglalkozik vele – a párná alá tenni éjszakára itt sem biztos, hogy a legelárvazetőbb alkalmazás. PCF



A moziszbában vetítésként élvezhetjük a filmet, ha szükséges, feliratozással.

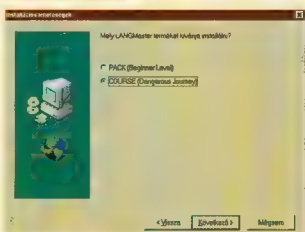
emlékmét inkább Magyarítottra kellene cserélni, ha hűek akarunk maradni a valósághoz. Ennek ellenére, aki részánja az időt és a pénzt, az minden bizonnyal meg fog tanulni angolul, persze csak ha



#### Telepítés



1 A kezdő angol nyelvet oktató CD rögtön az első kérdést angol nyelven teszi fel, de azért a kezdőkre is tekintettel barátságos zászók jelzik a választható nyelveket.



2 Ezután már magyarul szól hozzáunk a program, kivéve persze a tananyagot. A telepítésnél mindenképpen meg kell adnunk egy címet, akkor is, ha nincs.



3 A program elindítása után az első alkalommal saját felhasználónévet kell választanunk. Ha többet akarunk használni, azt is megtehetjük a program mindenki eredményeire emlékezni fog.

# System Shock 2



**InterNexT Stúdió**

1085 Budapest, Horánszky u. 26.

Tel.: 338-4144; Fax: 318-6813

E-mail: [reg@mail.inext.hu](mailto:reg@mail.inext.hu)



## **Előfizetési akció!**

40 óra Internet hozzáférés ingyen\*

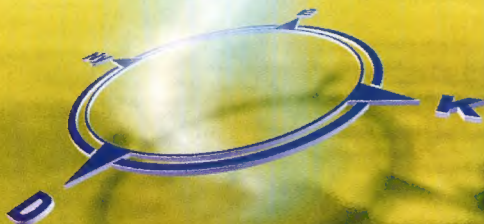
### **Regisztráció menete:**

1. Hívja fel a 06/20 9313-885-ös telefonszámot, vagy keresse fel a <http://www.inext.hu/newreg/> oldalt.
  2. Adja meg a CD token található 10 jegyű regisztrációs kódot.
  3. Kollégáinktól megkapja egyedi azonosítóját és jelszavát.
  4. A CD-n található technikai paraméterek szerint állítsa be a telefonos hálózati kapcsolatot.
  5. Csatlakozzon!
- Kellemes időöltést kívánunk!
- \*a lap megjelenésétől**  
**1999. december 14-ig**  
**használhatja a kedvezményes kapcsolatot.**

### **Kedvezményes ajánlatunk:**

Negyed éves, havi 40 óra Internet hozzáférés 9 000 Ft + Áfa.  
Kikapcsolódásként pedig választhat 2 programot akciós kínálatunkból kb. 10 000 Ft értékben.  
Részletek kollégáinknál, illetve a [www.inext.hu](http://www.inext.hu) címen.

# **Internet Kalauz #1 Működő demok Oktatóprogramok**





PCFormat

# A Meztelen igazság

Ezennel felelősségünk teljes tudatában kijelentjük, hogy ezen az oldalon csakis az igazat írjuk, a szintiszta igazat. (Na mibe?)

## Az új szabványok véget vetnek a PC-zűrzavarnak

MÁRMON VÉGE AZOKNAK AZ IDŐKNEK, amikor a PC-tulajdonosoknak minden szoftvertárolás alkalmával bele kellett gondolniuk, vajon el fog-e indulni egyáltalán a program a gépükön. A Microsoft, az Intel, az AMD és az összes többi számítógépes cég alkotta egysülős ugyanis korszakalkotó módszert fogadott el arra nézve, miként lehet pofonyeszerűen rangsorolni a PC-s szoftvereket és alkatrészeket. A PC2K Kezdeményezés nevét

hét színt használjuk a PC-k részegységeinek megjelölésére, és hogy ez mekkora teljesítményt, sebességet stb. jelent, azt az adott szín árnyalata határozza meg. Ha például CPU-t szeretnénk venni, egy Pill-600 színekódja a világospiros lenne, akár egy pipacsmező. Egy 486-os processzor ezzel szemben sötétvöröset kapna, mint amilyen az alvadt vörö szín. Ezután jön a memória, ami az új szabvány szerint sárga. A 256Mb vakító citromsárga lenne, a 8Mb pedig olyasmi, mint a, hm, hogy is mondjam, szálamint a visszatartott vizet. Most már biztosan érthető: a merevlemezek rózsaszín, az operációs rendszer zöld, a videokártya narancssárga, a CD- és a DVD-lemez illa, a modem pedig kék. Ilyen egyszerű az egész."

"Na és mi történik akkor, ha PC-k a mainál is gyorsabbak lesznek? – költöttük az ebet a kárhoz. Hain azonban nem jött zavarba: "Nos, akkor sincs gond. A piacon kapható leggyorsabb termék kapja a legvilágosabb árnyalatot. De a zűrzavar elkerülése érdekében havi szintűlistákat fogunk kiadni, hogy mindenki beazonosíthassa, milyen színű a PC-je." És mi lesz az alaplappal, az AGP-vel és az USB-vel? Vagy a botkormányokkal és hangkártyákkal? "Mivel csak hét színünk van – a fehéret és a feketét nem vettük figyelembe –, ezért minden alkatrészt mi sem tudunk besorolni. Egyébként sem

szercsés az a túl sok részegység: inkább törekedünk az egyszerű kezelhetőségre. És örülni annak, hogy mostantól elég, ha az adott szoftver, teszem azt, cinóbervörös, okkersárga, élénkrozsaszín, gyeplő, acinranacs, mályvaszínű és égtek. Akkor ugyanis biztosan működni fog." PC

### Hír-telen hírek

- 3D-s kártya kell a legújabb 3D-s levetítőzhöz.
- Senki sem sejtette, hogy a 5UP3R-1337 H@XOR K1N6 username mögött egy hacker rejtezik.
- "Játékok is futtathatók a tanulásra volt PC-n" – telefonált szerkesztőségünkbe egy felháborodott szülő.
- "Néhány fajtát nem sikerült letölteni, így azokat manuálisan kell eltávolítani."
- Az új számítógépes magazin címlapja egyeseknek féltérre adott okot.
- MP3-aszakt felesleges készíteni, hiszen drasztikusan romlik a zene minősége.
- Ha nem akarunk vírusot kapni, jobb, ha be sem kapcsoljuk a gépünköt.

## A 256Mb vakító citromsárga lenne, a 8Mb pedig olyasmi, mint a visszatartott vizet.

viselő szabvány egy mindenki által könnyen értelmezhető színek, amely végre megkönnyíti a számítógépes programok és az őket futtatni képes perifériák keresését okozta kellemetlenségeket. "Még egy gyerek is könnyen megértheti a dolog lényegét – fogalmazott Curt Hain, a PC2K képviselője az új szabványt beharangozó sajtókonferencián. – A spektrum

## Back-Byting? Bitang jó!

Rod Staffish, a számítógépes témákat feldolgozó, hírhedtű népszerű Back-Byting képregénysorozat rajzoló napjaink közkedvelt "ürös" témakörét megfogalva méterművelés léptekkel tör előre a még nagyobb dícsőség felé. "Úgy gondoltam, én is haladok a korral, és a változatosság kedvéért seí-fi környezetbe helyeztem a karaktereim. A tudomá-

nyos-fantasztikus műfaj reneszánszát éli mostanában, ezért azt gondolom, a Back-Bytingnek sem árt, ha ebben az irányban halad tovább. Kíváncsi vagyok, mit fognak hozzá szólni az olvasók" – fogalmazott Staffish. Nos, a magunk részéről üdvözljük az ötletet, és míg ilyenkor már előre megfogalmazzuk a "Staffish végleg kimerítette amúgy is szellemetlen ötletel-

nek tárházát, és ügyekszik minden lehetséges lehetőséget megragadni, hogy valami képregénynek csúfolt rajzorsorozatot próbáljunk levenni a lábáról a nagydíjért" típusú mondatokat, ezúttal erre nem volt szükség. A hivatalos Back-Byting website ([www.backbyting.com](http://www.backbyting.com)) utóvalora sem működik, mi azonban a következő hónapot sem mulasztjuk el nélküle.

PCFormat

SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség

PC FORMAT KIADÓI Kft.  
1033 Budapest, Óbudai-sziget 131, 1/4.  
Tel: 457-1125  
Fax: 457-1123  
E-mail: pcformat@com.hu

Lapigazgató: Szabó Zsolt  
Főzerkesztő helyettes / Project manager:  
Somogyi Aba  
Tördelésvezető: Papp László  
Korrekció: Szántó Panka Agnes  
CD szerkesztő: Orbán Róbert  
PR kapcsolatok: Dr. Klausz Anikó  
Szerkesztőjeftikár: Kapovári Marietta  
Munkatársak: Nagy György, Gőz Attila,  
Fazekas Péter, Csécs Zoltán, Szedeki Emőke,  
Fülöp Judit, Jakab Zsolt, Vass András,  
Kovács Adrián, Fülöp Mihály, Nagy Attila

Nemzetközi szerkesztőség

Future Publishing, 30 Monmouth St  
Bath BA1 2BW  
Tel: 01225 442244  
Fax: 01225 332275

Főzerkesztő: Richard Longhurst  
Főzerkesztő helyettes: Dan Hutchinson  
Rovatsszerkesztő: Jim McCallister  
Játékszerkesztő: David Perrett  
Vezető művészeti szerkesztő: Robin Abbott

Művészeti szerkesztő helyettes:

Rob Crossland  
Technikai szerkesztő: Andy Lindsay  
Produkciós szerkesztő: Katharine Davies  
Tervező: Kai Wood  
Fotó: Louisa Bloom, Rick Baustrian, Pete Caning, Dawn Ferreira, Katherine Lane-Sims  
Munkatársak: James Bradbury, Andy Butler, Steve Collins, Ian Harris, Karl Hodges, Gary Marshall, Alex May, Stephen McNuggets, Chris Mitchell, Colin Mitchell, Rich Pell, Mark Ramshaw, Ed Ricketts, Jason Slater, Derek Smith, Luis Vilazon, Jason Weston, Mike Williams, Dave Woods

Kiadó: PC FORMAT KIADÓI Kft.

Előfizetés:  
1306 Budapest 35 Pf. 141  
Telefon: 467-6720

OTK bankkártyával: (06-1) 266-0000  
Interkret Kft. 1088 Budapest, Szénelvölgyi u. 8.

Hirdetésvezetés:  
PRESIDENTS PRODUCTIONS Kft.  
1033 Budapest, Flórián tér 4-5.  
Tel: 387-8219, 387-8614  
Tel/Fax: 387-8249

Nyomdai munkák:  
Kobalt Produkciós Iroda  
1047 Budapest, Károlyi u. 10.

Terjesztés:  
MÉDIA TRADE Bt. Tel: 352-0862

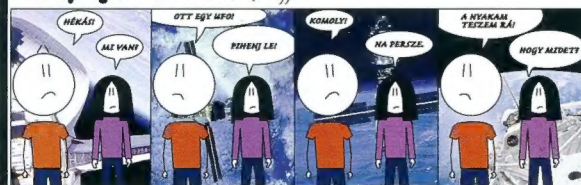
Terjesztő:  
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt.  
és regionális részvételsszágok,  
a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt.  
és a kiadó.

A Future Publishing Magazines folyóiratokról  
további információkat találhatók az interneten  
a következő címen:  
<http://www.futurenet.co.uk>

future  
PUBLISHING

Lapunk anyagiál egy nem-ekklusz nemzetközi licenc szerződés alapján tesszük közzé, amely feljogosít minket a cikk közlésére, hacsak arról előzőleg írásban más megállapodás nem születik. A PC Format magazin elismer minden szerző jogát és védelmét. Felhívjuk a szerzők figyelmét, hogy a szerzői jogok védelme érdekében, amennyiben azt szerzői jogok, képmunkák, más jogok károsolhatók, kéjük velünk kapcsolatba.

## Back-Byting IN SPACE! by Rod Staffish







Belekóstolna  
Ön is az  
Internetbe?

talál, amivel egyszerűen és gyorsan – sőt azonnal! – elérheti a világhálót: egy márkás, korszerű, teljes multimédiás Compaq Prosignia 300 számítógépet, minőségi Internet-előfizetést a DataNettől, valamint az induláshoz szükséges valamennyi programot. S hogy mibe kerül mindez? Csupán nettó 44 990 Ft-ba és a 2 éves havi nettó 10 999 Ft előfizetési díjba.

Próbálja ki – ez ízleni fog!

Akciókról részletes felvilágosítást kaphat a Compaq zöld számán: 06-80-COMPAQ (266-727, 206-720), a DataNet ügyfélszolgálatánál 06-80-201-222, illetve a [www.compaq.hu](http://www.compaq.hu) és [www.datanet.hu](http://www.datanet.hu) címeken.

Miért ne? Most ugyanolyan könnyedén léphet be az Internet világába, mint amilyen egyszerű egy zacskós leves elkészítése – és még forró víz sem kell hozzá! A Compaq és a DataNet akciós internetPC csomagjában mindent meg-



Compaq Prosignia 300

Intel® Celeron™ processzor, 466 MHz, 6,4 GB HDD, 32 MB RAM, minitorony kivétel, 56k belfű modem, teljes multimédia csomag (CD-ROM olvasó, hangkártya, hangszórók) 15" monitor, MS Windows 98, MS Word 2000 (magyar nyelvű változatok), görögös egér. Havi 20 óra teljes körű Internet-hozzáférés (korlátlanra bővíthető), e-mail cím, egyszerűen kezelhető telepítő CD, 24 órás telefonos technikai támogatás. 2 év garancia a Compaq garanciális feltételei szerint. A teljes multimédiás változat tartalmazhat más gyártóktól származó eszközöket is.

**COMPAQ**

**GTS DataNet**  
Professionális Internet megoldások

**intel inside**  
**celeron™**  
PROCESSOR



ΑΠΟ

1366

LEUVEN BELGIUM

# A ΤΟΚΕΛΕΤΣΣΕΓΠΕΚ ΣΖΕΠΤΕΛΒΕ

STELLA ARTOIS. A LEGENDÁK SÖRE.

AKI SÁTBAN VALASZTJA, ANNAK JUTALMA A LEGNEMESEBB SÖR A FÖLDKERESÉGEN.